



Share Creators用户手册



欢迎来到Share Creators用户帮助中心，点击以下导图的任意模块可以帮助您快速去到指定地方哟

管理员入门

1. 第三方登录（目前支持：飞书、企业微信、slack）
2. 权限管理
3. 成员管理：管理者是怎么使用的？
4. 团队管理
5. 外包管理：管理者是怎么使用的？
6. 绩效管理
7. 资产管理：如何搭建style guide库、资产复用库
8. 项目管理
9. 看板

新用户入门：设计师是如何使用的？

1. 认识主界面
2. 注册与登录
3. 上传
4. 3D类型文件上传演示
5. 下载
6. 搜索&筛选&排序
7. 标签

管理员入门

1. 第三方登录（目前支持：飞书、企业微信、slack）

- 进入Blueberry登录首页，选择第三方登录，输入邮箱或公司名，点击“下一步”；
- 点击“第三方登录”，选择对应的第三方登录方式，跳转到授权页面；
- 扫描二维码或输入第三方账号信息，并在手机端点击授权登陆。

2. 权限管理

2.1 系统管理员角色权限

 系统管理员拥有最高权限：

团队工作区所有文件管理：可管理团队工作区所有文件且拥有全部文件的管理权限。右键对应文件夹-权限设置-添加对应权限成员或者team

2.2 管理员角色权限

2.3 成员角色权限

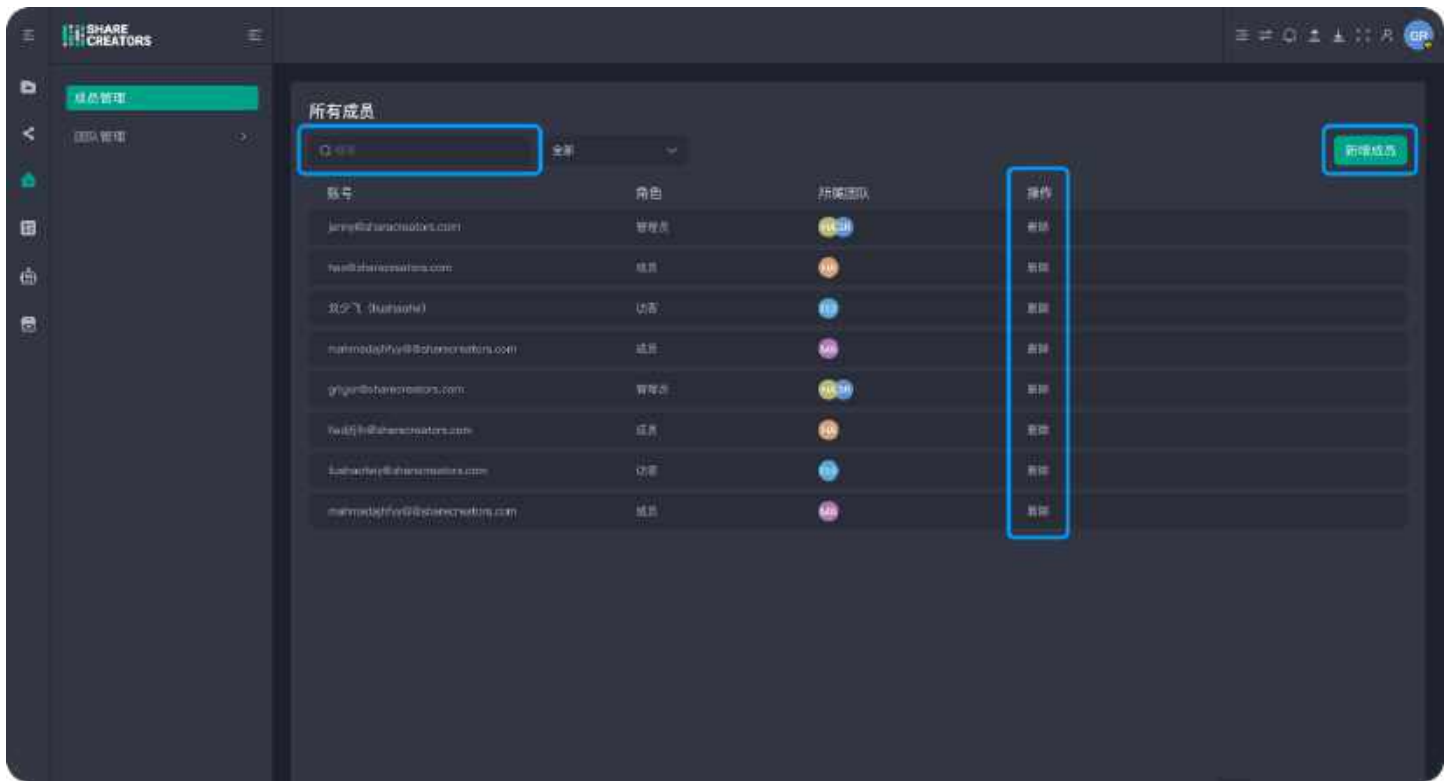
2.4 访客角色权限

2.5 不同角色权限区别

角色名称	团队文件夹全部权限	添加成员	删除成员	修改角色	移交文件	团队管理	查看所有用户操作日志	下载限制权限设置
系统管理员	是	是	是	是	是	是	是	是
管理员	否	是	是	否	是	是	否	否
成员	否	否	否	否	否	否	否	否
访客	仅可查看其他用户分享的资源							

3. 成员管理：管理者是怎么使用的？

在成员管理页面中，可对成员进行搜索、添加、删除操作



3.1 搜索成员（支持模糊搜索、组合搜索）：

- 按照用户类型（全部、系统管理员、管理员、成员、访客）进行搜索查询对应类型用户；
- 在搜索输入框输入相应的账号名称，搜索用户（支持模糊搜索）。

3.2 添加成员


点击【增加新成员】按钮

- 支持邮箱、手机号进行成员的添加
- 并且可以给成员设置不同的角色




3.3 成员登录

- 通过手机号添加的成员

 成员的手机号会收到一条短信提示
内容为：【sharecreators】注册成功，您可以使用您的手机号进行登录，初始密码为XXXX

- 通过邮箱添加的成员

 需要成员到自己的邮箱里去查看对应的内容,内容如下面的截图

1. 可以使用邮箱内容里的账号 + 密码登录
2. 也可以使用 邮箱地址+ 密码登录

亲爱的 [@sharecreators.com](#),
您的账号开通成功。

感谢您加入 Sharecreators! 下面是您的账号信息:

账号: llrty0lk

密码:

登录地址: <http://sit-1.sharecreators.cn/orange>

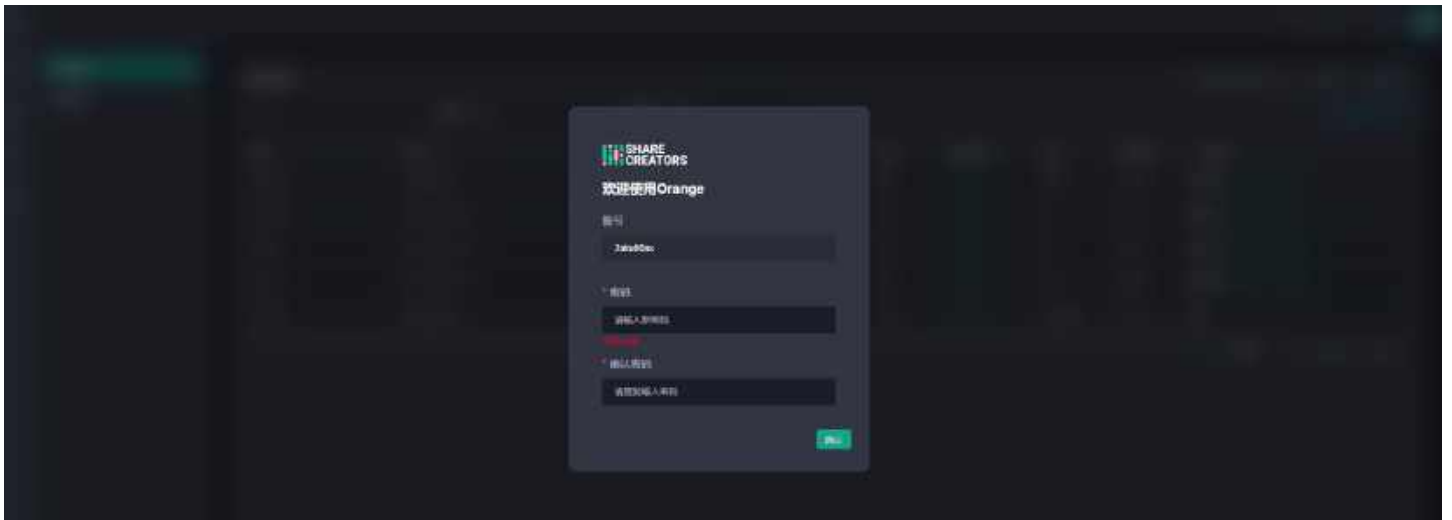
当您在使用本网站时, 遵守当地法律法规。

如果您有什么疑问可以联系管理员, Email: Hello@sharecreators.com

分享创作者团队

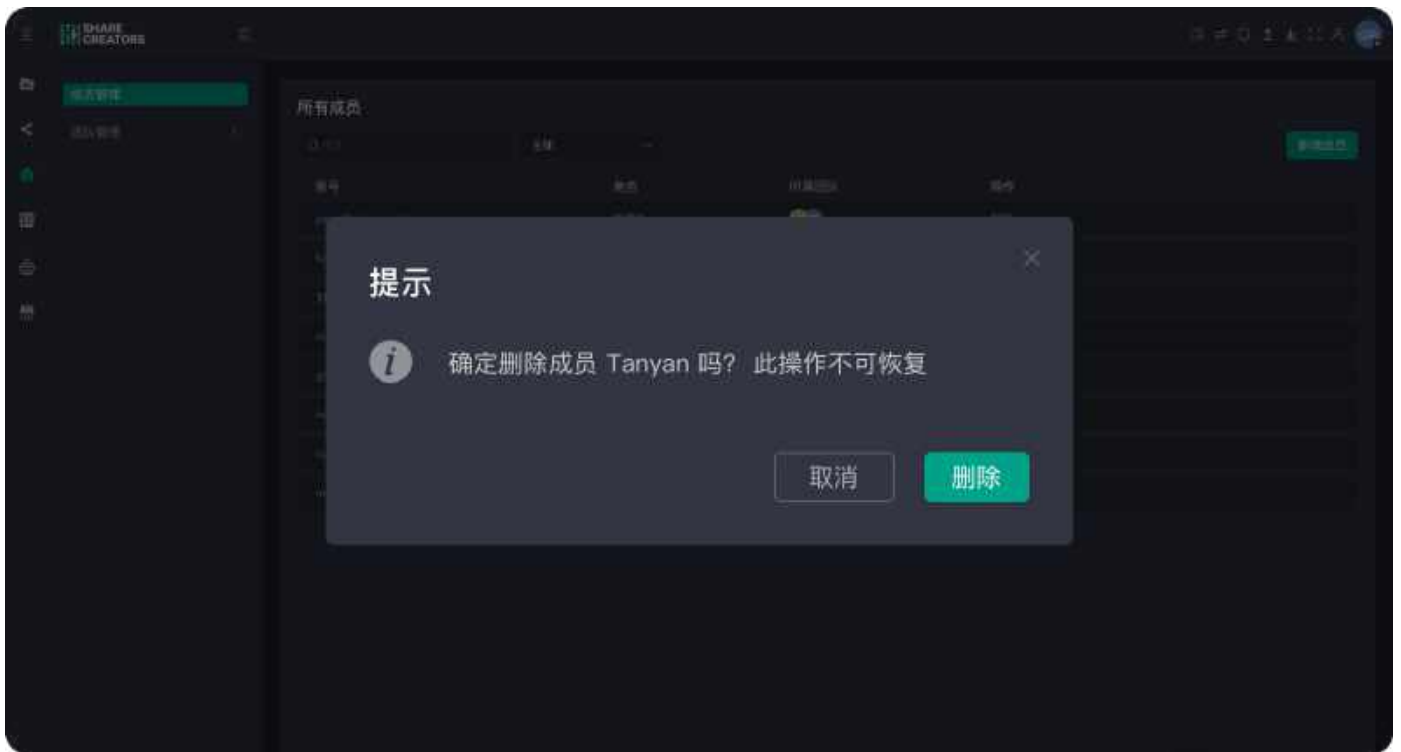
2024-07-02 16:38:28

- 成员登录后, 都会要求修改密码, 保证安全



3.4 删除成员（管理员、系统管理员有权限）：

点击“删除”，弹出提示框，点击“确定”。



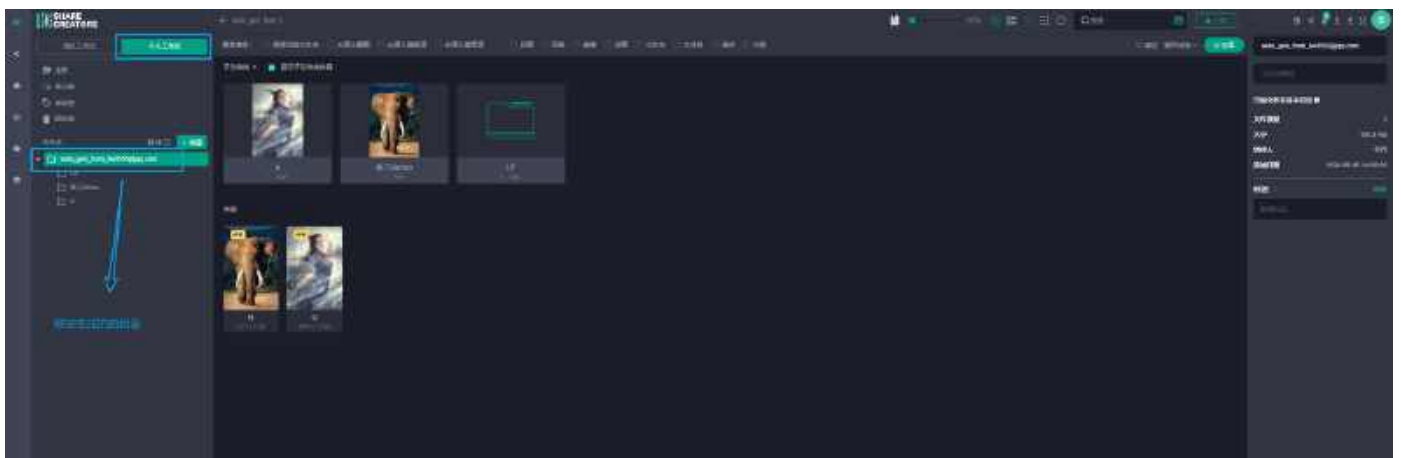
3.5 移交文件

如果人员发生变动，如离职情况，可以将其个人工作区拥有的文件自动打包移交给其他成员

- a. 选择已经发生人员变动的成员，点击转移文件归属权

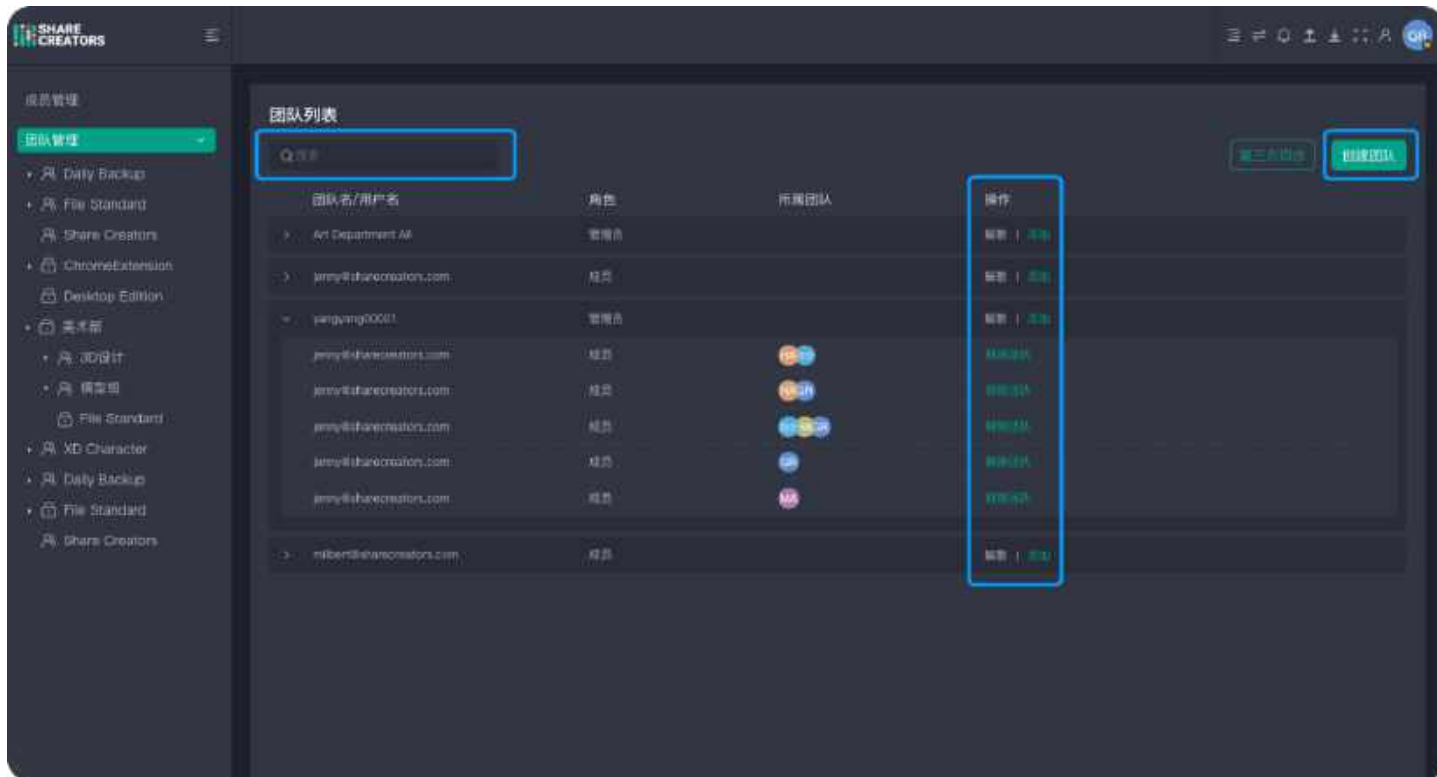


- b. 接收成员在个人工作区就会看到一个目录名称以auto_gen_from_xxx命名的文件夹目录，这个目录就是打包移交人员的目录



4. 团队管理

在团队管理界面，可对团队进行搜索、第三方同步、创建、解散、团队成员编辑（添加、踢出团队）等操作。

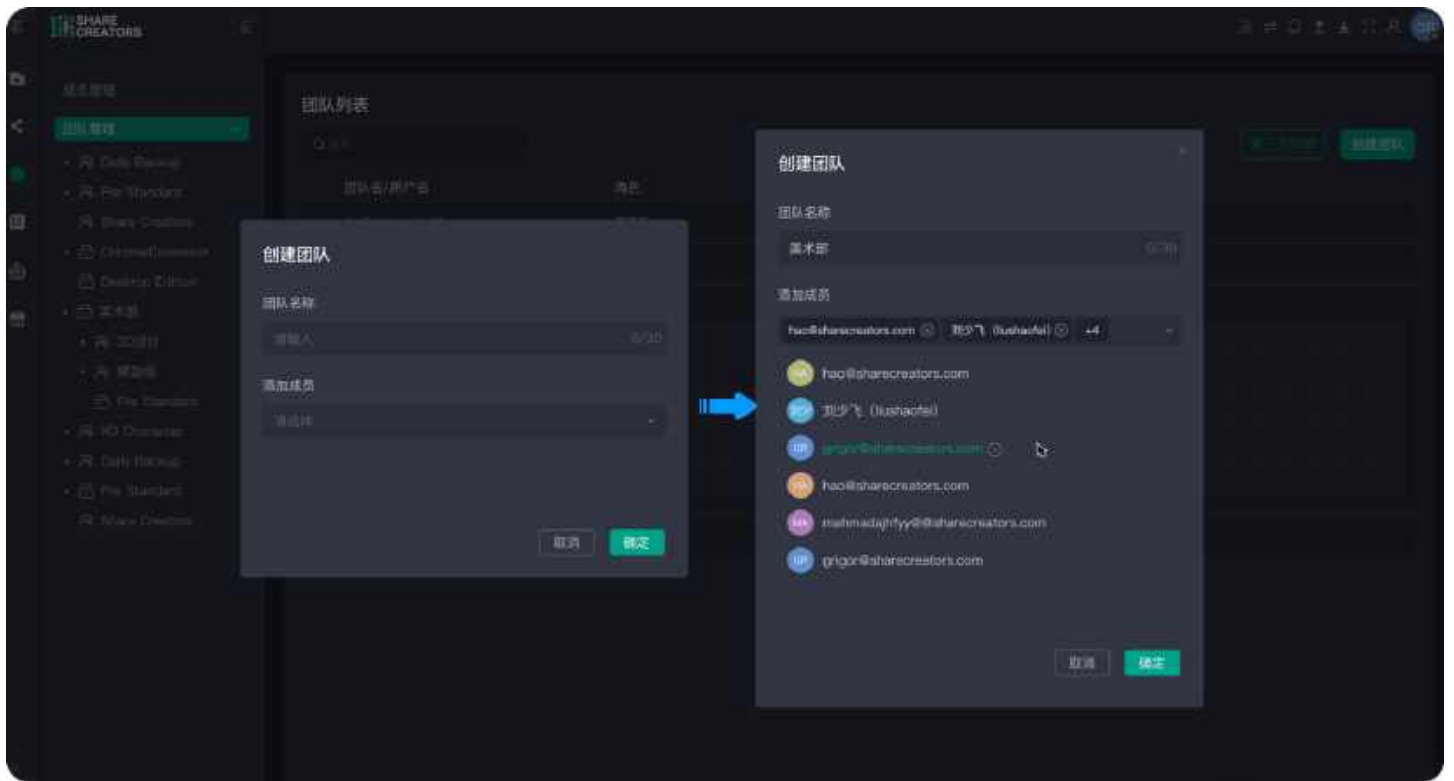


4.1 搜索成员（支持模糊搜索、组合搜索）：

- 按照团队名称进行搜索查询对应团队名；

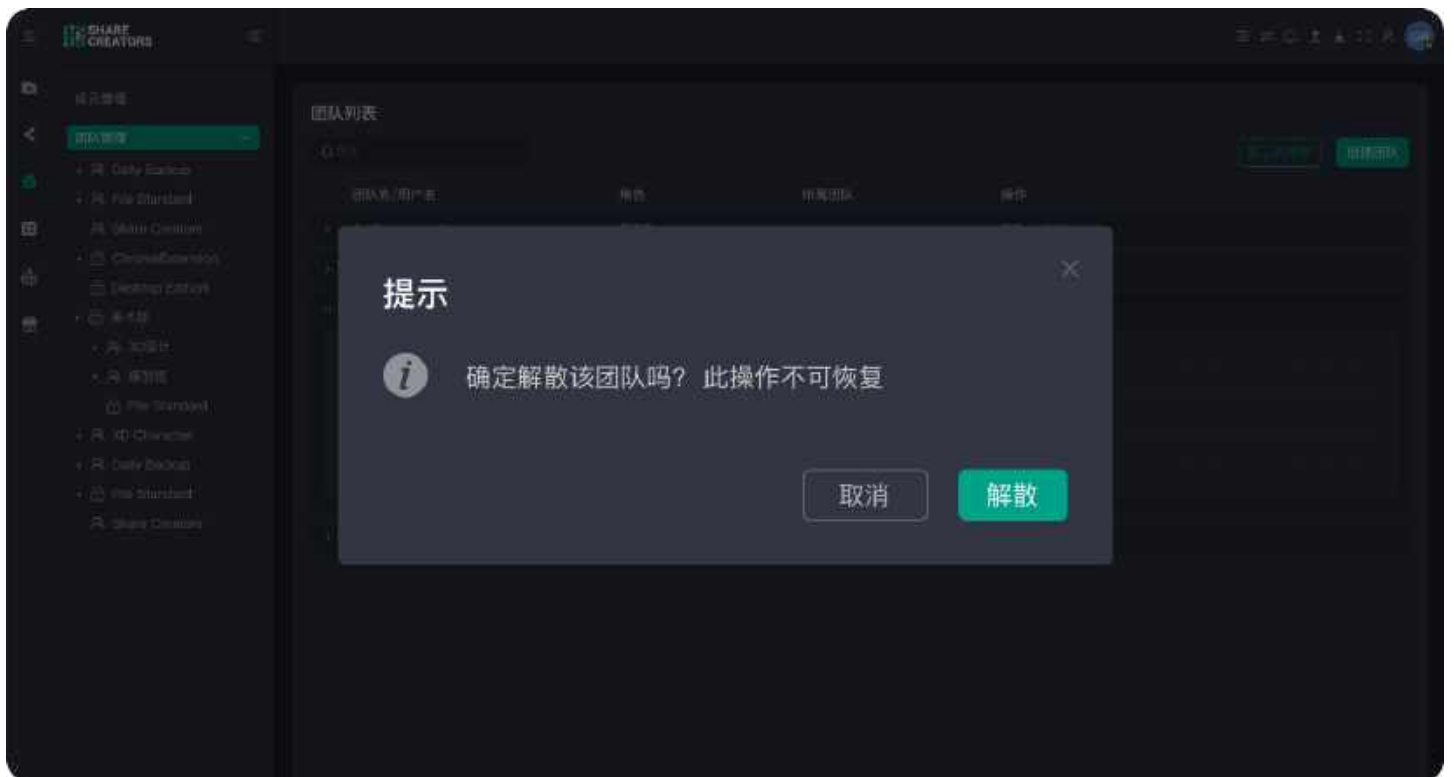
4.2 创建团队

- 点击右上角“创建团队”按键，弹出创建团队编辑框，输入团队名；
- 点击“添加成员”，选择要添加团队成员；
- 点击“确定”按键，完成”创建团队“操作。



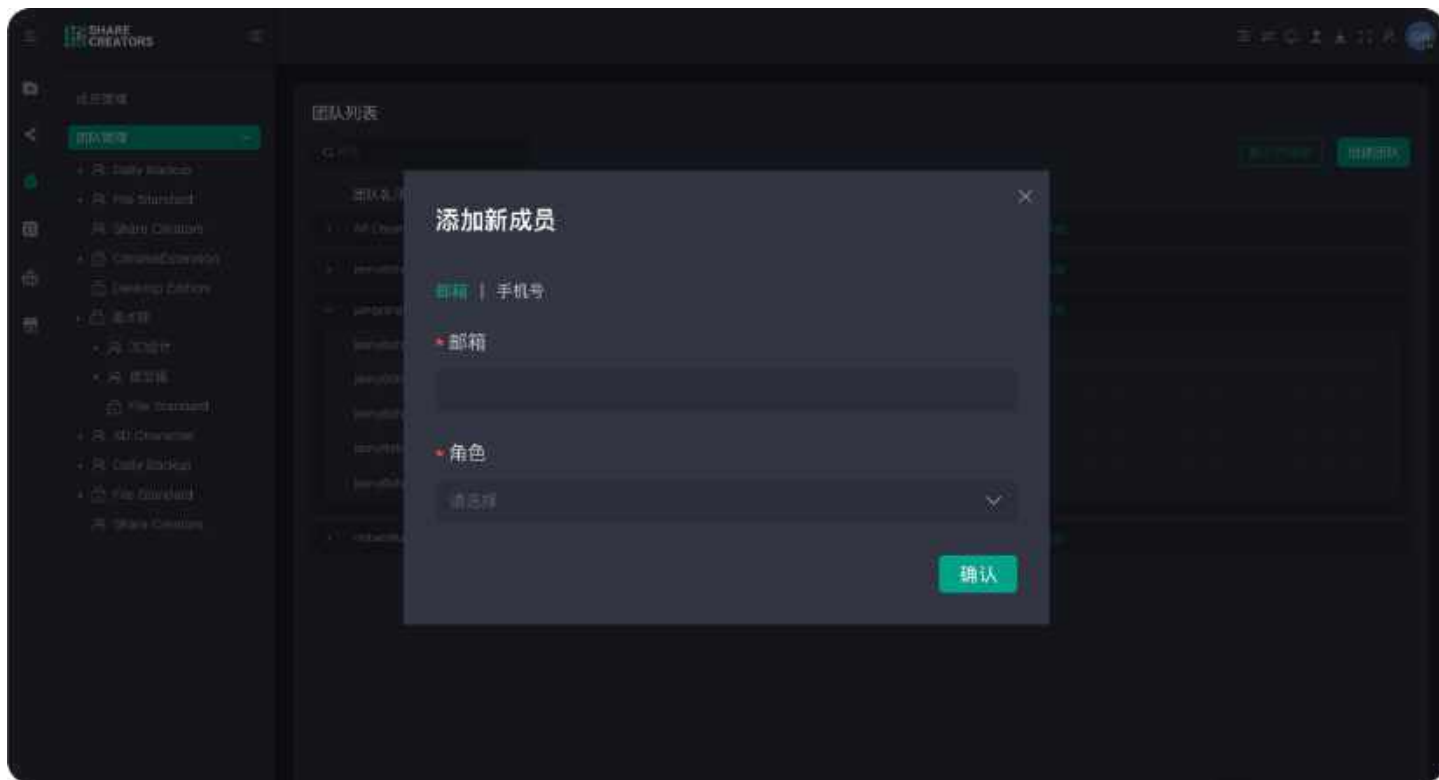
4.3 解散团队

- 在团队列表中选择需要解散的团队，点击“解散”选项；
- 弹出提示框，点击“确定”，完成“解散团队”操作。



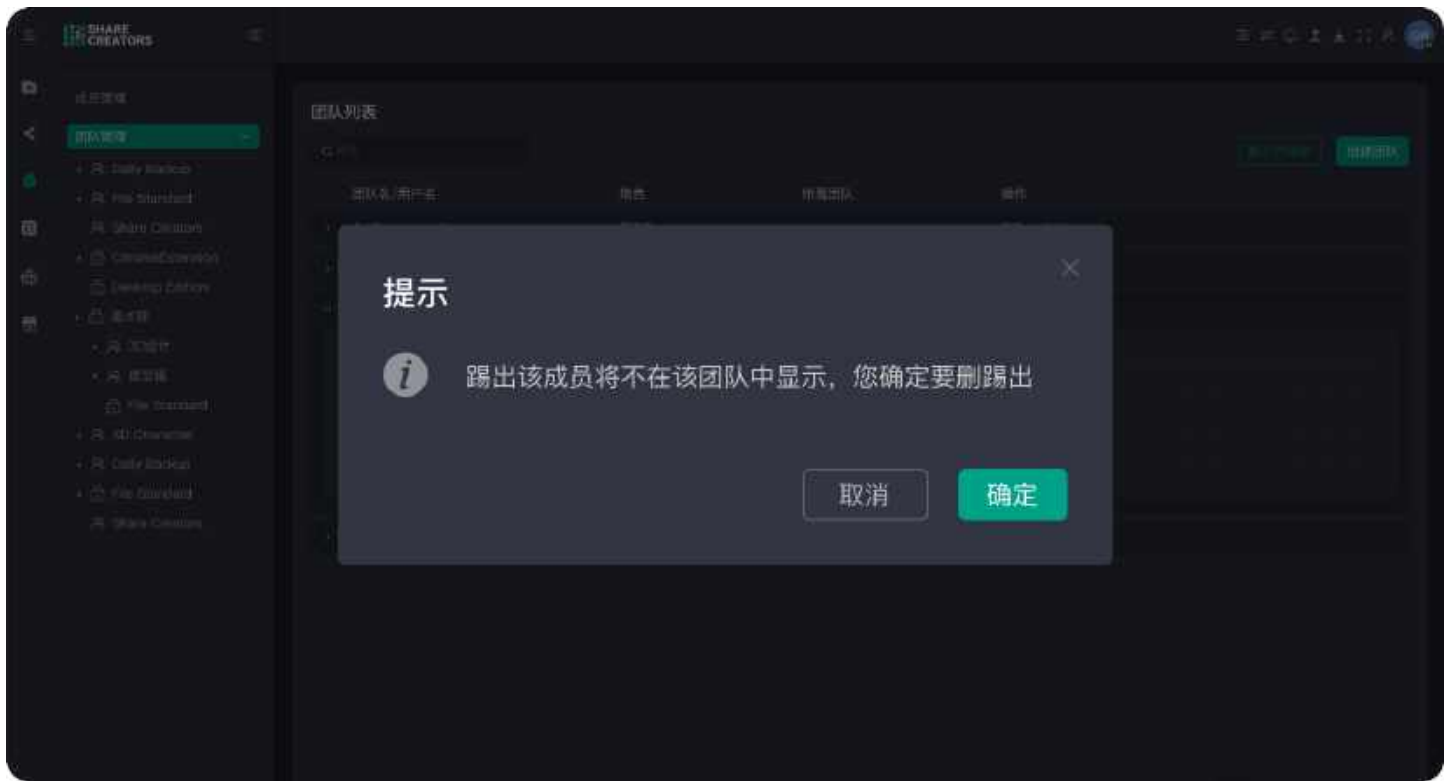
4.4 添加团队成员

- a. 选择需要添加成员的团队，点击“添加”选项，弹出“添加成员”窗口；
- b. 点击提示框中的下拉展示框，选择想要添加的成员；
- c. 点击“确定”，完成“成员添加”操作。



4.5 踢出团队成员

- a. 选择需要踢出成员的团队，点击向下展示栏，显示团队所有成员；
- b. 点击成员信息栏”踢出团队“按键，弹出提示框；
- c. 点击提示框中的”确定“按键，完成”踢出团队“操作。



5. 外包管理：管理者是怎么使用的？

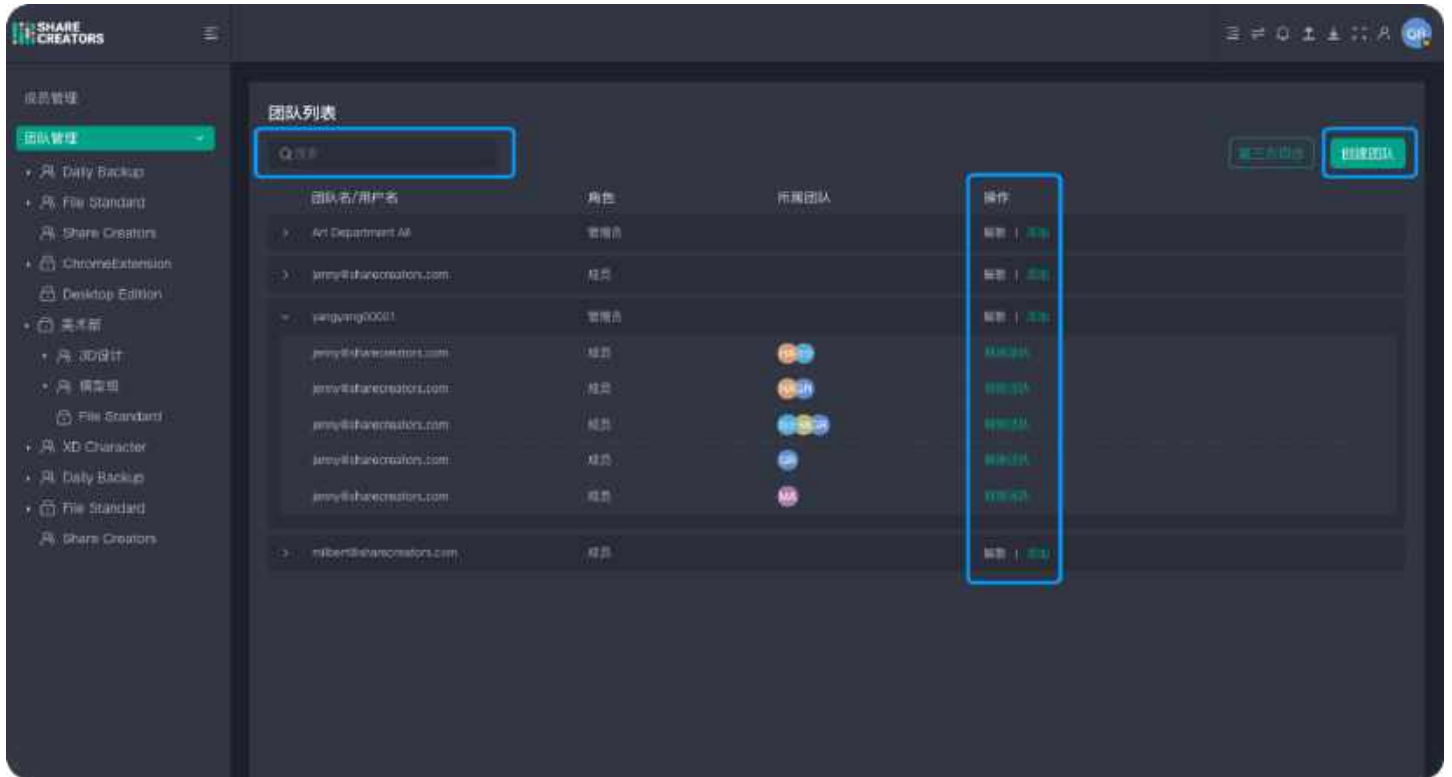


5.1 多个外包商测试阶段的管理

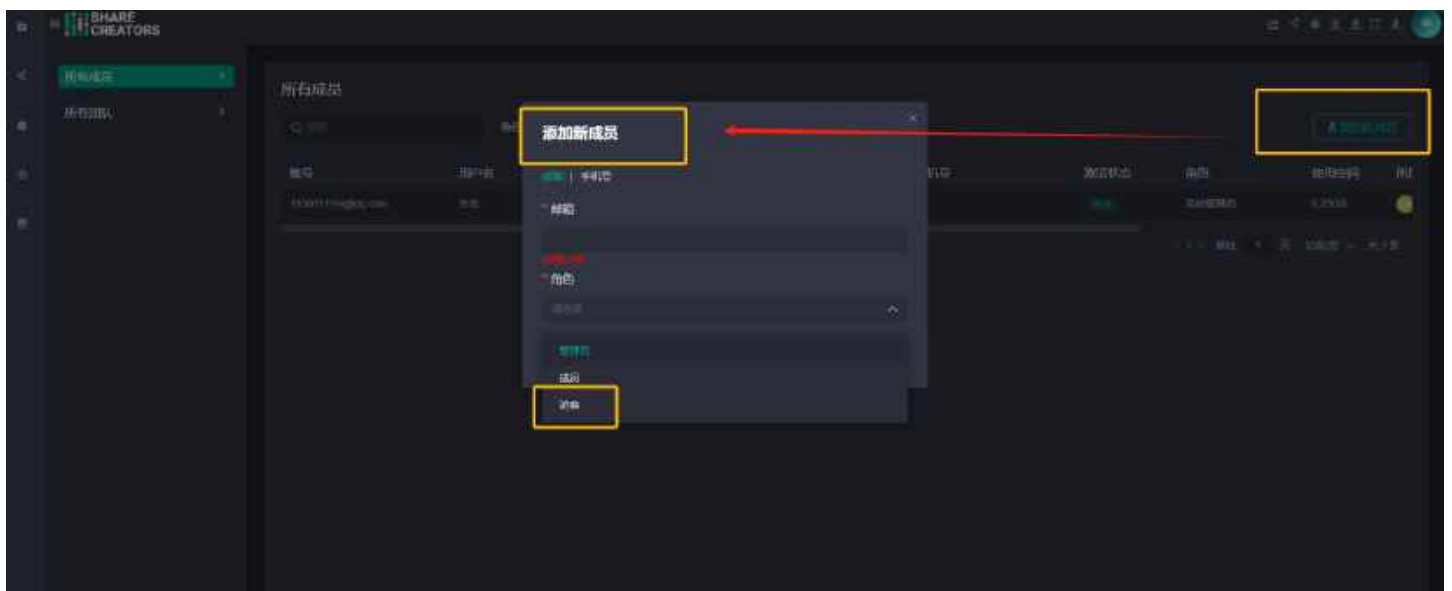
外包内容快速分发：对应的需求文档、技术文档、风格参考等统一放在指定的外包发包文件夹，通过对应的链接即可同时分享给多个外包商；分享内容可增加水印或密码，为防止资产泄露做好双重保障。

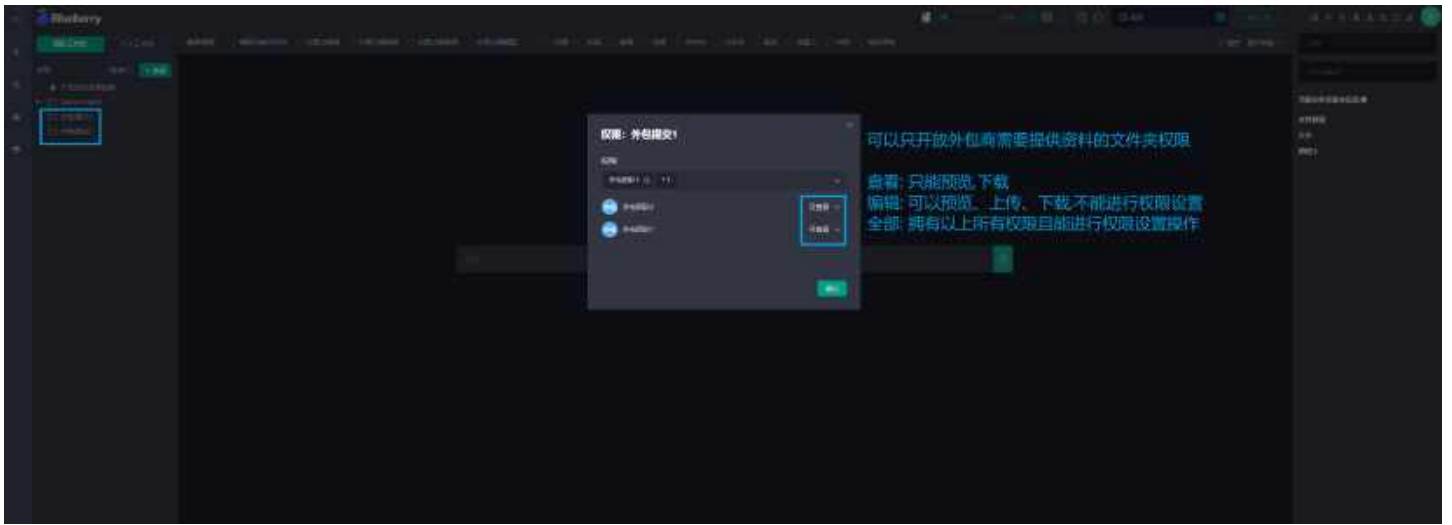
5.2 将外包添加为团队成员进行统一管理

增加对应外包团队，把对应的文件夹指定给对应外包商，方便外包进行对应的文件上传及下载管理；同上增加成员操作，可单独为外包团队创建一个团队组别，开设对应权限进行统一管理。



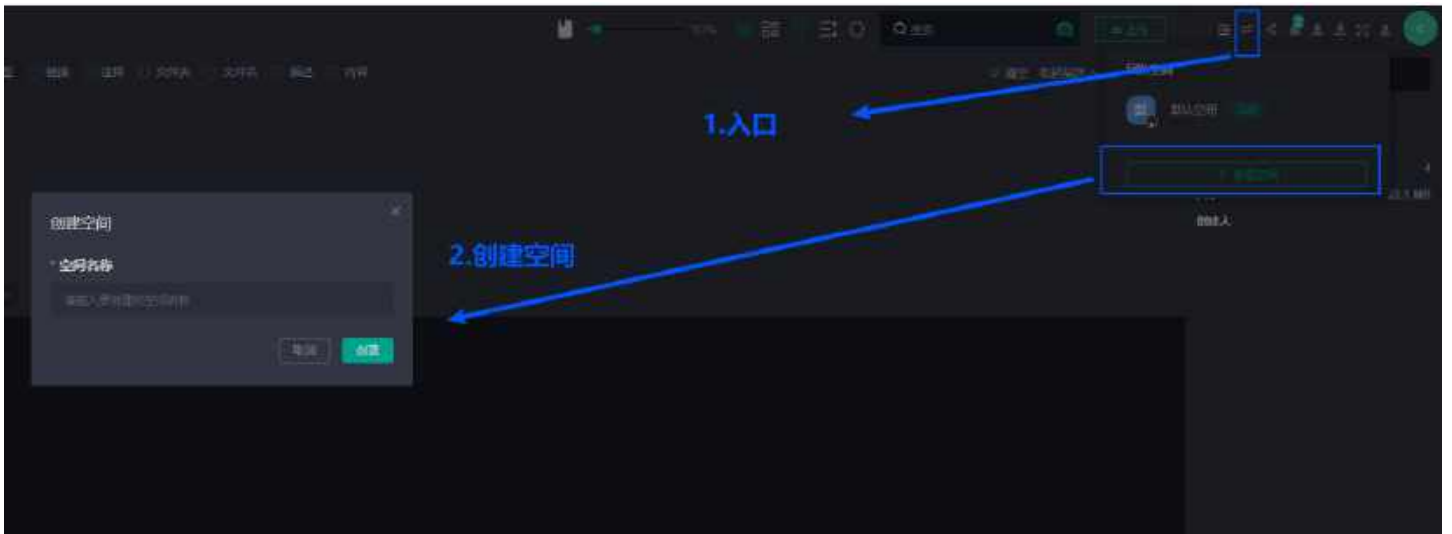
可为外包商设置对应访客账号：访客账号可预览和下载，方便对方下载对应资源





5.3 使用多空间管理

- 如果项目组不希望内部文件和外部放在一起，可以做工作空间的隔离（人员，内容都隔离），超级管理员可以进行多空间的创建

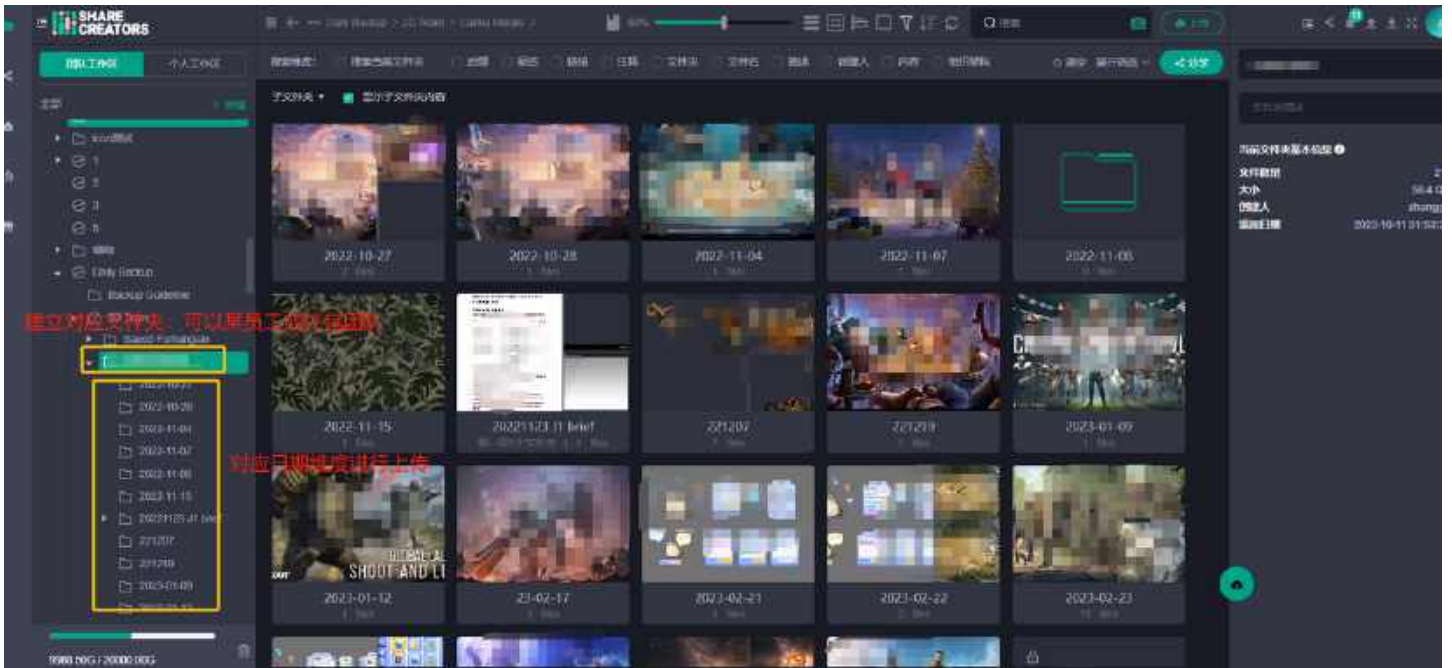


- 不同的空间可以进行切换



6. 绩效管理

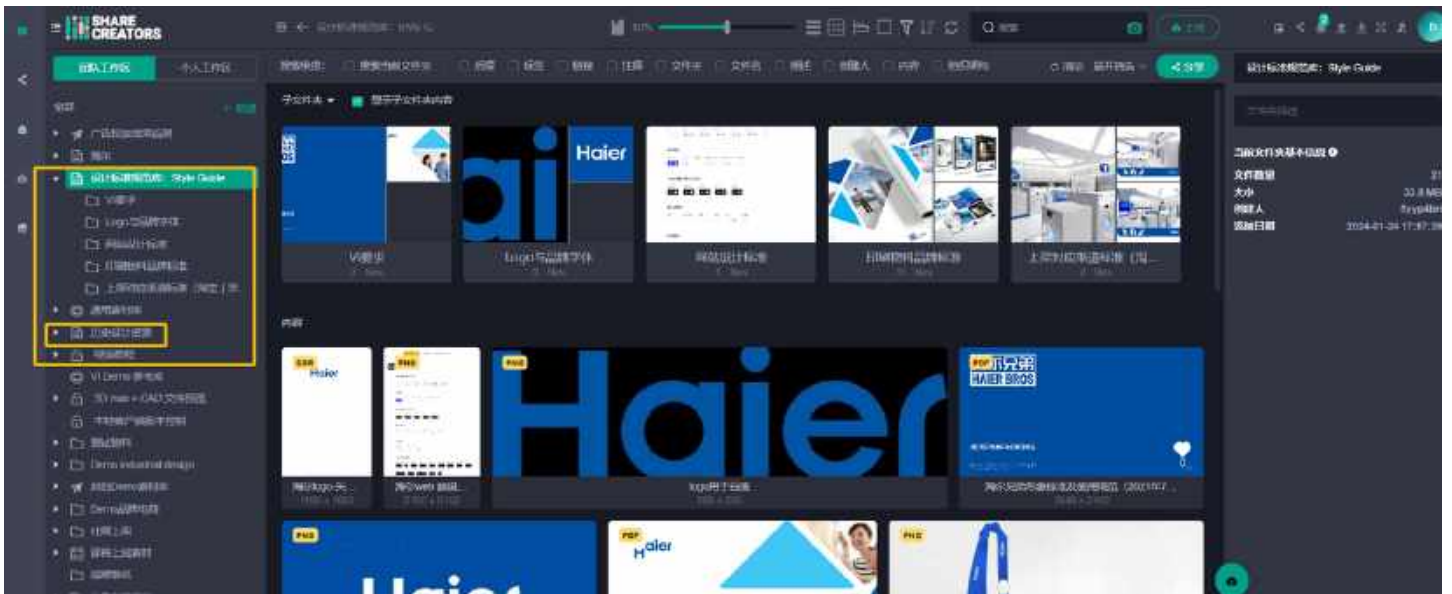
- **可按照日期为维度**：绩效管理助管理它整个项目的风险，保证对应人员每天都有进度交进来。管理内部人员或者外包商可以通过权限把各个外包商隔离开：**比如说对应人员今天做了什么东西，公司内部是有标效的，像外包商肯定也会有标效管理**，比如一天至少出三个草图，他是两天出了三个草图，那可以直接进行追本溯源是因为需求改动、还是个人能力原因，是可以直接看到所有过程文件，然后比如说像PS文件，3D过程文件都是可以直接在线预览。



7. 资产管理：如何搭建style guide库、资产复用库

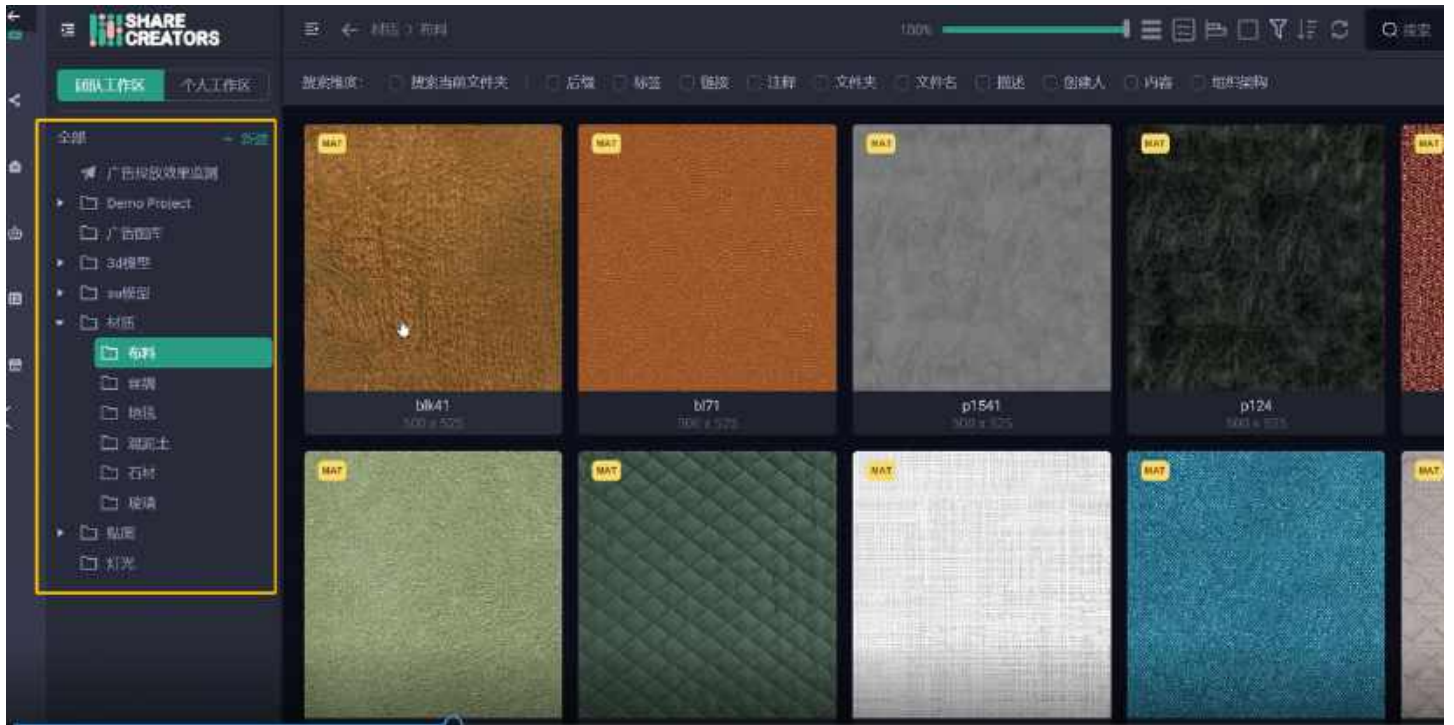
7.1 style guide库

建立企业风格参考指南，素材管理规范化，保证风格统一：可结合企业相关项目或品牌需求搭建通用素材规范库，方便使用者快速调取；或者搭建历史素材风格库，新人入职或者给到外包商做参考，把历史风格快速传递到位，保证风格统一性，降低沟通成本。



7.2 资产复用库

- **搭建起企业资产库，提高复用效率：**如建立对应的模型图、贴图库、山石草木等，开放对应权限，且通过本地客户端拖拉拽进入对应编辑器进行快速调整，方便大家高效复用资产。
- **复用效能提升运用示例：**比如说建立对应的模型库、贴图库等等，比如说房子这种材质，地面，地表这种材质像泥土砂石这种材质都是可以建资产库的，如复用一个可能就节省了两周左右的成本，就接近节约了一万的成本。



本地客户端拖拉拽进入对应编辑器进行快速调整

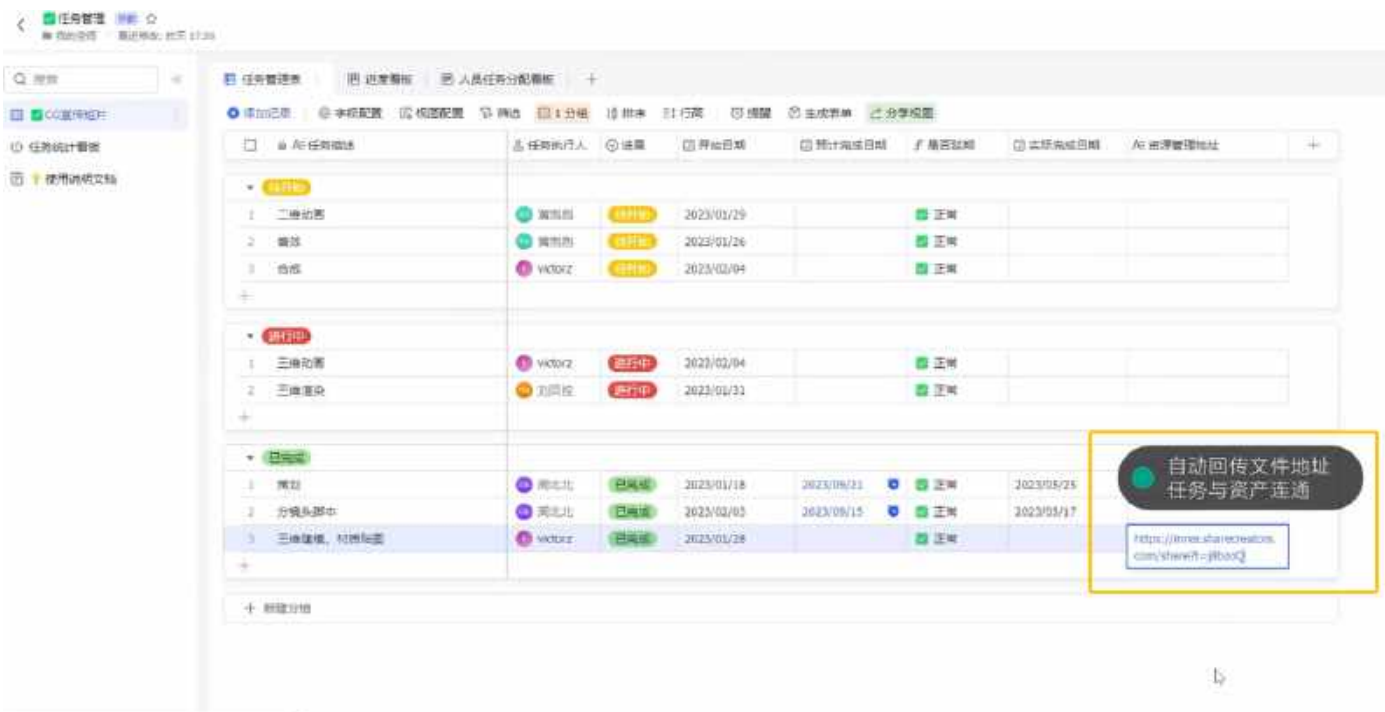


8. 项目管理

定制化开发，可以通过API对接来实现与项目管理的打通，联动项目管理工具TAPD、jira、飞书项目管理等其他项目管理工具

8.1 工单与设计资源工程文件打通

资源链接自动回传至项目工具，找到工单即找到对应资源

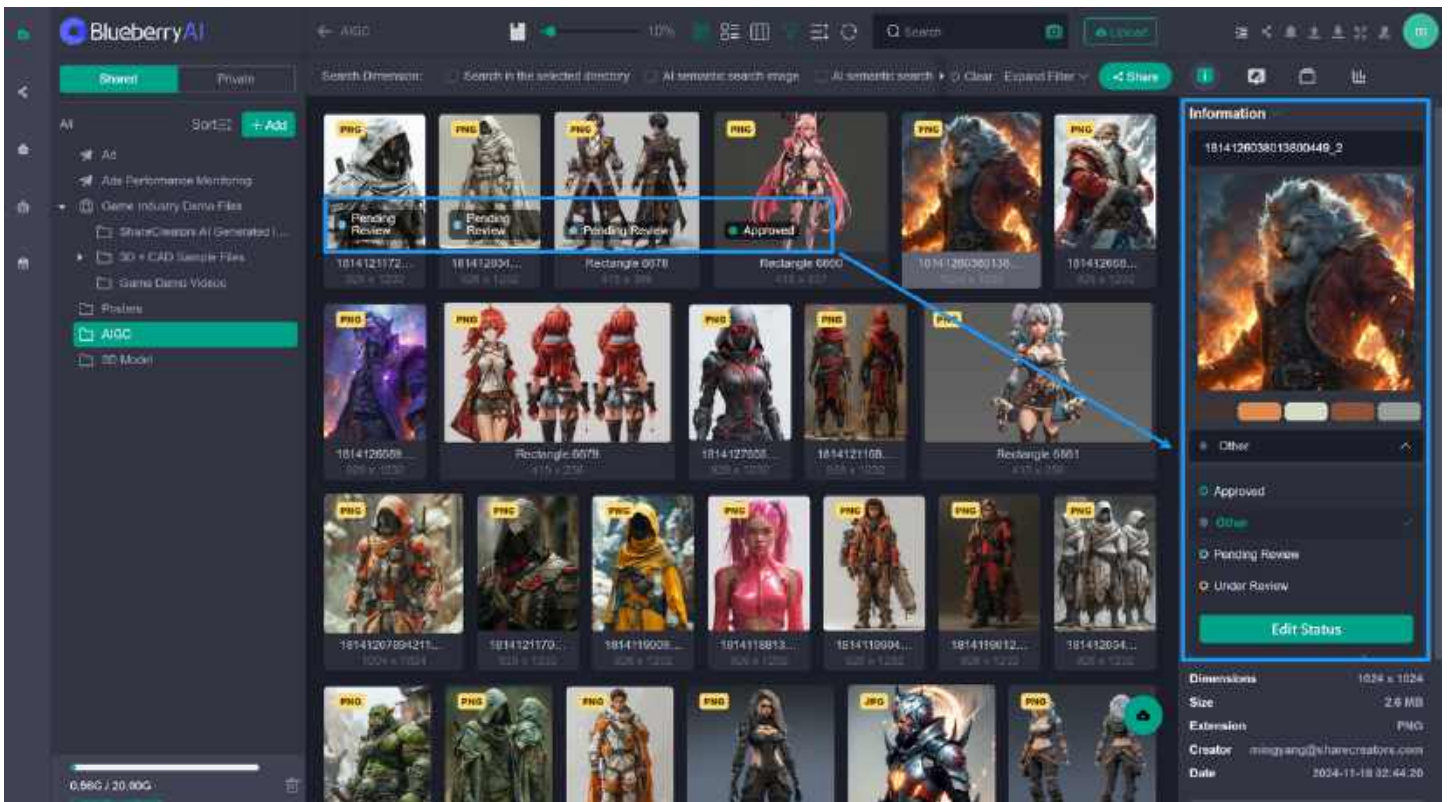
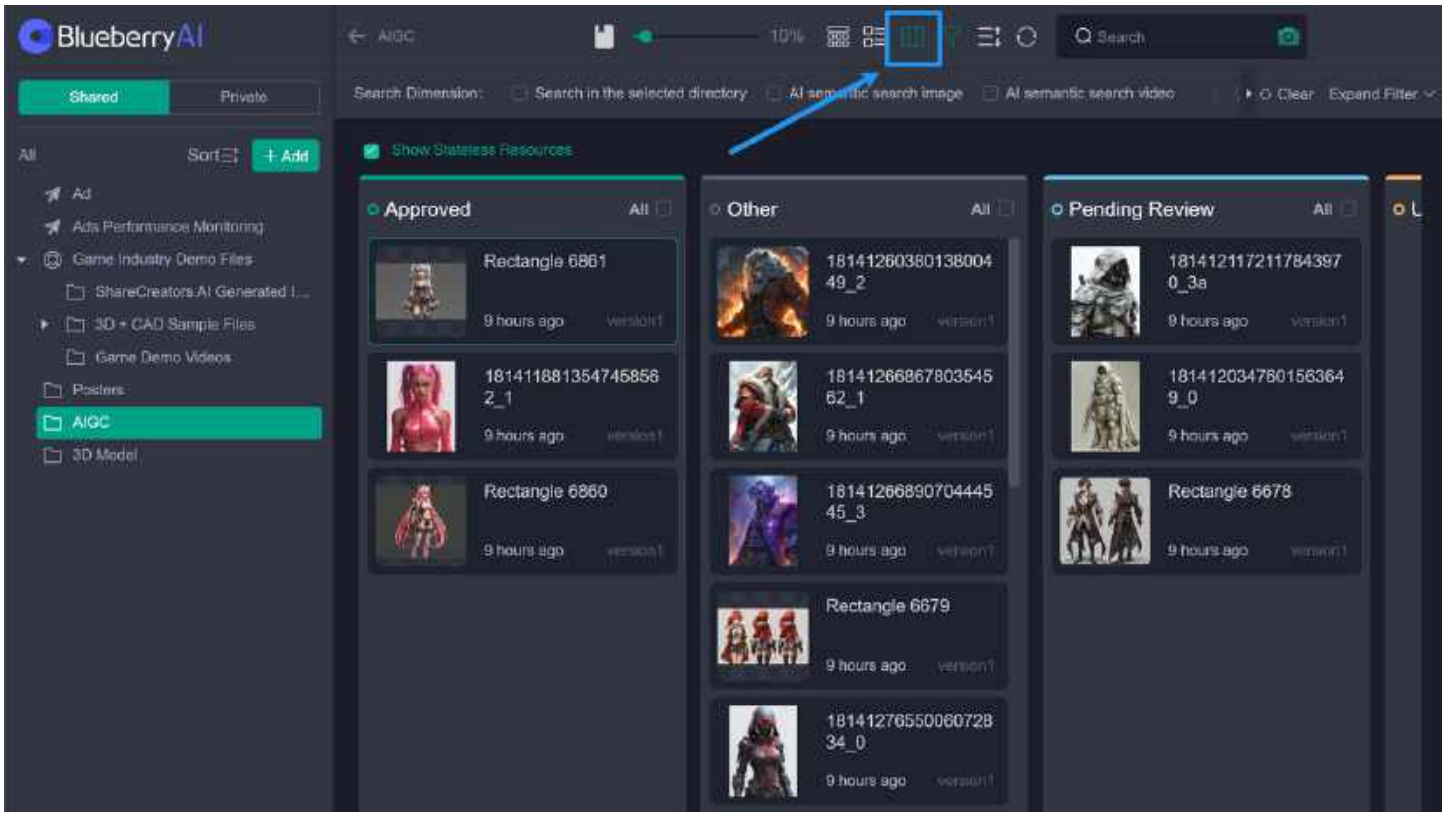


分享及飞书回找文件

8.2 与任务状态打通 - 看板功能

给对应内部或者外包团队指定需要上传素材的文件夹

- 可按照设计稿不同状态进行审阅：状态字段可自定义设置
- 状态更新双向同步：对应设计师人员修改状态，同步至项目管理工具，管理者可实时查看所有资源设计进度

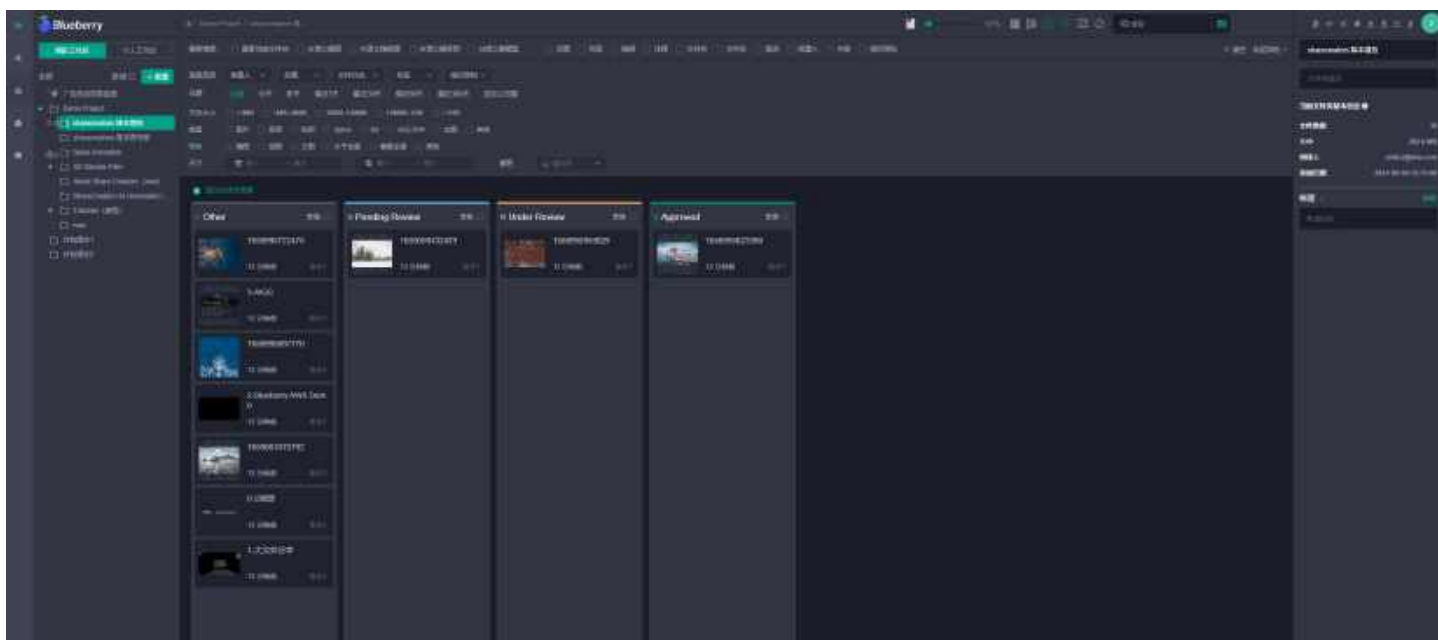
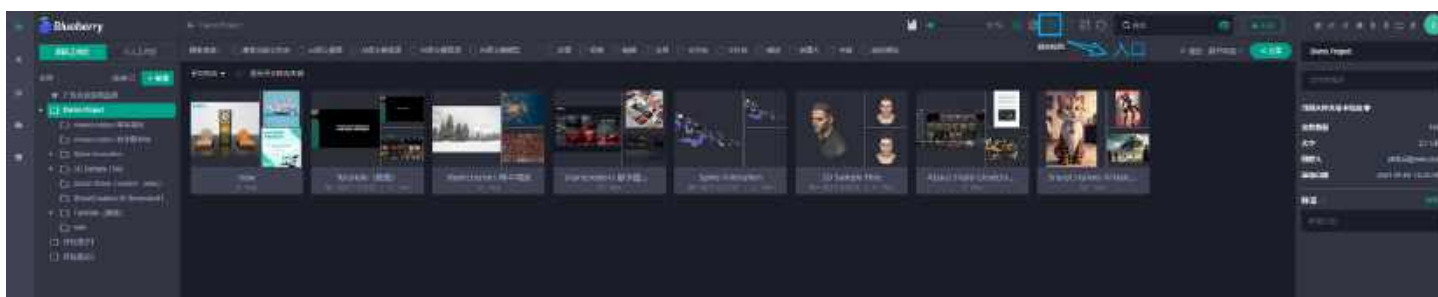


9. 看板

🌟 所有内容素材统一入口统一看板，文件状态和详情一目了然，支持直接拖拽，操作顺滑，取用便捷。

9.1 看板入口

- 顶部工具栏 切换状态看板，即可进入看板视图

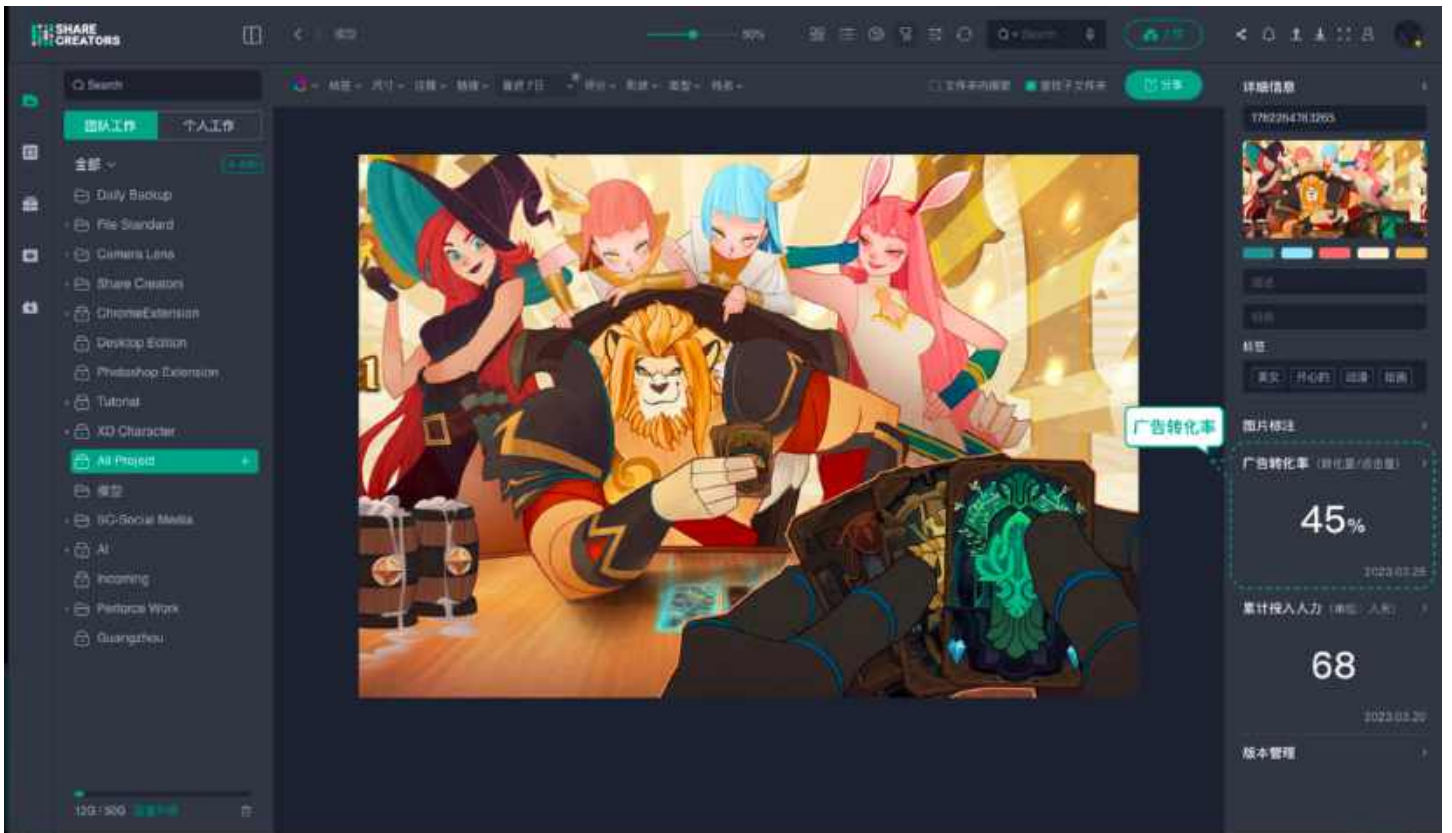


9.2 文件/资源快速审核

- 不相同状态的文件进行分类查看、审核，将相同状态的记录显示一起，以看板+卡片的形式展示。
- 拖拽、更改状态（状态发生变更时，直接拖拽到下一个看板中，无需再打开记录修改字段的值。）



9.3 项目累计投入人天对接，项目投产比一目了然



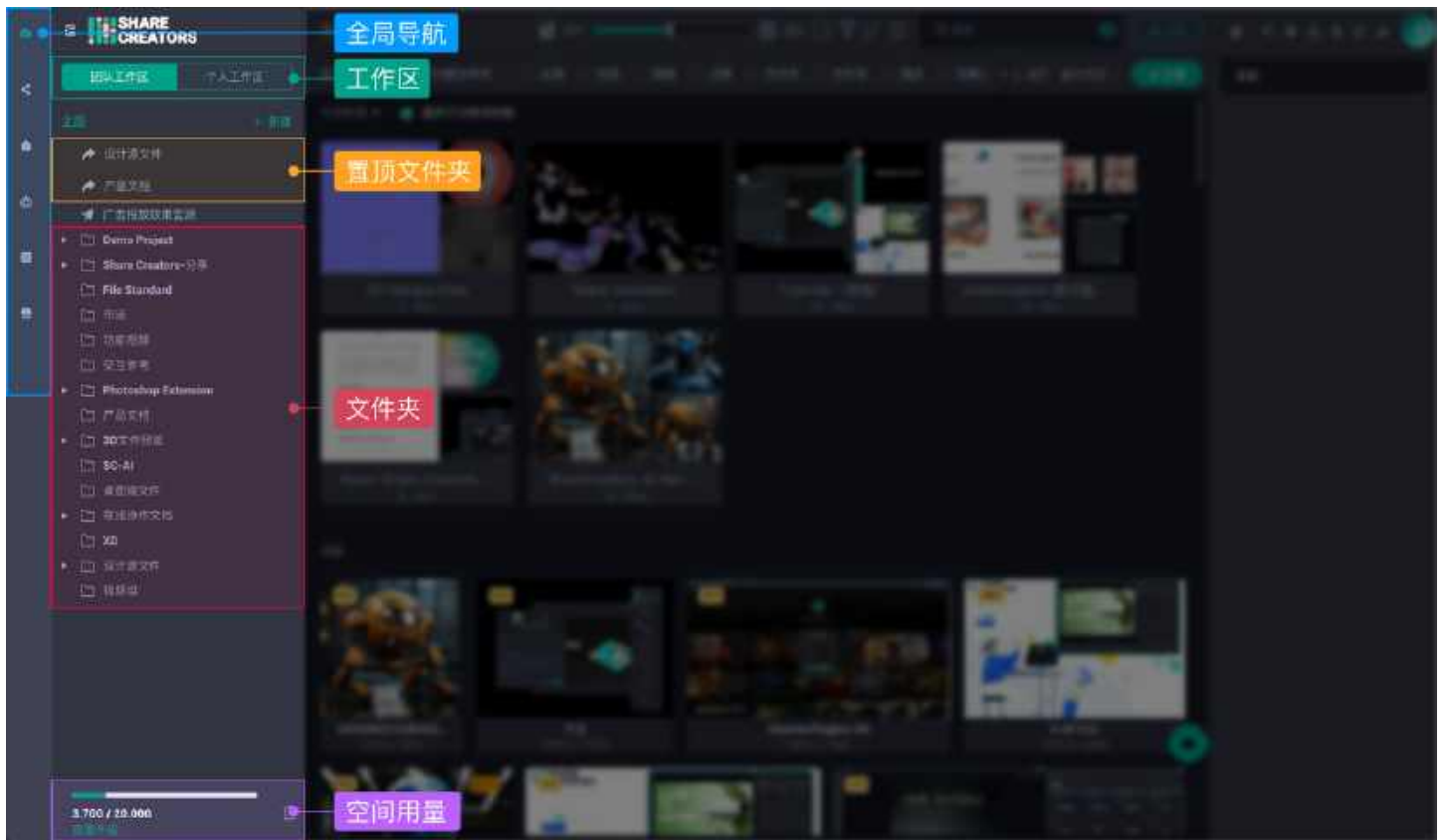
可对接TAPD、Jira等项目管理工具，结合用户需求进行定制化开发，**对接案例参考（以飞书项目管理为参考，其余项目管理对接维度相通，结合用户需求进行增减）：**

功能类别	功能	子功能
相对于Orange 外接系统功能	项目初始化对接	项目创建, 初始化信息从飞书项目管理 复制
		从feishu项目管理 复制已有权限列表, 创建人员, 参与工作的人员列表
		已有的从feishu项目管理中的任务复制 + 任务状态同步
		更多详细细节需要会议对接: 例如其他字段的导入
	feishu项目管理信息同步 从feishu项目管理所有的API都要暴露出来 可选定制的功能	飞书项目管理中用户 + Blueberry用户信息绑定
		feishu项目管理 与 Blueberry 数据同步机制
		同步feishu项目管理任务数据变更 运行过程中有数据变更了会同步过来
		资源与任务绑定
		项目状态同步
		文件夹的同步新建 文件夹链接回传到飞书项目管理
		项目人员分配字段: 制作人、PM、审核人 运行过程中有数据变更了会同步过来
		项目的支出=人天成本* 制作时间*工单数量 = 总额预计支出
		项目的预计投入人天
		项目的实际投入人天
		项目工单流转状态的消息提醒
		数据分析报表结果回传, 例如自动算出=人天价格* 时间, 回传显示在资产的旁边
		更多详细细节需要会议对接

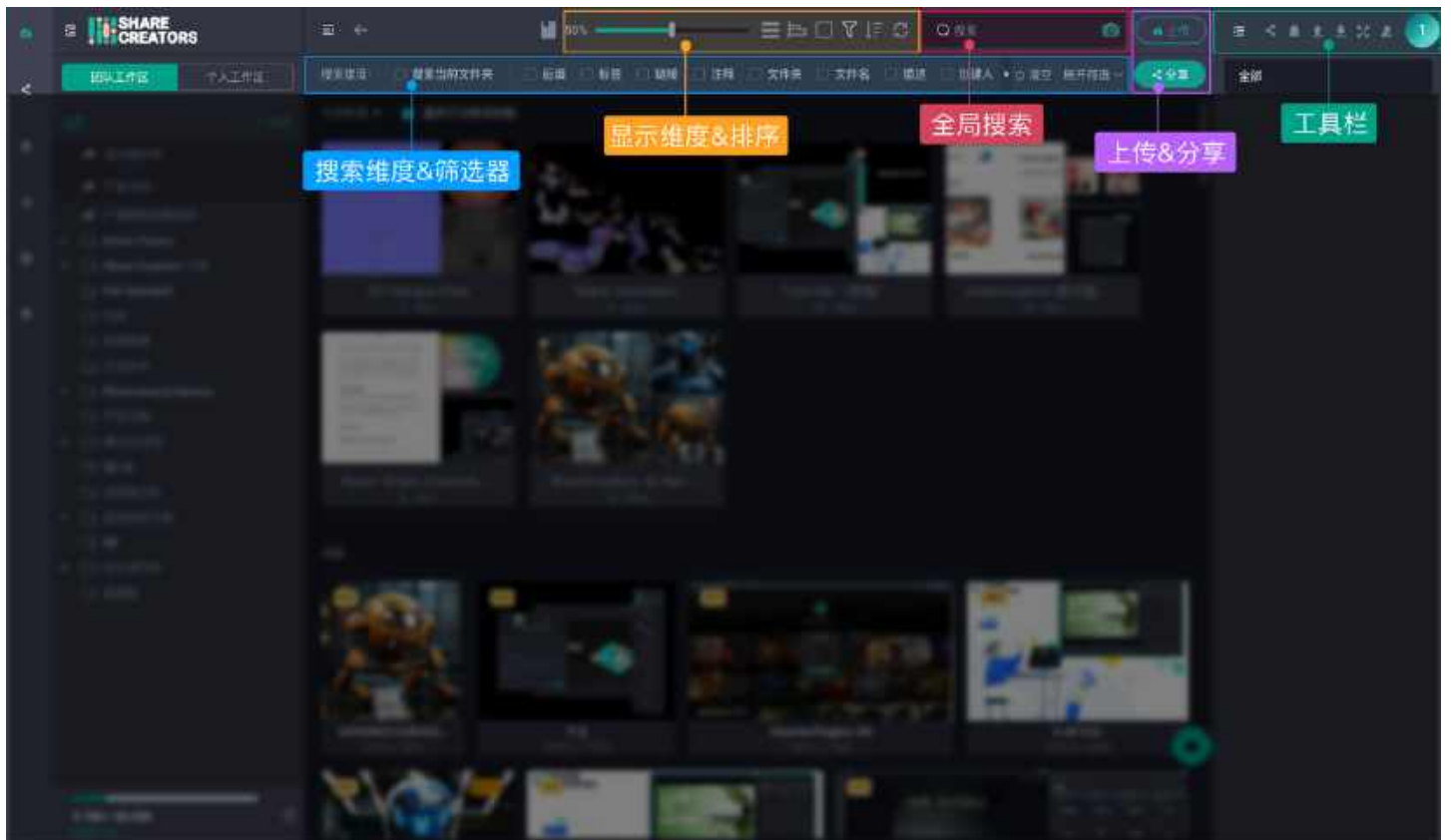
💡 新用户入门: 设计师是如何使用的?

1. 认识主界面

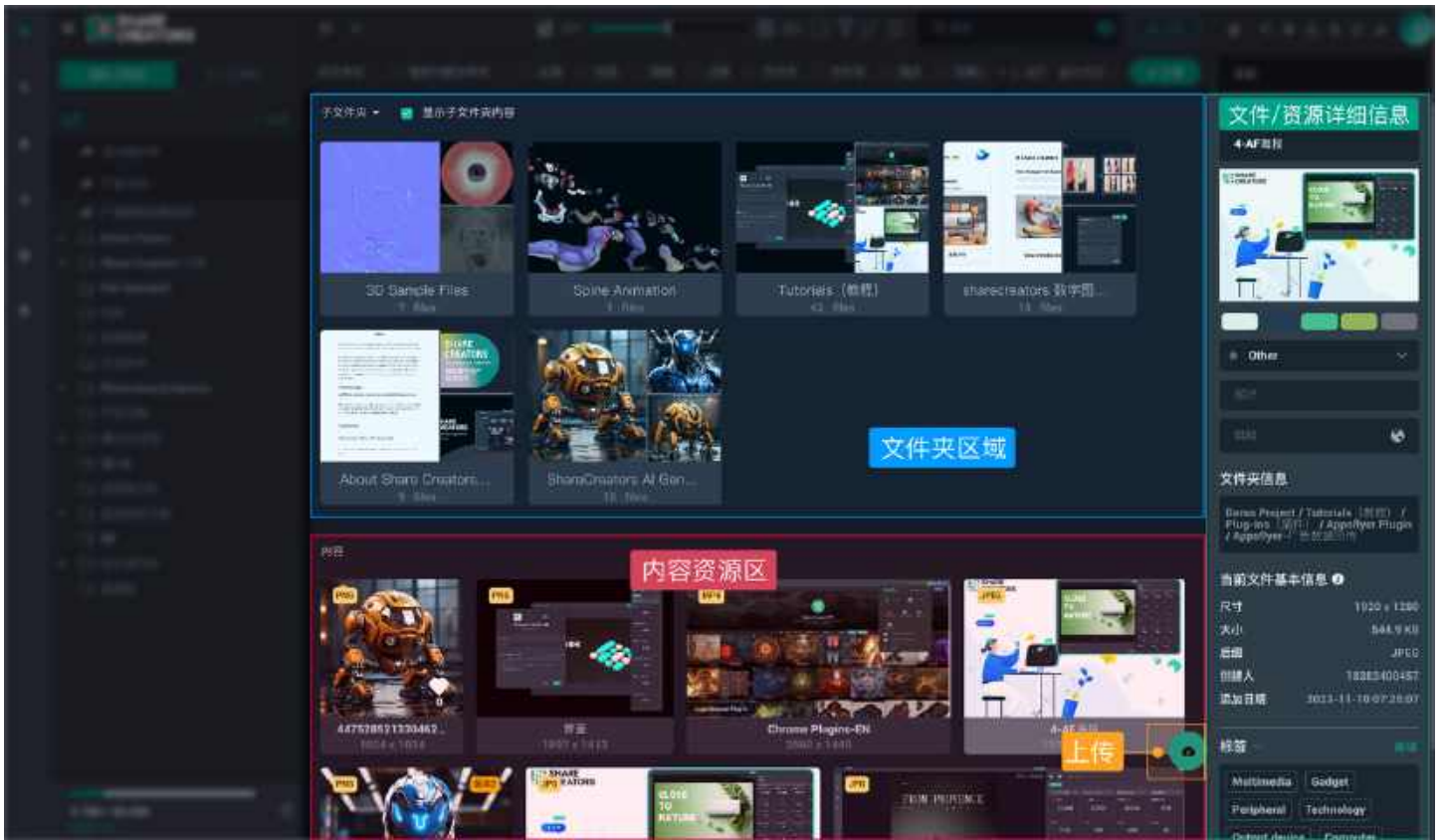
1.1 侧边栏



1.2 工具栏



1.3 内容区

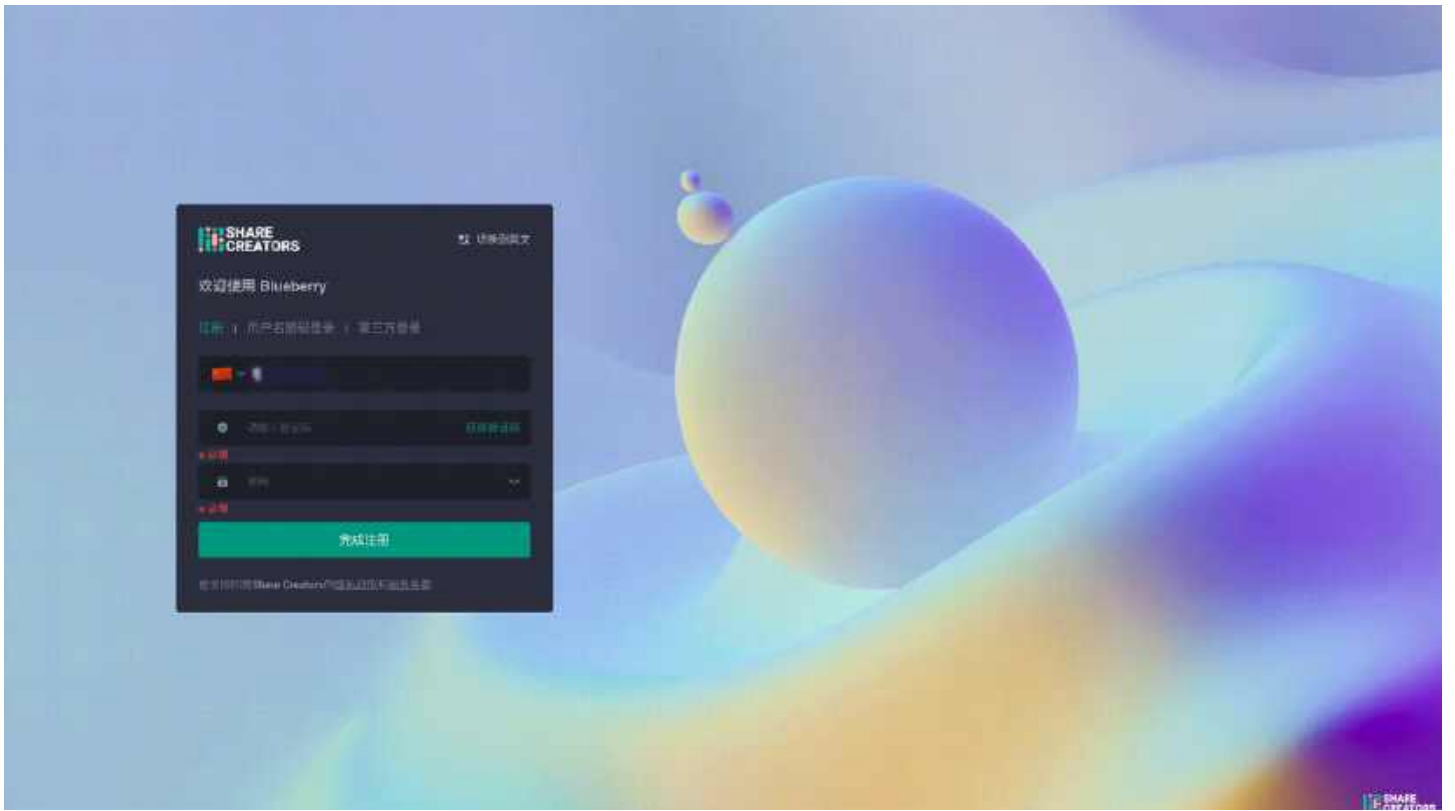


2. 注册与登录

🌟 Blueberry平台支持多种认证方式进行注册和登录，包括手机号、邮箱和第三方账号（飞书、企业微信、slake等）。您可以根据实际情况选择合适的方式进行注册、登录等操作

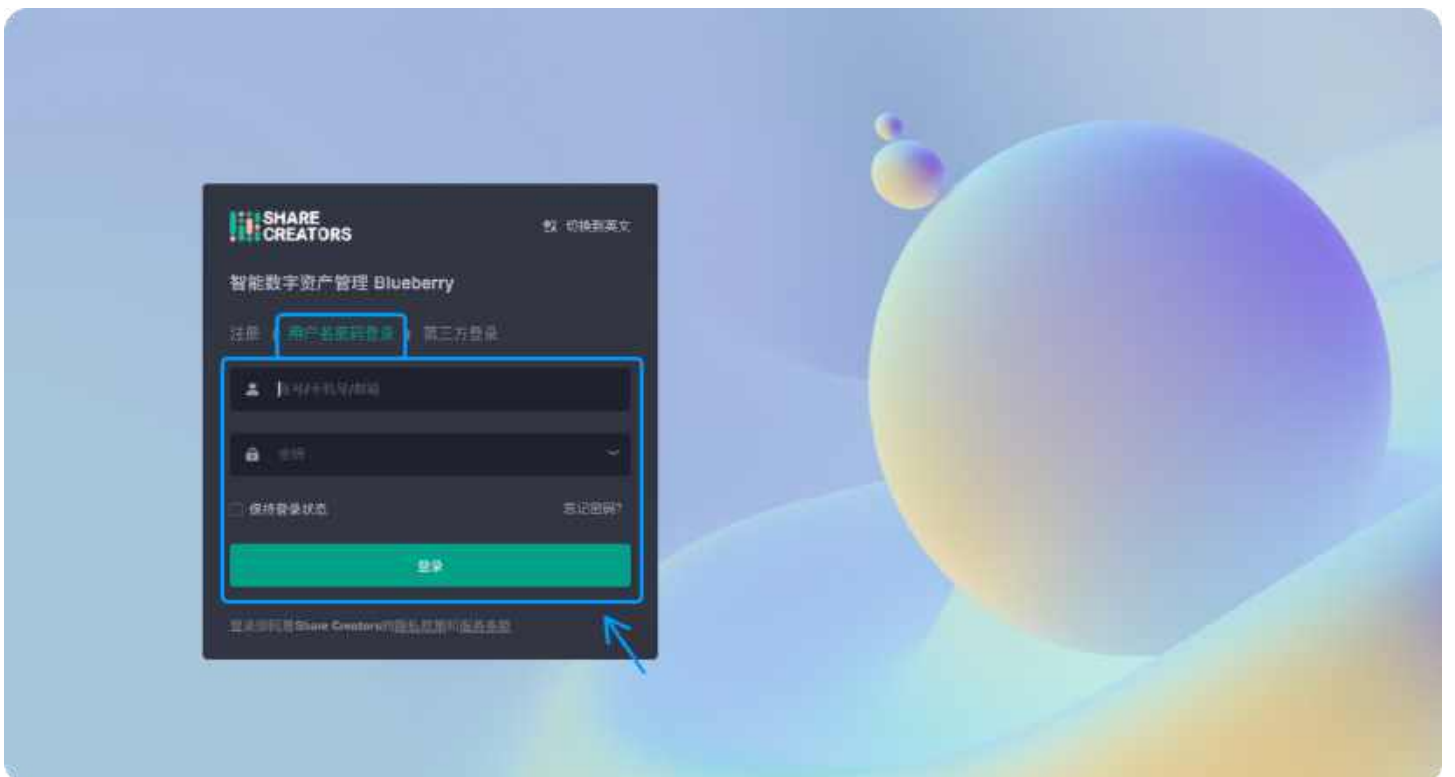
2.1 Blueberry注册

- 打开对应的地址进入网页，点击“注册”，进入注册界面；
 - 国内环境: <https://product.sharecreators.cn/>
 - 国外环境: <https://product.sharecreators.com/>
- 输入正确的手机号，接收并输入验证码
- 设置登录密码，点击“完成注册”，提交注册信息；
- 注册成功后，自动登录，即可看到 密码设置 的提醒弹窗
- 注册成功-免费试用（7天有效试用期）



2.2 手机号/邮箱/用户名登录

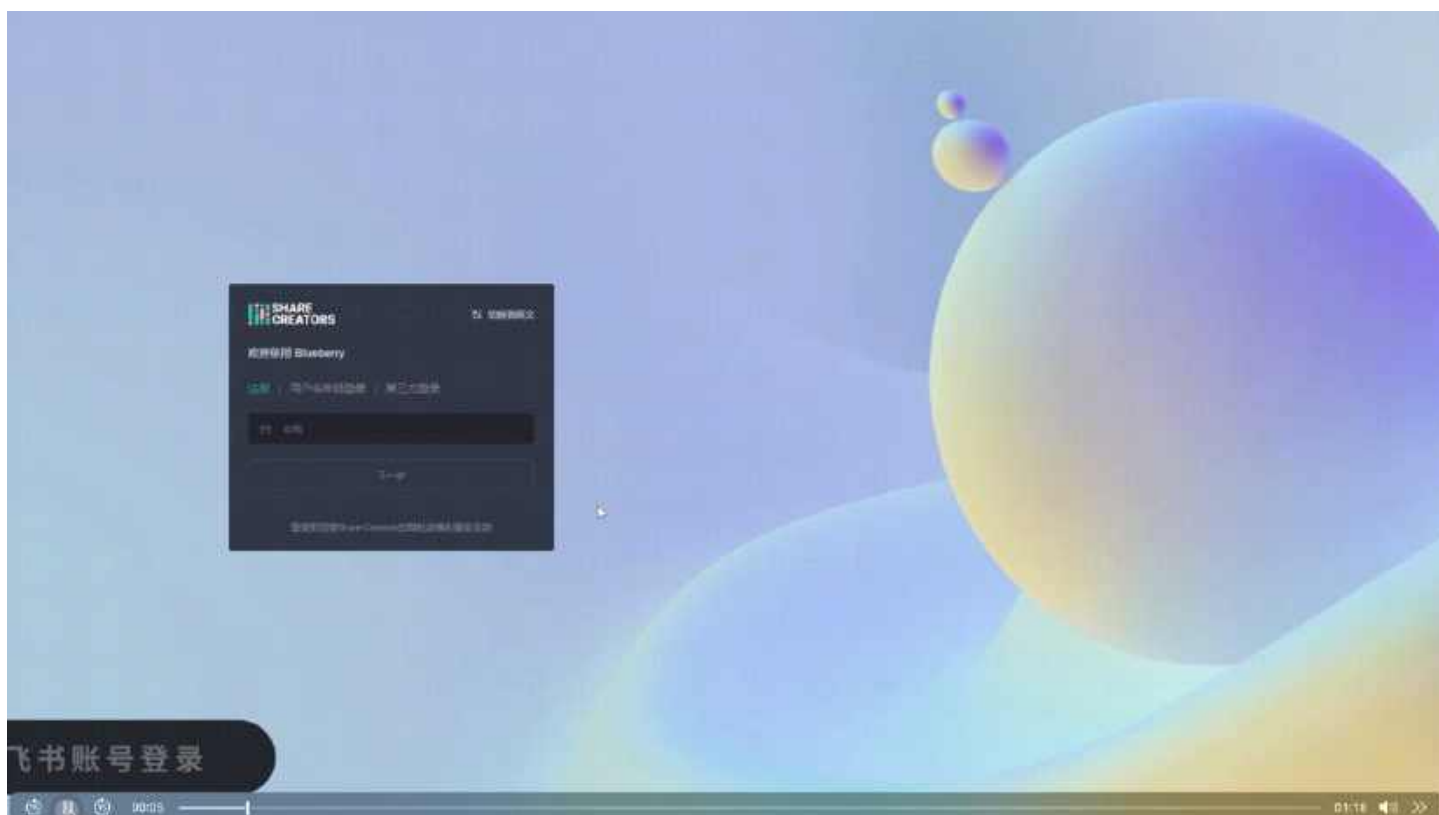
输入正确的手机号/邮箱/用户名+密码，点击“登录”即可进入系统



2.3 第三方登录

- 进入Blueberry登录首页，选择第三方登录，输入邮箱或公司名，点击“下一步”；
- 点击“第三方登录”，选择对应的第三方登录方式，跳转到授权页面；

- 扫描二维码或输入第三方账号信息，并在手机端点击授权登陆。



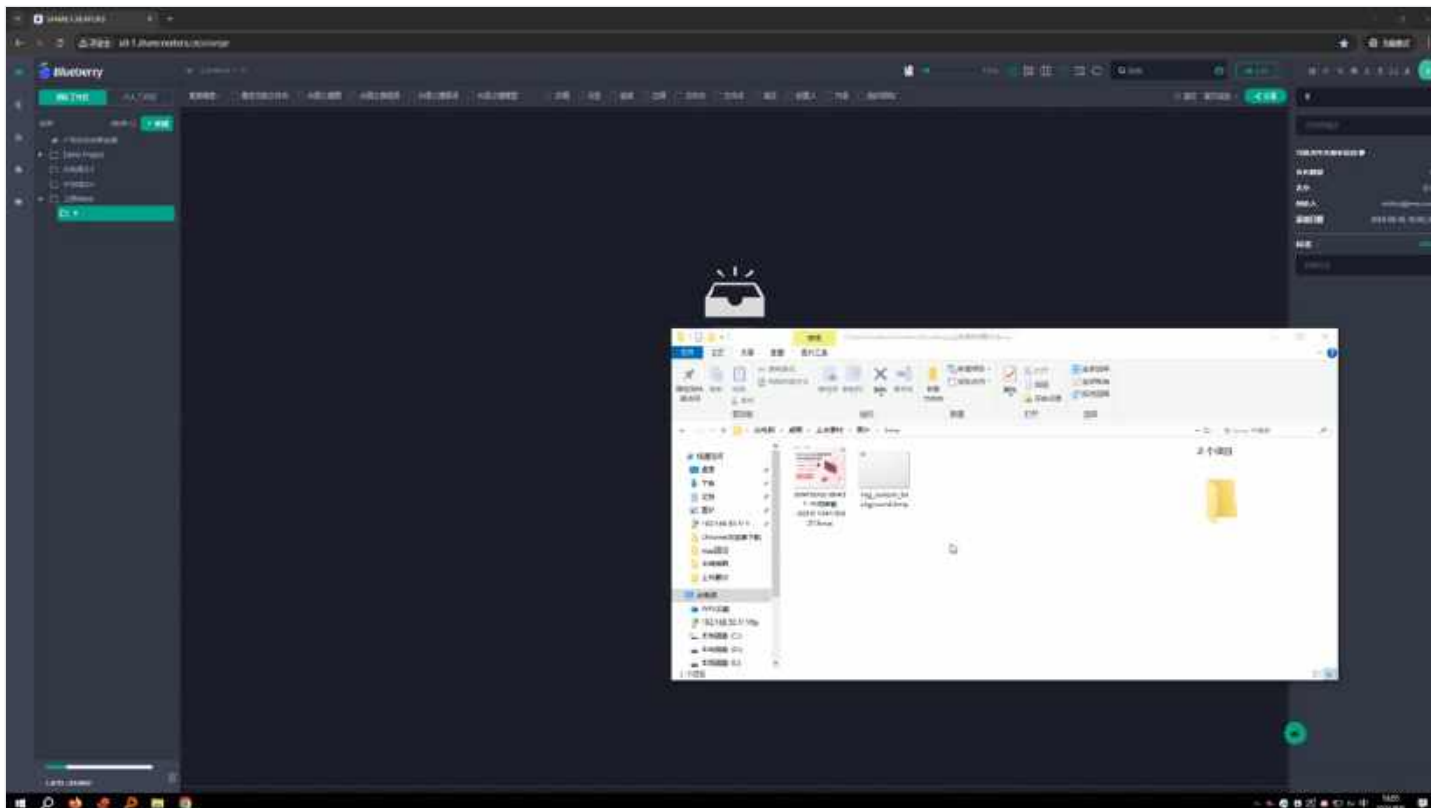
3. 上传

3.1 上传入口

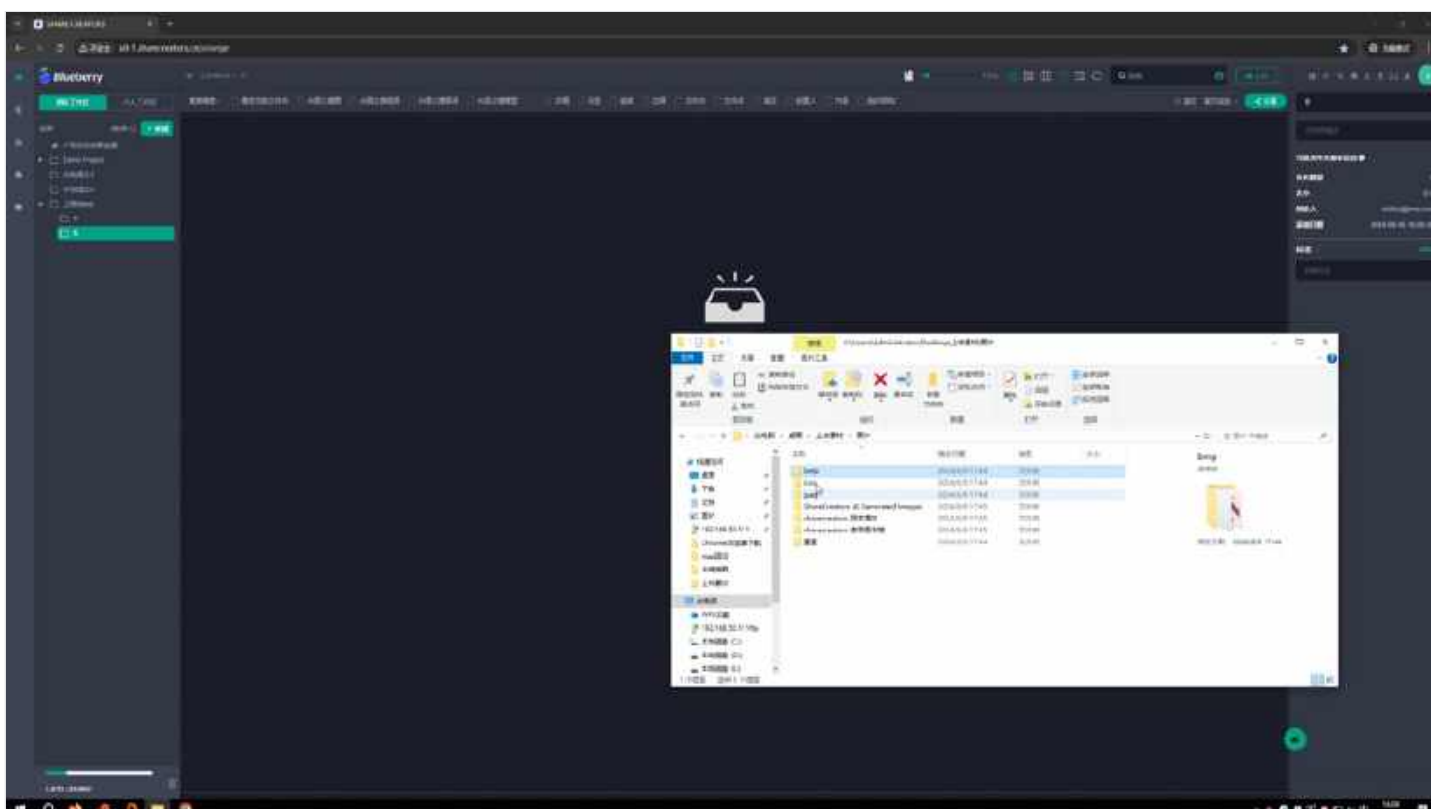


3.2 新建/上传文件

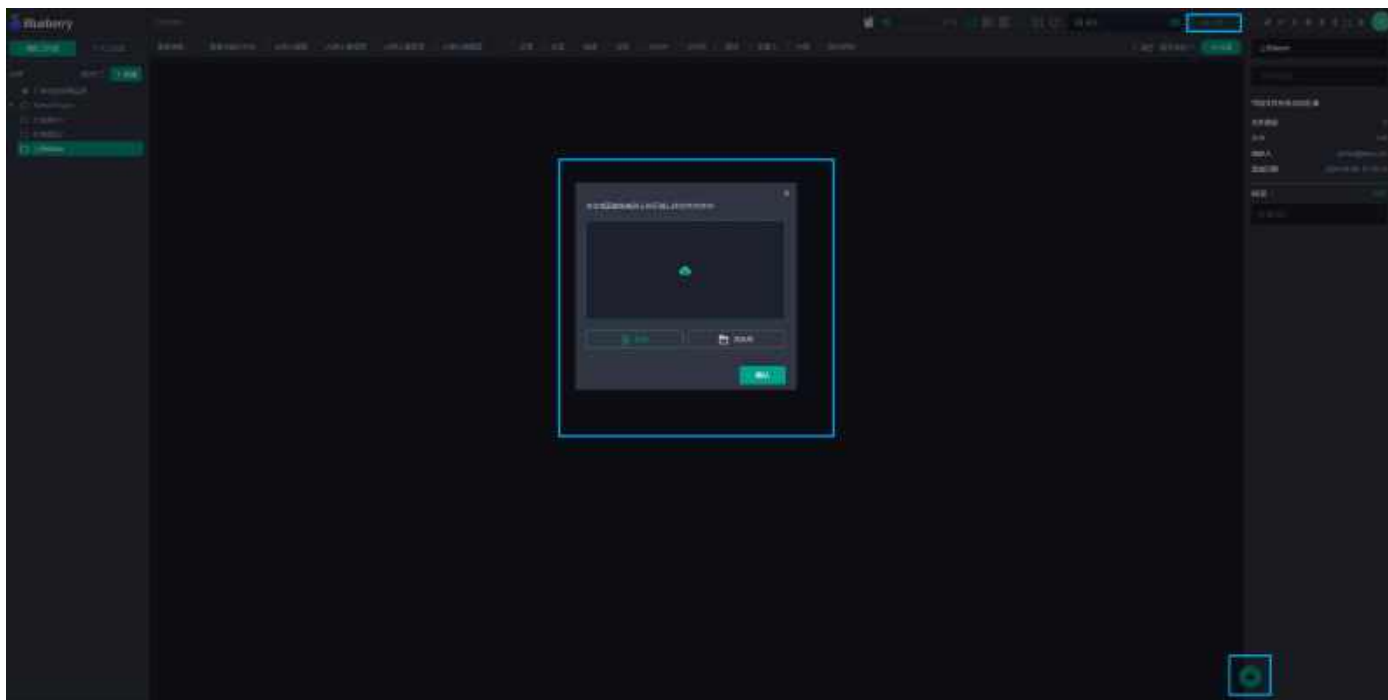
- 在顶级目录下任一层级点击【+新建】按钮显示功能下拉框，选择新增文件夹选项。
- 可以使用Ctrl+C复制本地文件资源，选中上传的目录，使用Ctrl+V进行上传文件



- 可以选中上传的目录，直接拖拽本地文件、文件夹资源进行上传



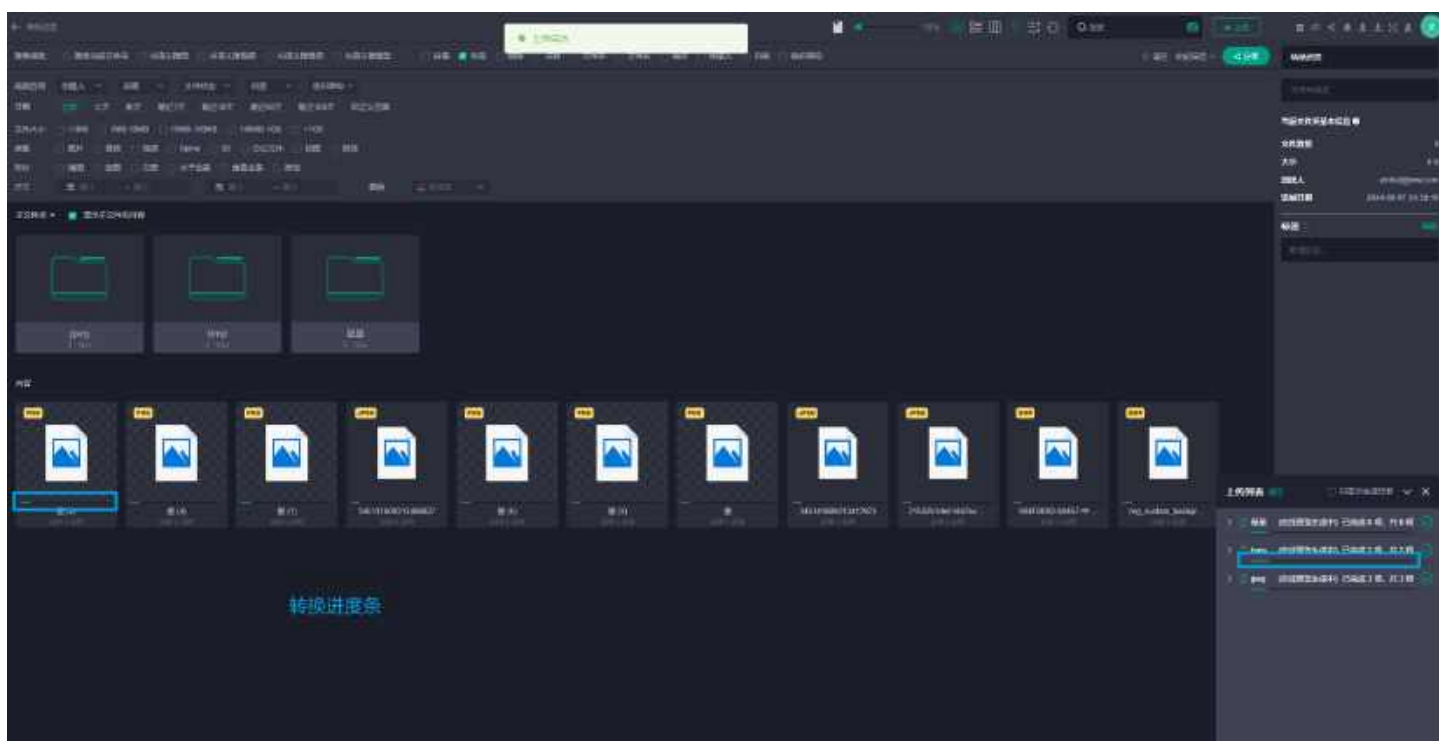
- 可以点击上传入口的按钮，切换选择文件上传、文件夹上传



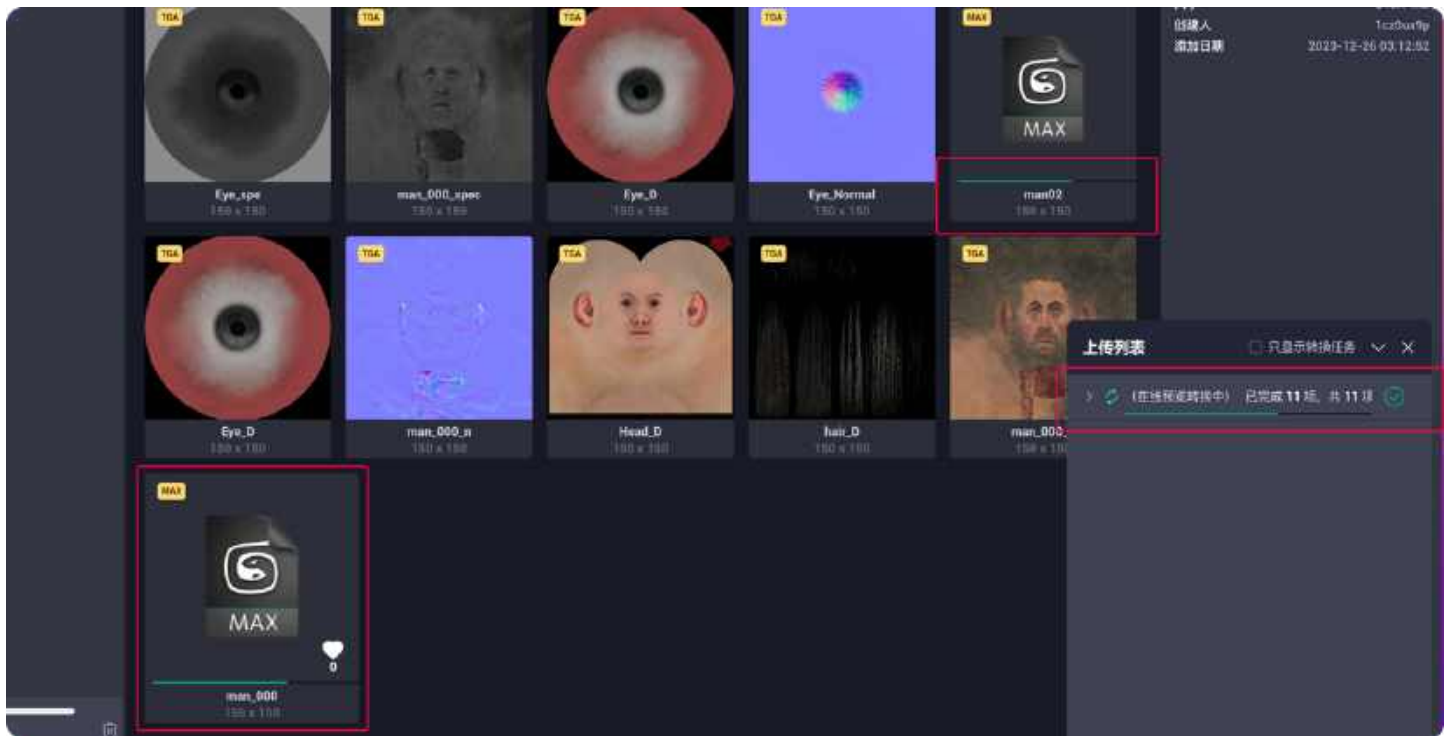
- 弹出的上传窗口，也都支持拖拽

3.3 转换

当文件资源上传成功后，系统对上传的文件进行实时转换，上传列表会显示转换进度（转换需一定时间，视资源文件大小、复杂度而定）

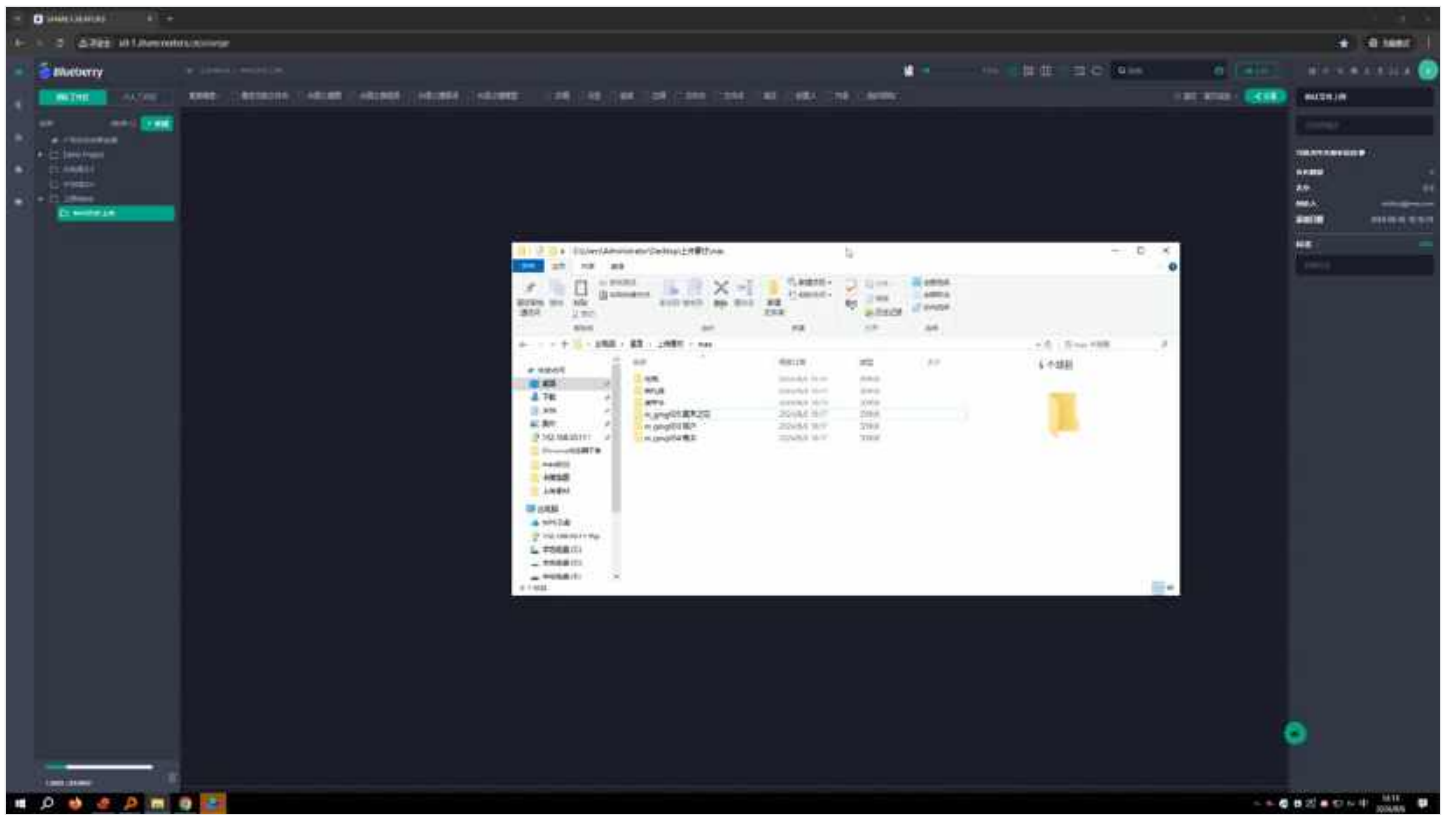


- 以下是3D文件上传成功后，自动进行在线转化，生成预览图

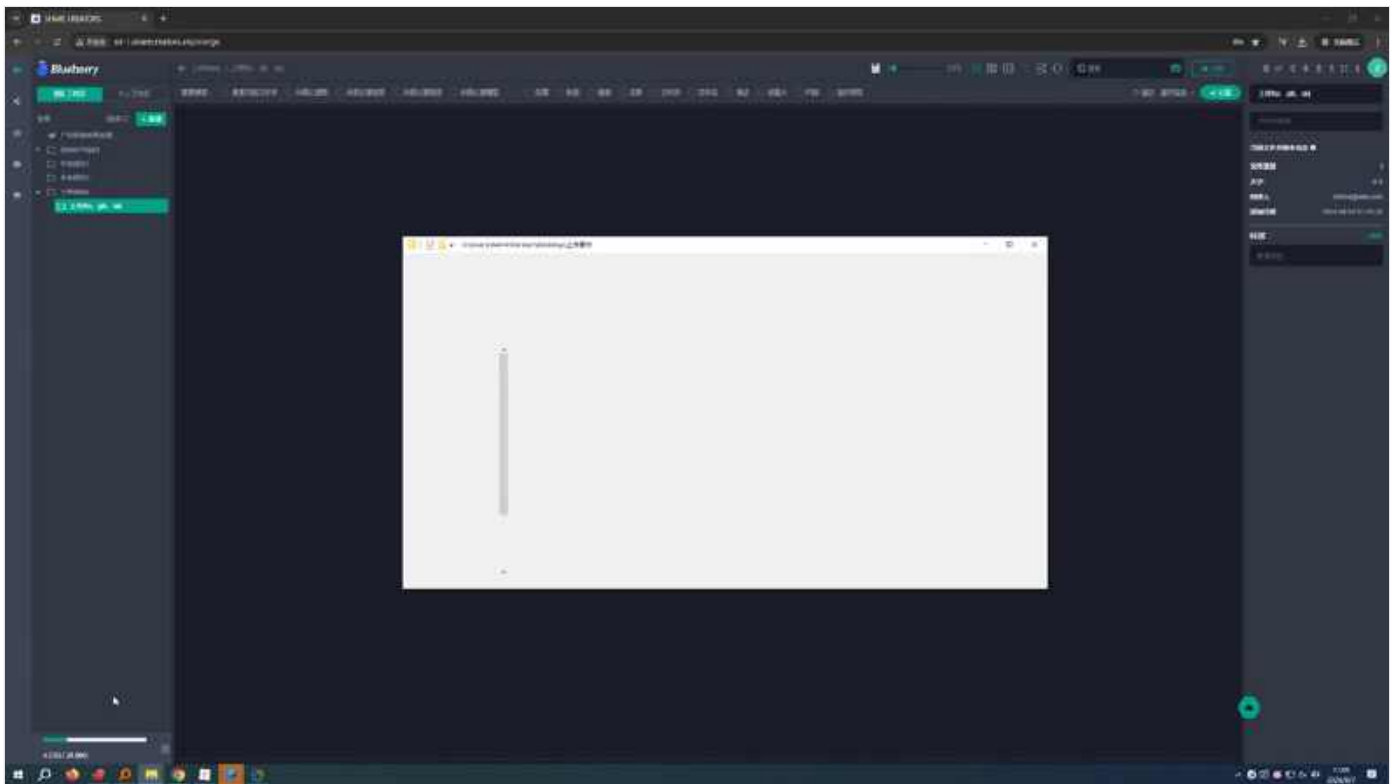


4. 3D类型文件上传演示

4.1 上传max格式文件

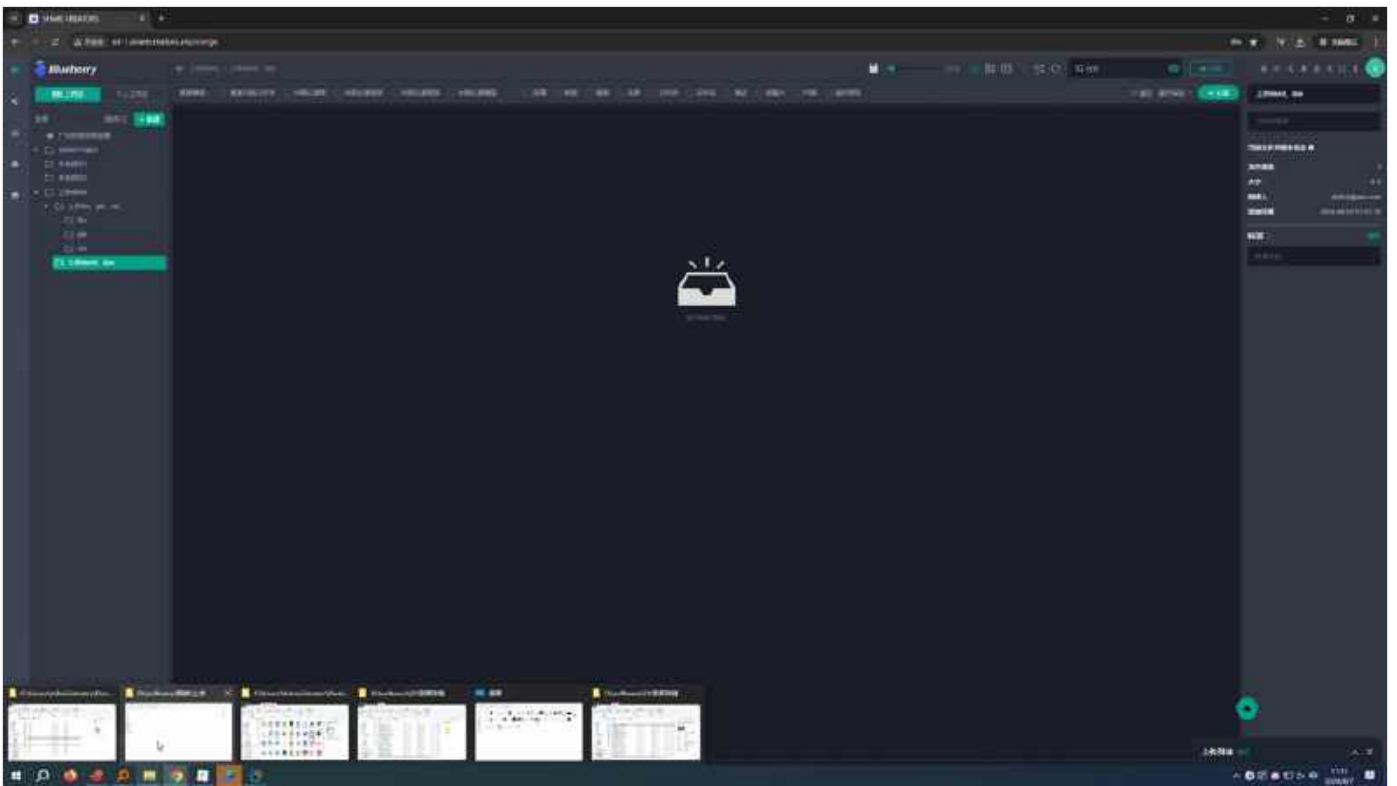


4.2 上传fbx、glb、obj文件

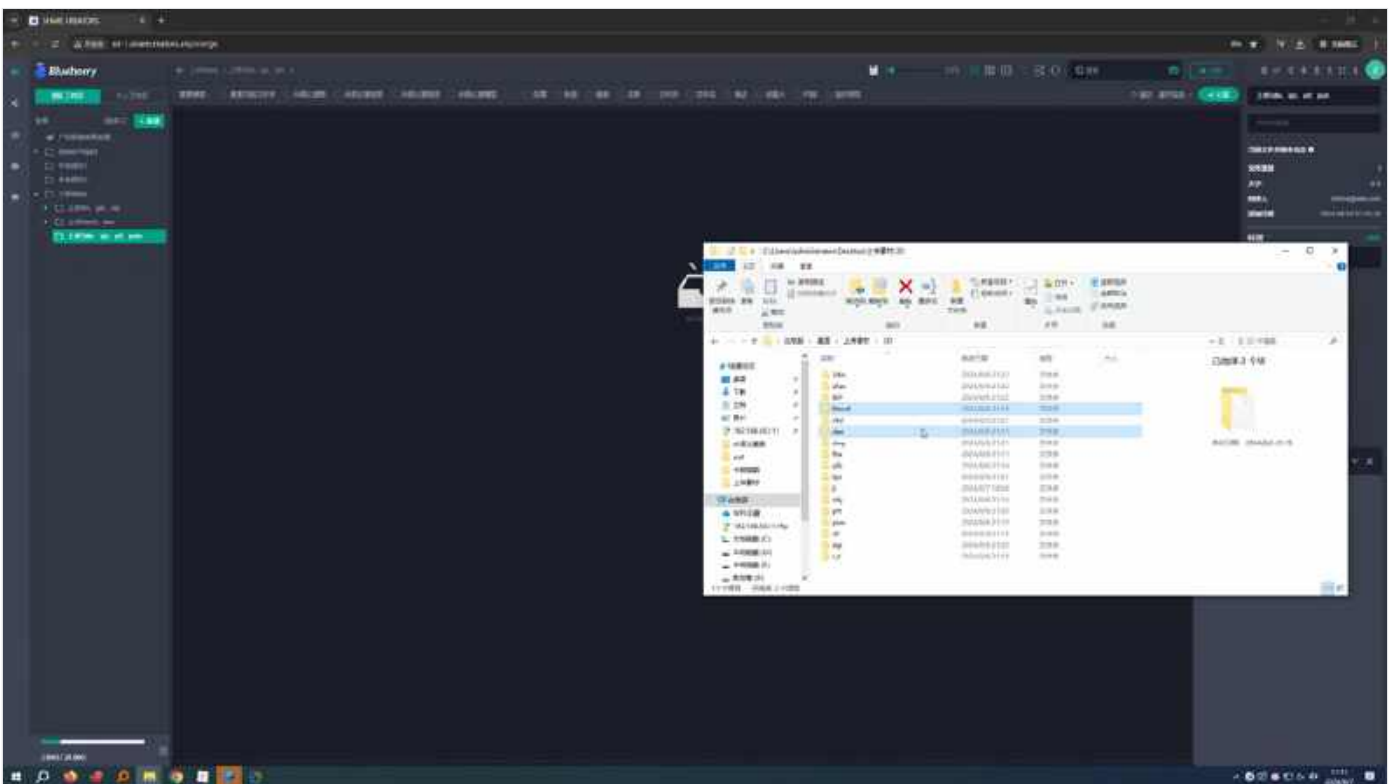


4.3 上传blend、dae文件

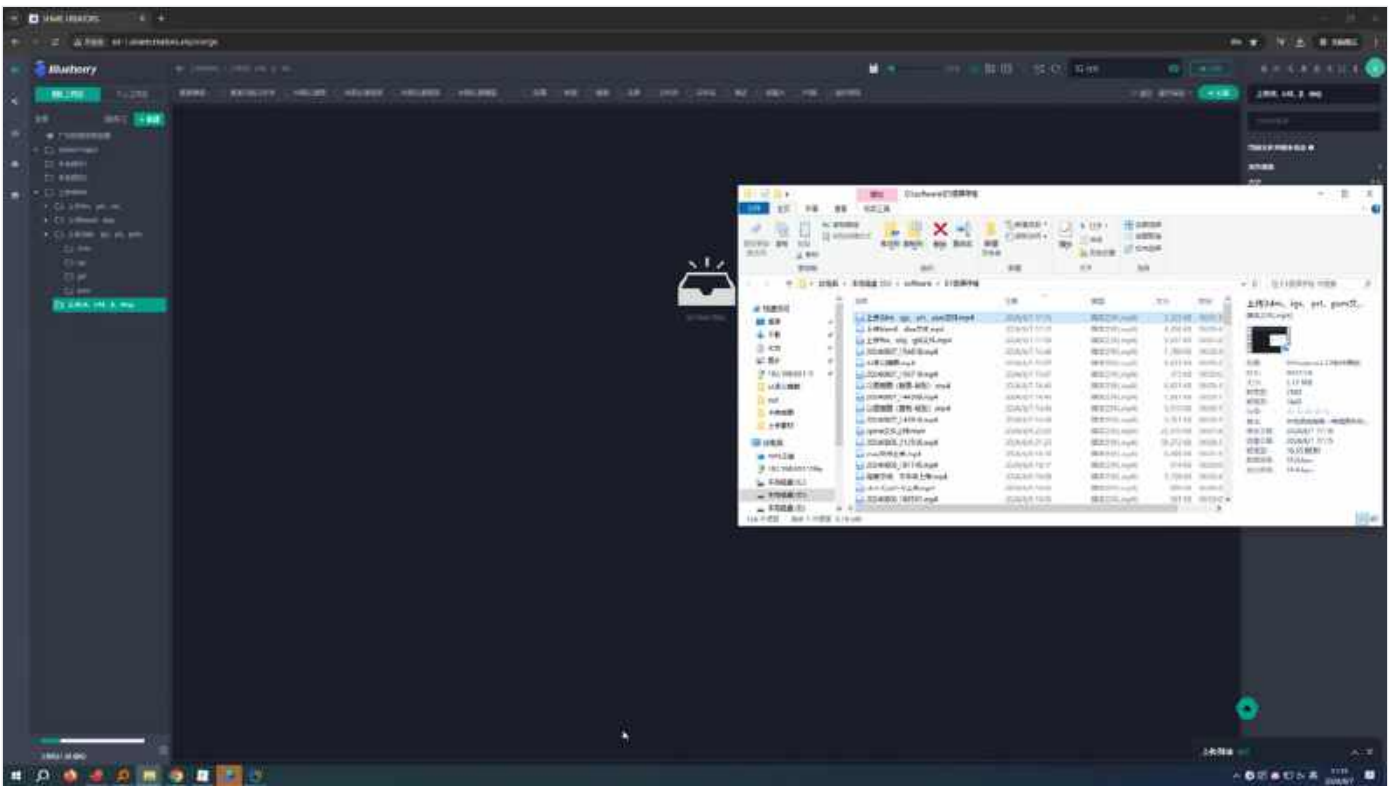
系统使用版本Blender 3.5.0，可以兼容多个版本。但5年以上的版本可能不兼容。会产生文件上传成功但无法预览的情况



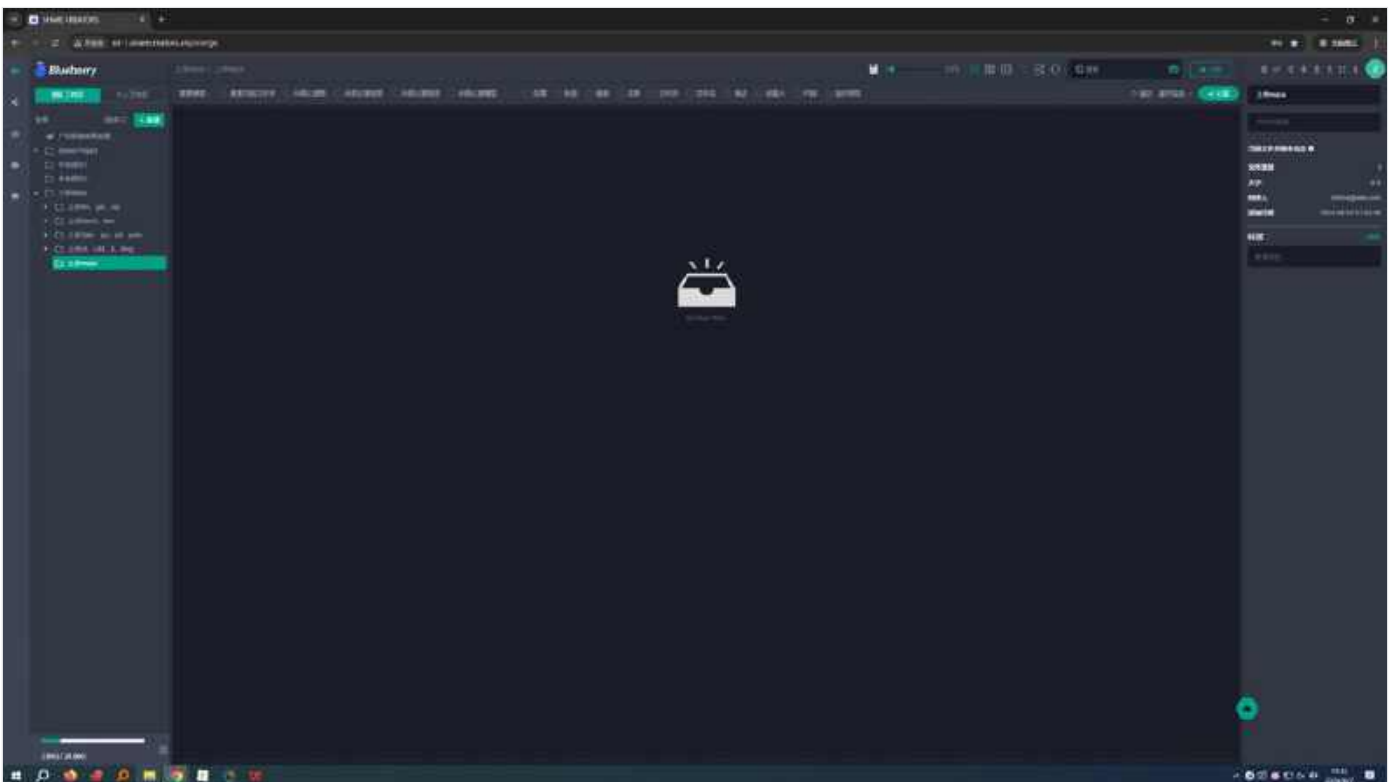
4.4 上传3dm、igs、prt、psm文件



4.5 上传stl、c4d、jt、dwg文件



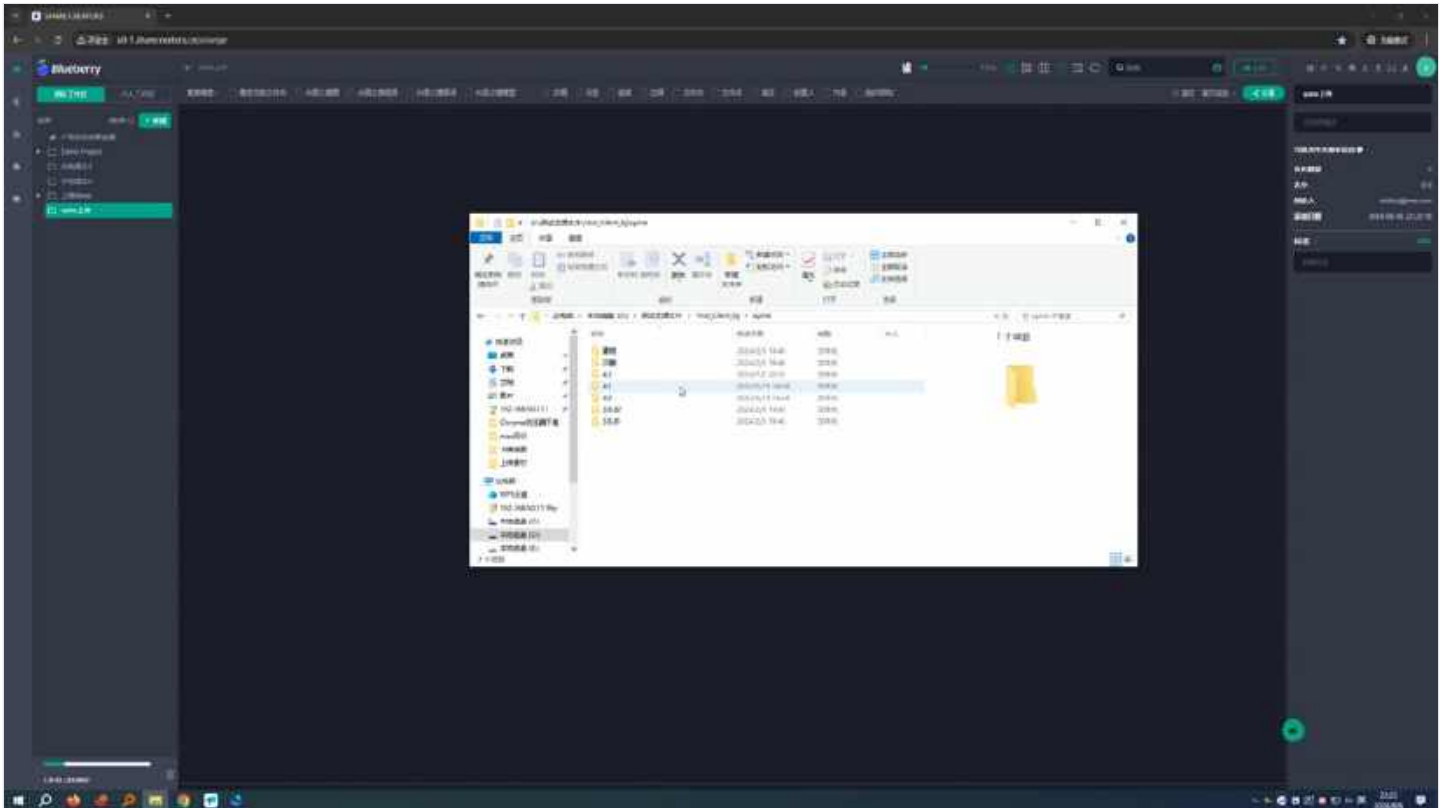
4.6 上传maya文件



4.7 Spine动画上传

- 🌟 上传Spine动画文件，包含(.json | .skel)、.atlas、.png等，

- 单次请上传一组Spine文件，每次上传的所有Spine文件将作为一组处理
- 可以兼容多个版本,但上传时请保证资源完整性和准确性，避免产生文件上传成功但无法预览的情况。
- 除3.7/3.6版本不支持skel格式预览,其他版本导出json/skel格式后可上传预览。



4.8 figma上传预览 (后期会调整上传方式)

4.8.1 上传功能演示

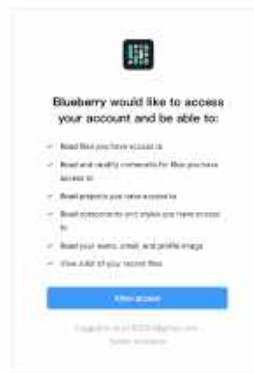


4.8.2 上传步骤

1. 上传窗口中切换tab 到Figma；进行Figma授权



点击“前往授权”



授权中，点击“Allow access”

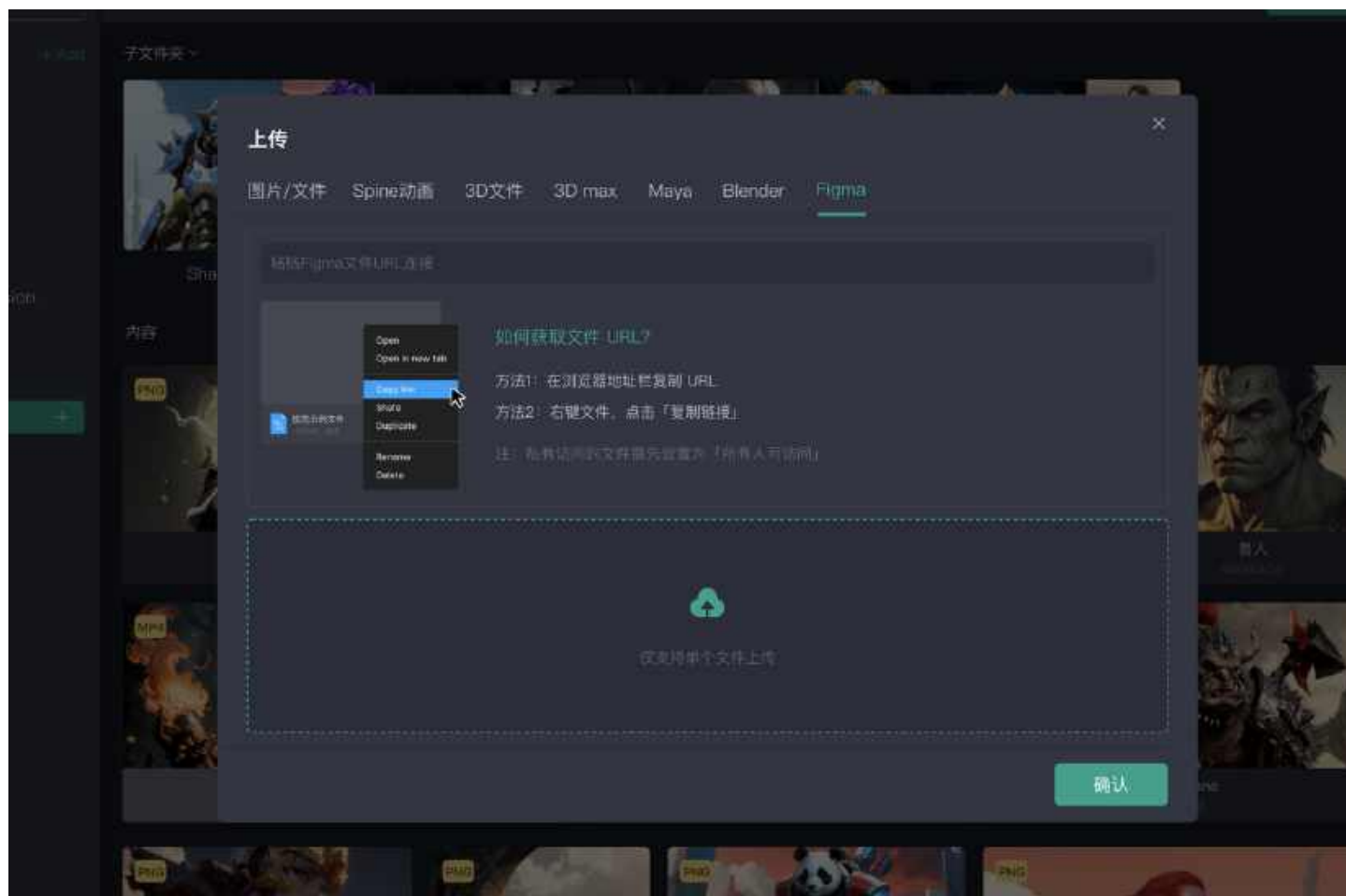


2. 上传figma文件（.fig）；

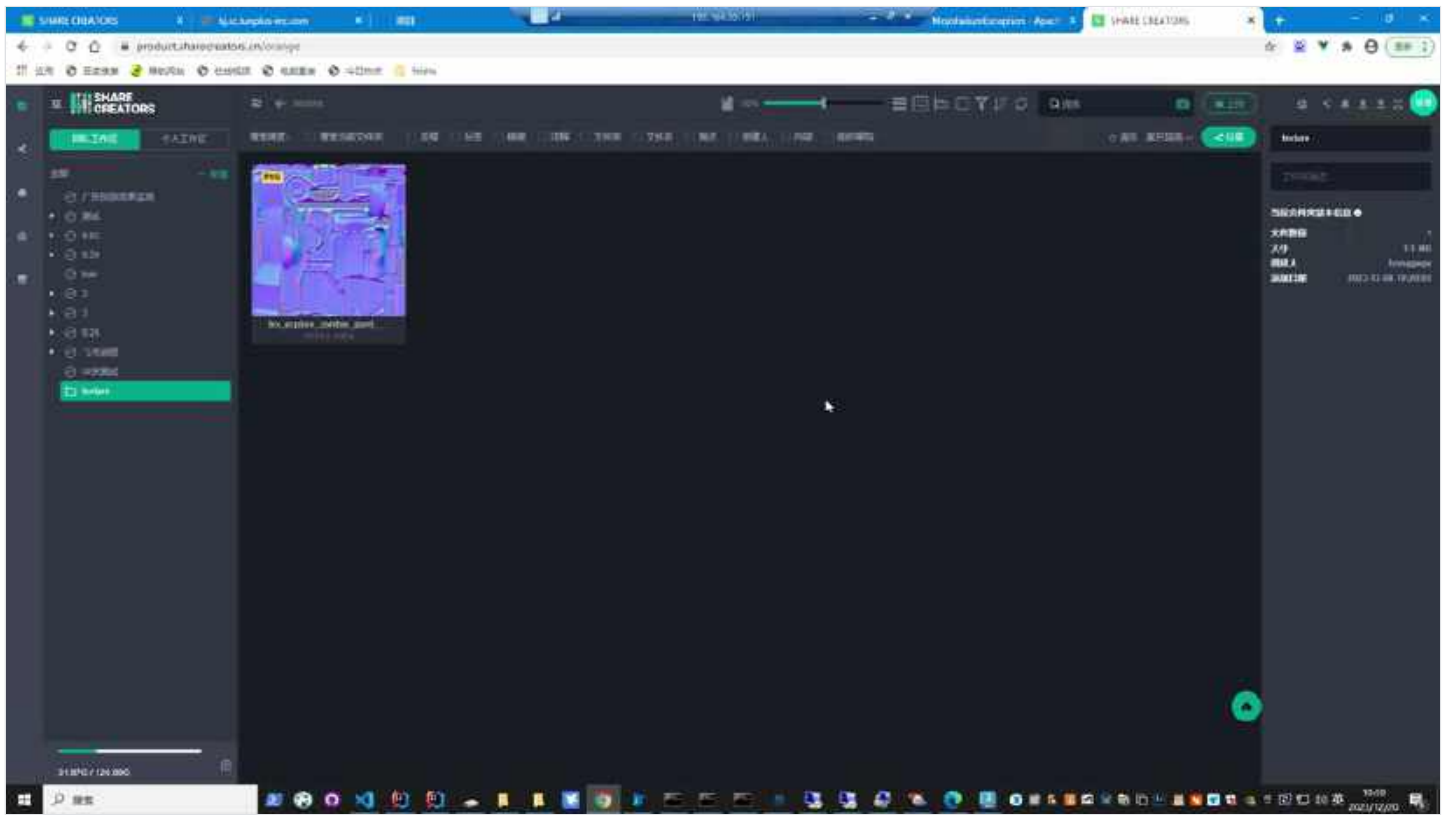
3. 并在网页端粘贴文件URL链接到输入框；点击【确认】；上传成功

如何获取文件URL:

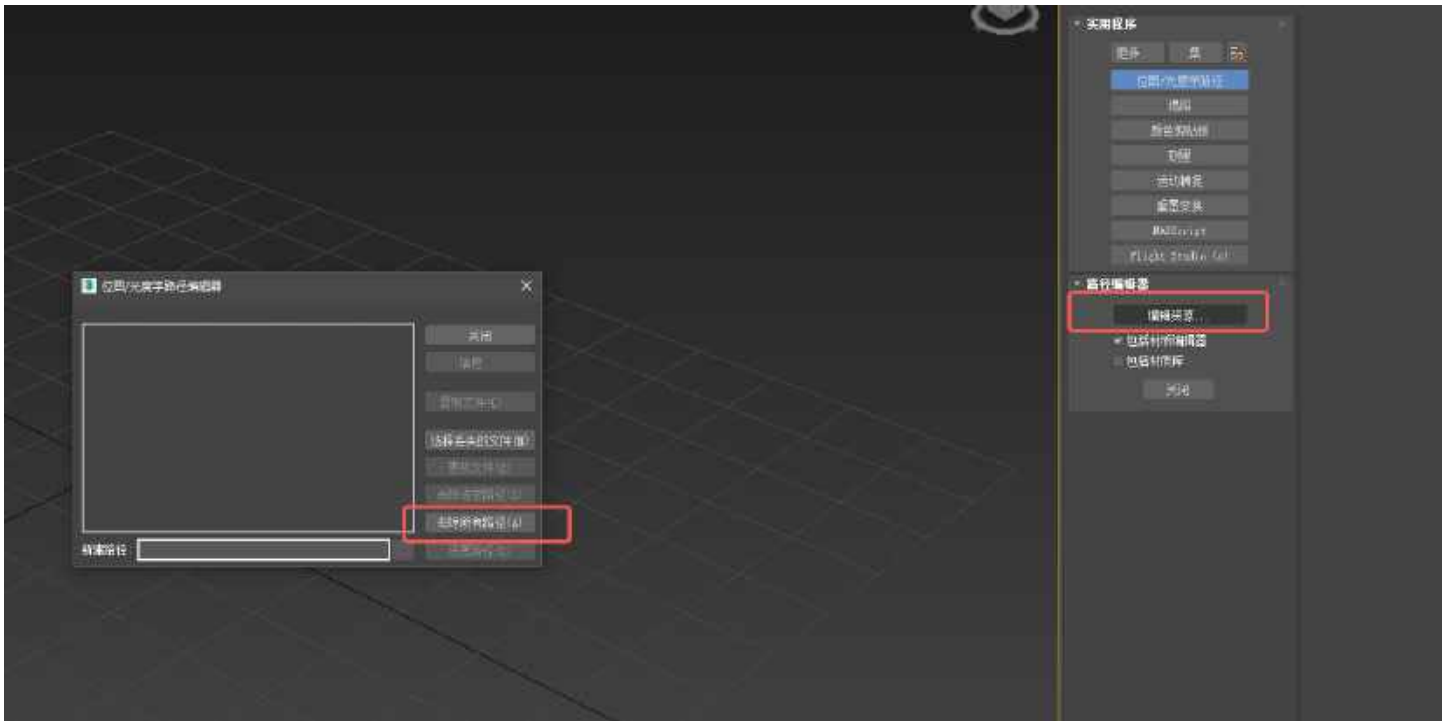
- 方法1: 在浏览器地址栏复制 URL
- 方法2: 右键文件，点击「复制链接」
- 注: 私有访问的文件需先设置为「所有人可访问」



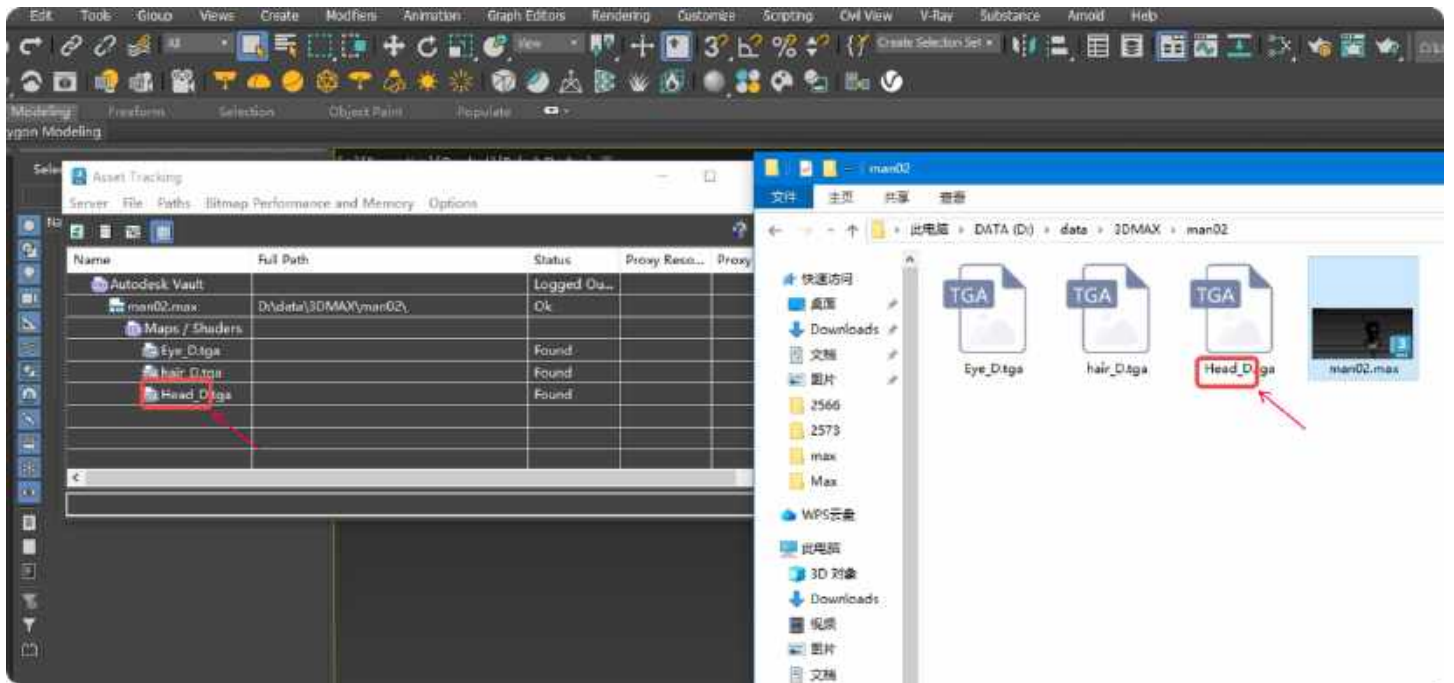
4.9 上传功能演示



4.9.1 max工程文件夹去除所有光学路径，这样保证我们把这个文件夹发给其他人的时候，其他人能直接通过max打开，而不用再手动调整。maya，blend同理



4.9.2 如果第1条无法保证，那么这一条必须要保证，模型文件中使用的贴图名字必须和文件夹内贴图的名字相同，否则无法正常匹配贴图。

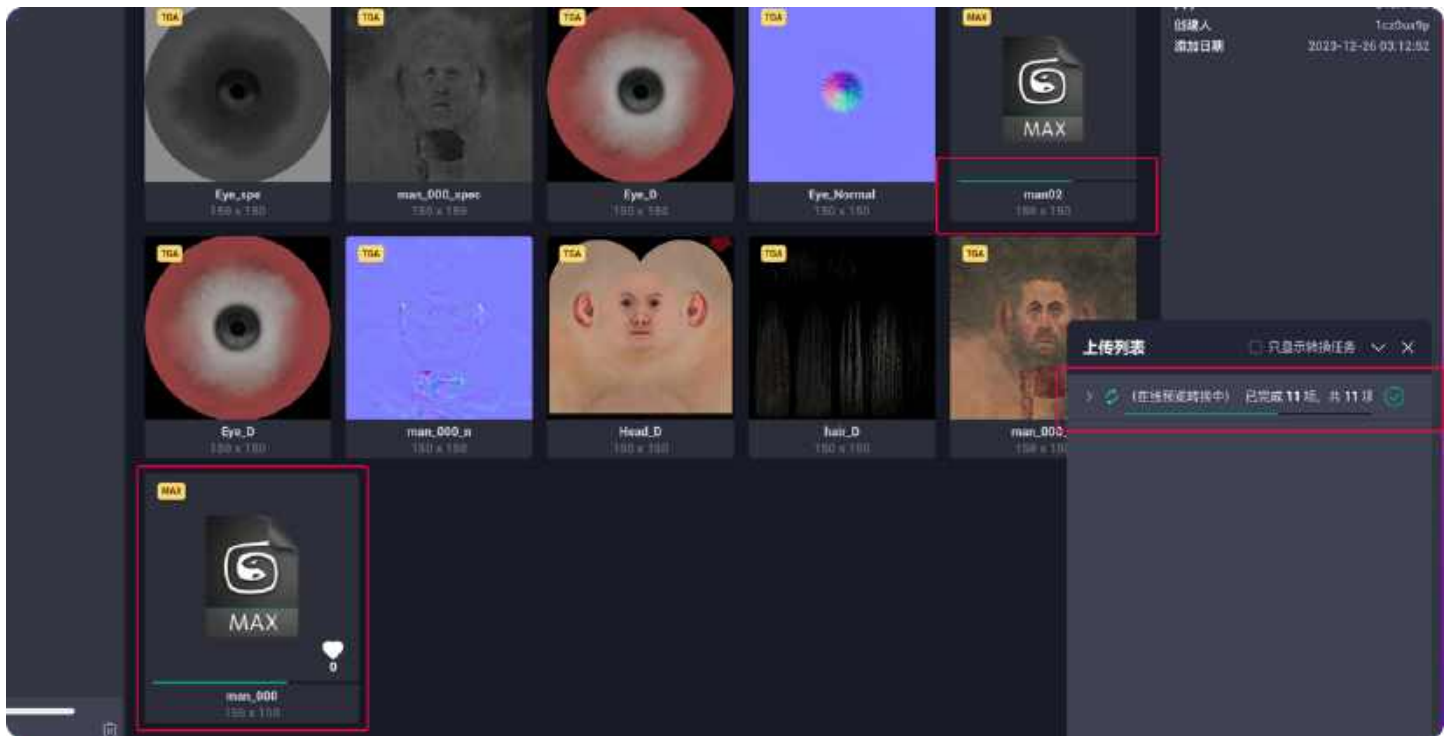


4.9.3 模型文件只会在其父级文件夹内查找贴图文件，并且要求贴图文件夹的层级要么与模型文件相等，要么更低，不能更高。例如，对于下图1.max，它的父级文件夹是模型文件1，它可以获取到衣服_M.png和贴图文件目录中的文件，但是对于2.max，由于其父级文件夹是文件夹2且没有同级的贴图文件，所以无法找到贴图。



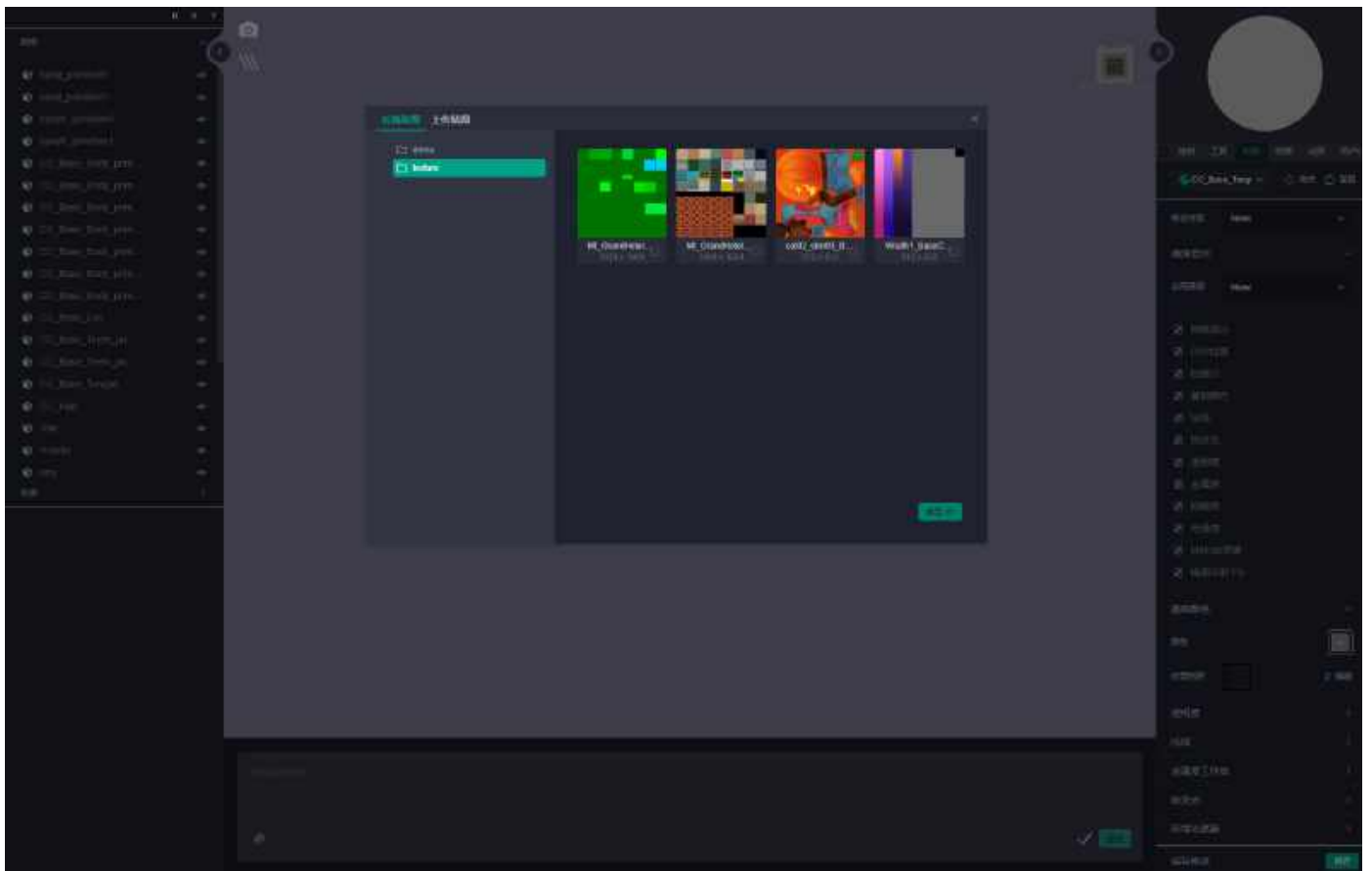
4.9.4 要上传包含maya文件与贴图文件的文件夹，可以直接拖拽上传

4.9.5 3D文件上传成功后，自动进行在线转化，生成预览图

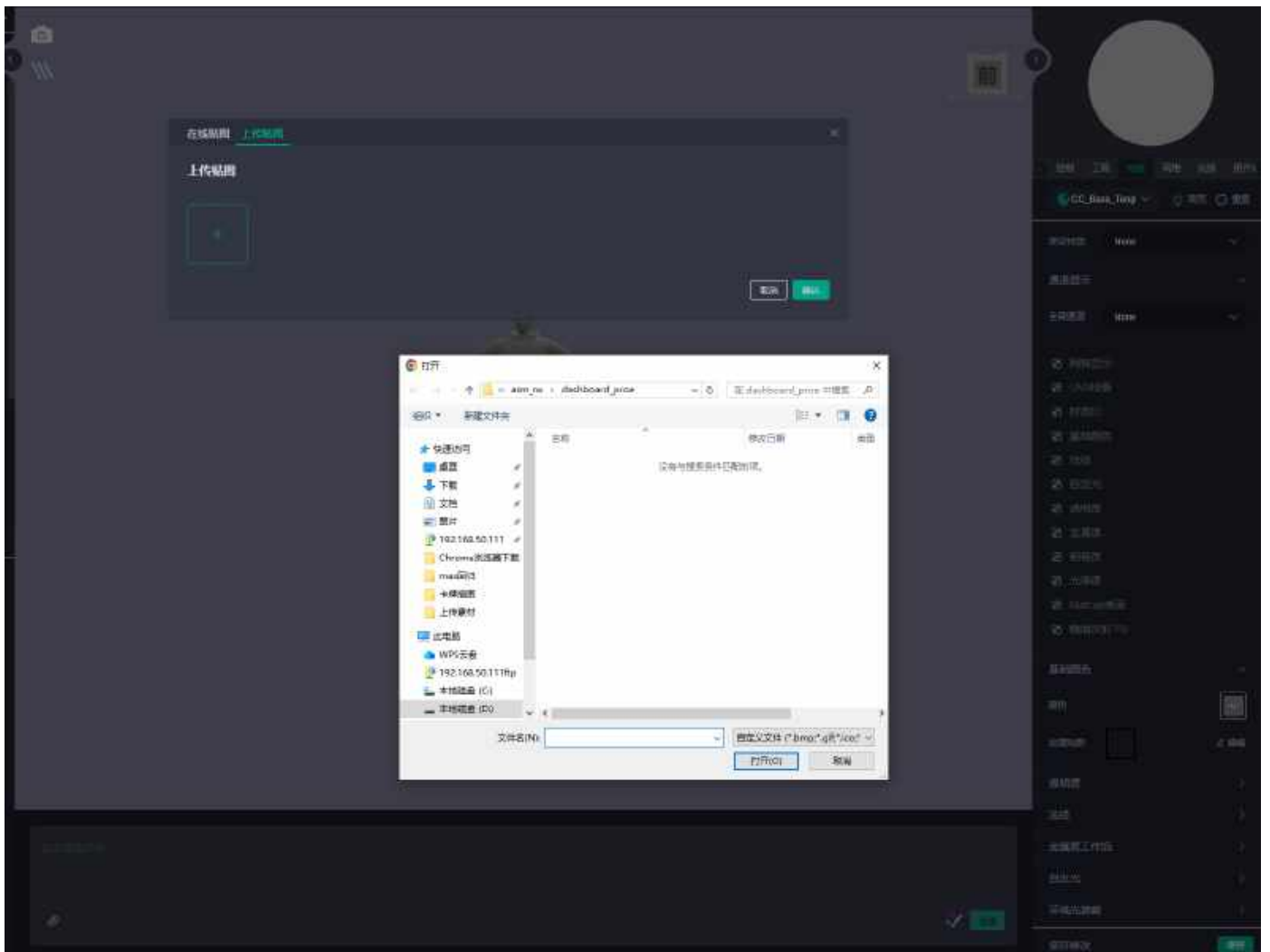


4.9.6 人工选择贴图，如果发现贴图没有或者贴错了，您可以在web端或者桌面端上双击预览模型文件，进入到下图的材质tab界面，展开基础颜色，编辑纹理贴图。

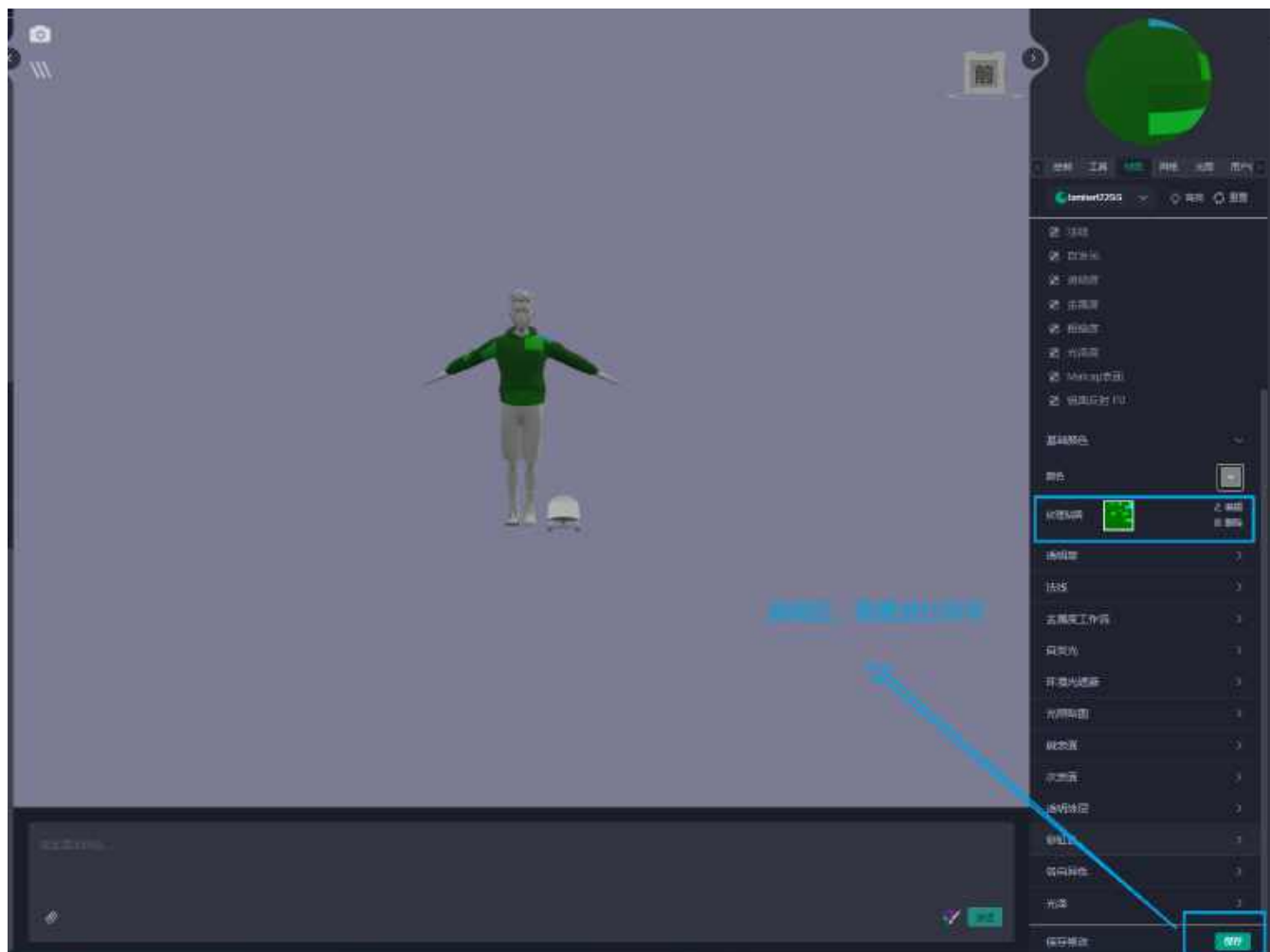
- **支持在线贴图**：可以选择程序对应的目录，会加载所选目录的图片，默认选中加载模型所在目录的图片



- 支持上传贴图：可以本地上传图片



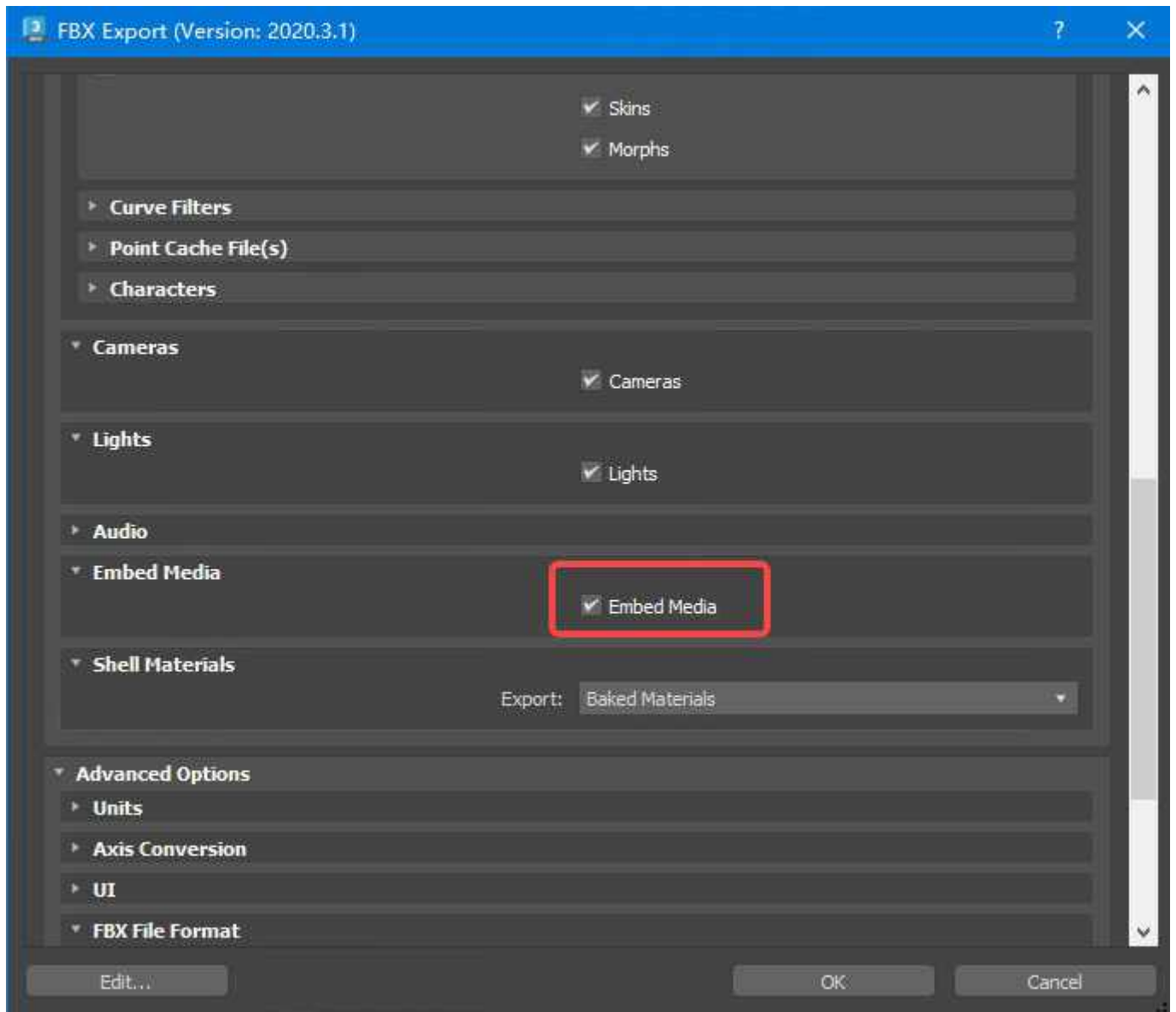
- 保存设置：



- 还可以进行截图更新模型缩略图：



4.9.7 在导出fbx时需要注意勾选嵌套媒体。

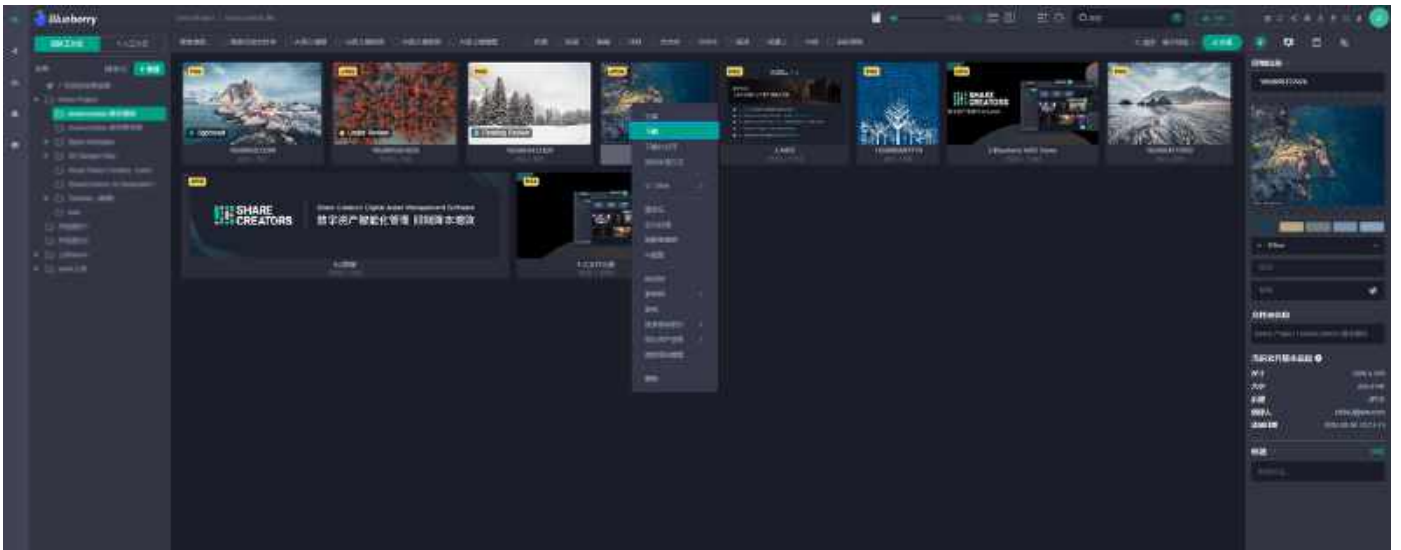


4.9.8 目前支持贴图的vray 版本5（测试过最大5.2，max/maya2018~2023都可以安装5版本），arnold版本是7(测试过最大7.1.3，max/maya2018~2023都可以安装7版本)。

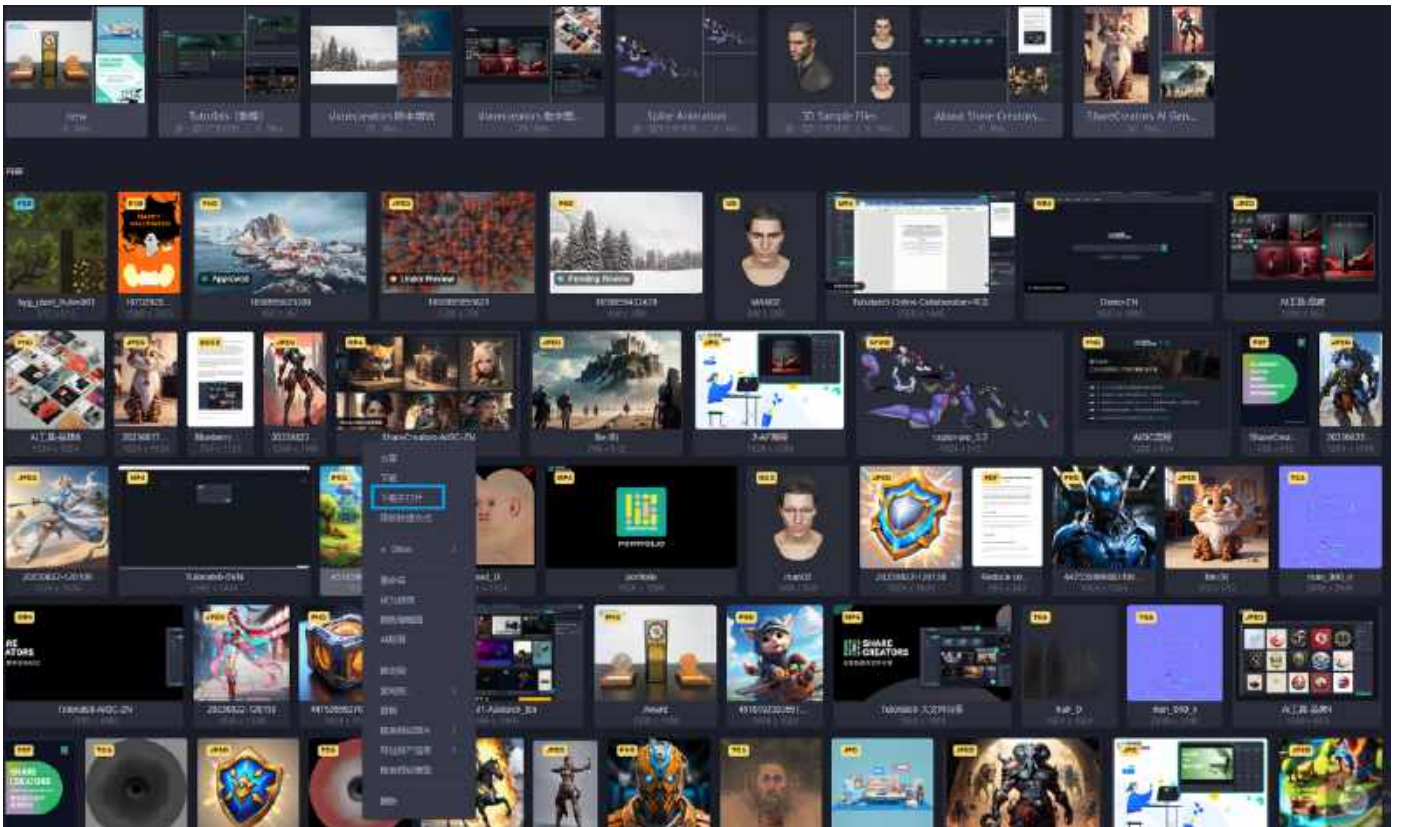
5. 下载

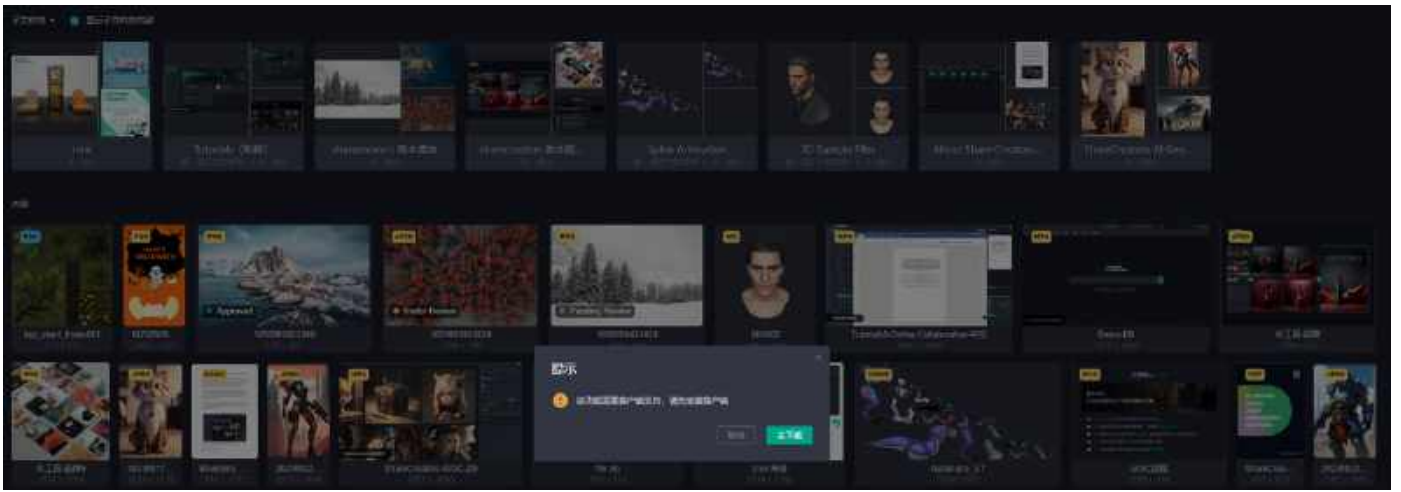
5.1 下载文件

- 支持单个文件下载：选中文件后，点击右键菜单，在下拉菜单中选择【下载】，可以进行文件下载

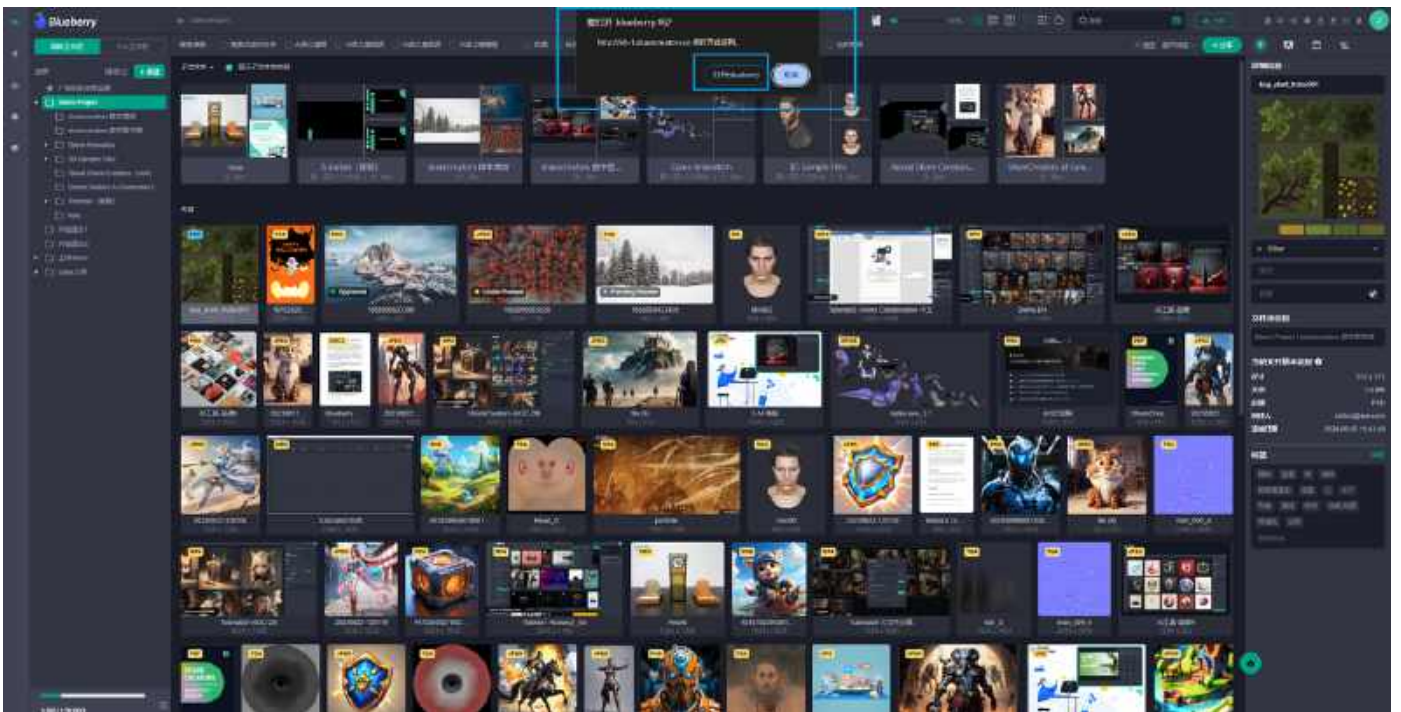


- 选择单个文件，右键还能选择【下载并打开】，前提是需要安装 **Blueberry 桌面端**，如果没有安装会进行提示安装
 - 未安装 **Blueberry 桌面端**，提示去安装





- 已安装 **Blueberry 桌面端**，在弹出的提示框中点击打开“blueberry”，选择下载保存到的本地路径后，下载完成后，就能使用本地的程序打开对应的文件了



- 支持多个文件下载

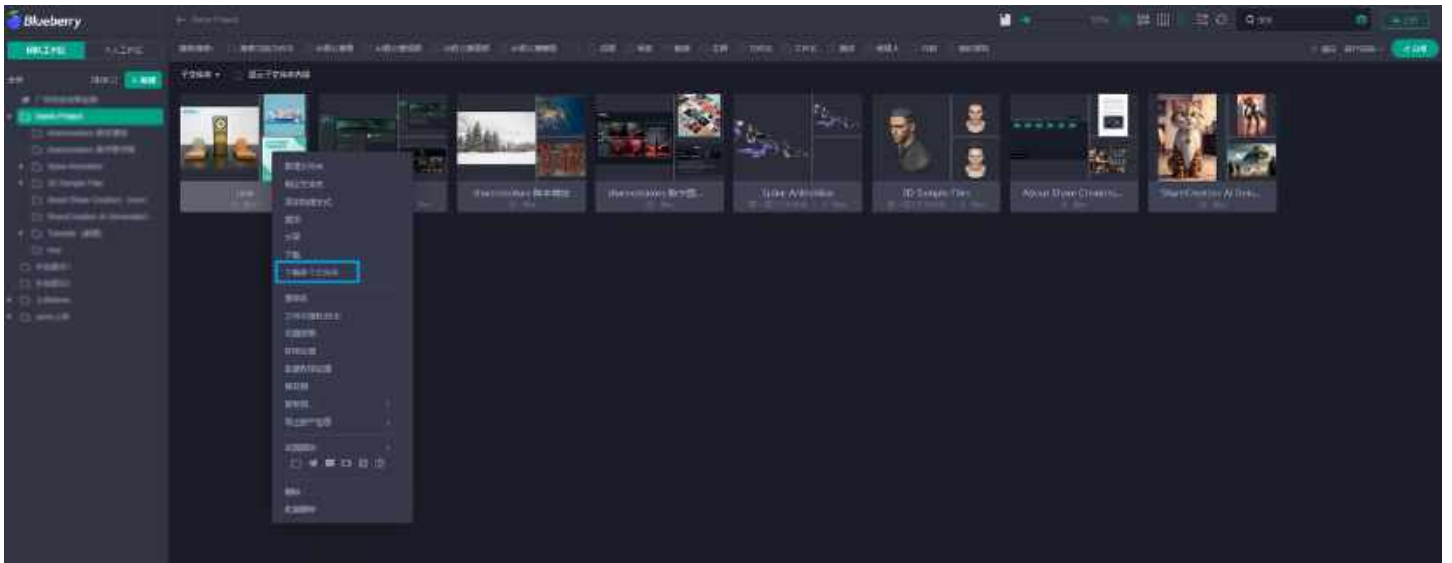
1. **打包下载**：程序会进行压缩操作操作，然后再下载zip资源包
2. **普通下载**：程序不会进行压缩操作，直接进行下载

- 鼠标框选多个文件，右键选择普通下载/打包下载
- 按住ctrl键，选中多个文件，右键选择普通下载/打包下载
- 按住shift键，选中多个文件，右键选择普通下载/打包下载



5.2 下载文件夹

- 支持单个文件夹下载，选中文件夹后，右键点击，在下拉菜单中选择【下载】，可以进行文件夹下载
- 支持多个文件夹下载，选中文件夹后，右键点击，在下拉菜单中选择【下载多个文件夹】，再勾选多个文件夹，点击【确认下载】



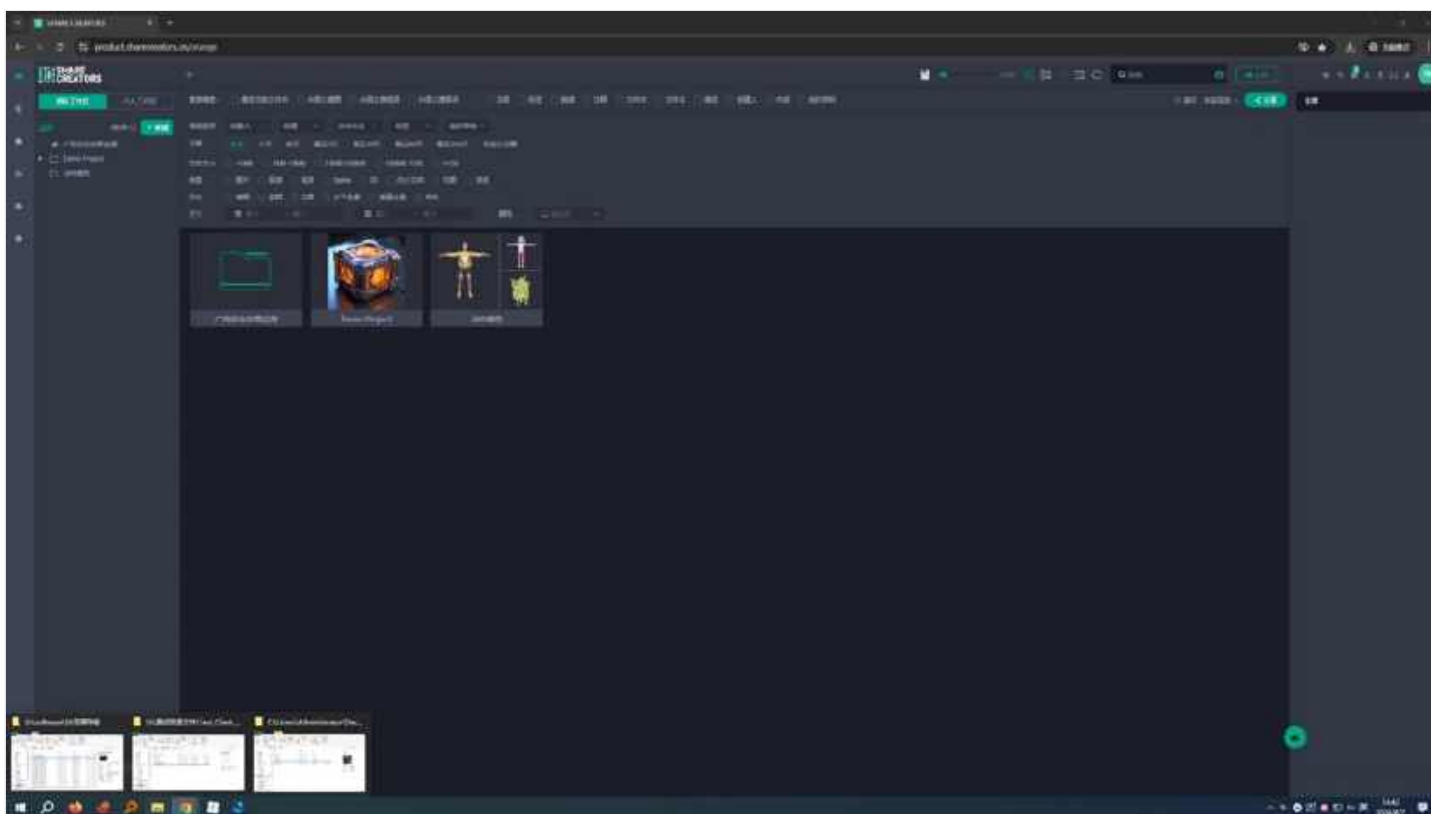
- 下载文件夹，程序都会进行打包下载

6. 搜索&筛选&排序

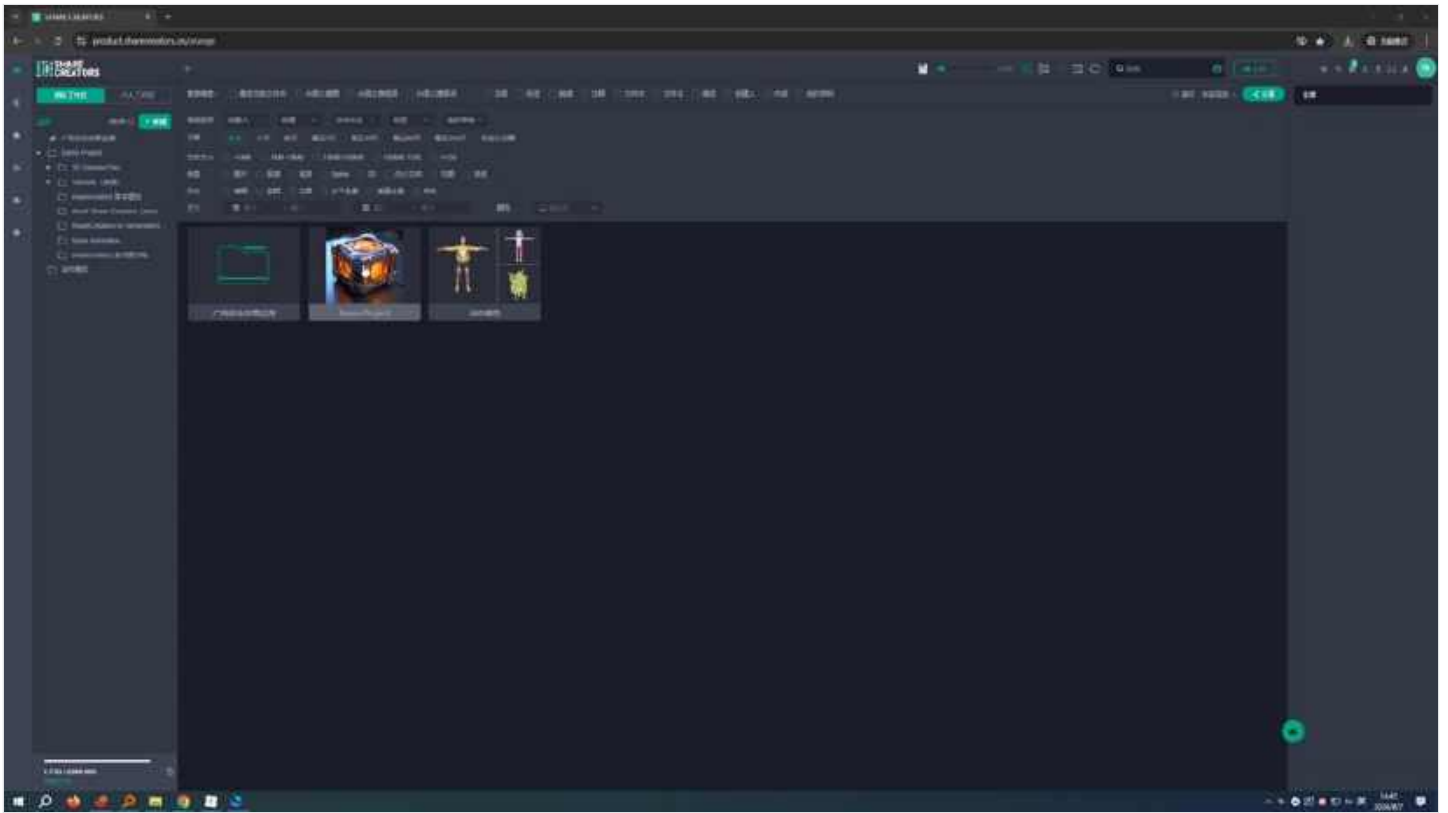
🌟 强大的语义搜索、以图搜图、以图搜视频上新啦！让搜索变得更高效～

6.1 以图搜图

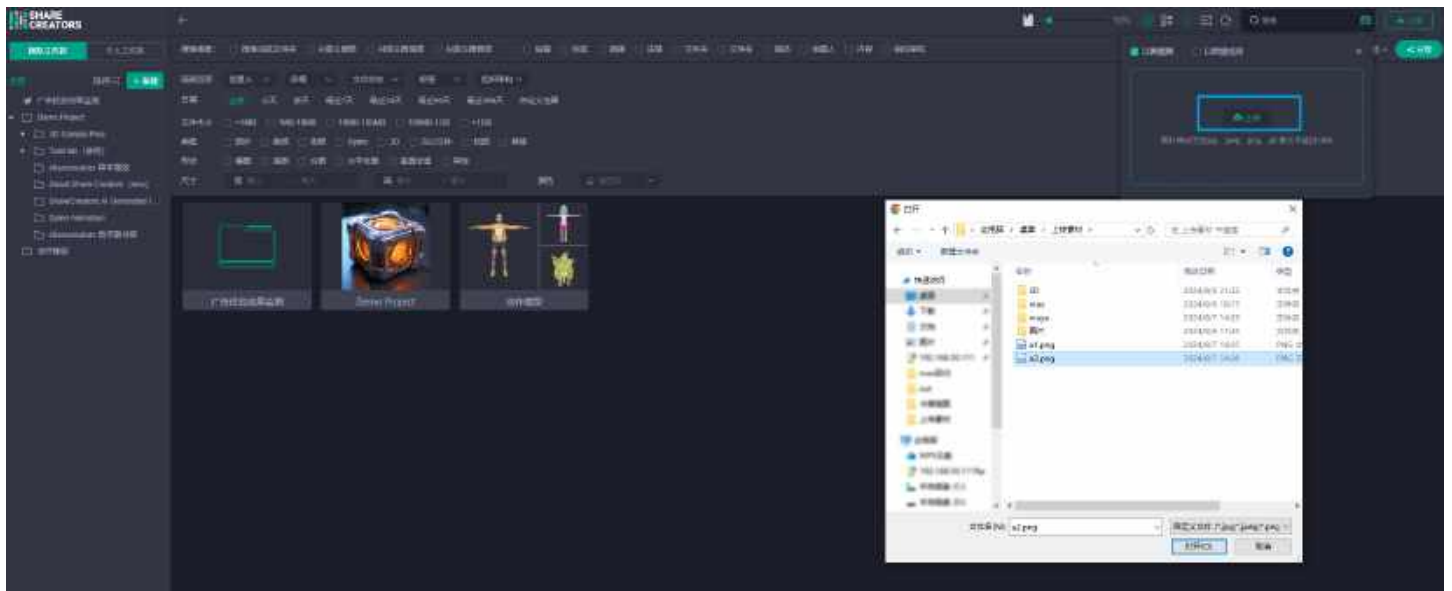
- 可以进行复制粘贴进行搜索



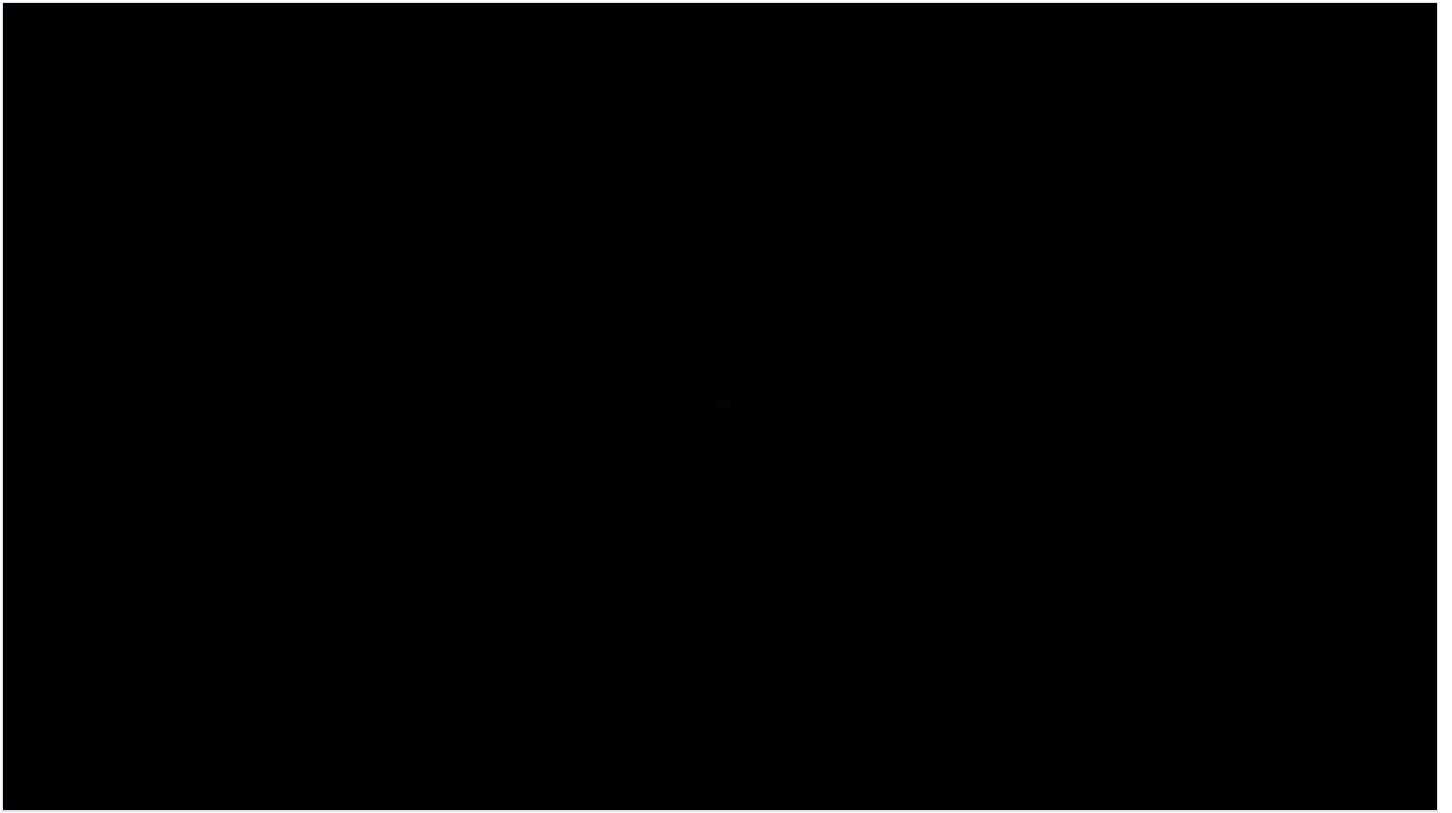
- 可以截图后粘贴进行搜索



- 可以点击上传进行搜索

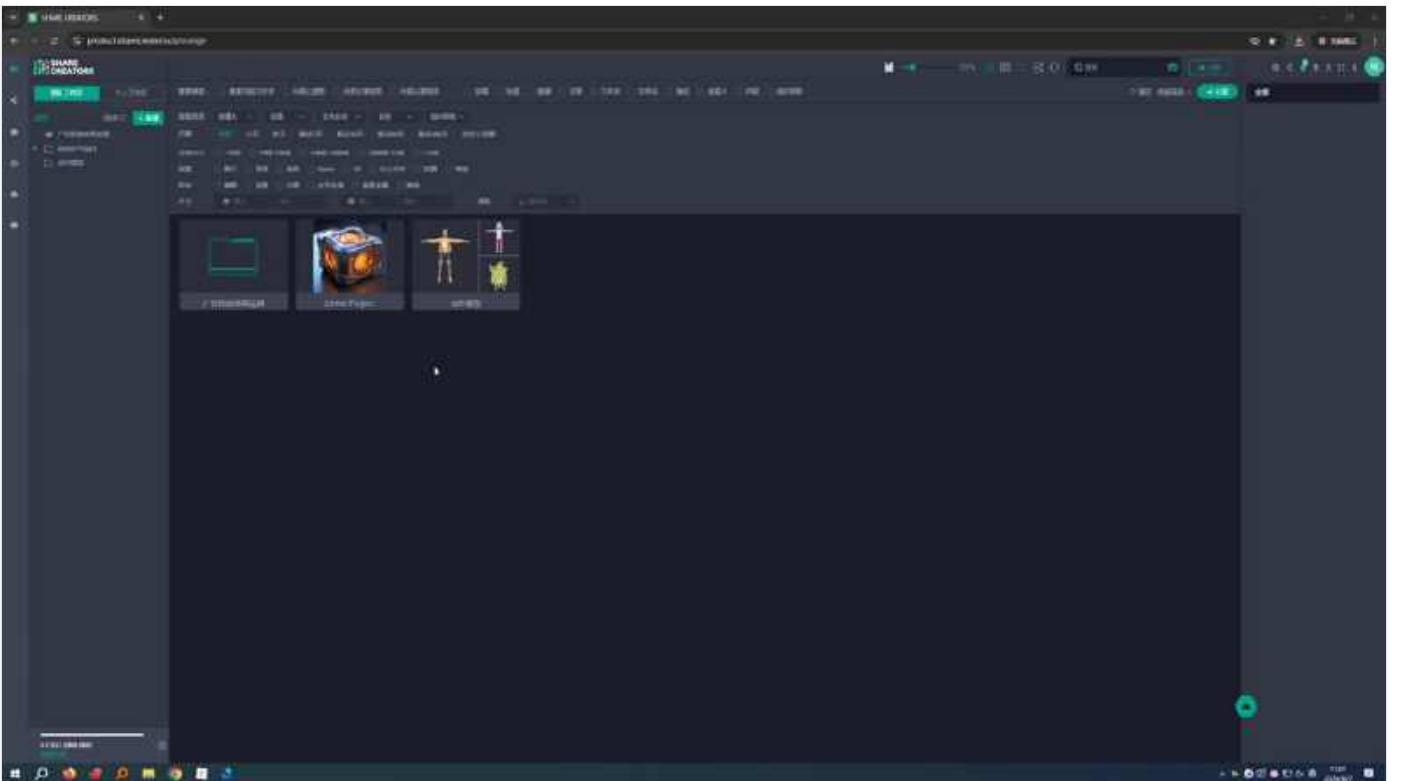


6.2 以图搜视频



6.3 AI语义搜索

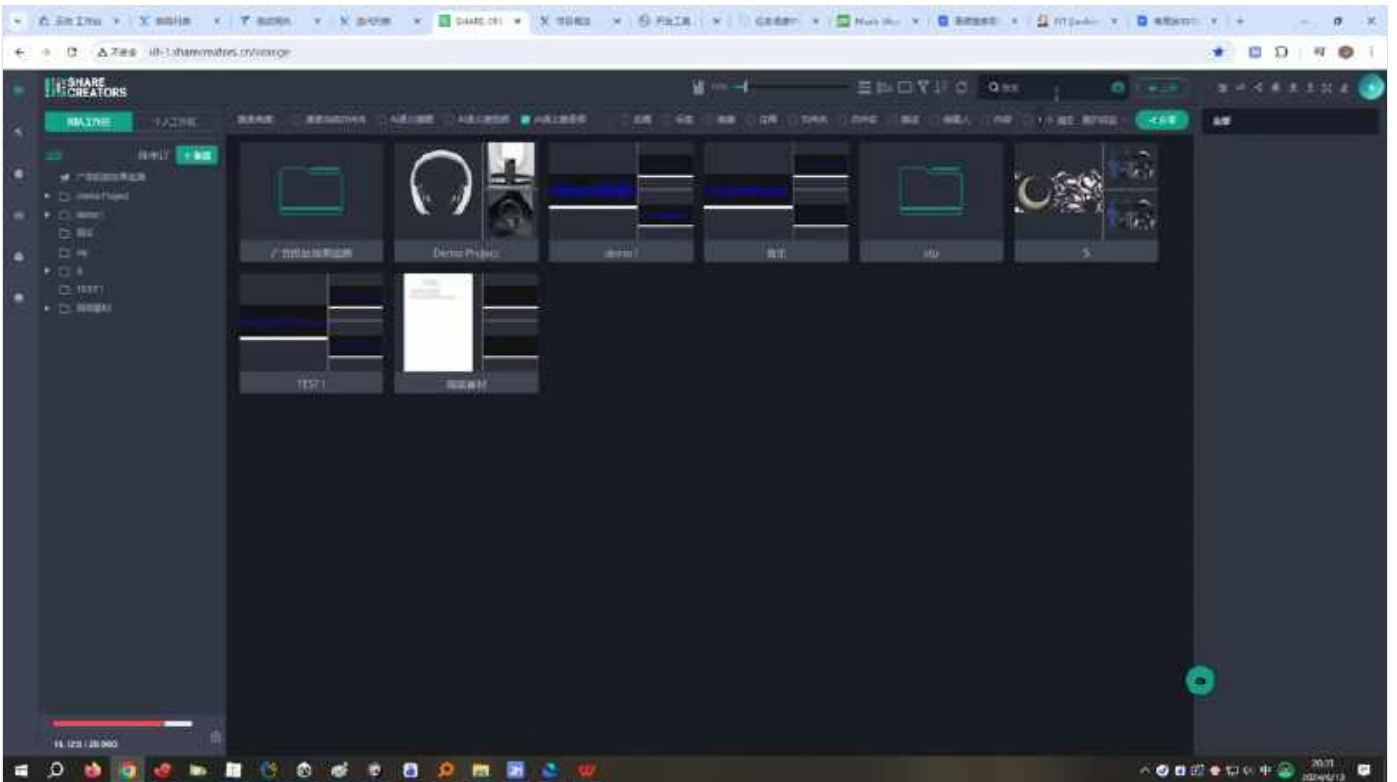
6.3.1 AI语义搜图



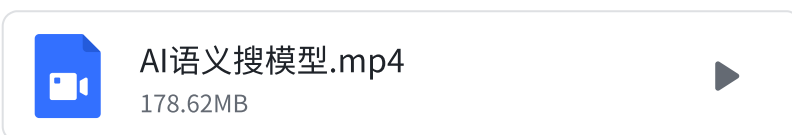
6.3.2 AI语义搜视频



6.3.3 AI语义搜音频



6.3.4 AI语义搜模型



6.4 其他搜索维度

目前支持：后缀、标签、链接、注释、文件夹、文件名、描述；创建人、内容、组织架构维度搜索

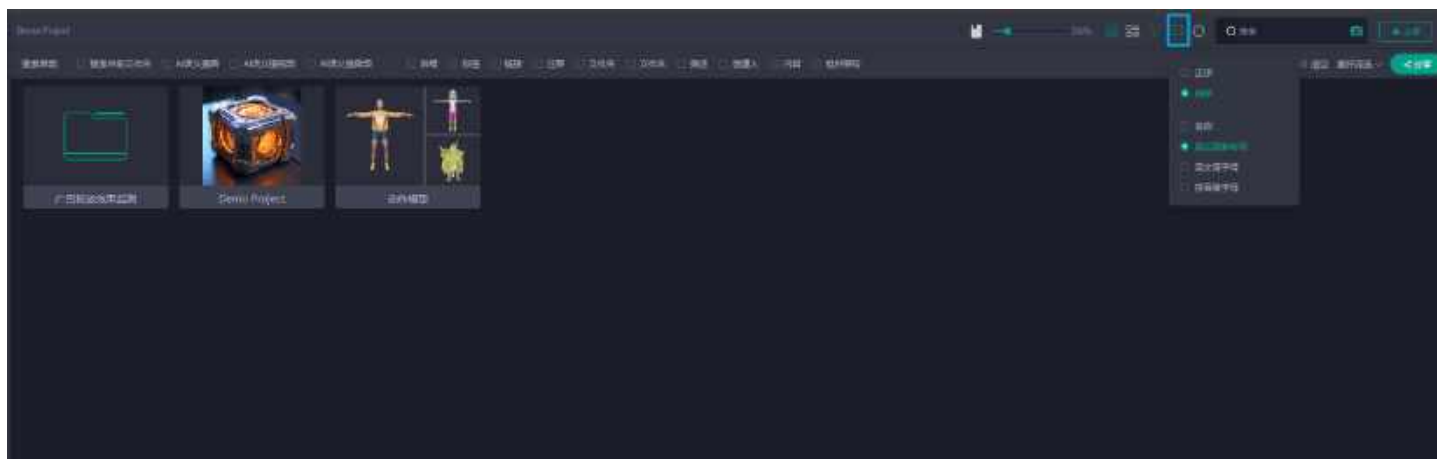


6.5 筛选&排序

目前支持：创建人、后缀、文件状态、标签；日期、文件大小、文件类型、形状、尺寸



- 排序：可按名称、最后更新时间、英文首字母、拼音首字母进行正序、倒序排序



7. 标签

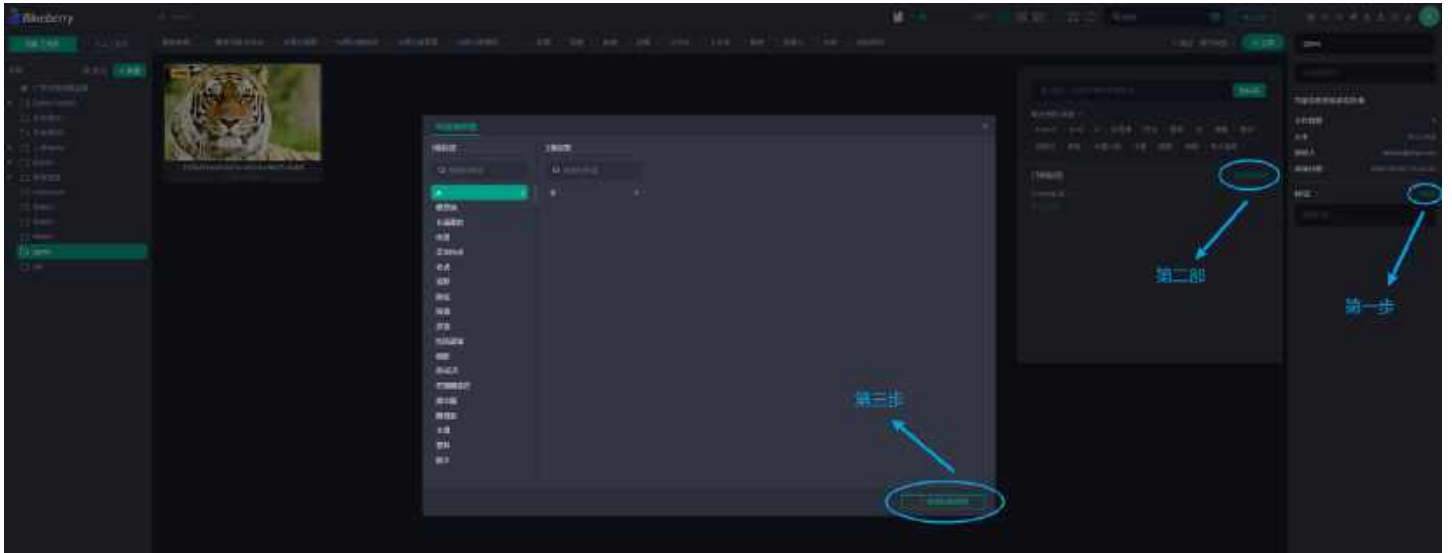
🌟 文件管理更便捷了！现在可以设置文件标签，快速检索所需文件。同时，上传图片、视频等资源会自动贴上AI标签，让检索更高效。

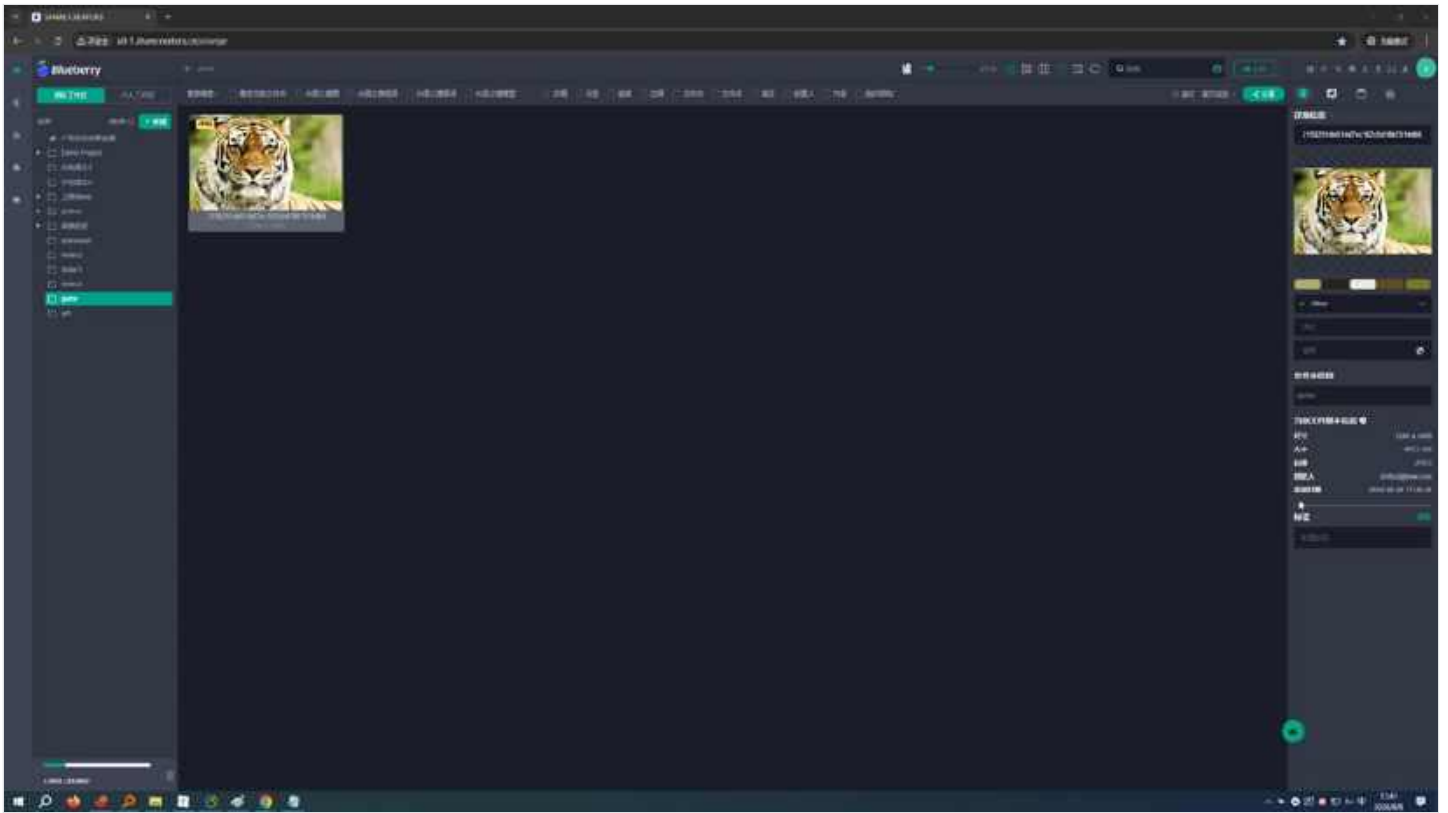
7.1 贴标签&标签管理



7.1.1 快速粘贴标签

- 快速添加标签入口，依次点击下图的按钮进入

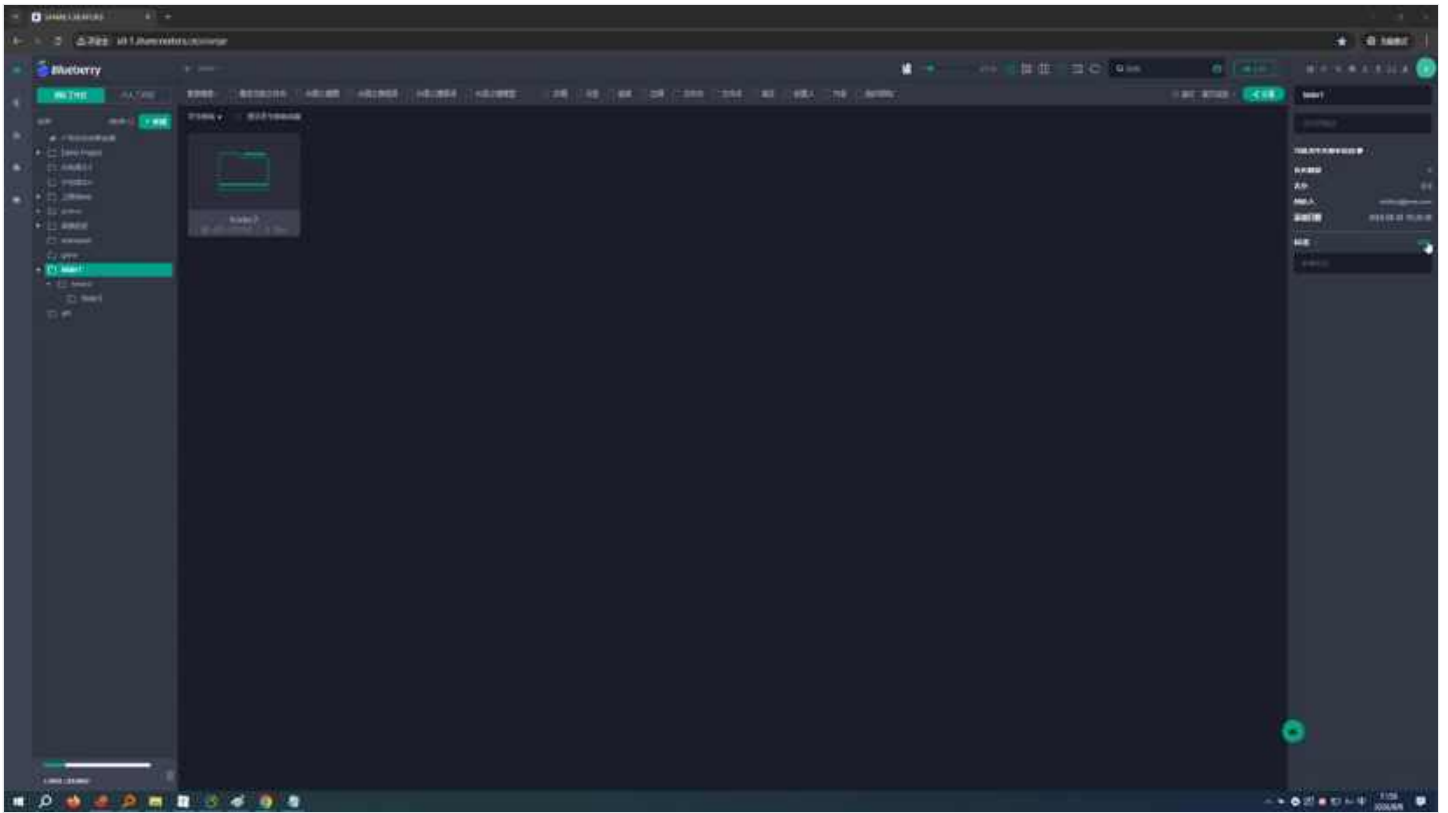




7.2 文件夹标签

7.2.1 文件夹标签规则

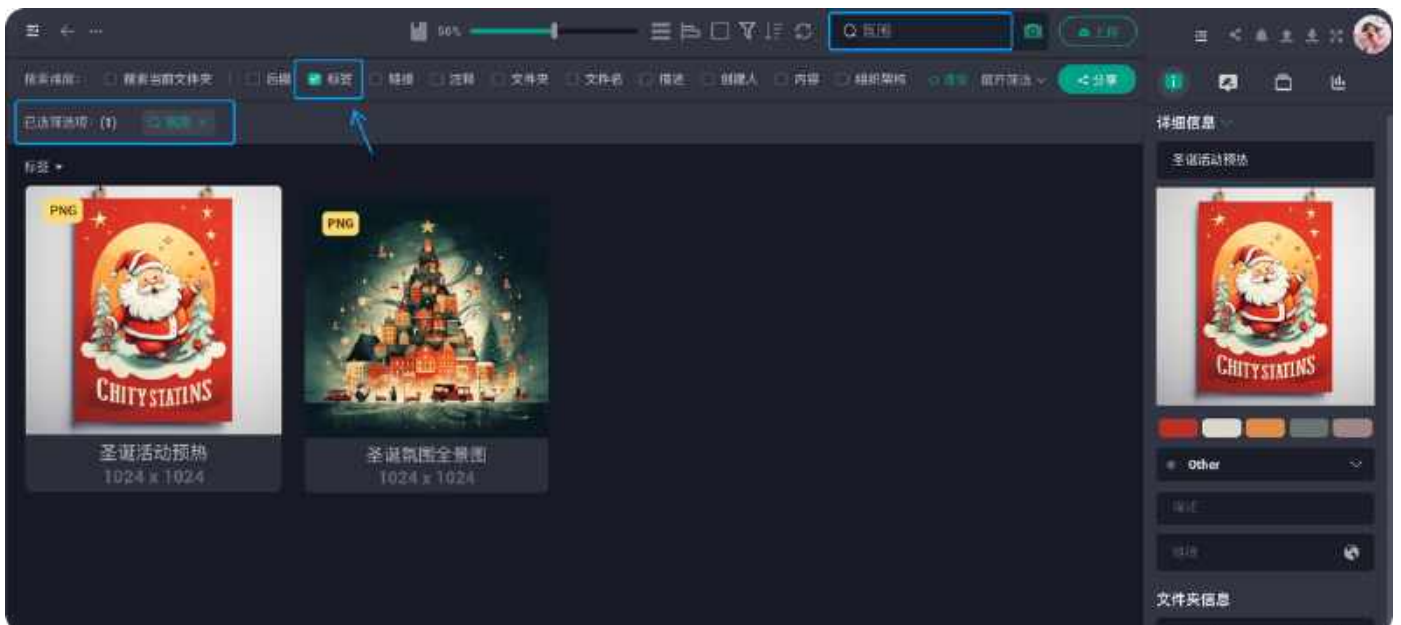
- 父级文件夹贴上标签后，其子文件夹会继承上级文件夹贴的标签
- 删除子文件夹贴的标签，不会删除上级文件夹贴的标签
- 删除父级文件夹贴的标签，其子文件夹/文件的贴的标签会一并删除
- 文件夹下的文件资源会依次继承所有层级的文件夹贴的标签
- 删除文件贴的标签，不会影响文件夹的标签



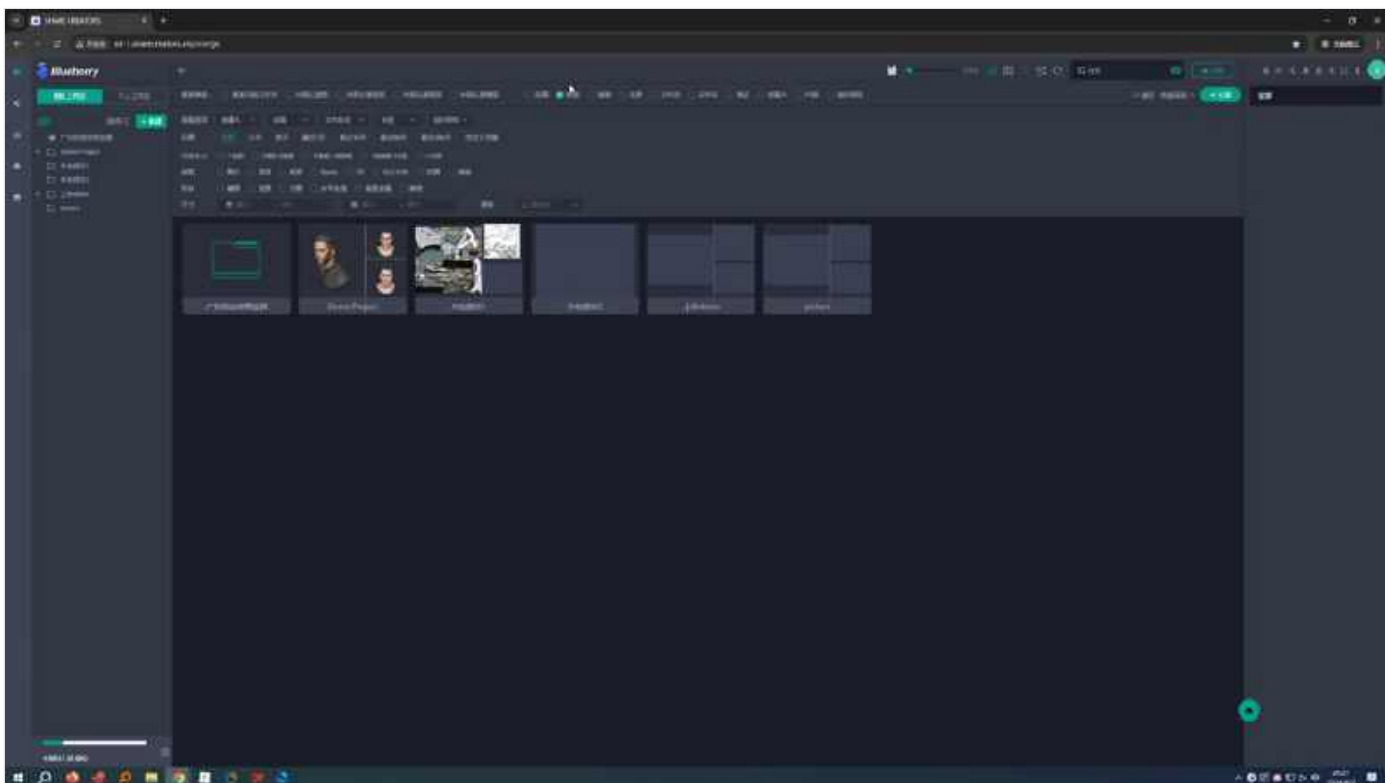
7.3 标签快速检索

7.3.1 通过标签关键词搜索

搜索框输入关键词“氛围”，搜索维度勾选「标签」，包含对应标签的文件将会正确检索查询出来。

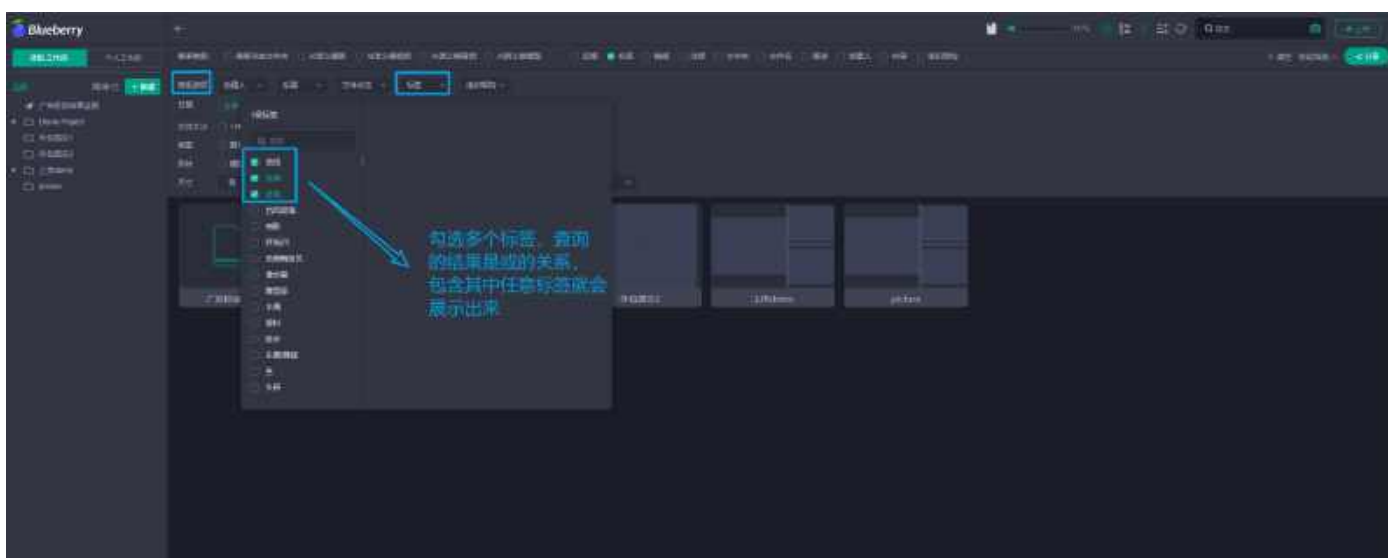


- 输入一个关键词
- 输入多个关键词，以空格做为分隔符，搜索的标签结果是并且的关系



7.3.2 勾选标签项进行搜索

- 勾选1个标签进行搜索
- 勾选多个标签进行搜索，搜索的标签结果是或的关系



7.3.3 搜索拥有标签的文件

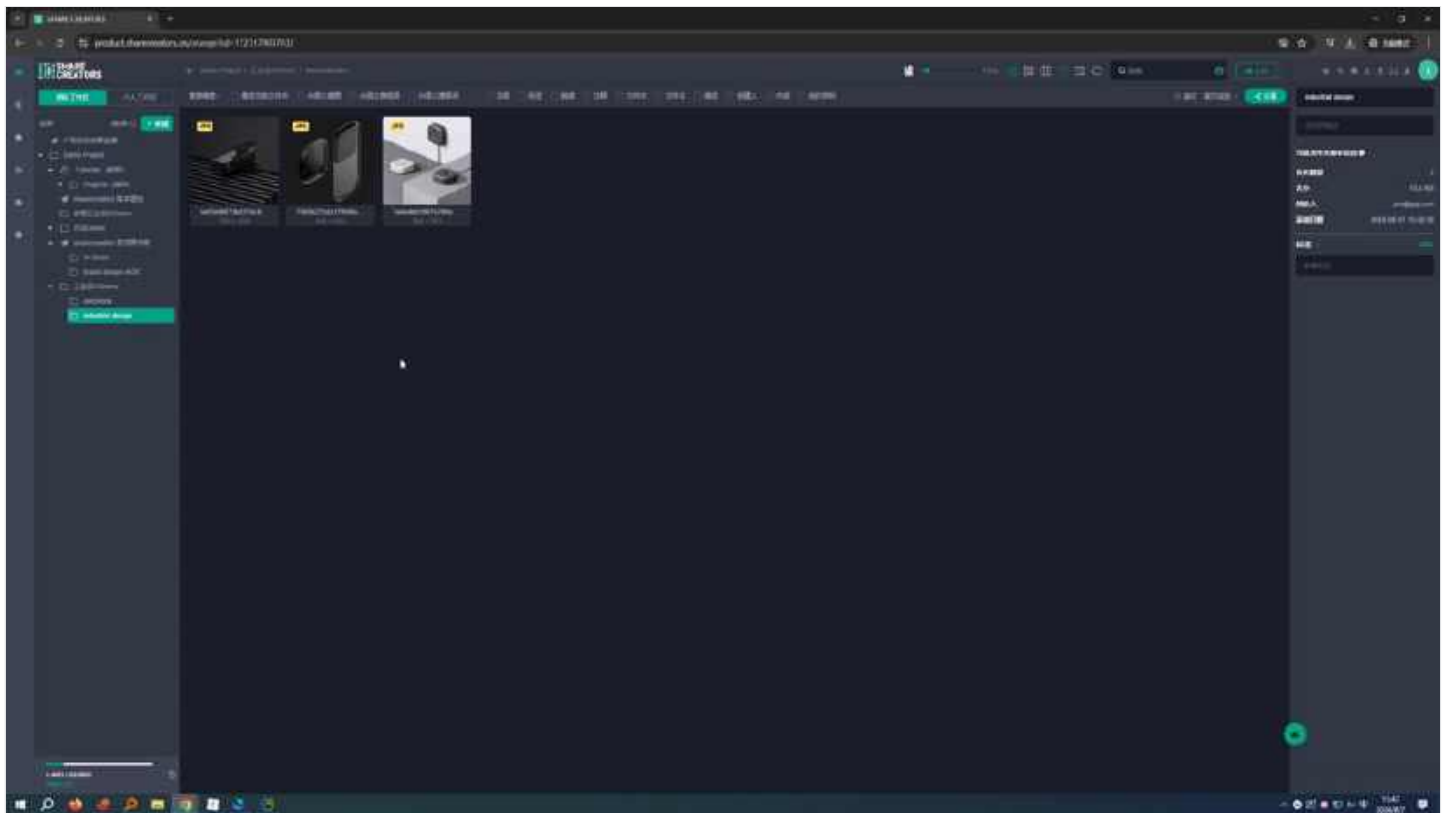
选择一个资源，查看其拥有的标签，右键点击标签，点击【搜索拥有标签的文件】



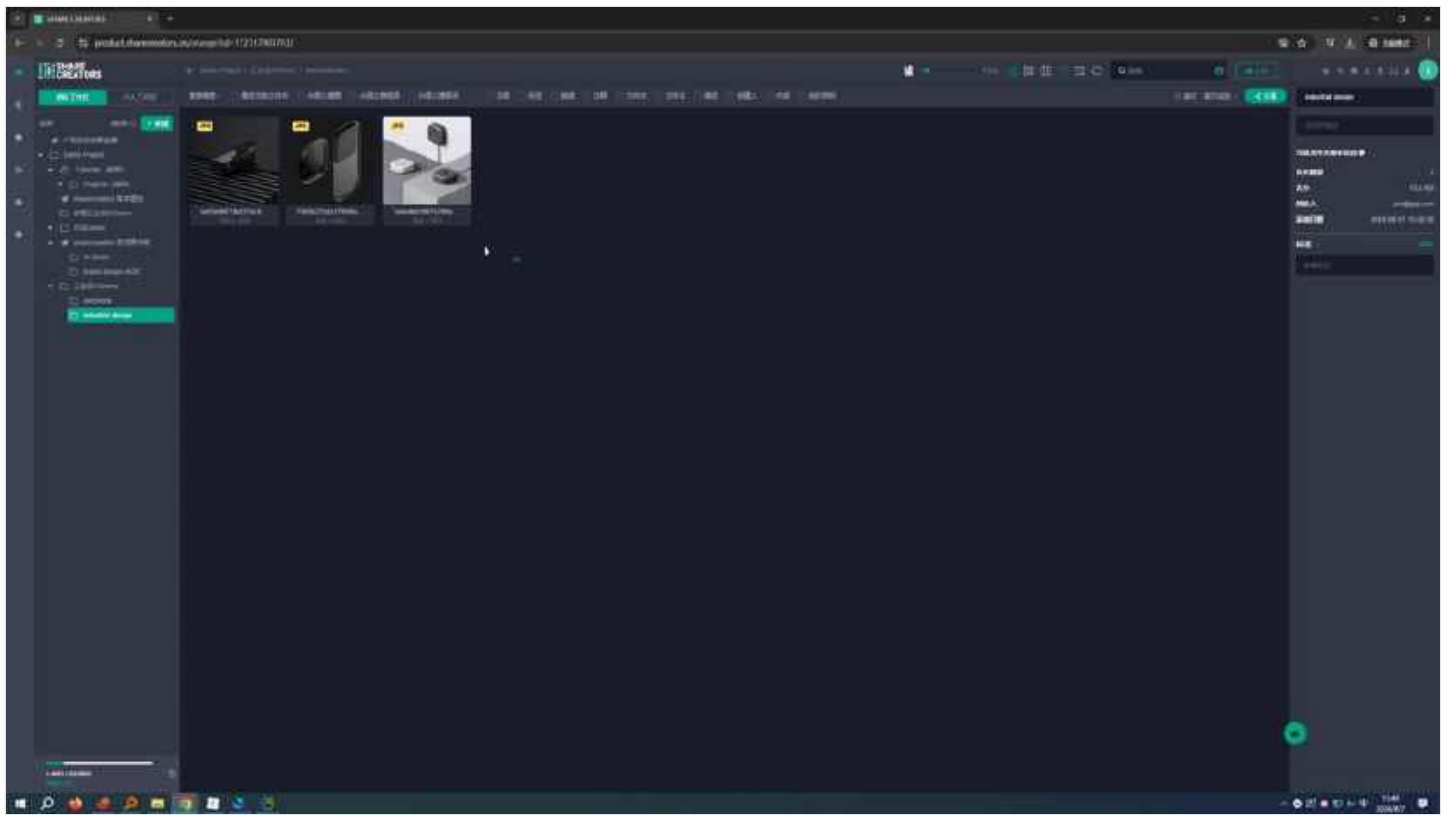
7.4 批量打标

批量框选多个文件 ➡ 右键菜单-选择 ➡ 批量修改标签

7.4.1 批量新增标签



7.4.2 批量修改标签



8. 预览

8.1 支持"在线预览"的100+格式

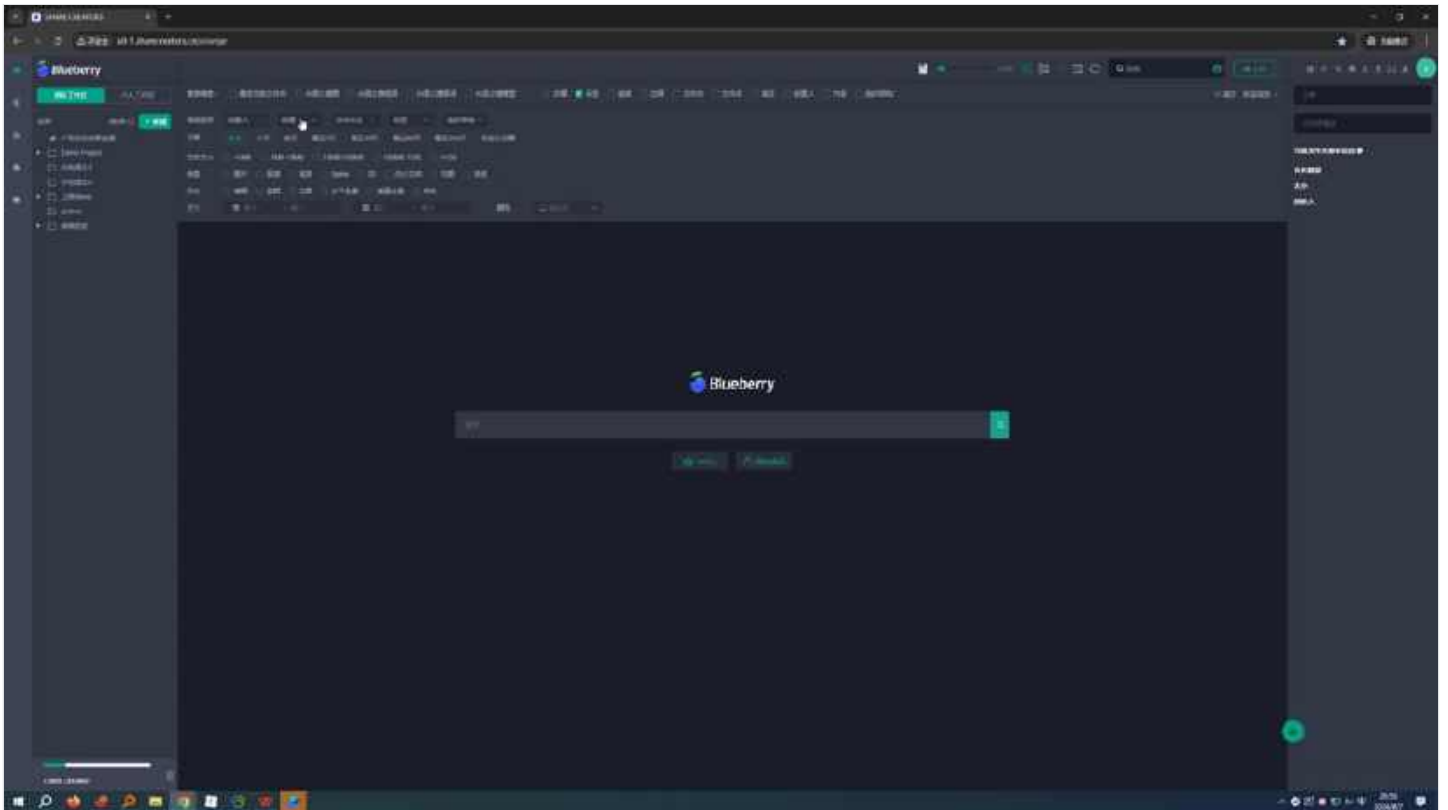
图像	jpg、png、bmp、gif、tiff、webp、heic、tga、dds等
源文件	eps、svg、psd、psb、ai、XD、jsd、fig、cdr、ximnd等
3D	obj、3ds、gltf、glb、fbx、stl、ma、mb、blend等
字体	ttf、otf、ttc等
网页	url
音频	mp3、m4a、wav、flac等
视频	mov、mp4、m4v、avi、mkv、webm等
表格	xls、xlt、xlsx、xlsm、xltx、xltm、csv等
文本	doc、docx、txt、dot、wps、wpt、dotx、docm、dotm、rtf、html等
演示	ppt、pptx、pptm、ppsx、ppsm、pps、potx、potm、dpt、dps、pdf等

8.2 3D资源预览

- Blueberry数字资产管理软件支持3D资产的在线预览，实现用户对3D资产的统一管理和快速预览。
- 目前支持的文件类型有：3DMax、Maya、FBX、STL、OBJ、GLB等

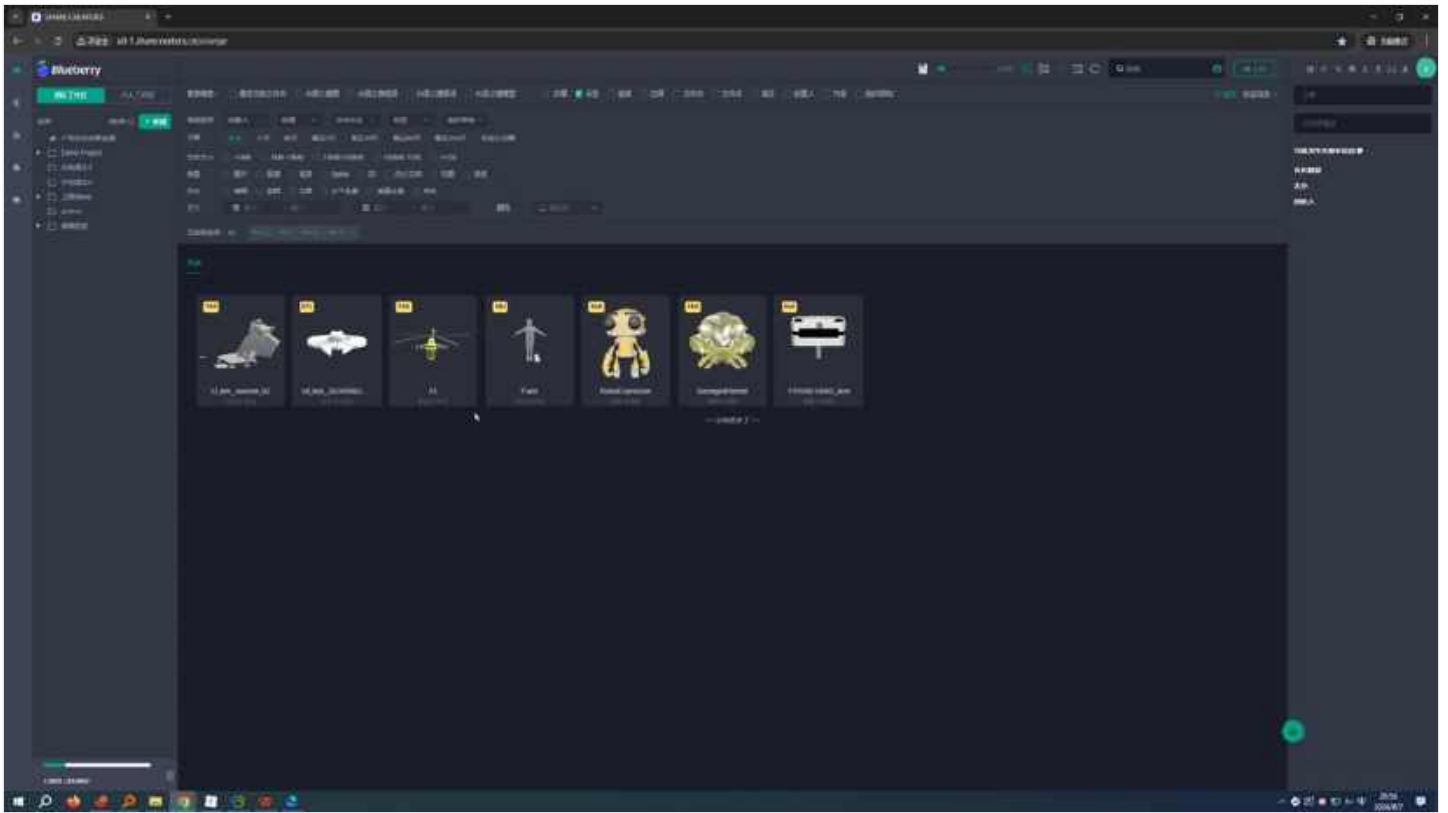
8.3 3D工程文件夹（3DMax、Maya、Blender）预览：

- 预览：在预览界面可对模型进行一些基础操作（例如：控制操作、录制、RTT截图、动画查看，调整设置材质、网格，调整设置光照、用户设置等）



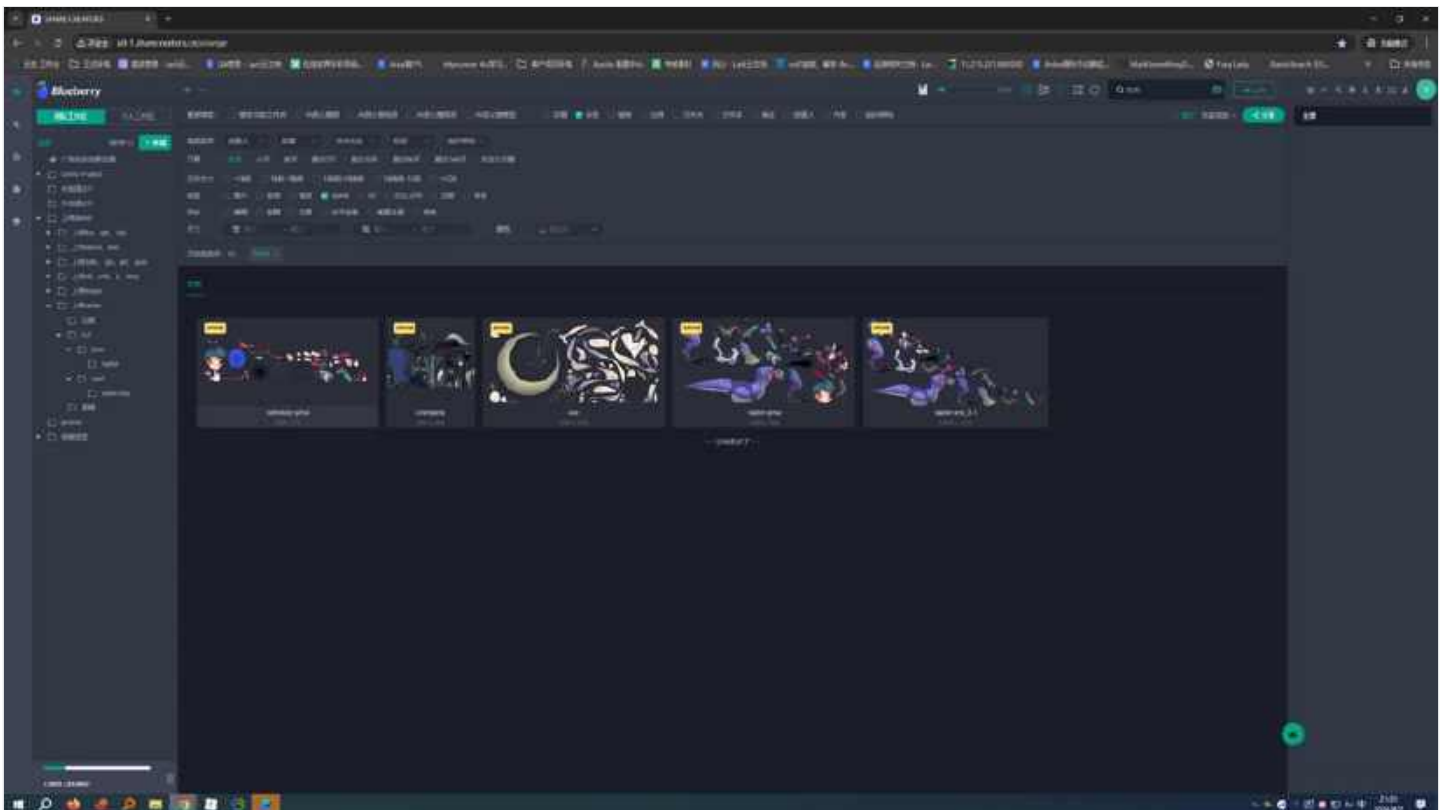
8.4 3D单文件（FBX、OBJ、GLB）预览：

- 预览：在预览界面可对模型进行一些基础操作（例如：控制操作、录制、RTT截图、动画查看，调整设置材质、网格，调整设置光照、用户设置等）



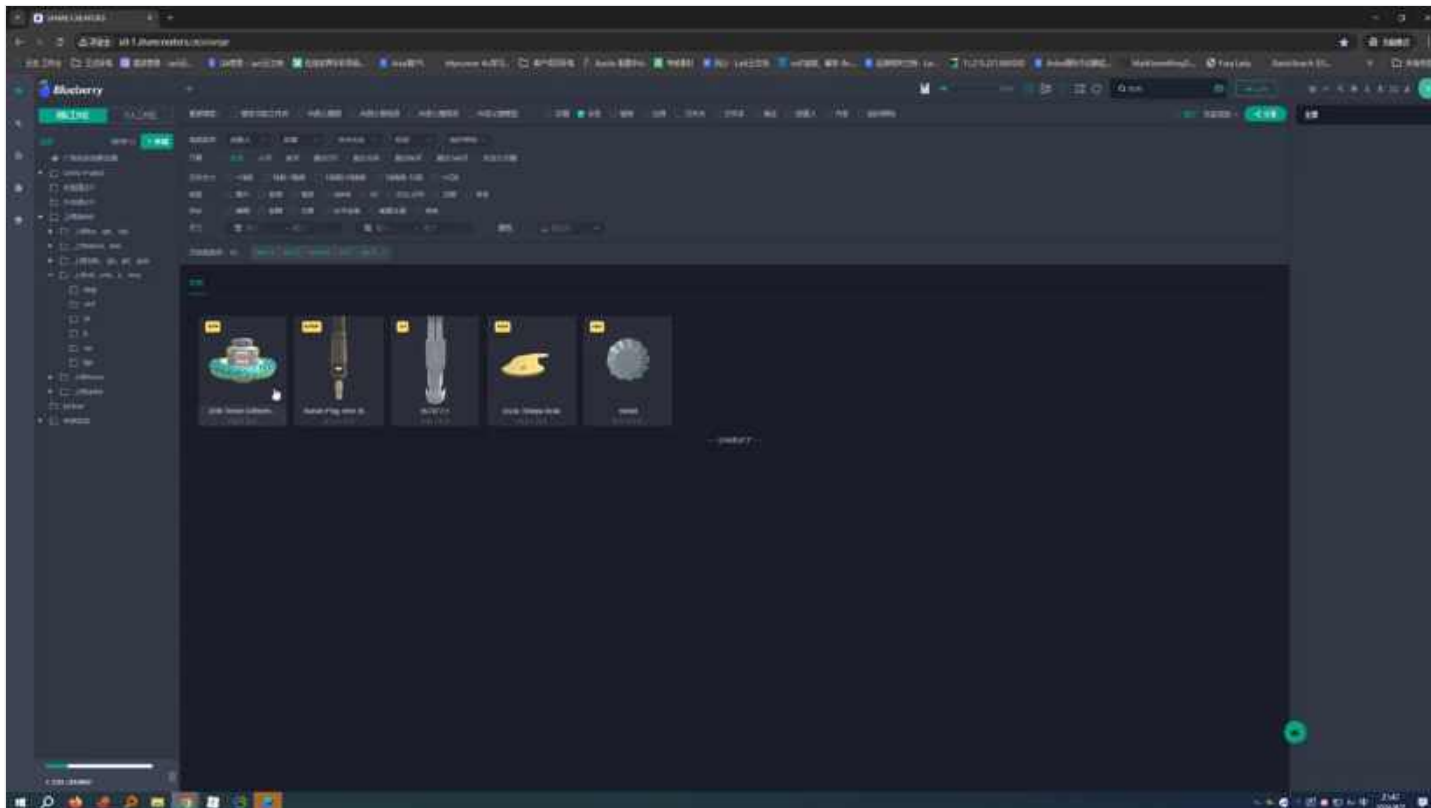
8.5 2D预览-Spine文件

- 预览：在预览界面可进行一些基础操作（例如：调整动作播放速度、切换动作、debug调试等）

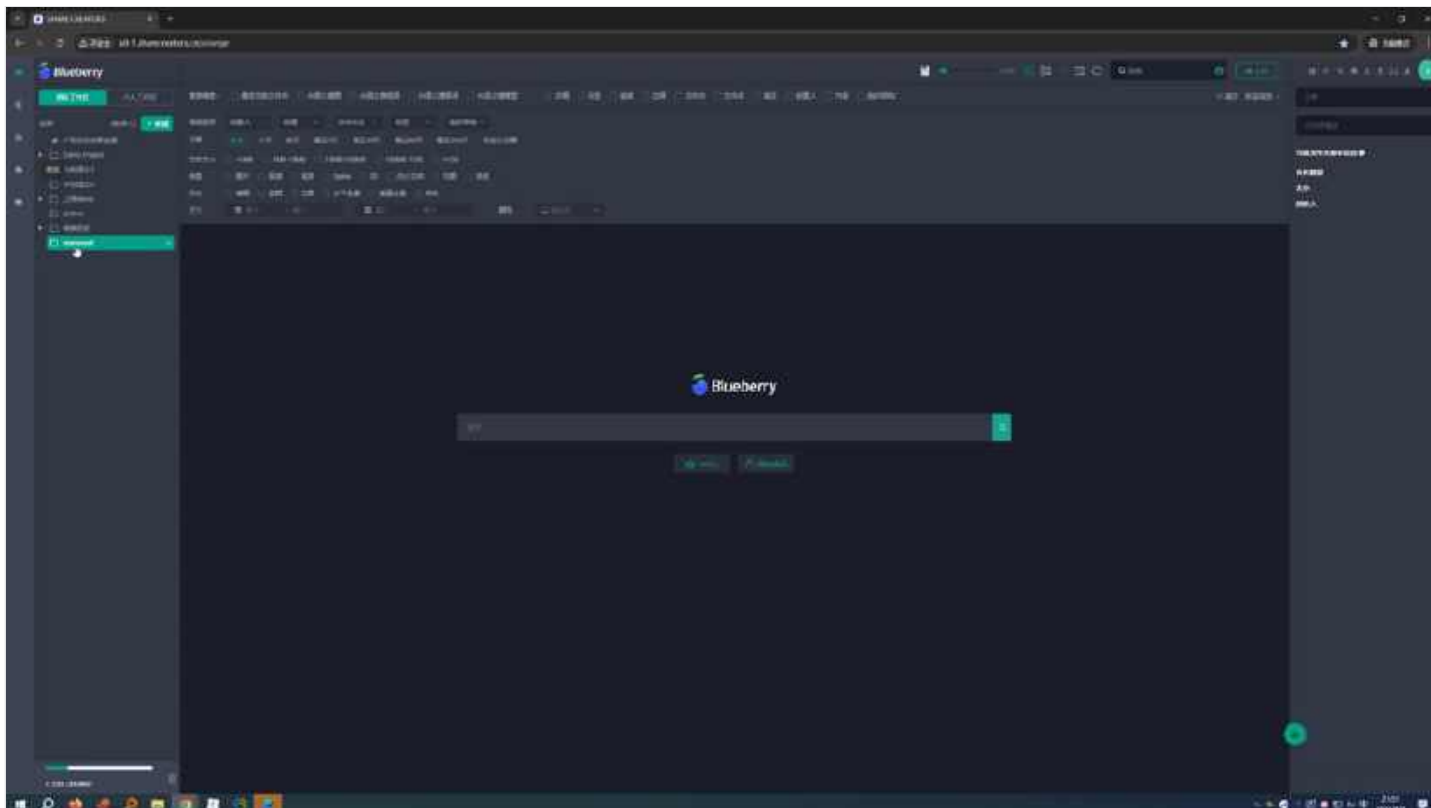


8.6 工业设计行业 (jt、stp、step、bip、psm) 文件预览

- 预览：在预览界面可进行一些基础操作（例如：控制设置、录制、RTT截图、网格查看、用户设置等）

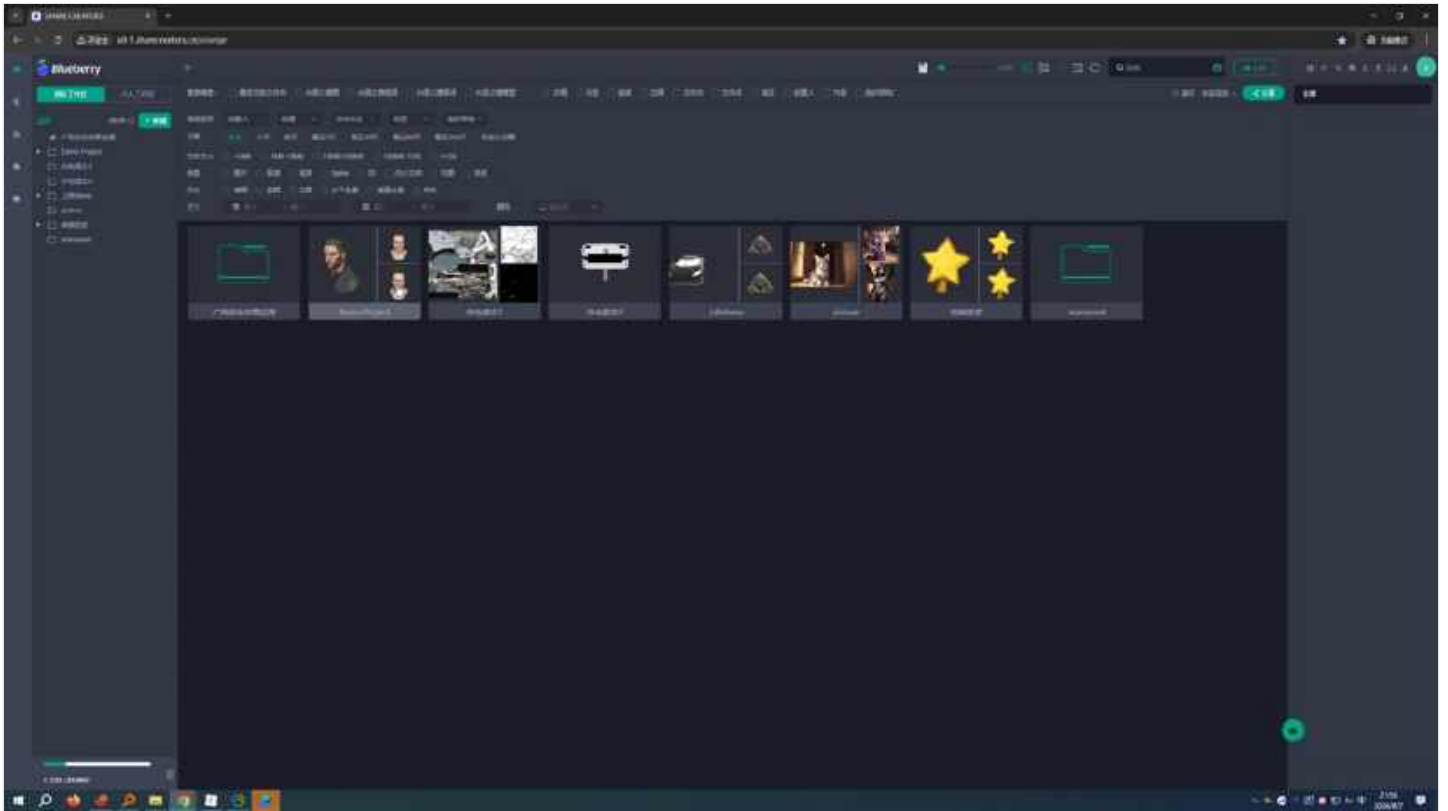


8.7 marmoset文件预览

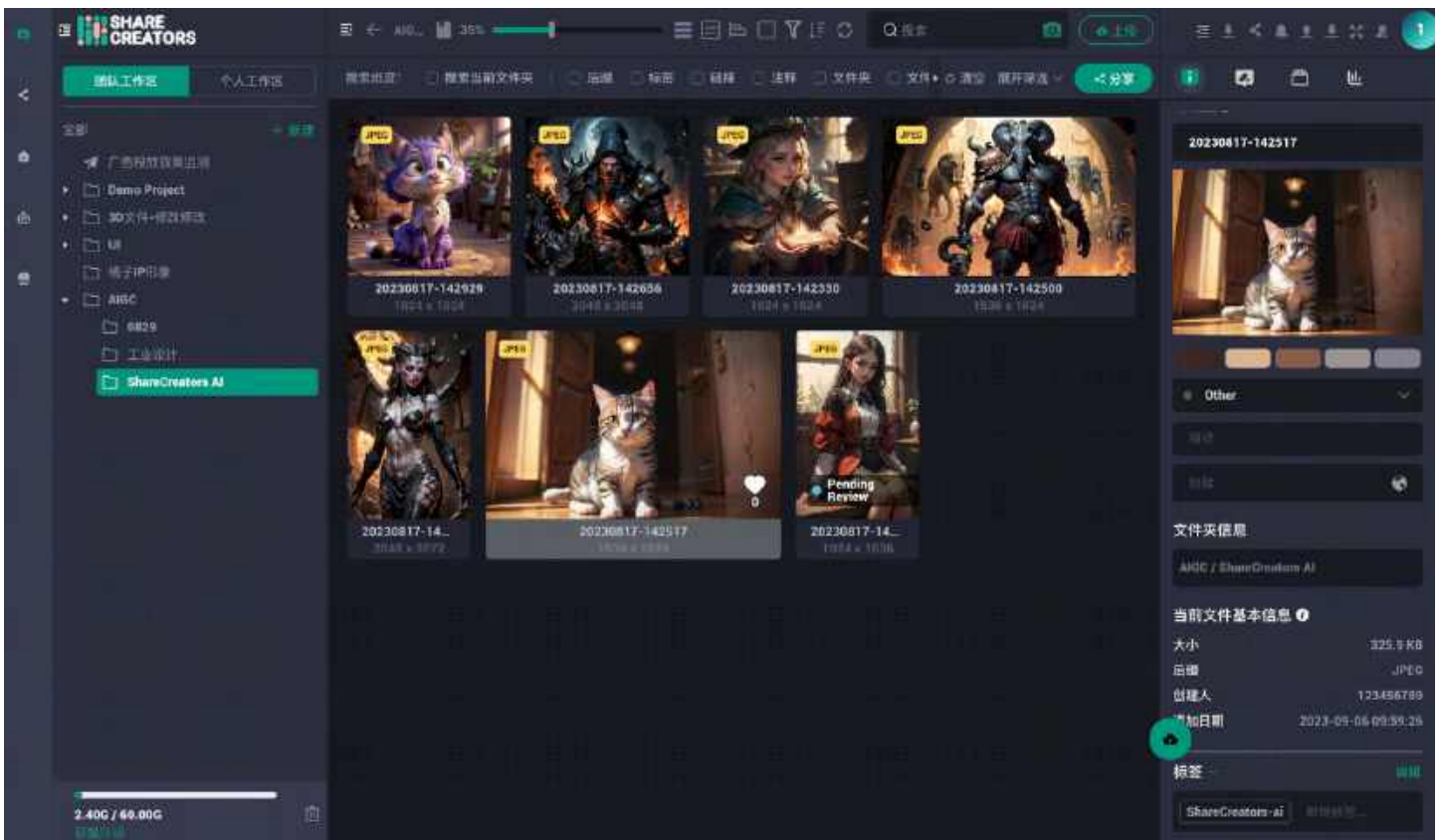


8.8 浏览方式

目前支持：横向展示、纵向展示、固定尺寸展示、列表视图、看板视图浏览

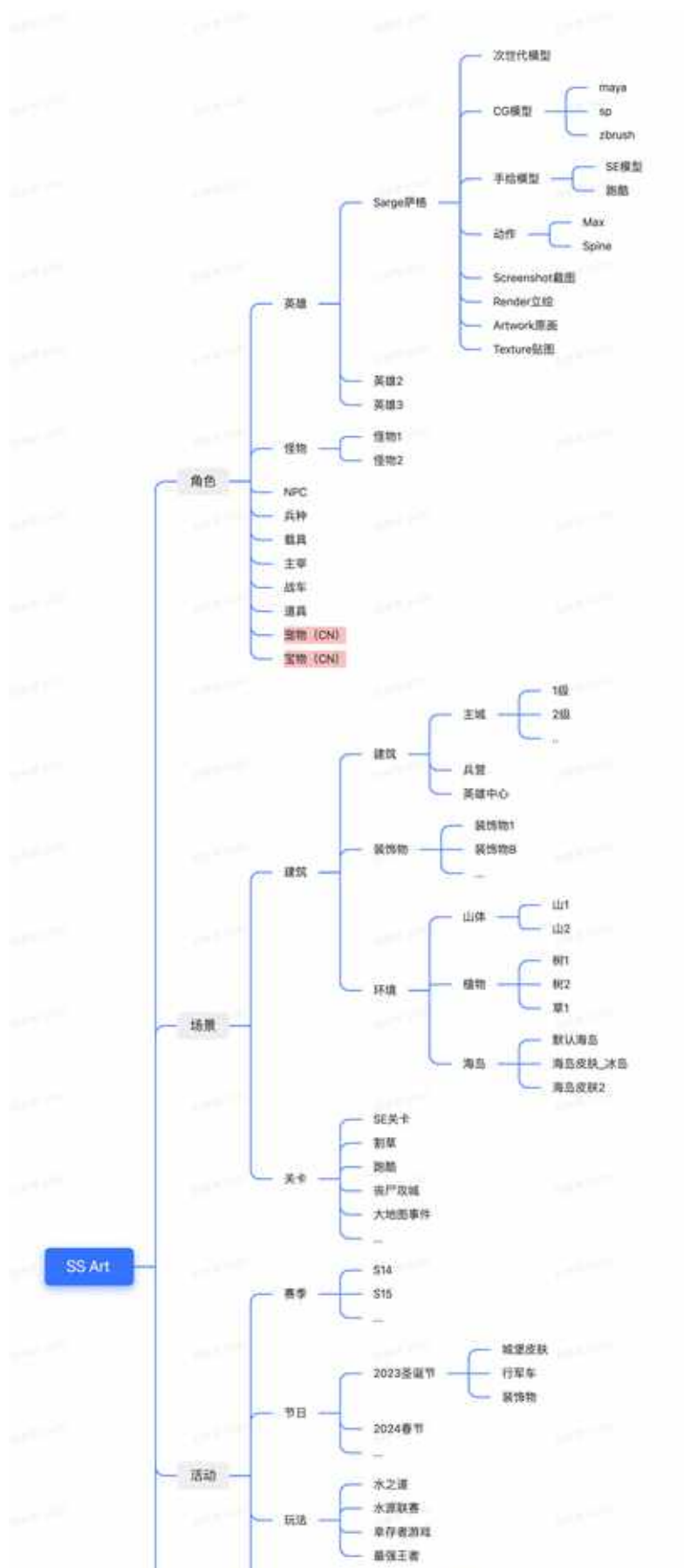


- 缩放浏览+详情页鼠标滚轮



9. 管理文件：建议管理者提前设定好文件夹的存放逻辑 + 文件的命名规则！

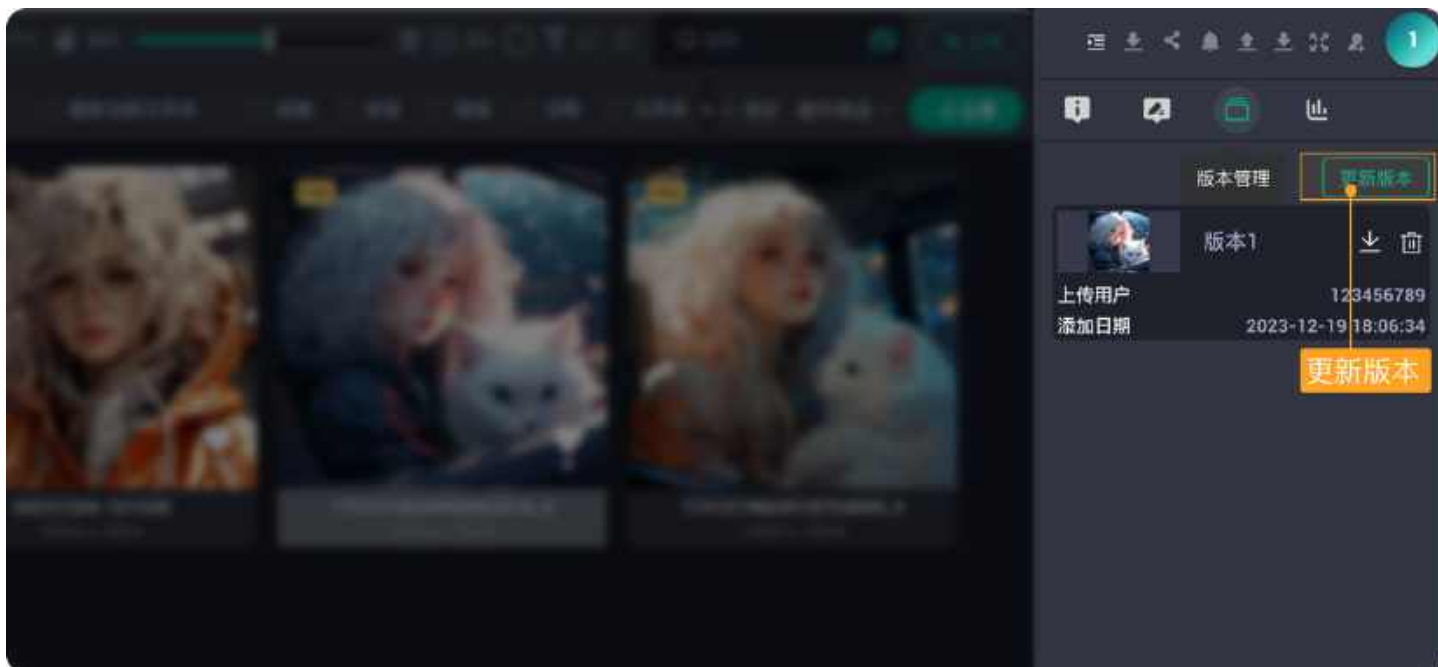
9.1 文件夹层级参考：



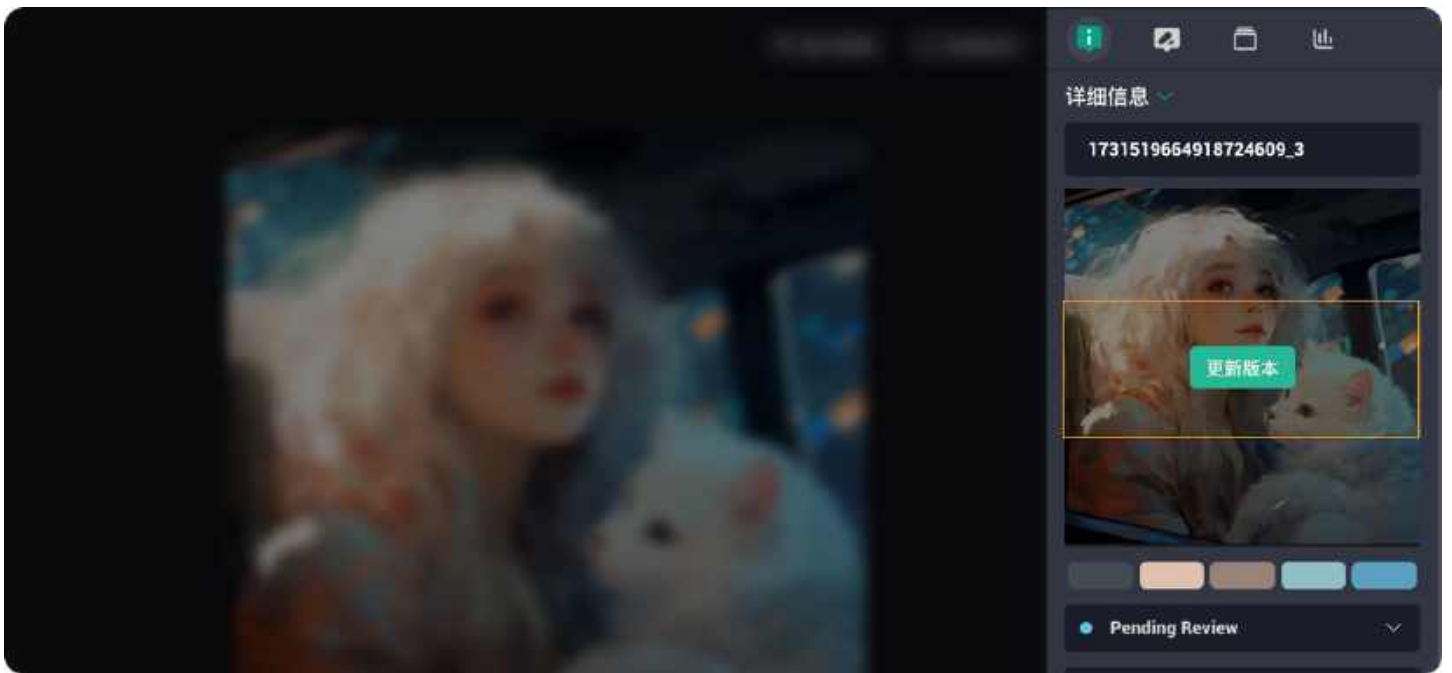


9.2 更新版本

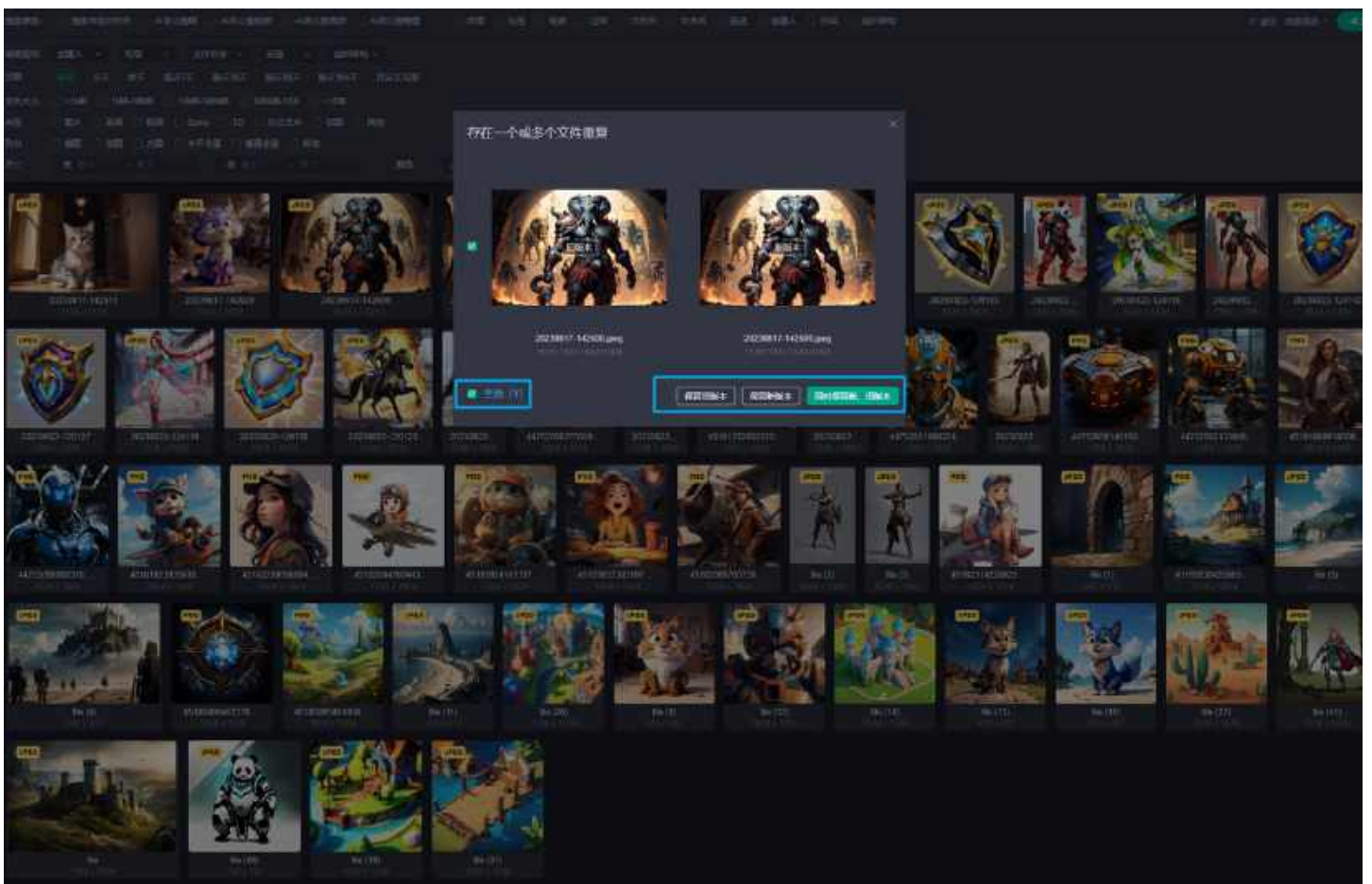
- 方法1: 点击资源详情右上方【版本管理-更新版本】，可以进行新版本上传



- 方法2: 点击资源详情右上方 🖱️ 鼠标轻触 文件缩略图，可以进行新版本上传

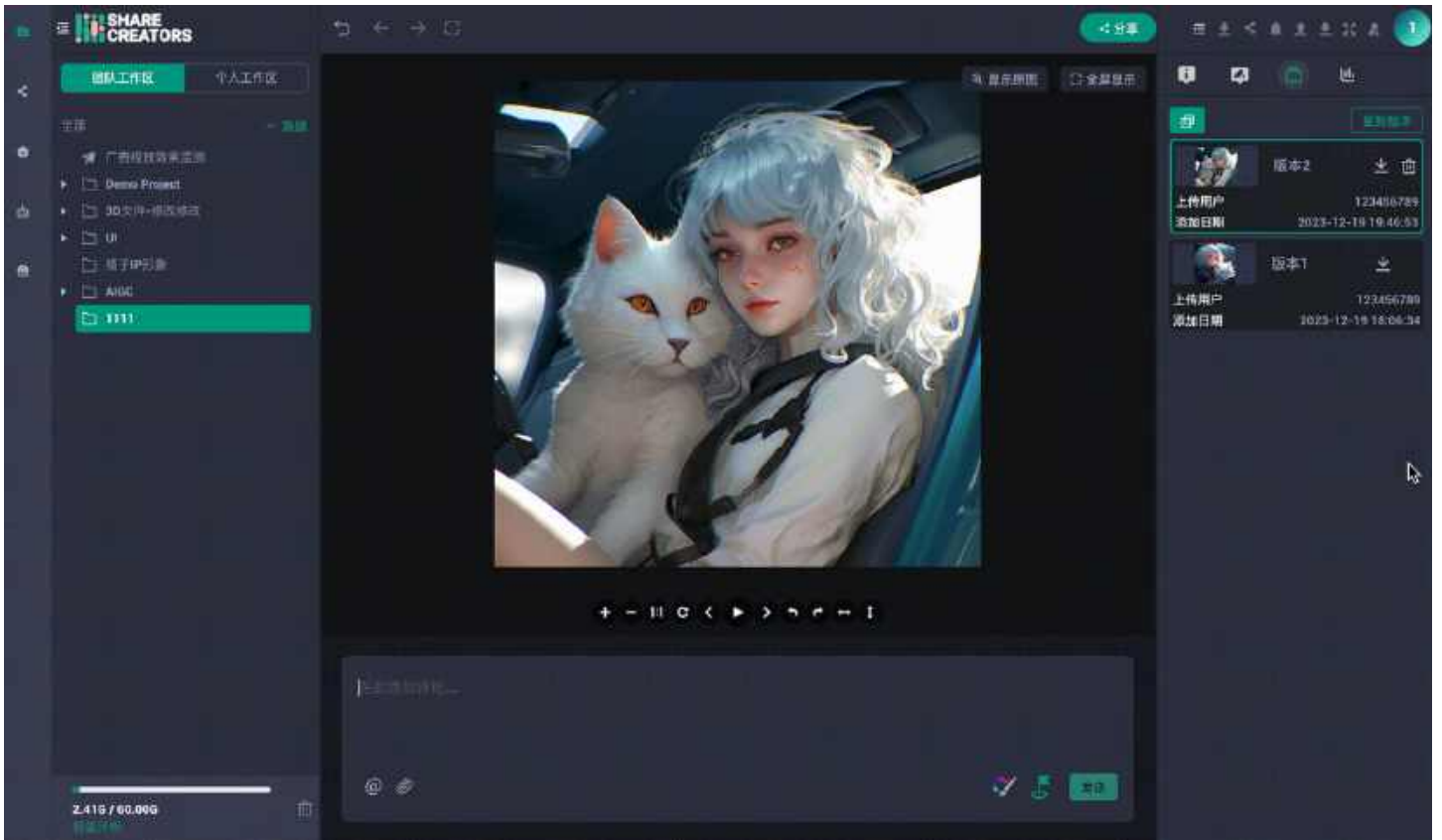


- 方法3: 上传同名的文件, 也提示是否保留新版本, 同时保留新旧版本后, 也会自动上传, 形成多版本



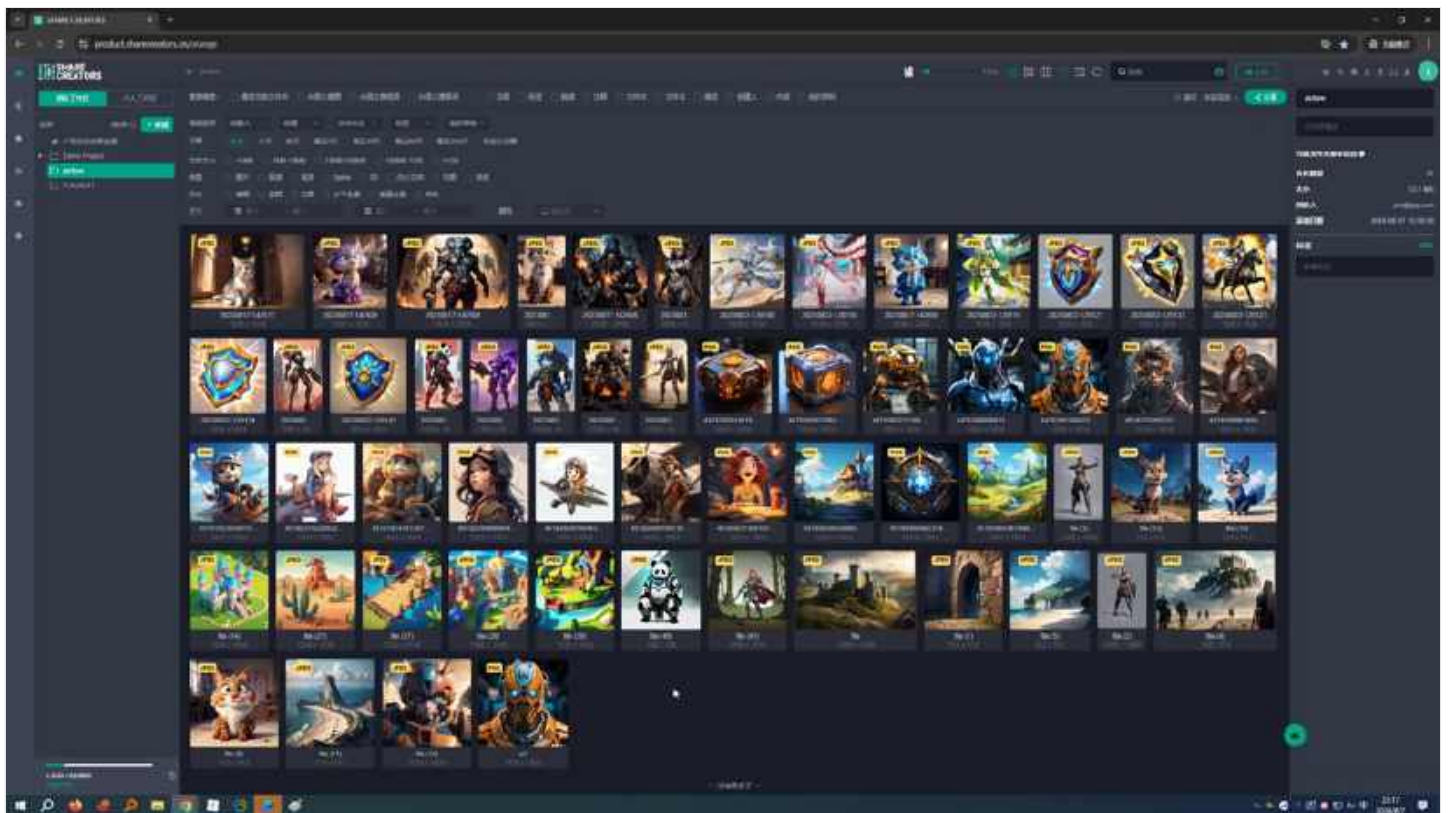
9.3 版本对比

- 点击文件详情右上方【版本管理-版本对比】, 可以进行版本对比



9.4 复制文件

- 单击资源▶️ 右键菜单，在下拉菜单中点击【复制】可选择将文件复制本地窗口

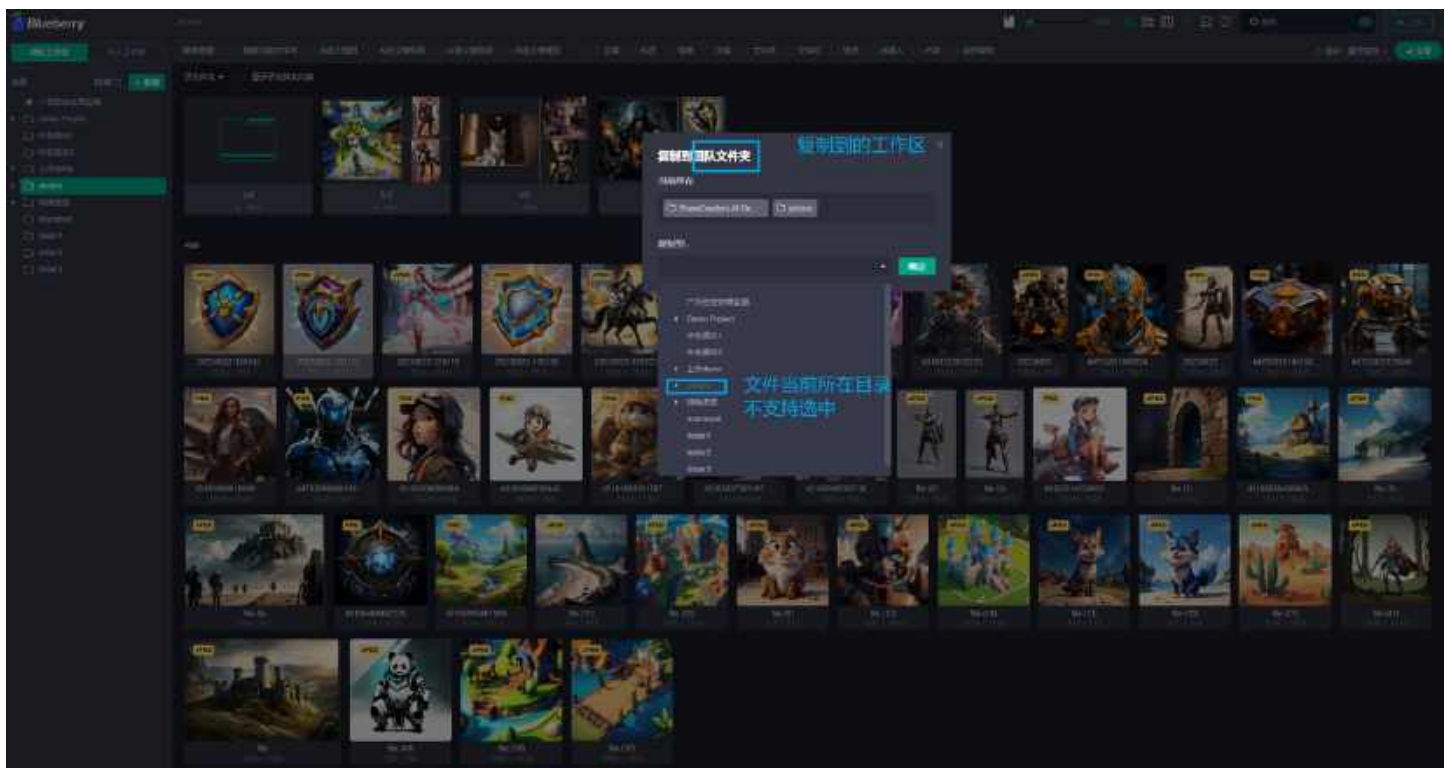
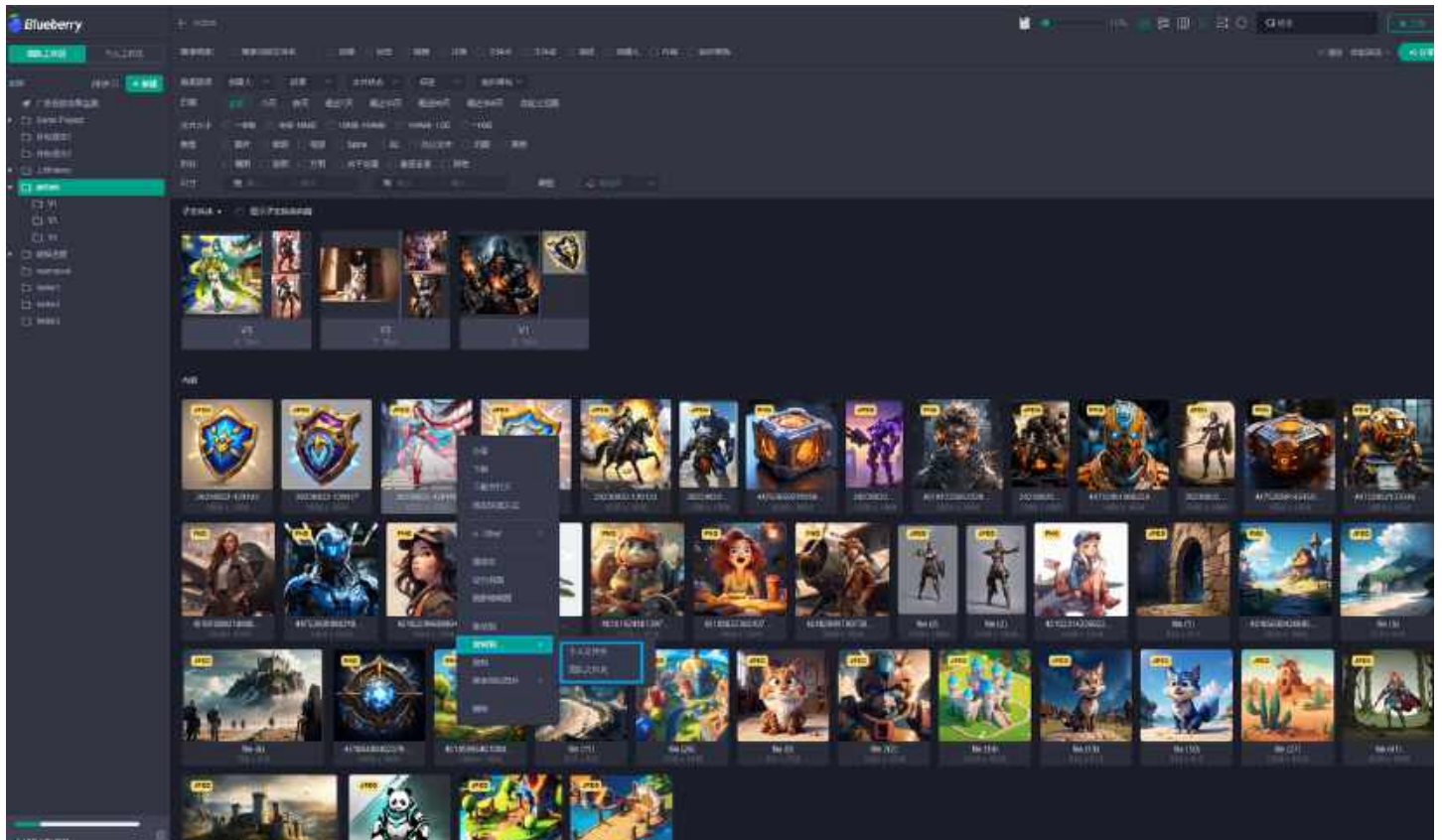


9.5 复制到

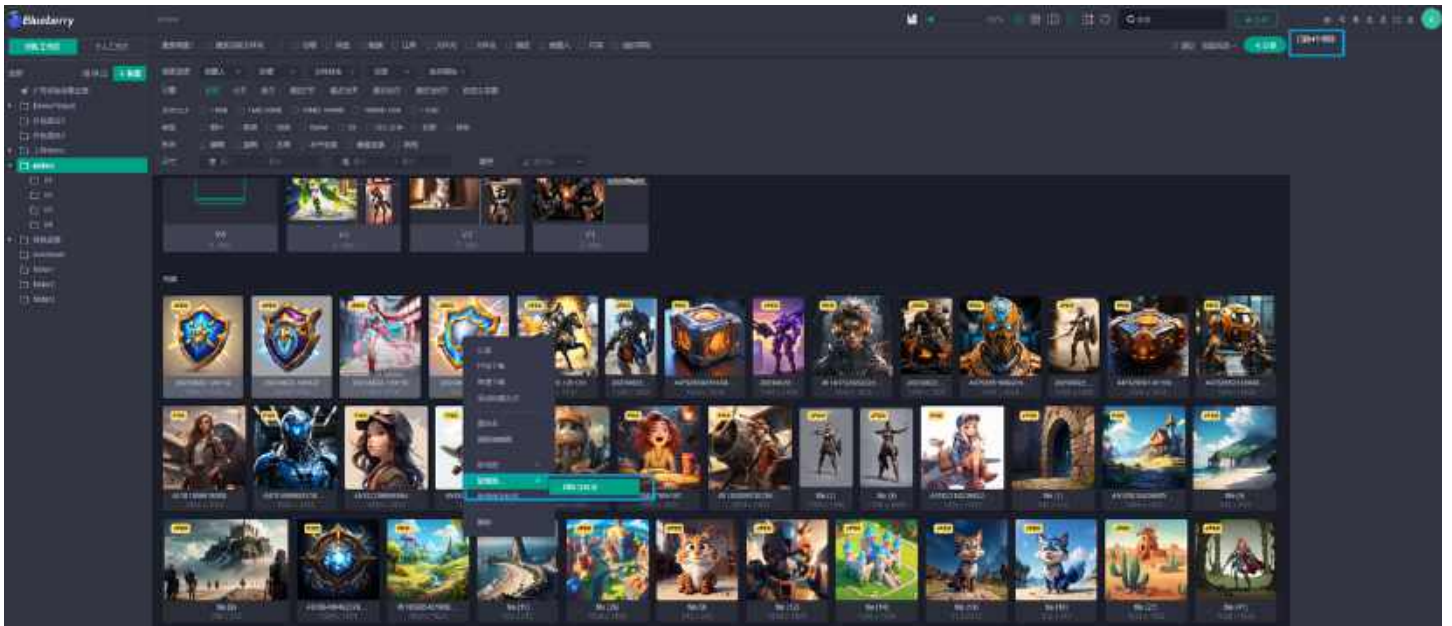
可以将文件/文件夹，复制到其他文件目录下

9.5.1 文件复制到


- 选中**单个**资源后右键点击【复制到】,可以文件资源复制到「个人工作区」或「团队工作区」的目录下



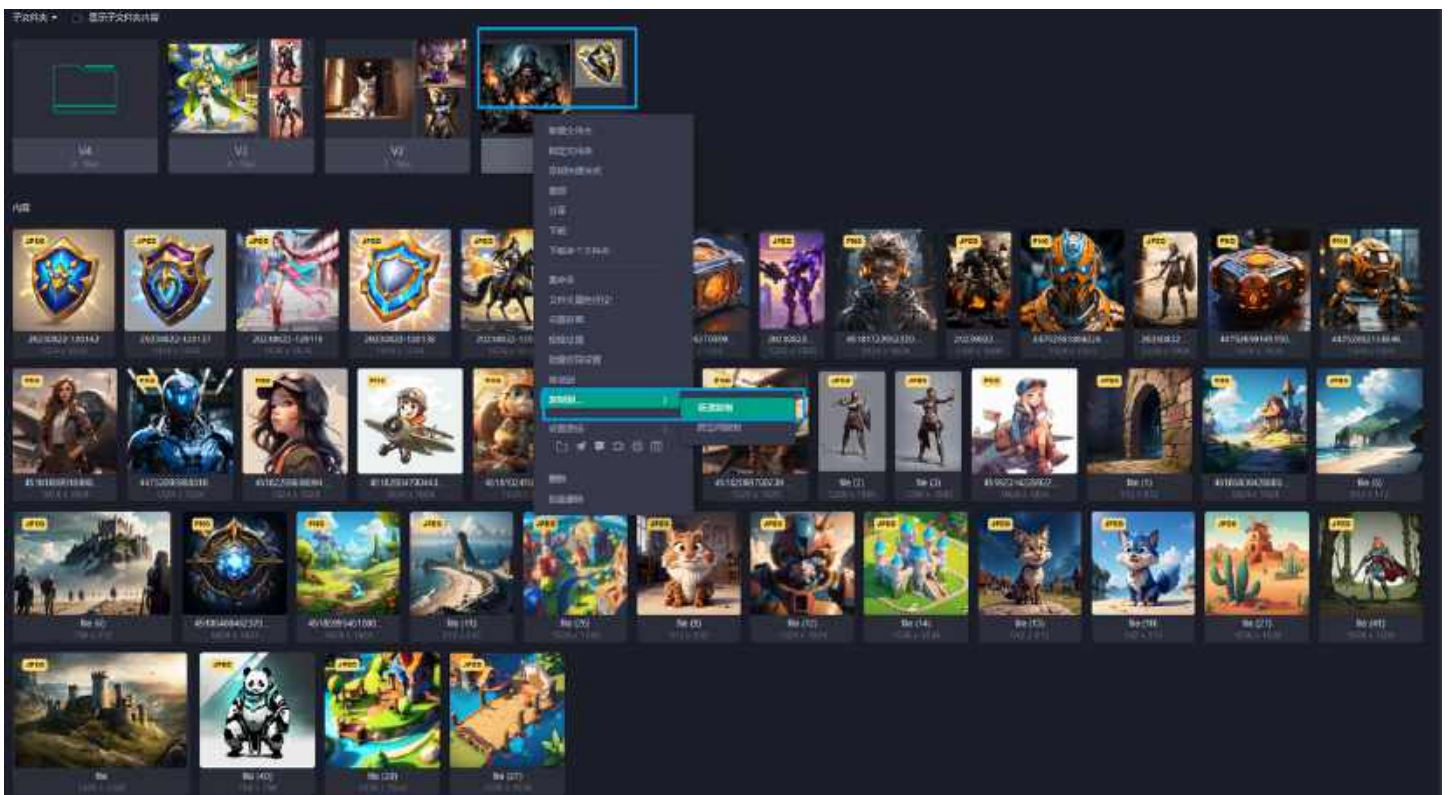
- 选中**多个**资源后右键点击【复制到】,可以文件资源复制到「团队工作区」的目录下



9.5.2 文件夹复制到

 普通复制：将文件夹复制到团队工作区的其他目录下

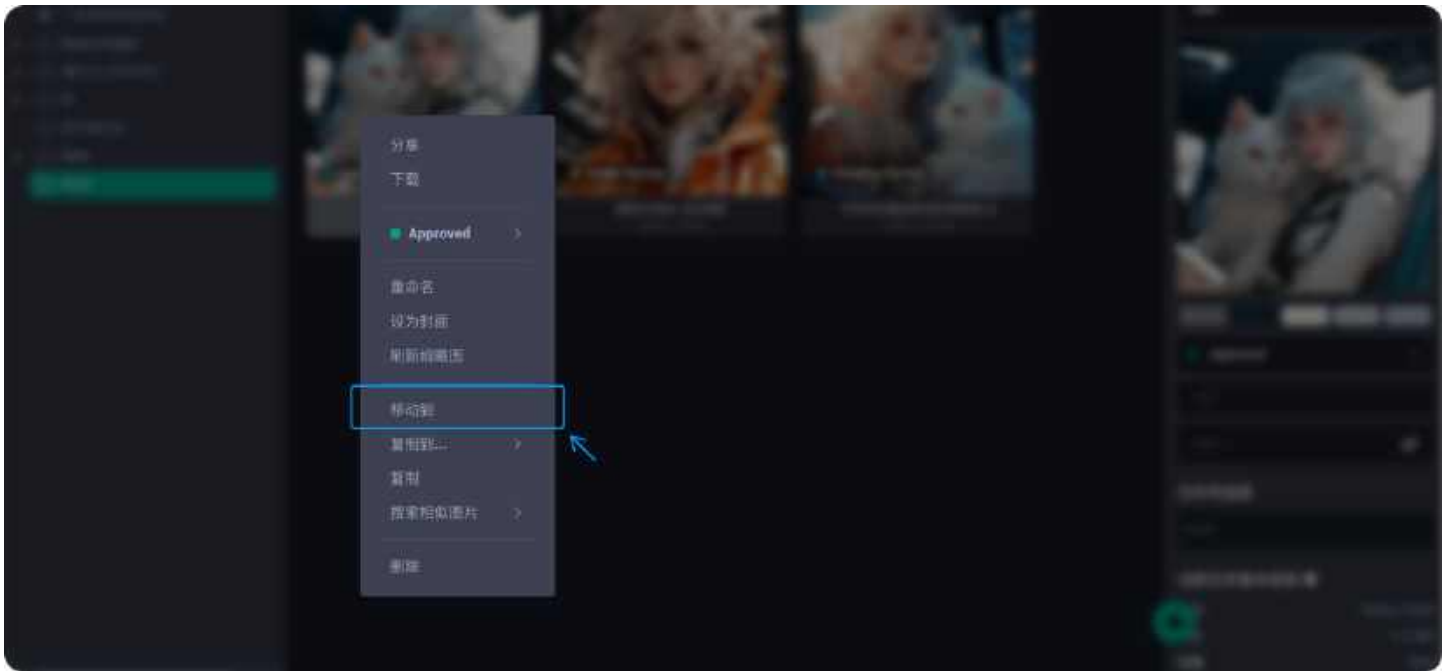
跨空间复制：如果当前用户属于多个机构，可以将机构A的文件夹，复制到机构B的目录下



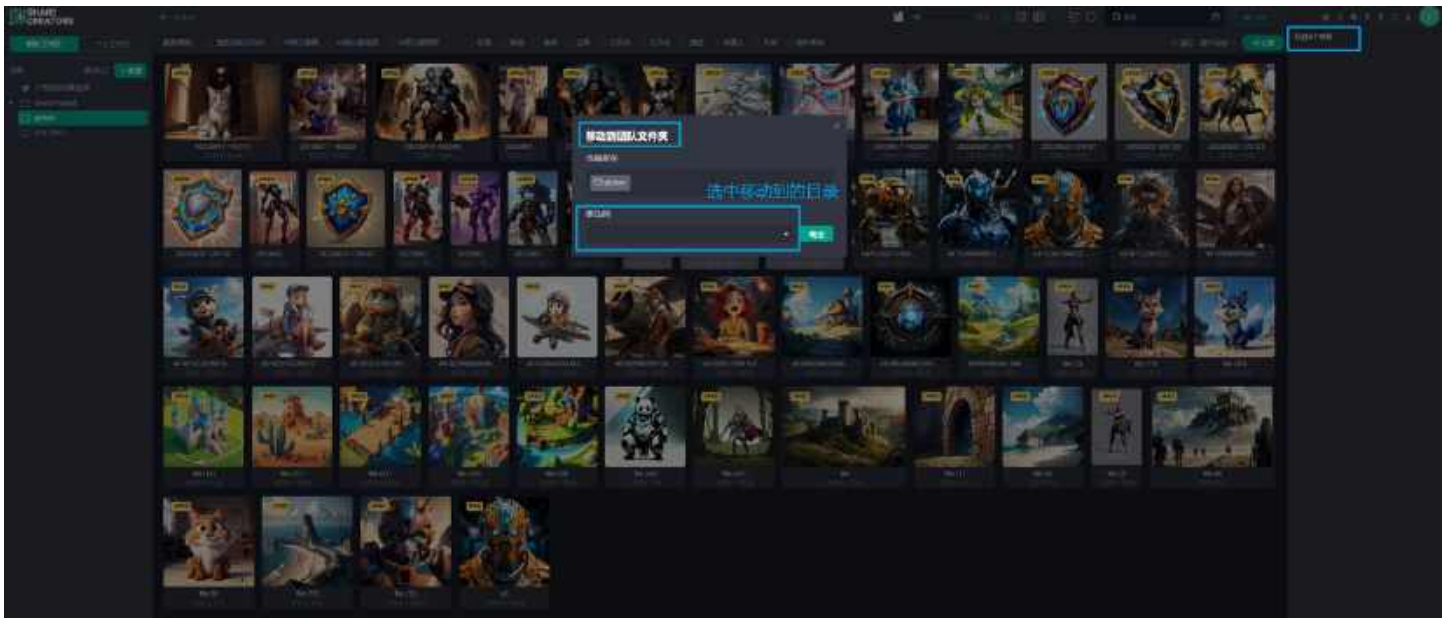
9.6 移动文件

9.6.1 右键移动文件

单击资源  右键菜单，在下拉菜单中点击 **【移动到】** 可选择将文件移动到其他文件夹目录

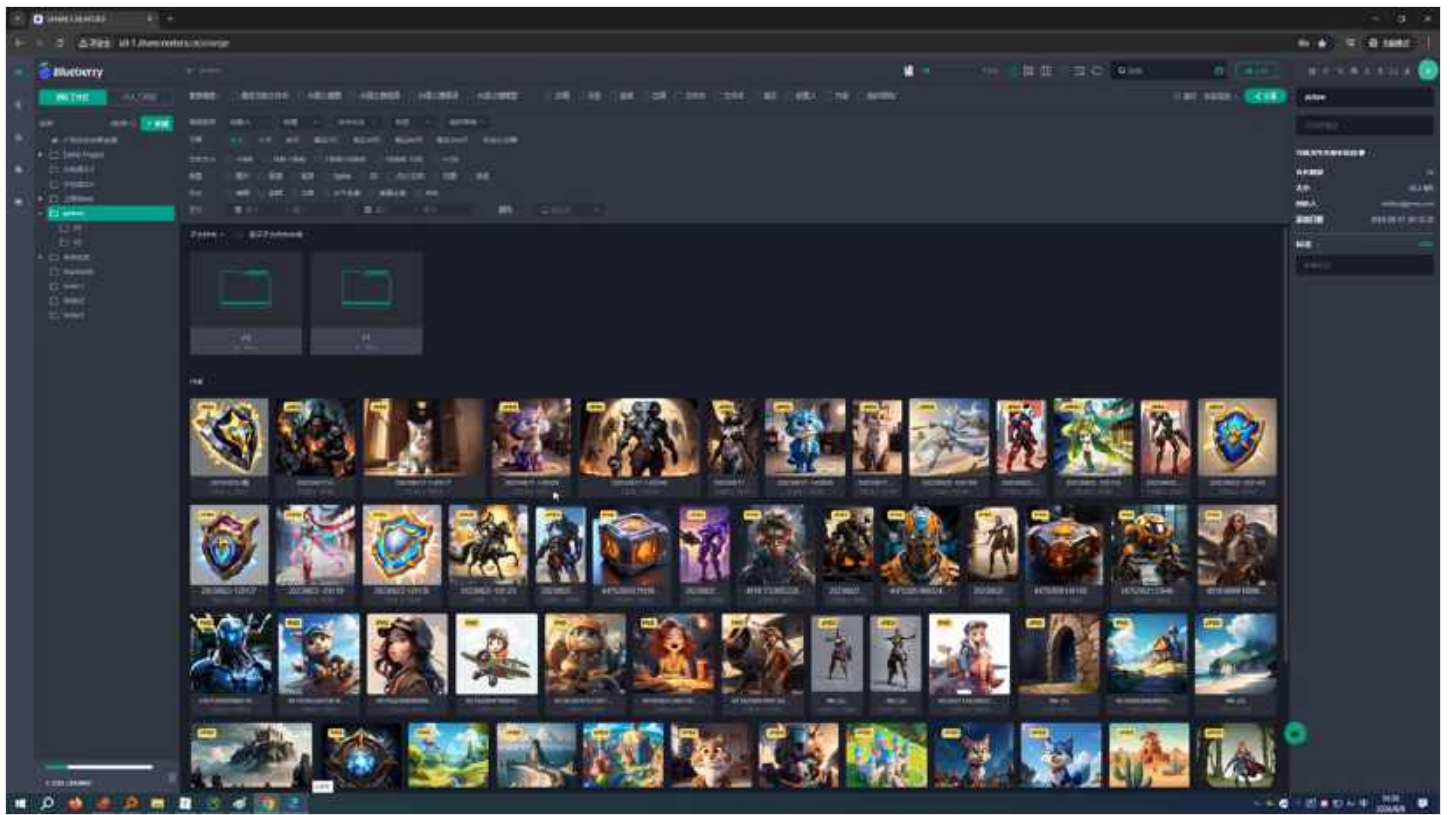


- 只支持文件资源从团队工作区到团队工作区移动、个人工作区到团队工作区移动
- 支持多选文件进行移动到

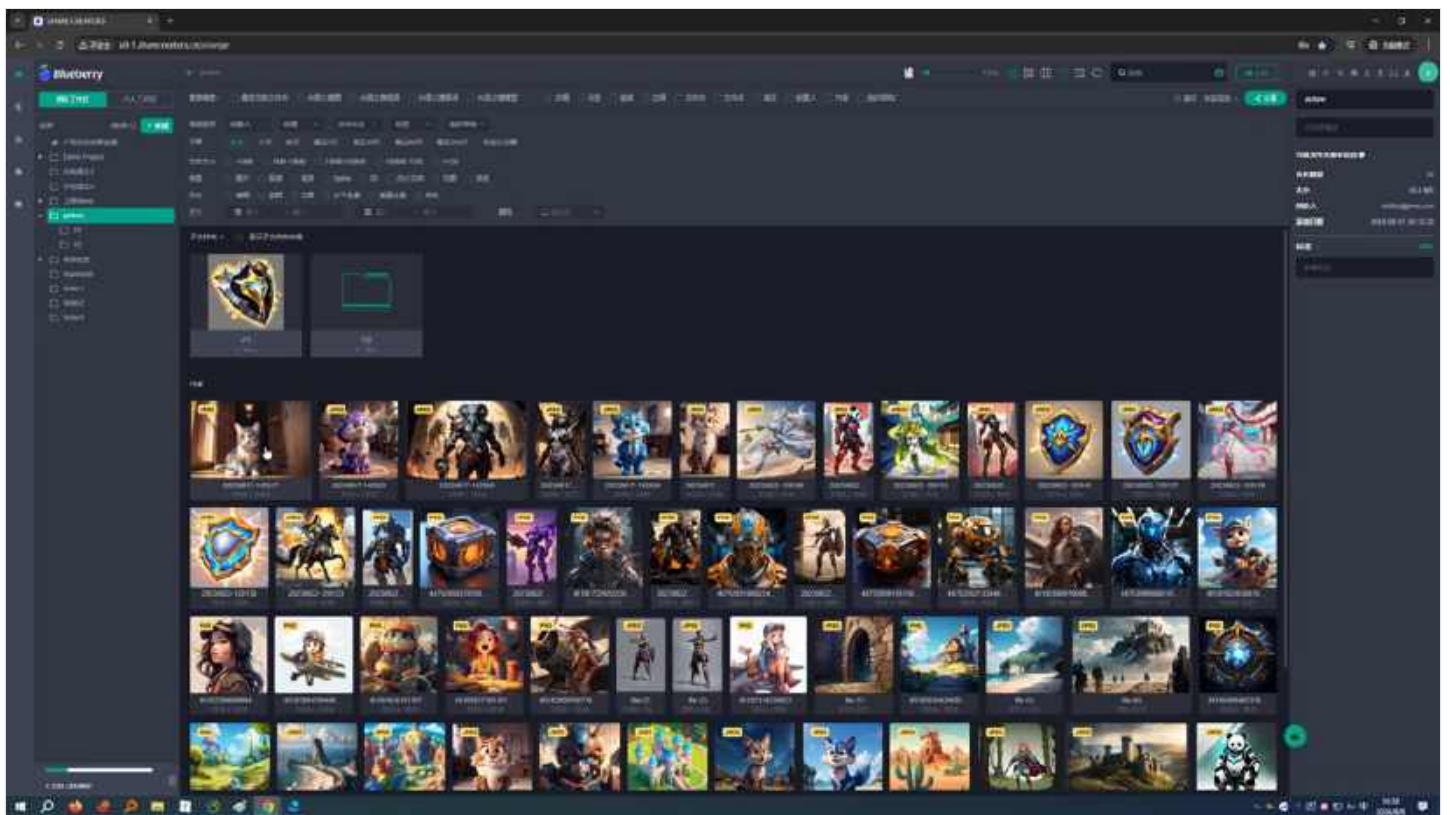


9.6.2 拖拽移动文件

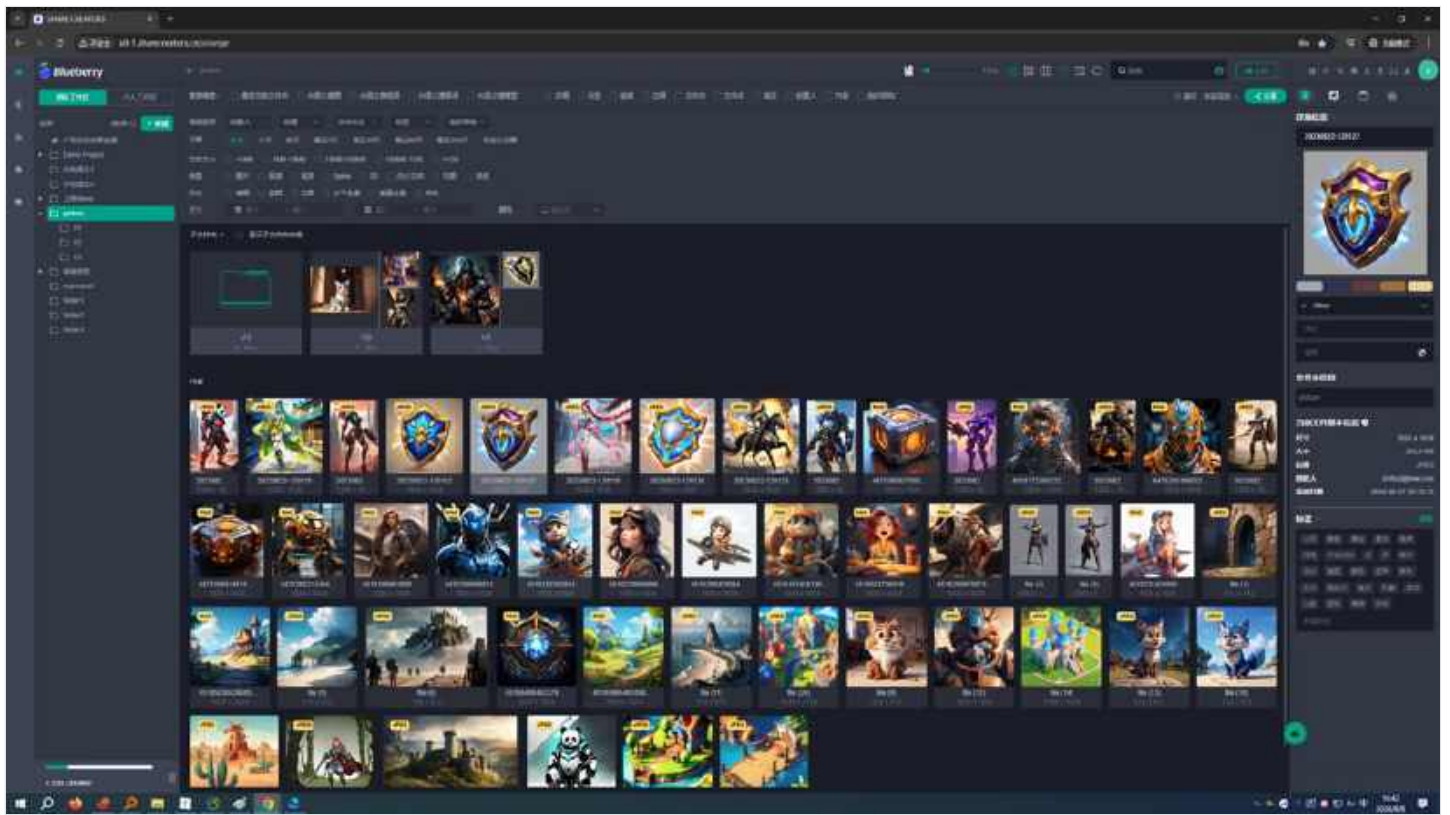
- 拖拽移动一个文件



- 拖拽移动多个文件



- 拖拽文件移动到目录树的文件夹

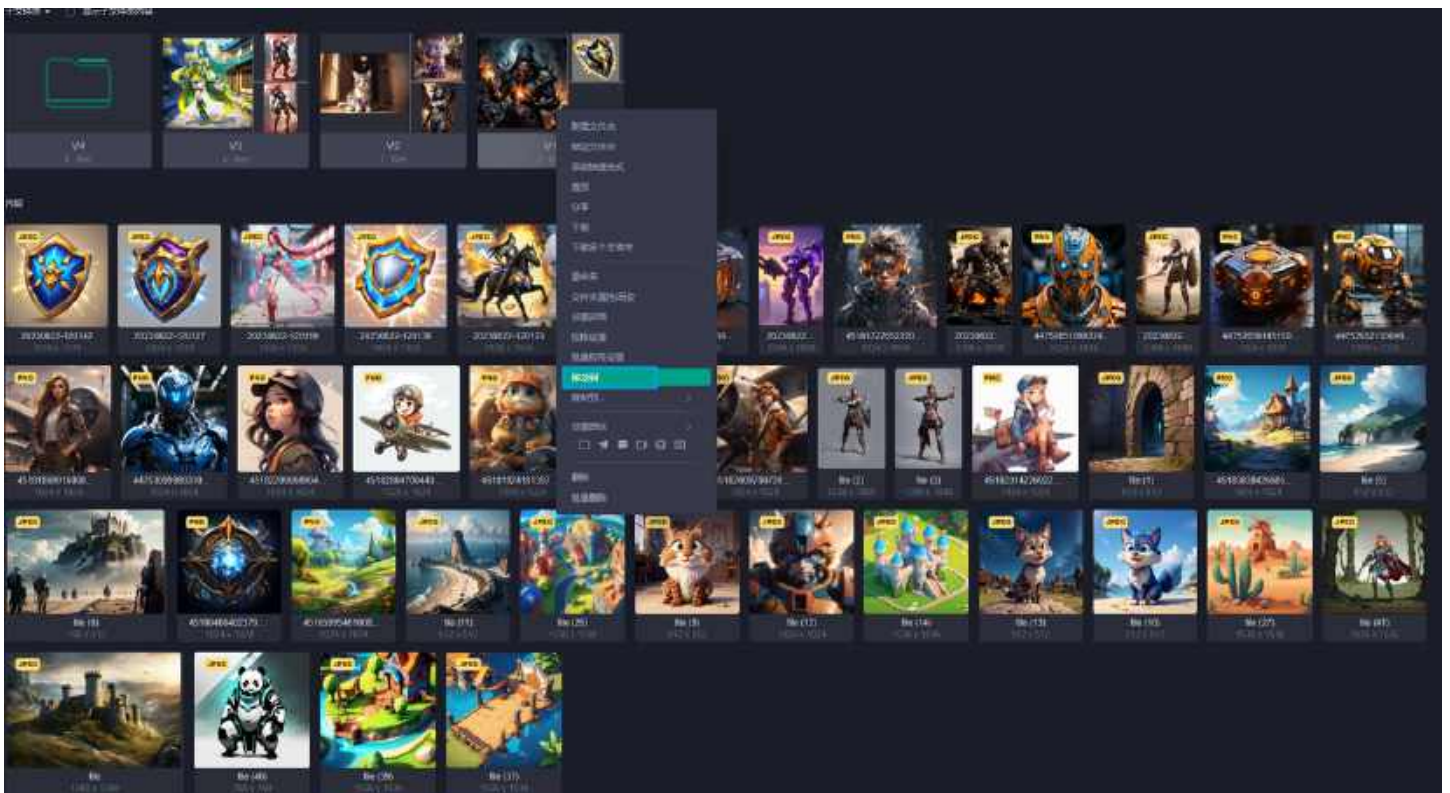


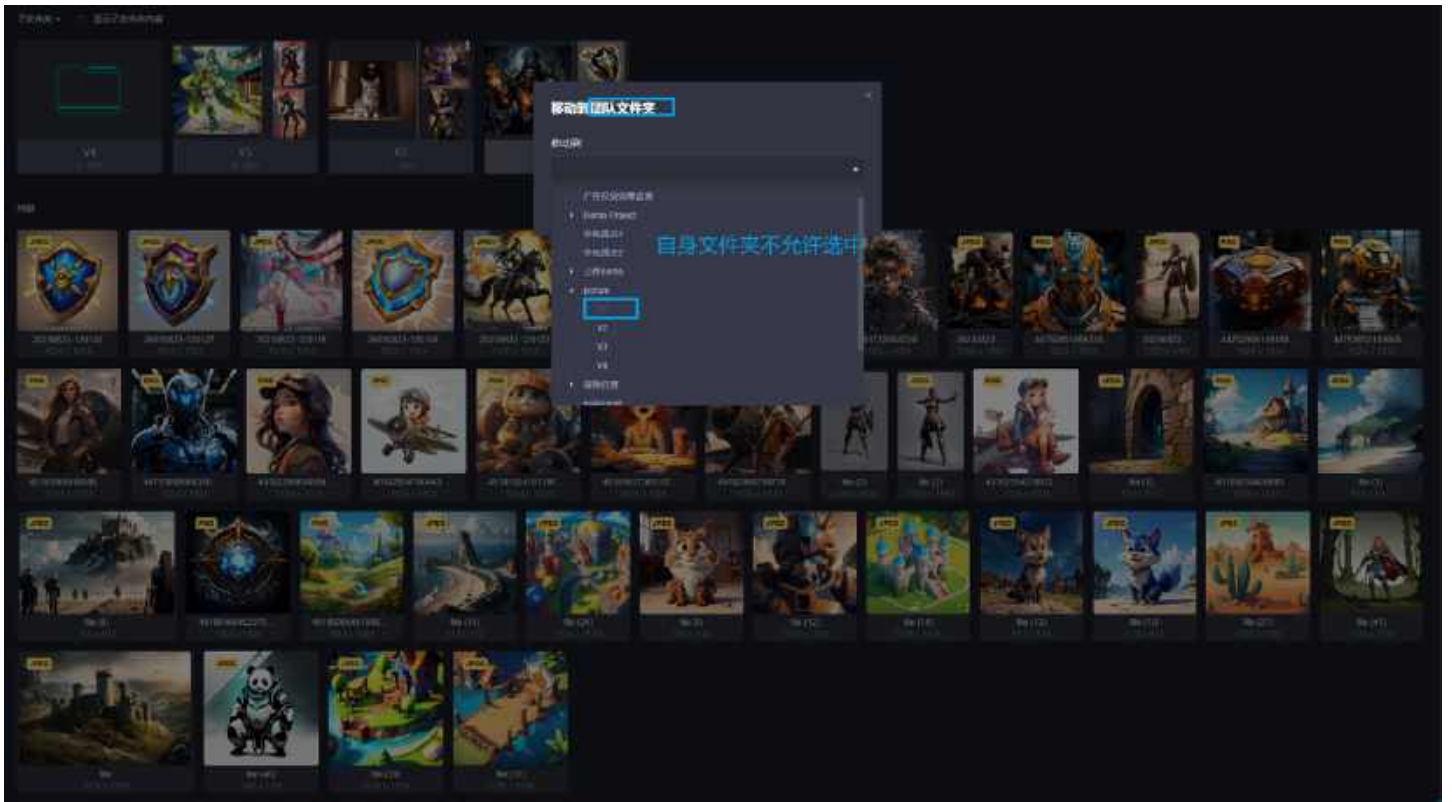
9.7 移动文件夹

9.7.1 右键移动文件夹

单击资源▶️ 右键菜单，在下拉菜单中点击【移动到】可选择将文件夹移动到其他文件夹目录

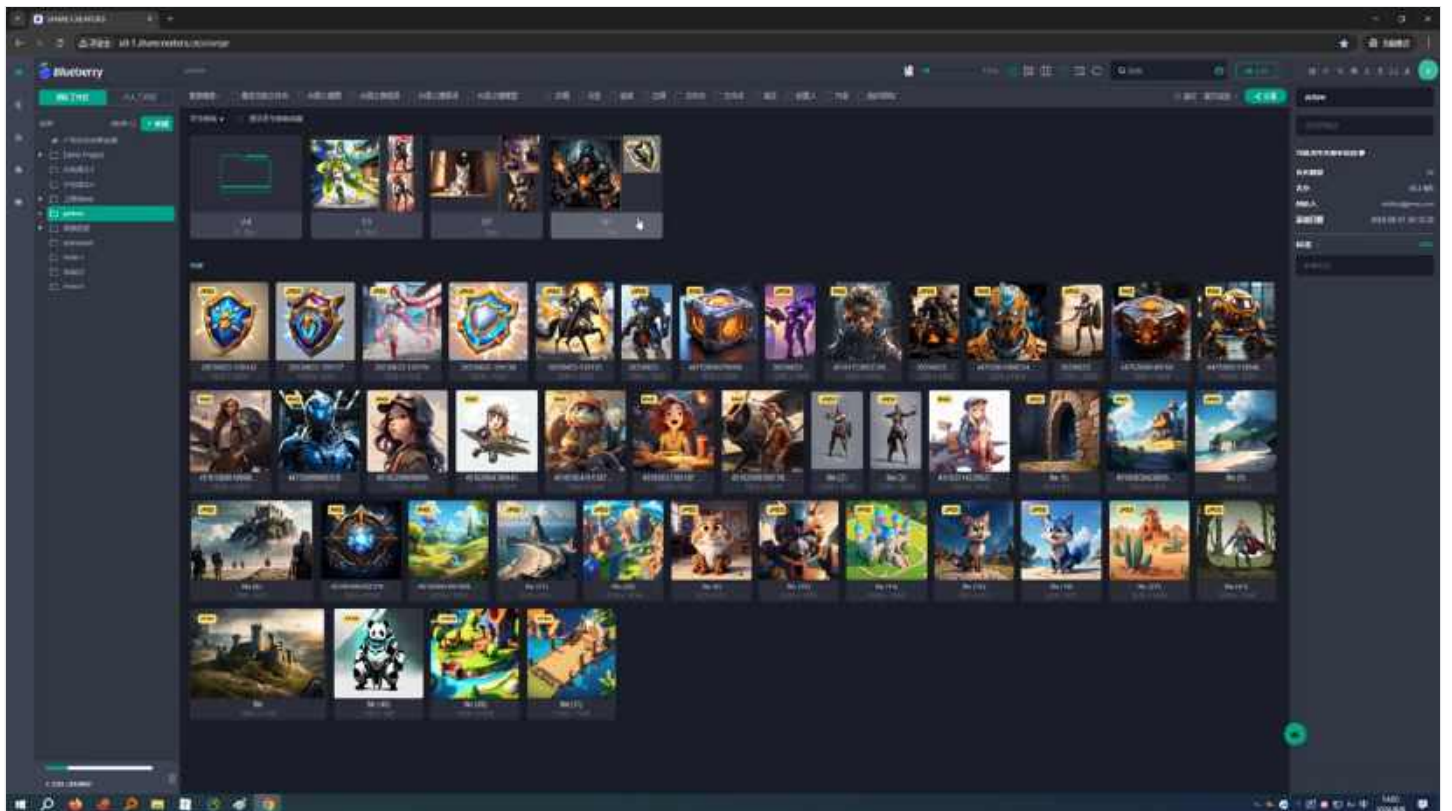
- 只支持文件夹资源从团队工作区到→团队工作区移动



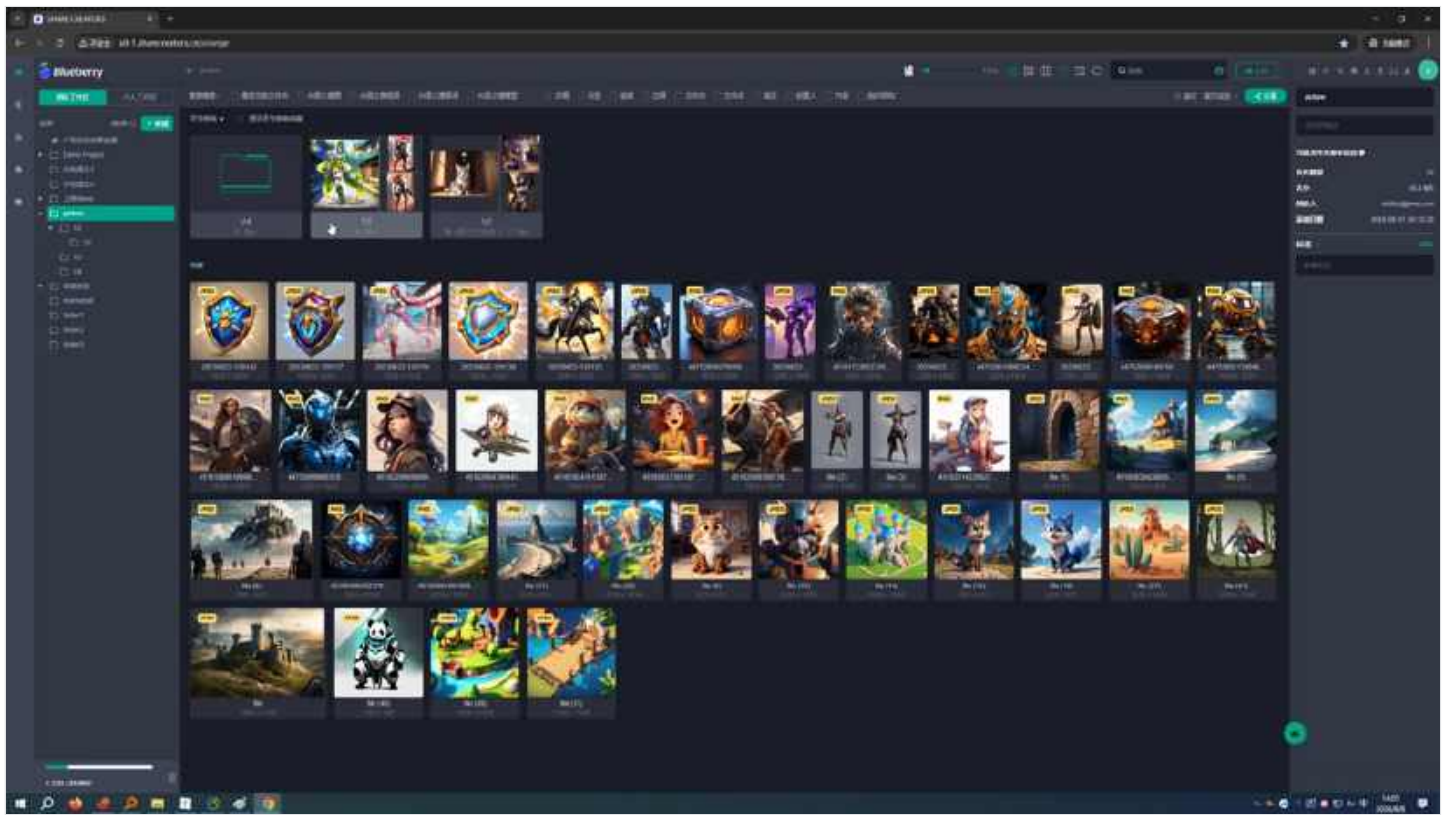


9.7.2 拖拽移动文件夹

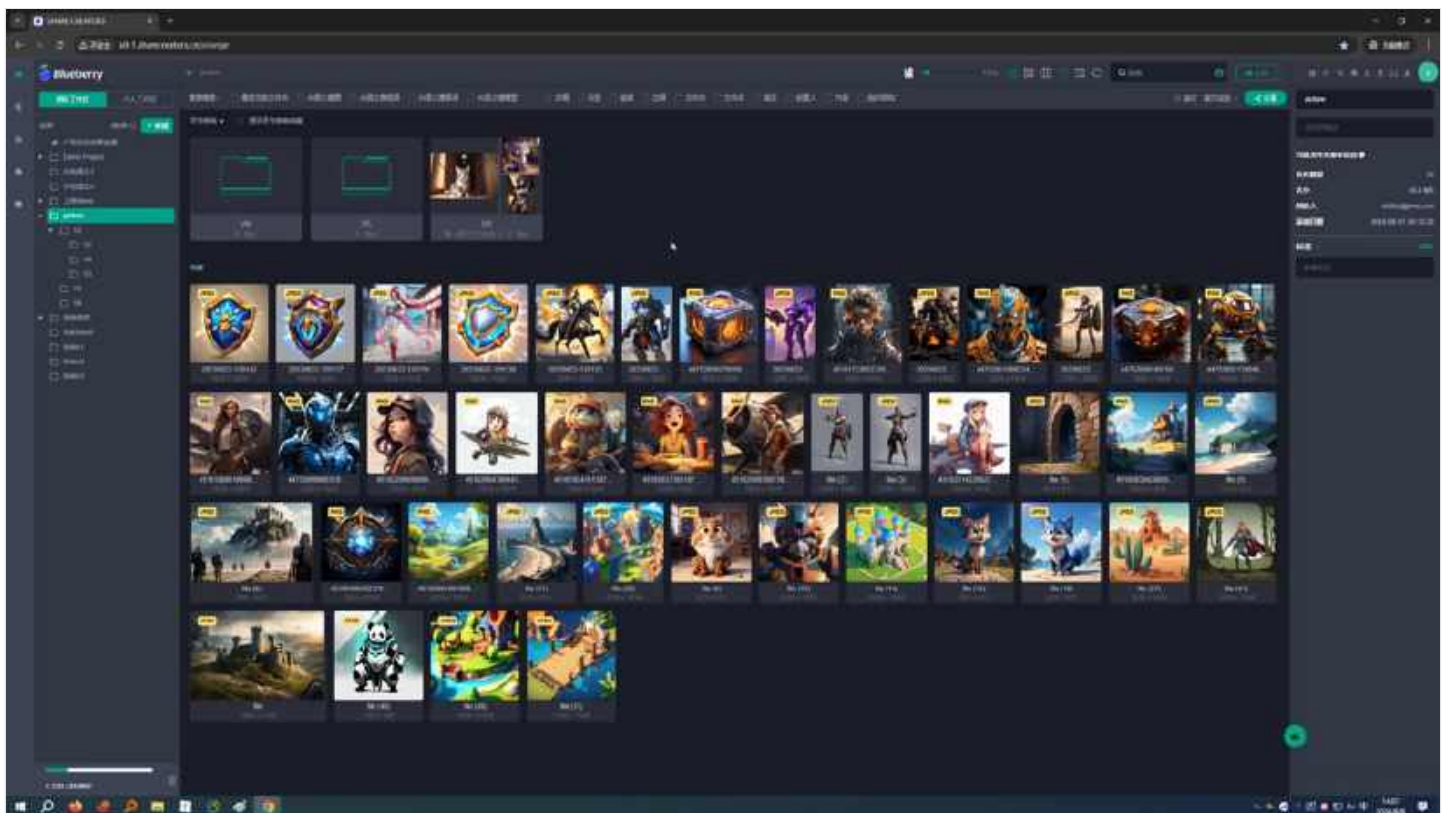
- 拖拽移动一个文件夹





- 拖拽移动多个文件夹

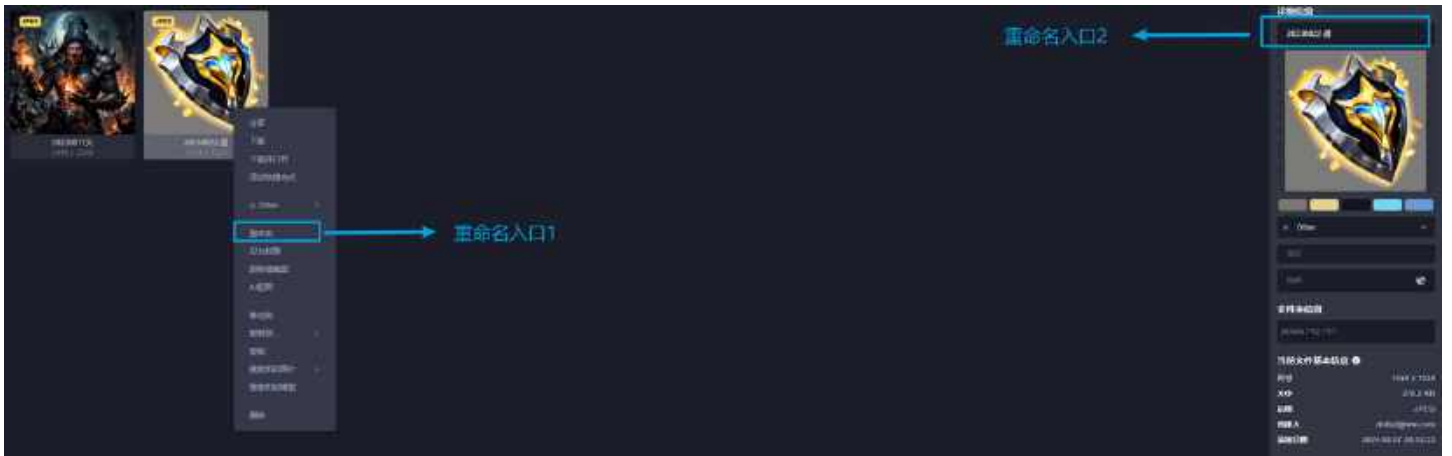


- 拖拽文件夹移动到目录树的文件夹





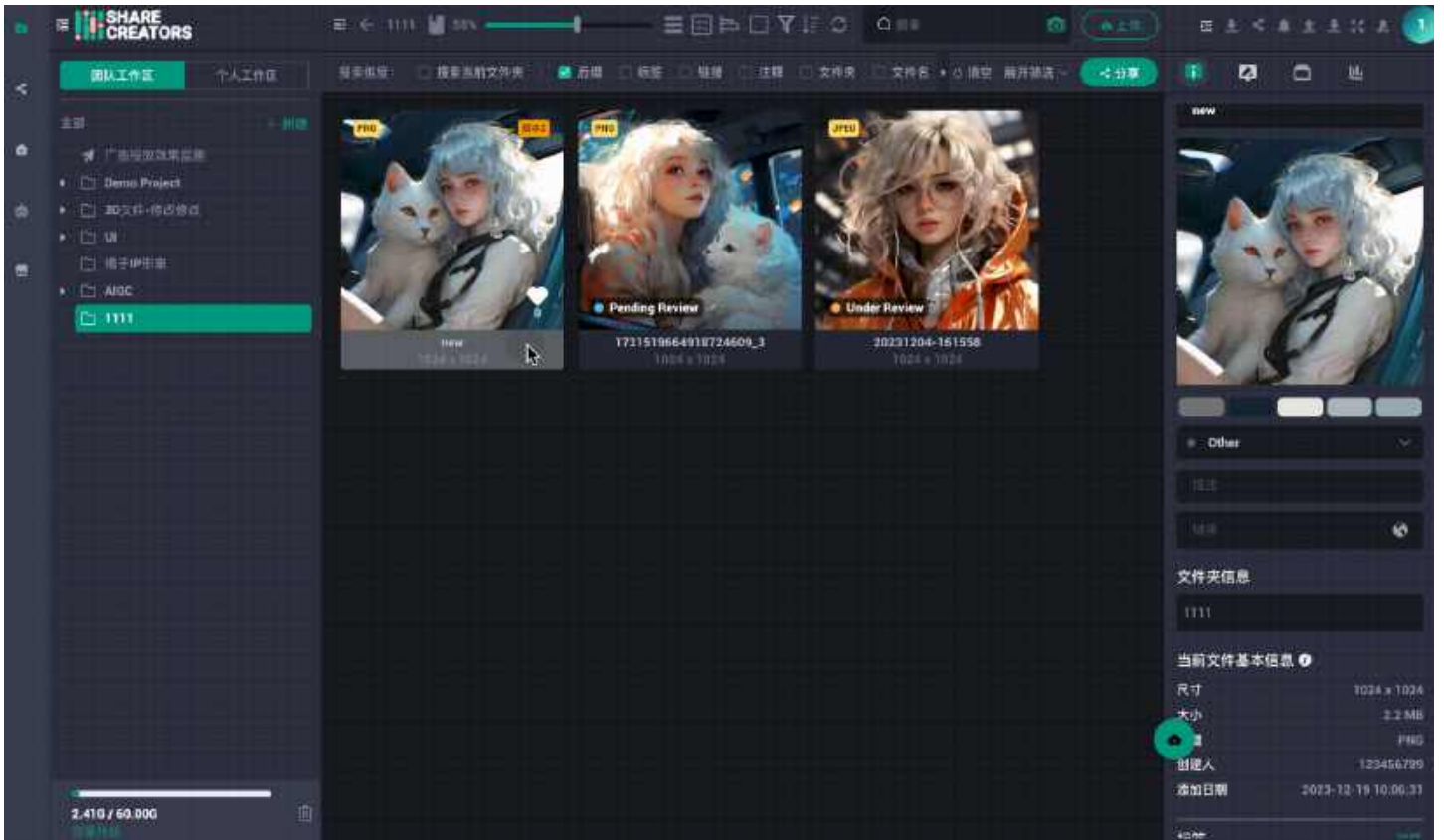
9.8 重命名

- 方法1: 单击文件  右键菜单, 在下拉菜单中点击 **【重命名】** 即可变更文件名称
- 方法2: 单击文件详情右上方  详细信息下方输入框, 即可变更文件名称



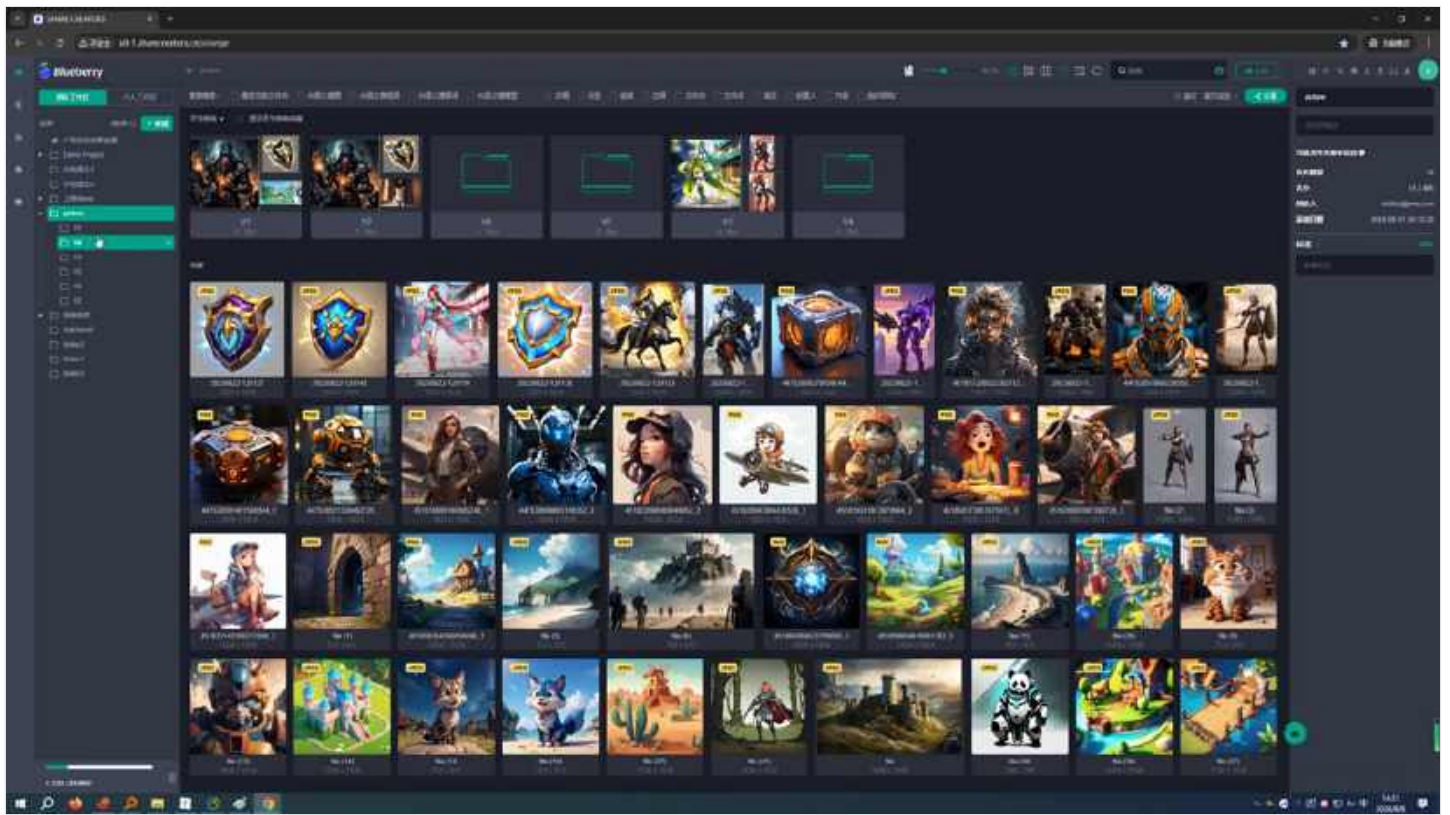
9.9 设置、编辑资源状态

- 快捷设置状态：选中文件  右键菜单，在下拉菜单中选择 相关 状态，即可设置成功
- 设置、编辑状态：选中文件详情右侧中间  状态栏选择框，即可设置、增加、删除、编辑状态



9.10 设置封面

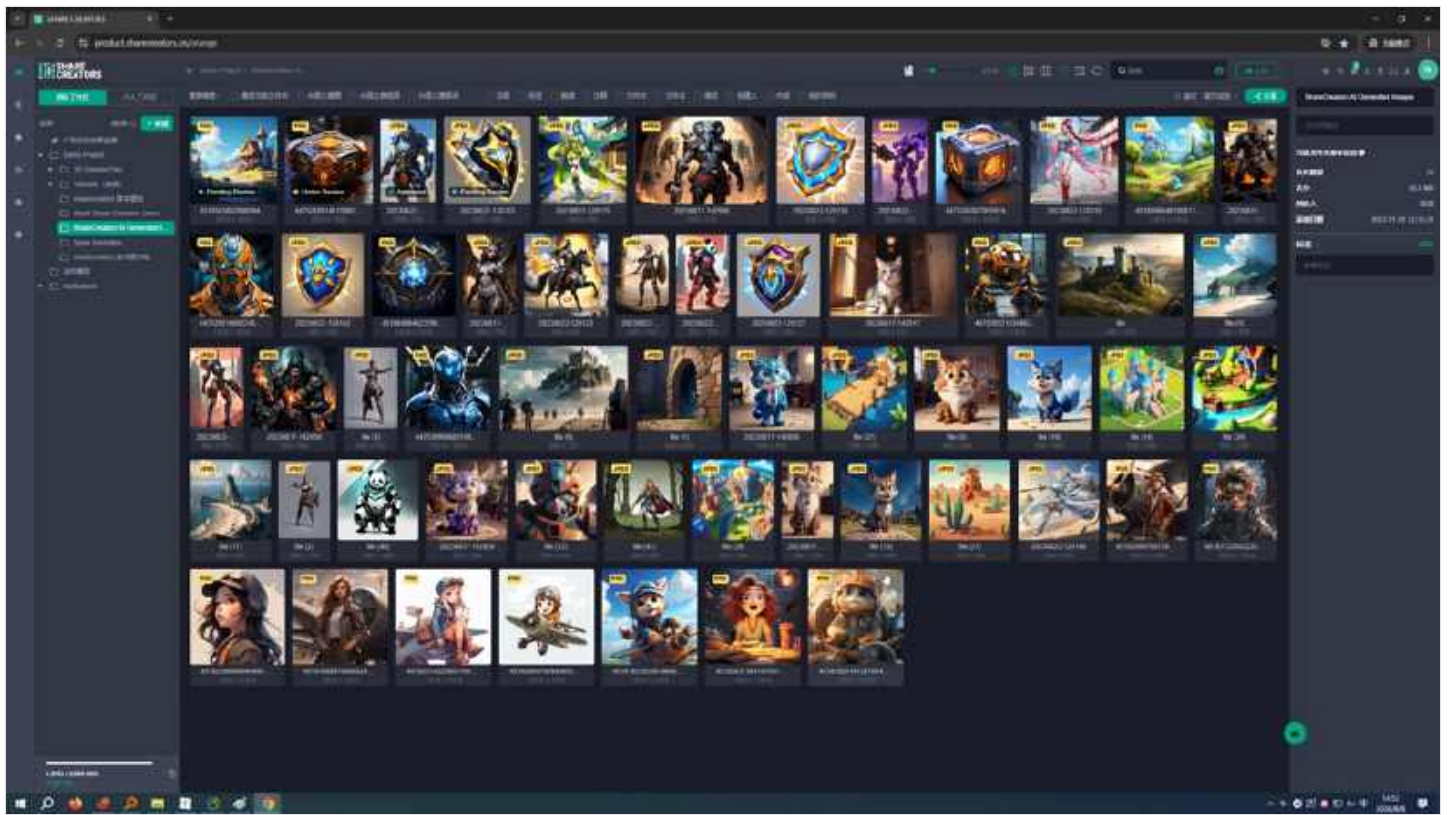
- 选中文件，右键点击 **【设置封面】** 按钮，可以把当前文件设置为当前文件夹的封面



9.11 AI抠图

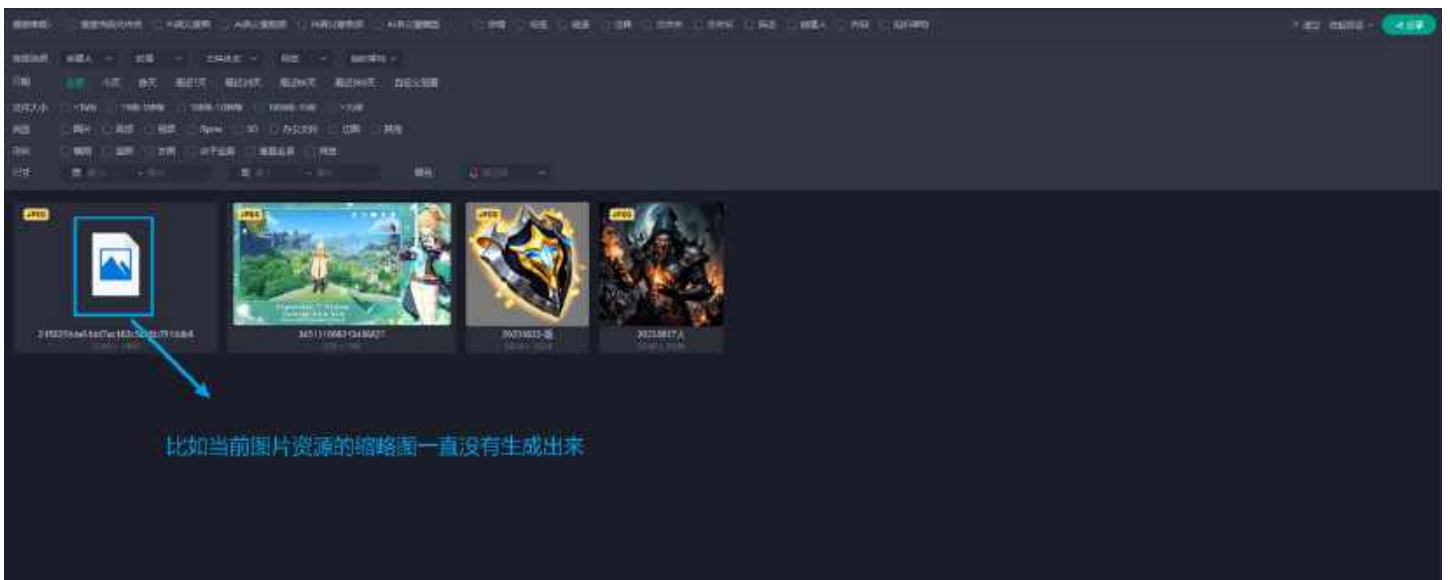
选中文件，右键点击【AI抠图】按钮，进入到抠图的页面

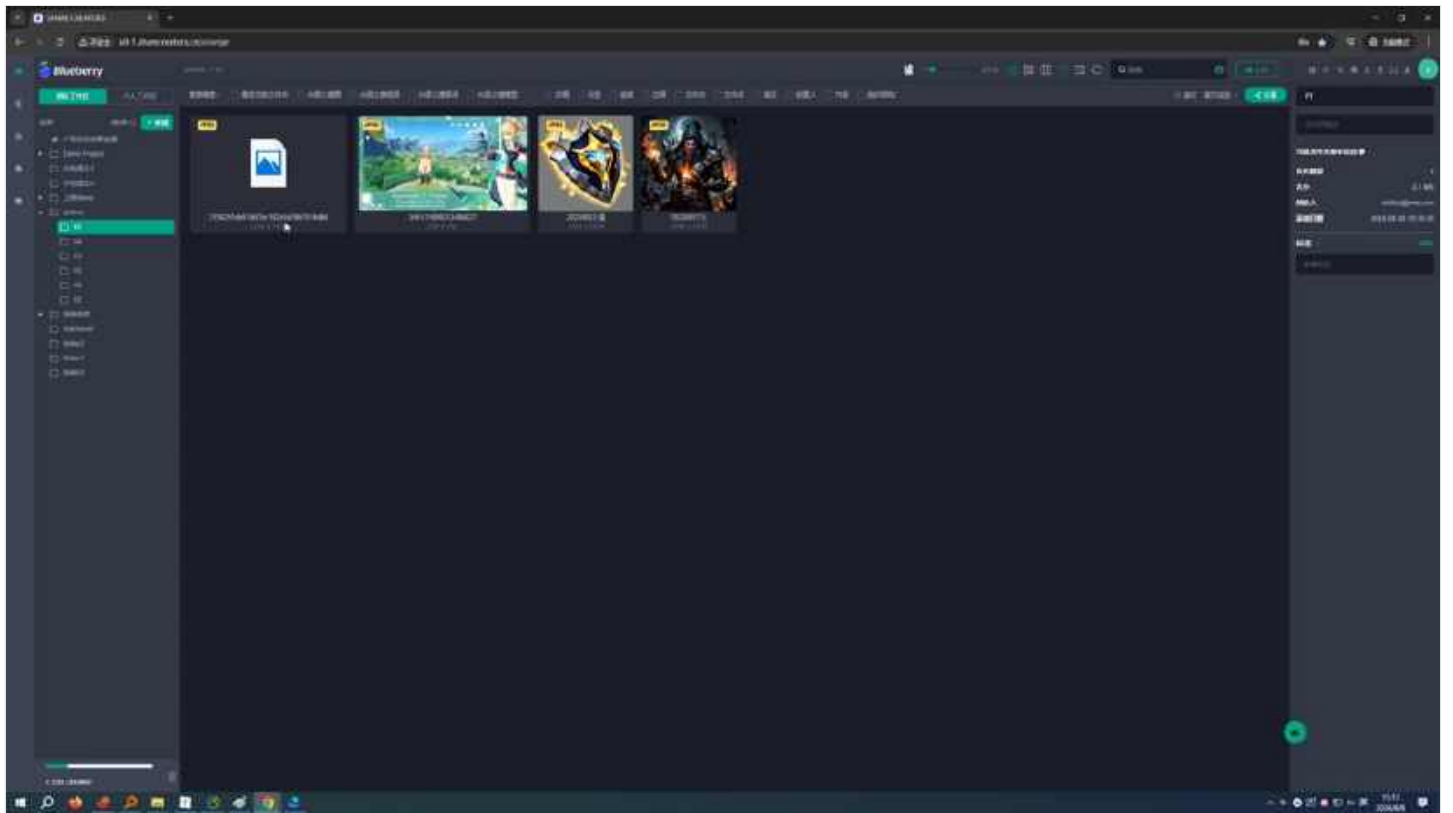
- 支持一键抠图
- 支持细节手动调整
 - 设置保留区域
 - 设置去除区域
- 抠图完成后，点击更新版本就会上传抠图完成的图片



9.12 刷新缩略图

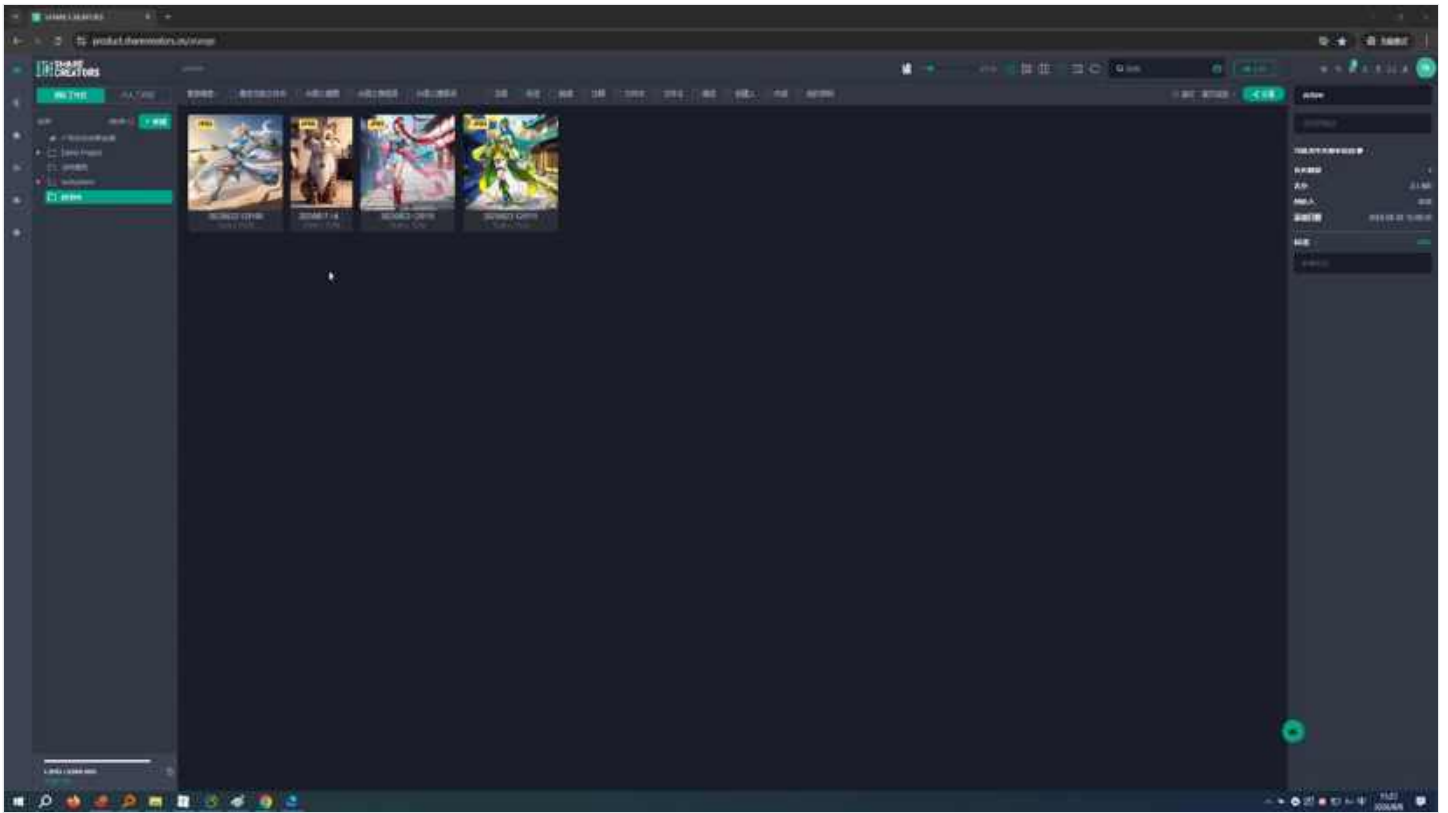
是一种手动补偿刷新缩略图的操作，当图片资源的缩略图一直没有成功转换出来时，可以手动点击触发生成刷新缩略图的操作






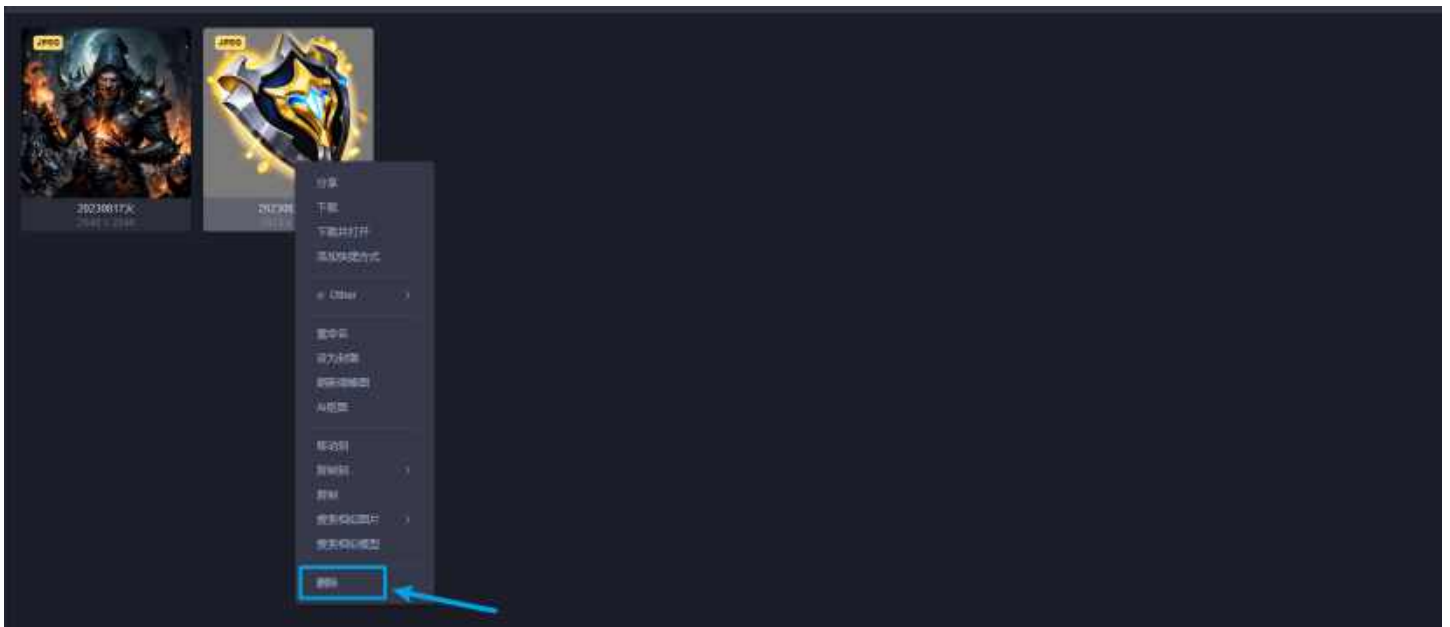
9.13 搜索相似图

选中文件，右键点击【搜索相似图】按钮，可根据菜单提供的选项网站进行搜索，或者全部网站一起搜索



9.14 删除

- 方法1: 单击文件  右键菜单, 在下拉菜单中选择【删除】点击确定, 将删除的文件至回收站
- 方法2: 键盘点按Delete键, 点击确定, 将删除的文件至回收站

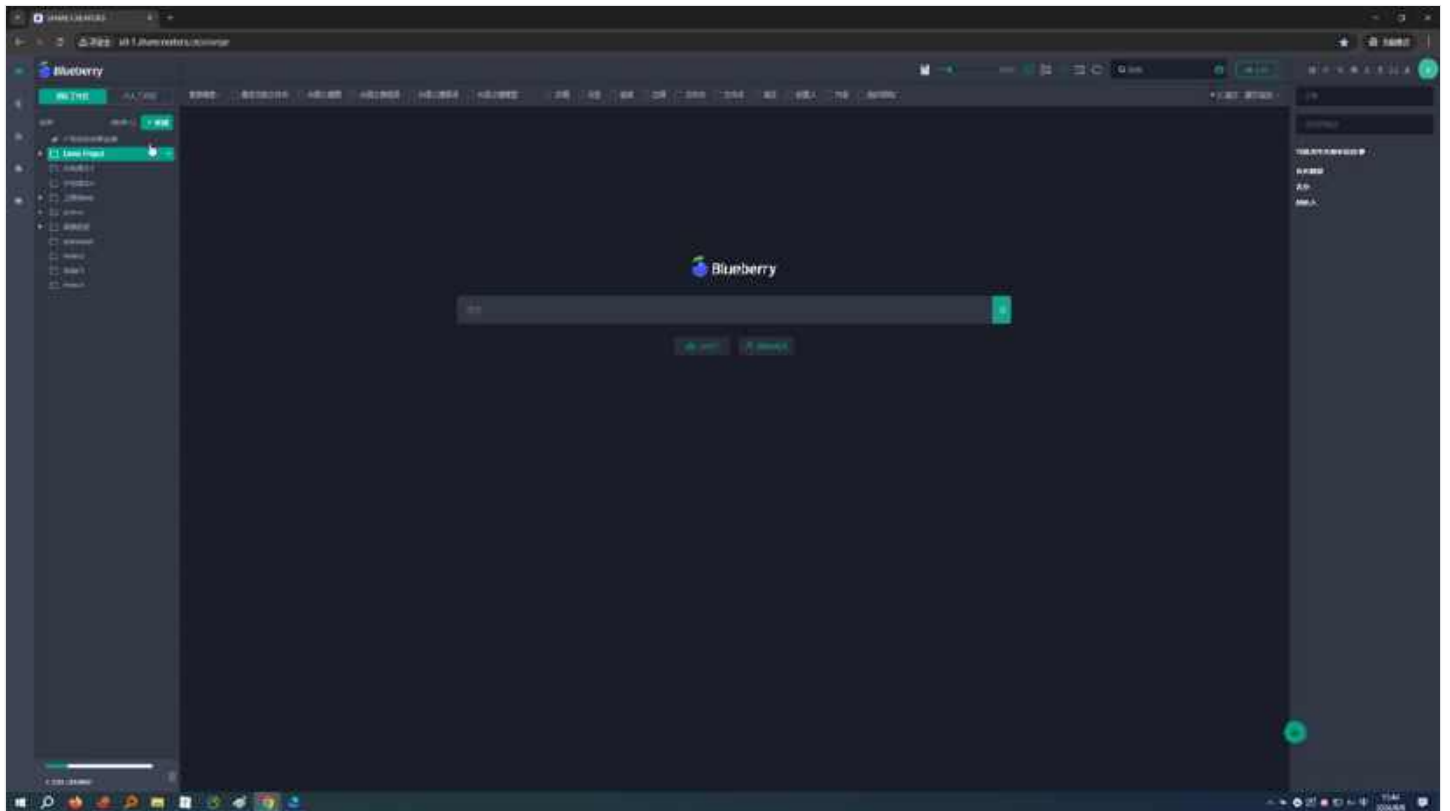


10. 文件夹

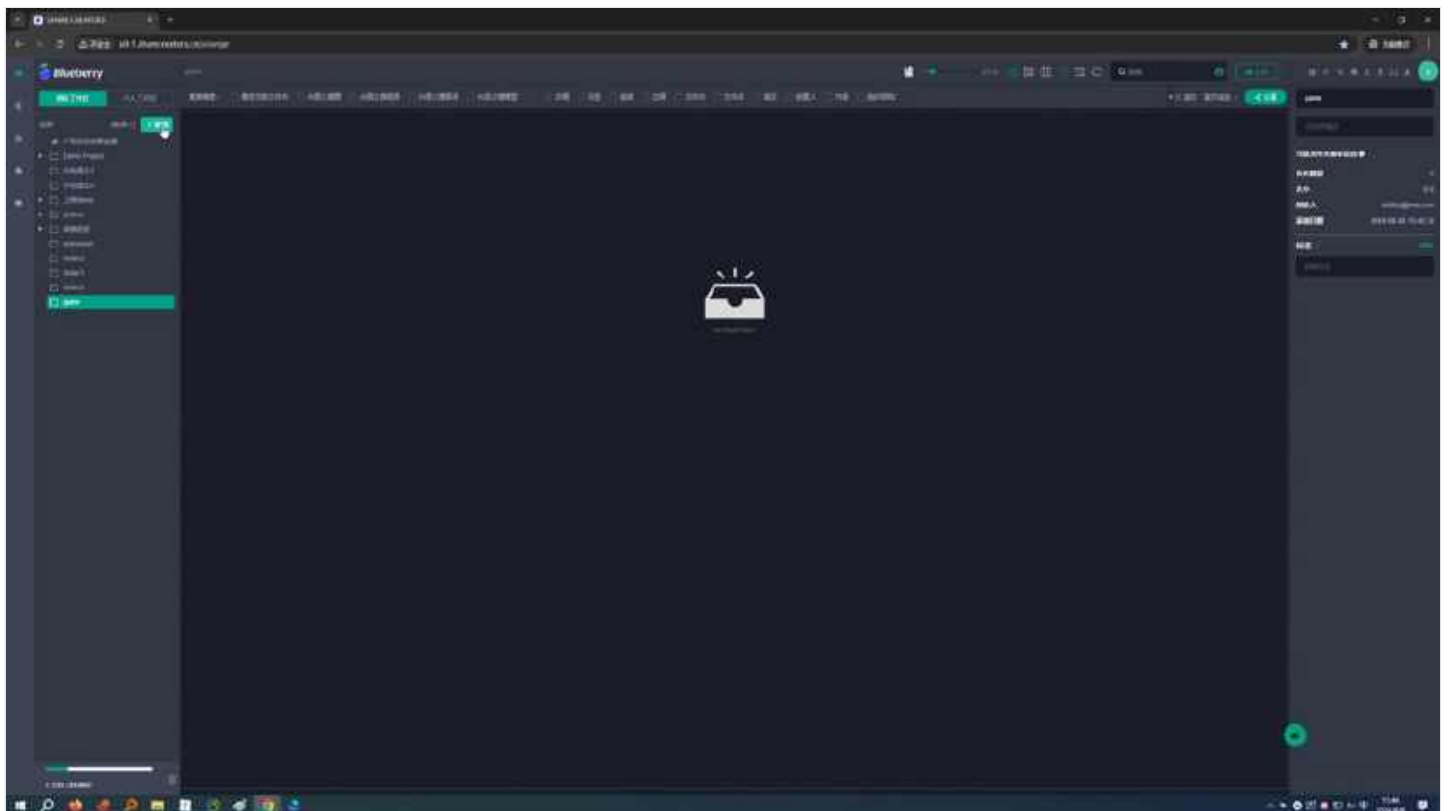
10.1 文件夹目录树

10.1.1 排序

- 默认排序



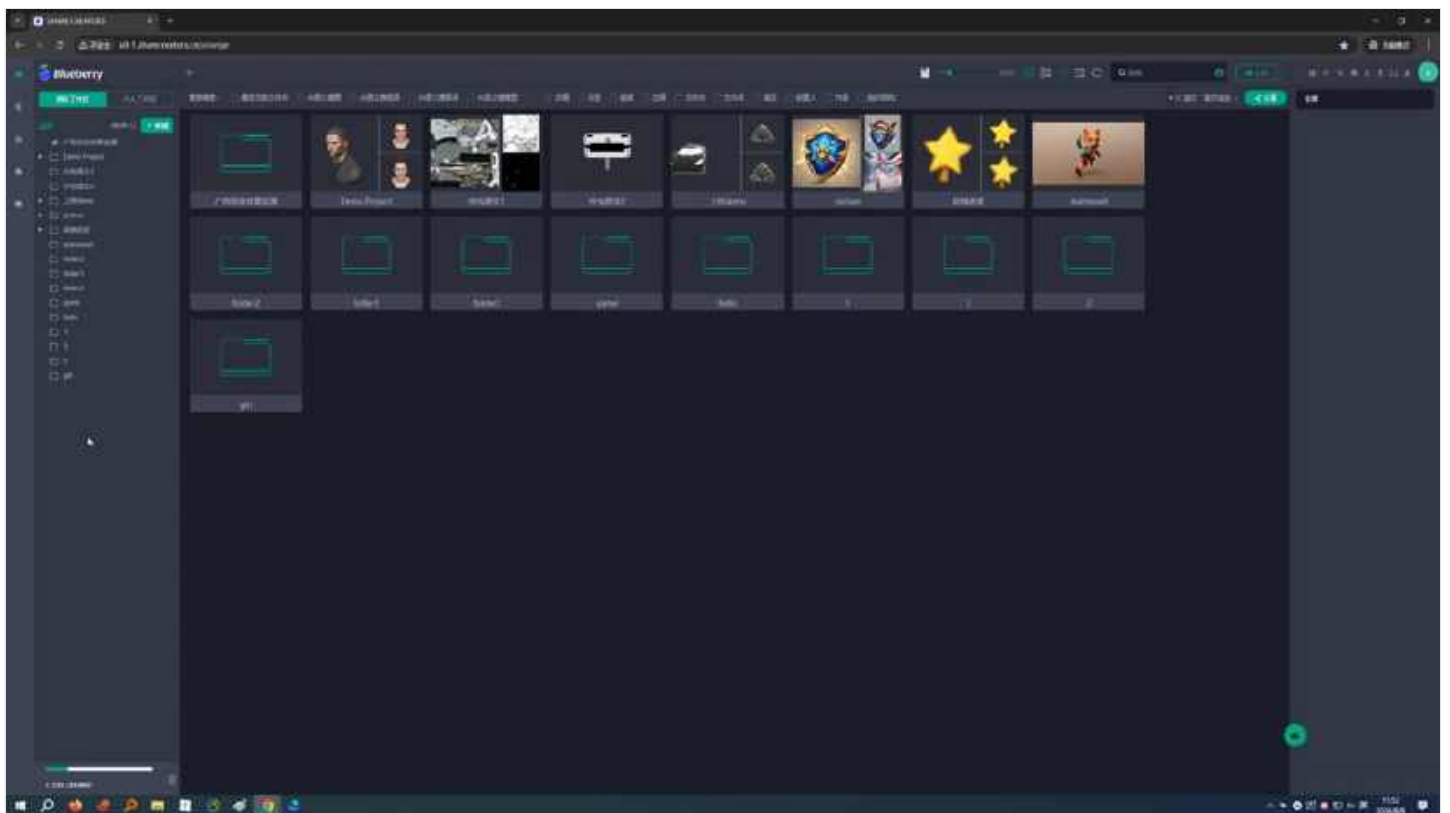
- 支持按字母排序



10.1.2 快速定位

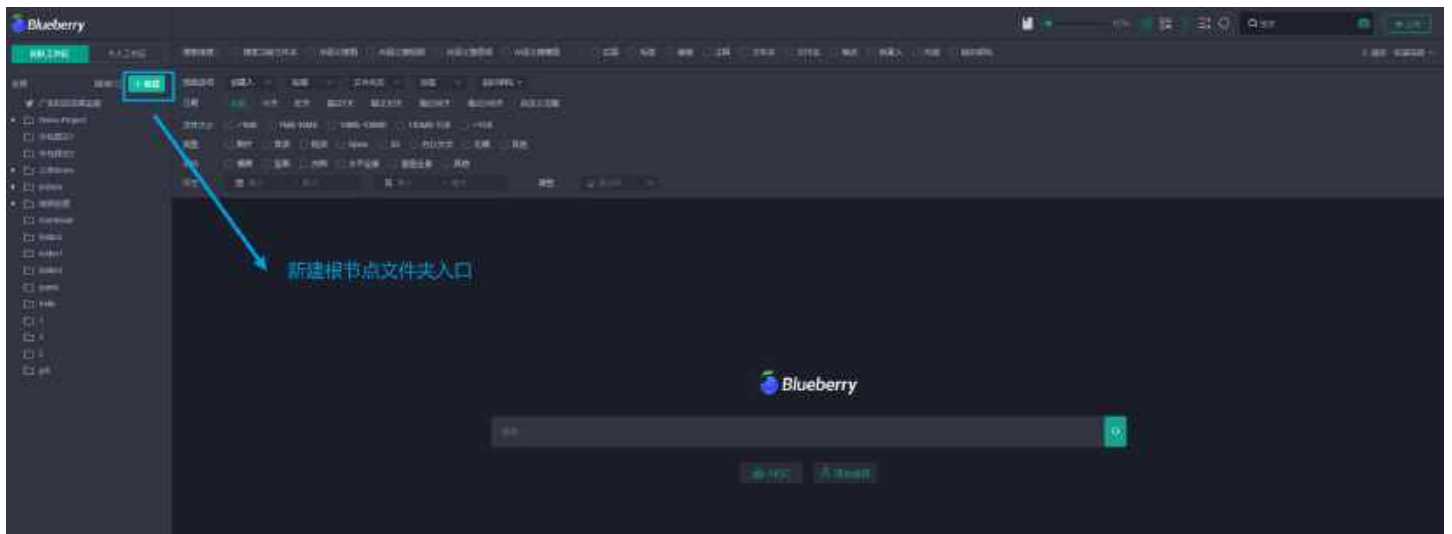
- a. 聚焦区域。鼠标在该区域聚焦时，可触发输入定位。

- b. 支持中文定位
- c. 0.5秒内连续输入关键字可叠加搜索词
- d. 搜索同样的首字母，可以定位到下一个。从当前定位元素开始，搜索下一个
- e. 滚动条定位到定位元素
- f. 定位后可上下移动
- g. enter键，选中节点
- h. ← 收起节点
- i. → 展开节点



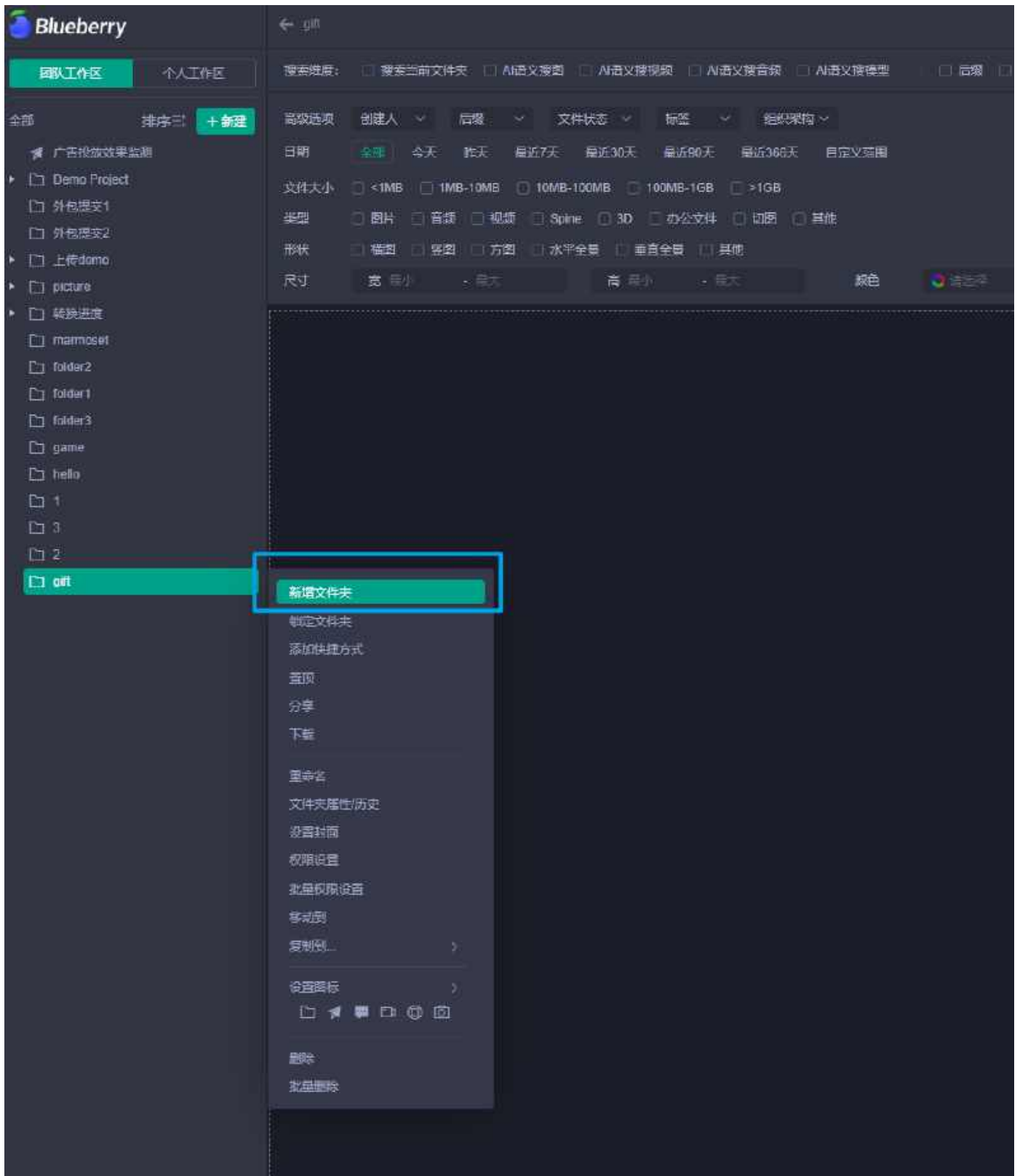
10.2 新增文件夹

- 新建根节点文件夹




- 新建子节点文件夹

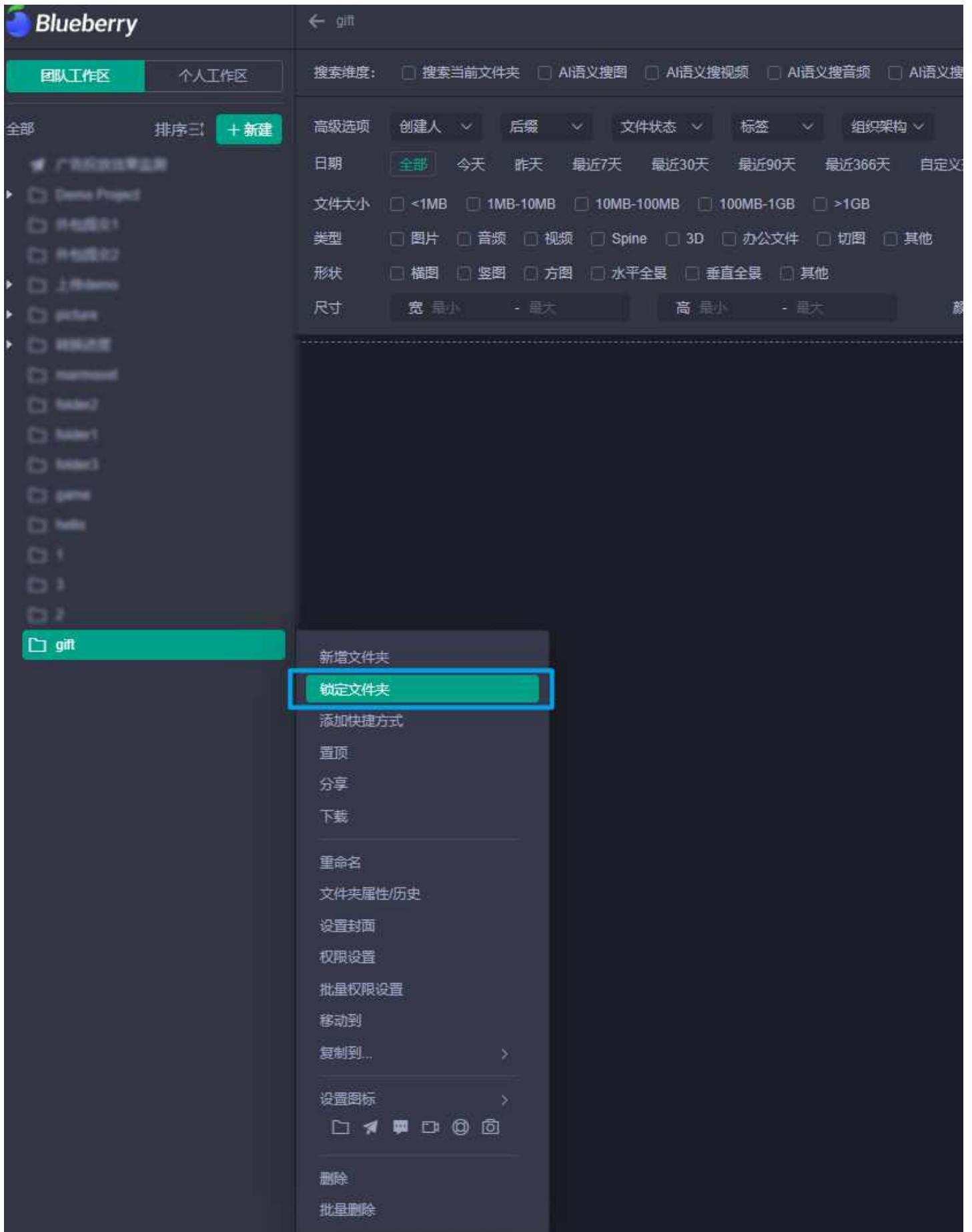
- 选中文件夹 ▶ 右键菜单，在下拉菜单中选择【新增文件夹】，可以在当前文件夹下新增子文件夹




10.3 锁定/解锁文件夹

 锁定文件夹：锁定后文件夹不能再进行右键移动和拖拽移动，只有解锁状态能够移动


- 选中文件夹  右键菜单，在下拉菜单中选择【锁定/解锁文件夹】，即可设置成功

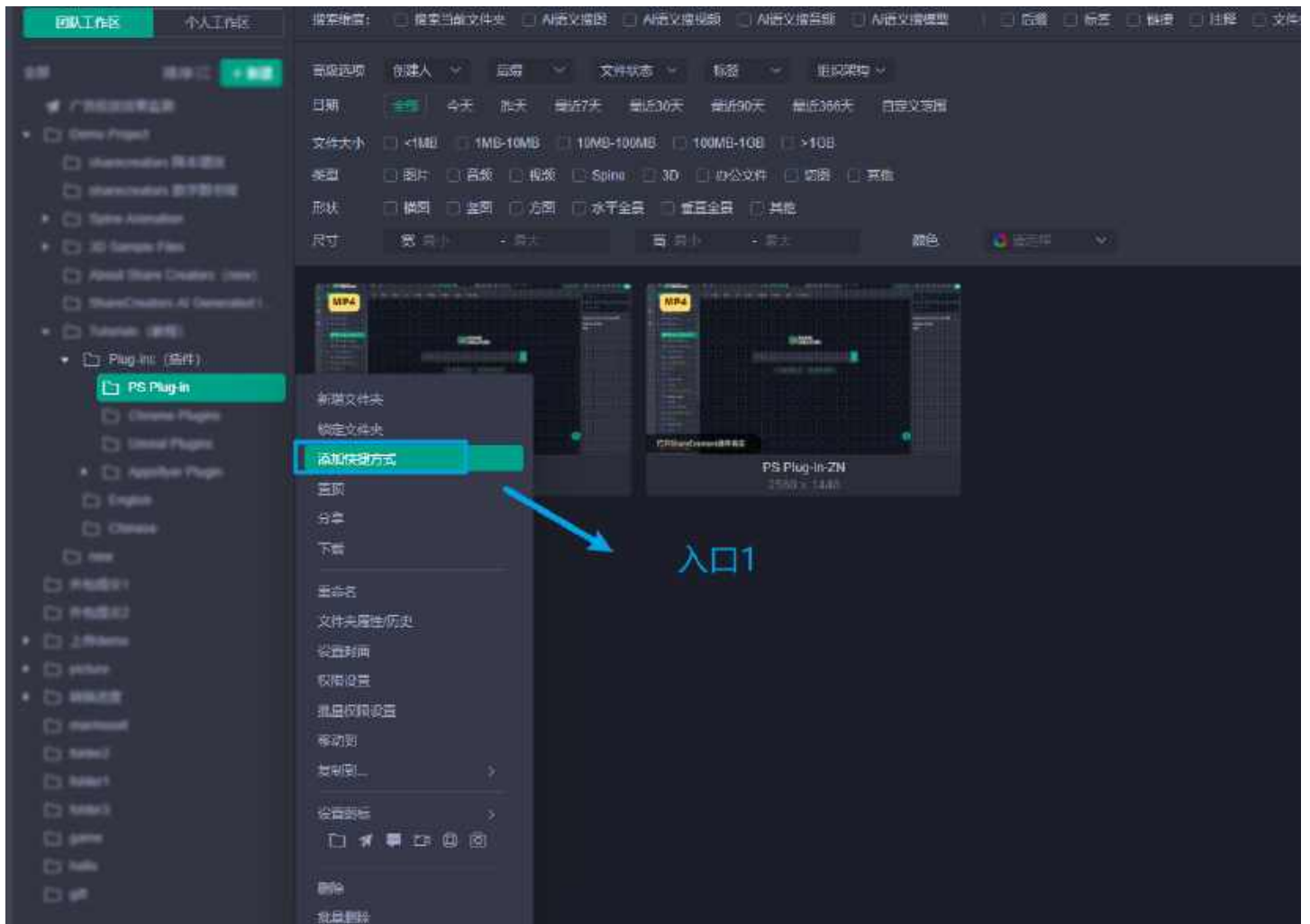


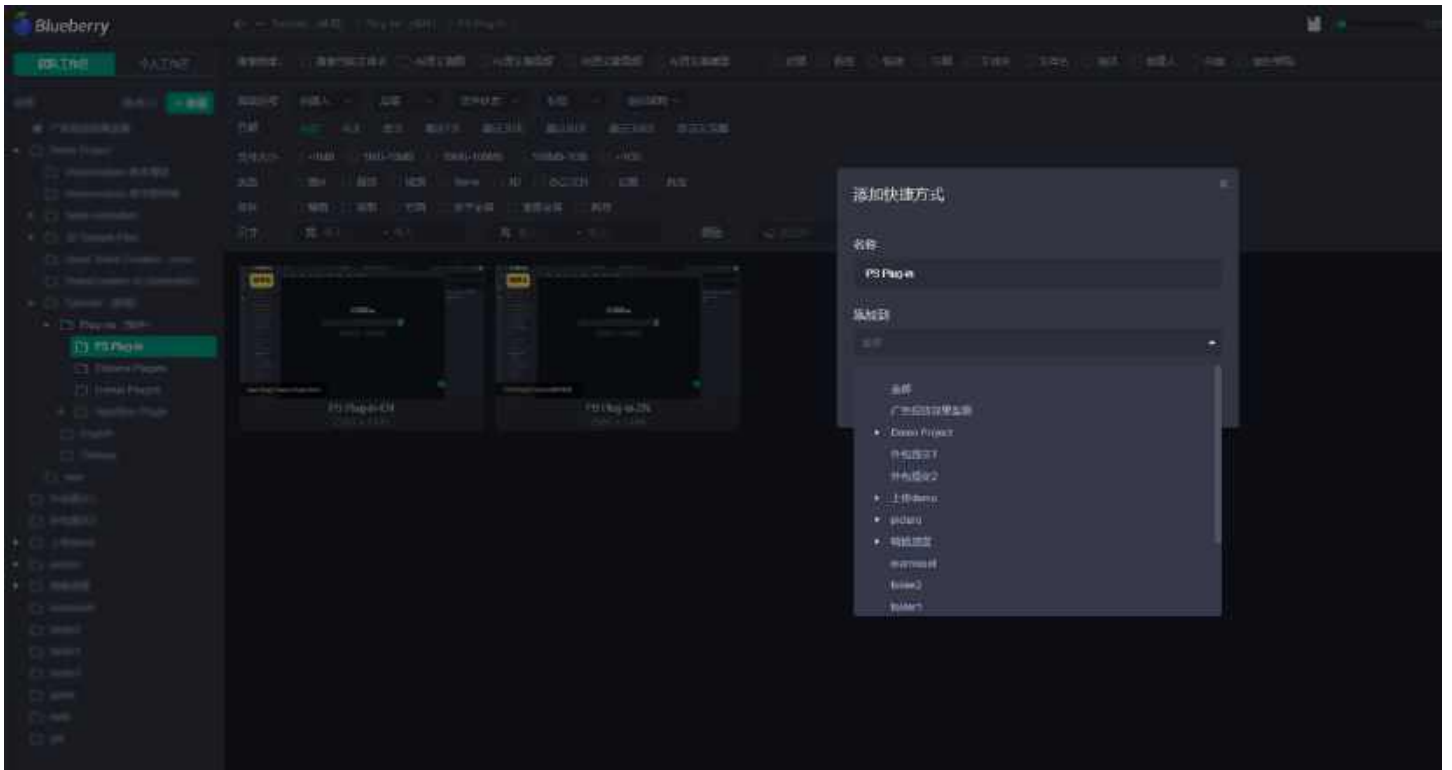
10.4 添加快捷方式

 使用场景：对于经常使用的目录，且这些目录的层级比较深，此时可以通过添加快捷方式的来达到操作的便捷性

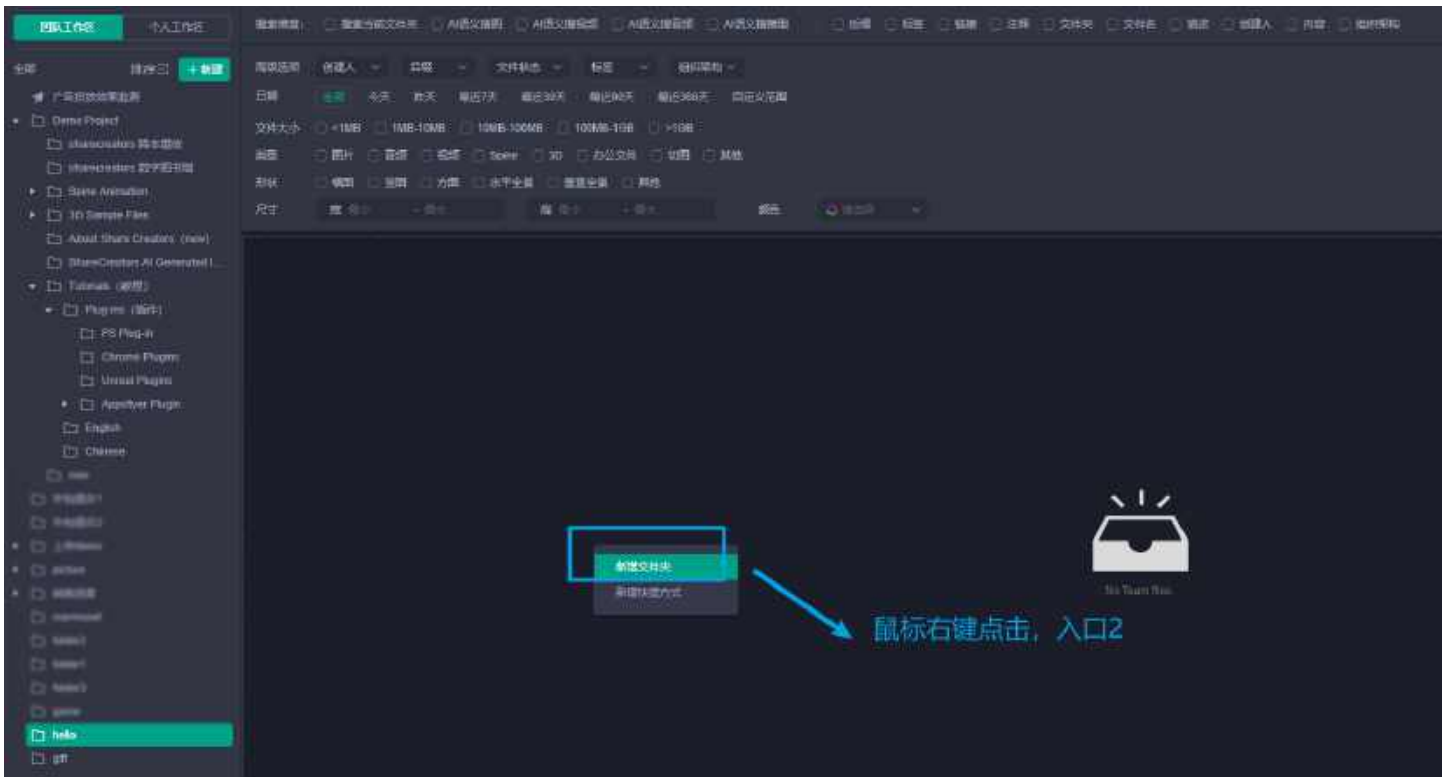
10.4.1 添加快捷方式入口

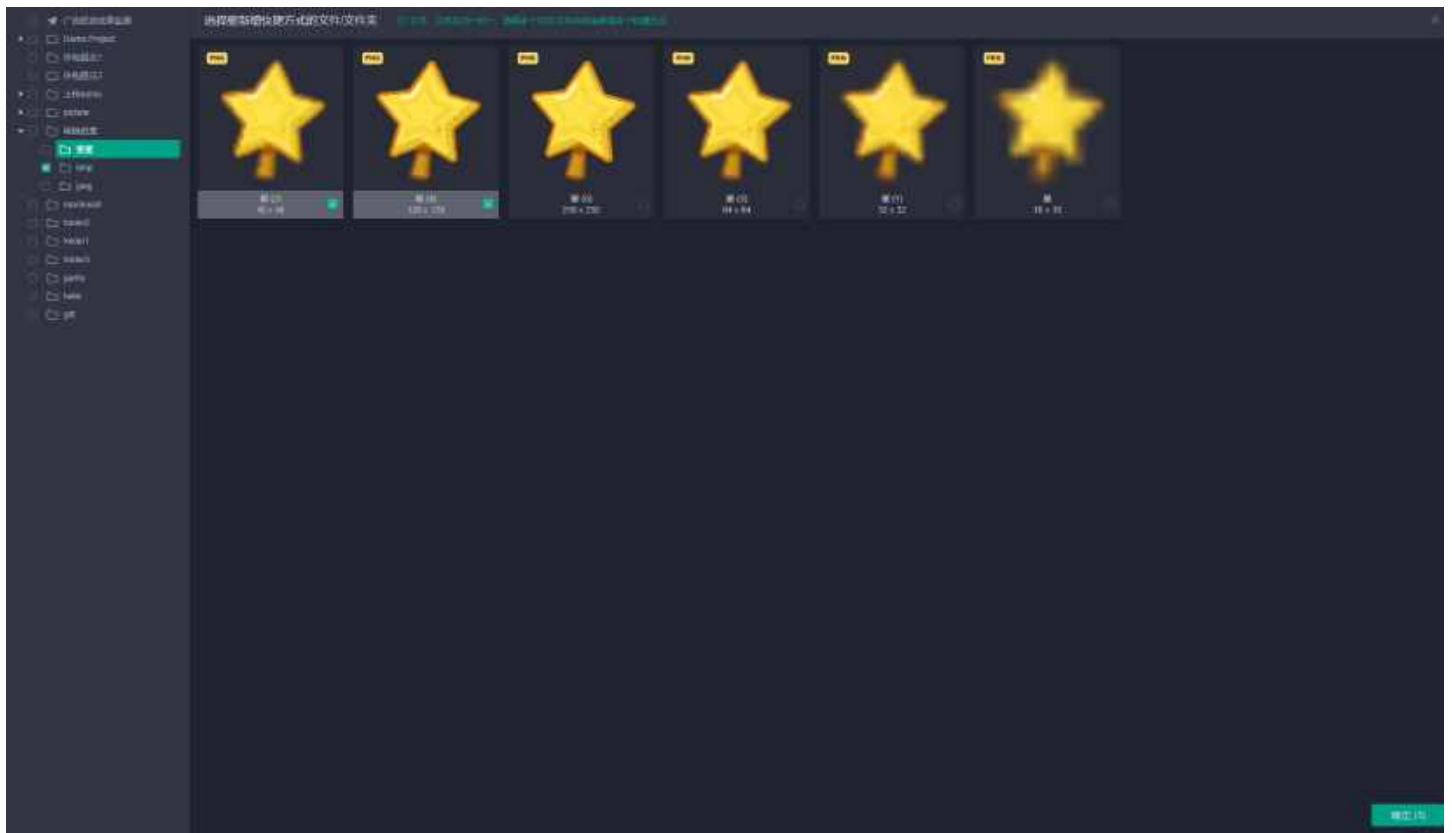
- 选中文件夹  右键菜单，在下拉菜单中选择【添加快捷方式】，选中添加到的目录






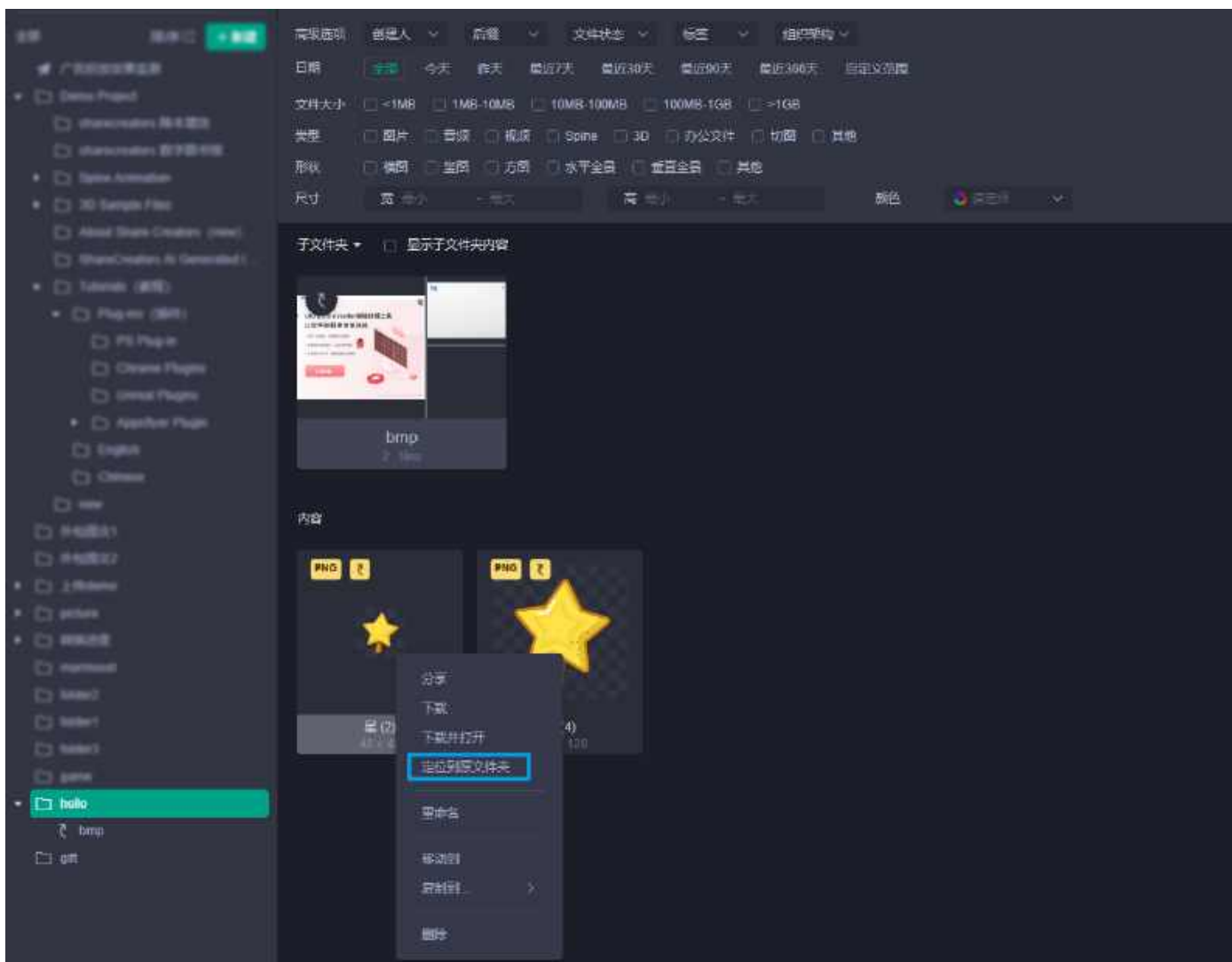
- 选中文件夹，在右侧区域的空白处，右键点击【新增快捷方式】，可以在此处添加文件/文件夹的快捷方式

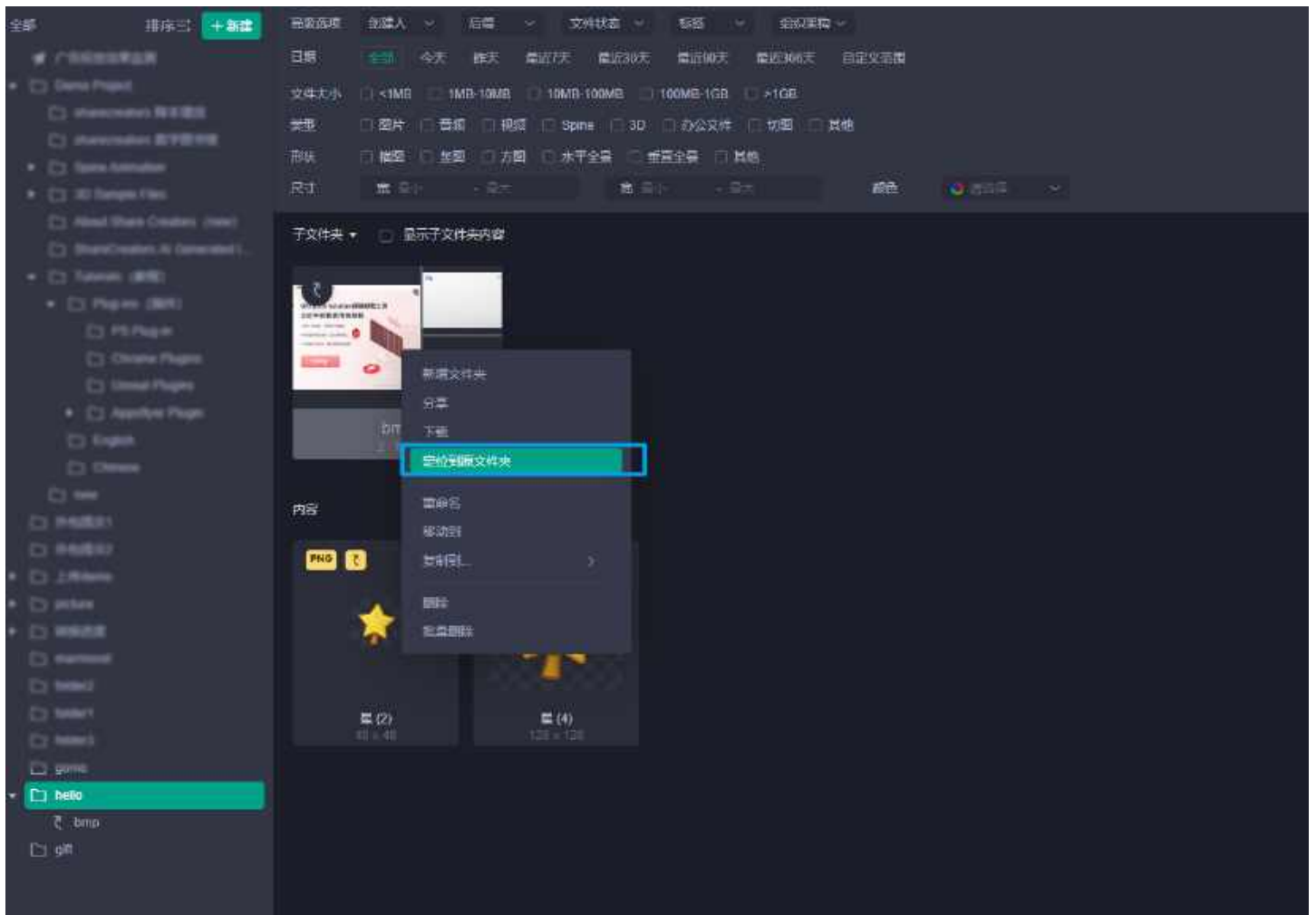




10.4.2 定位到原文件夹

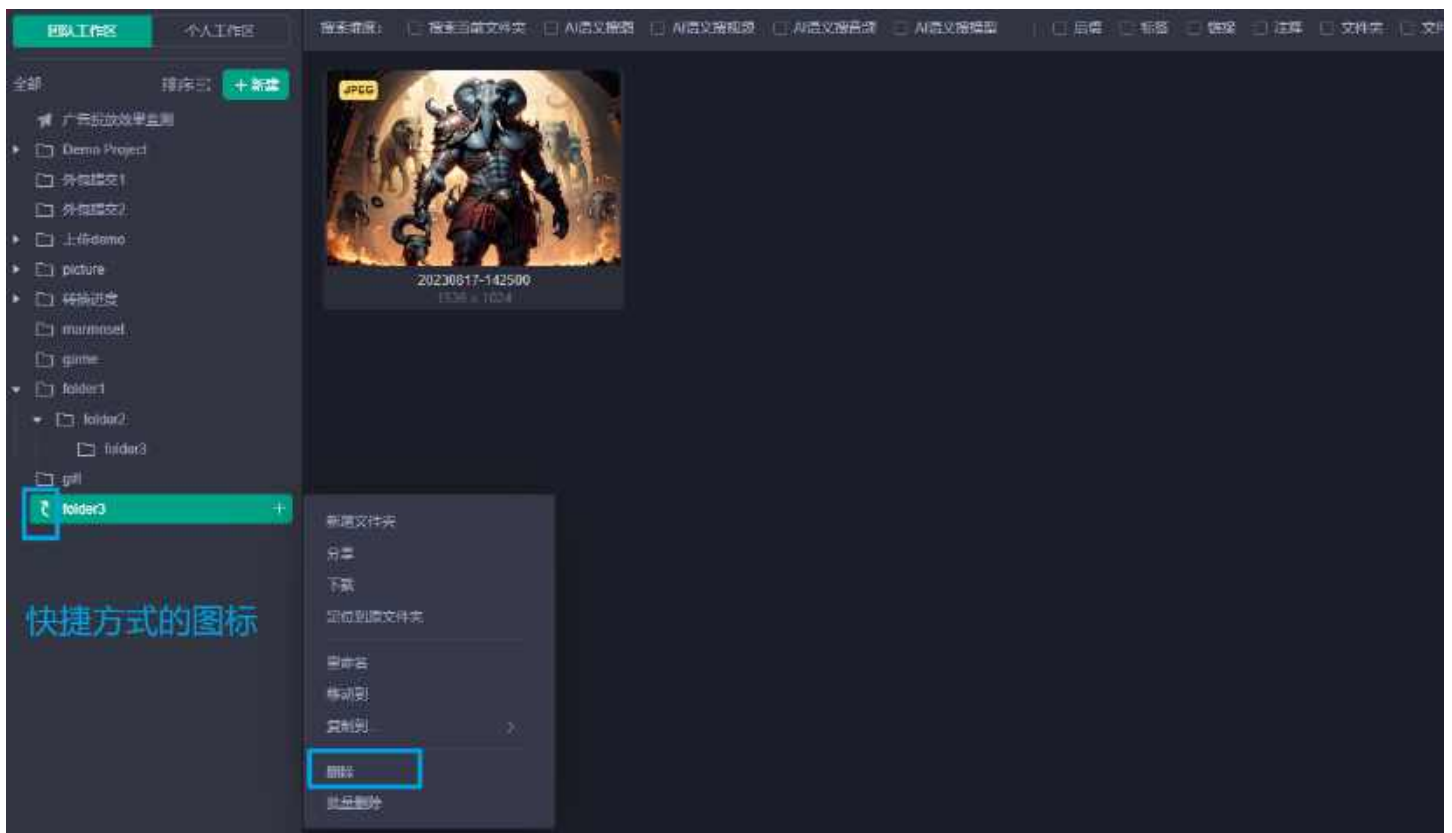
- 选中文件/文件夹快捷方式  右键菜单，在下拉菜单中选择【定位到原文件夹】，可以跳转到对应的目录

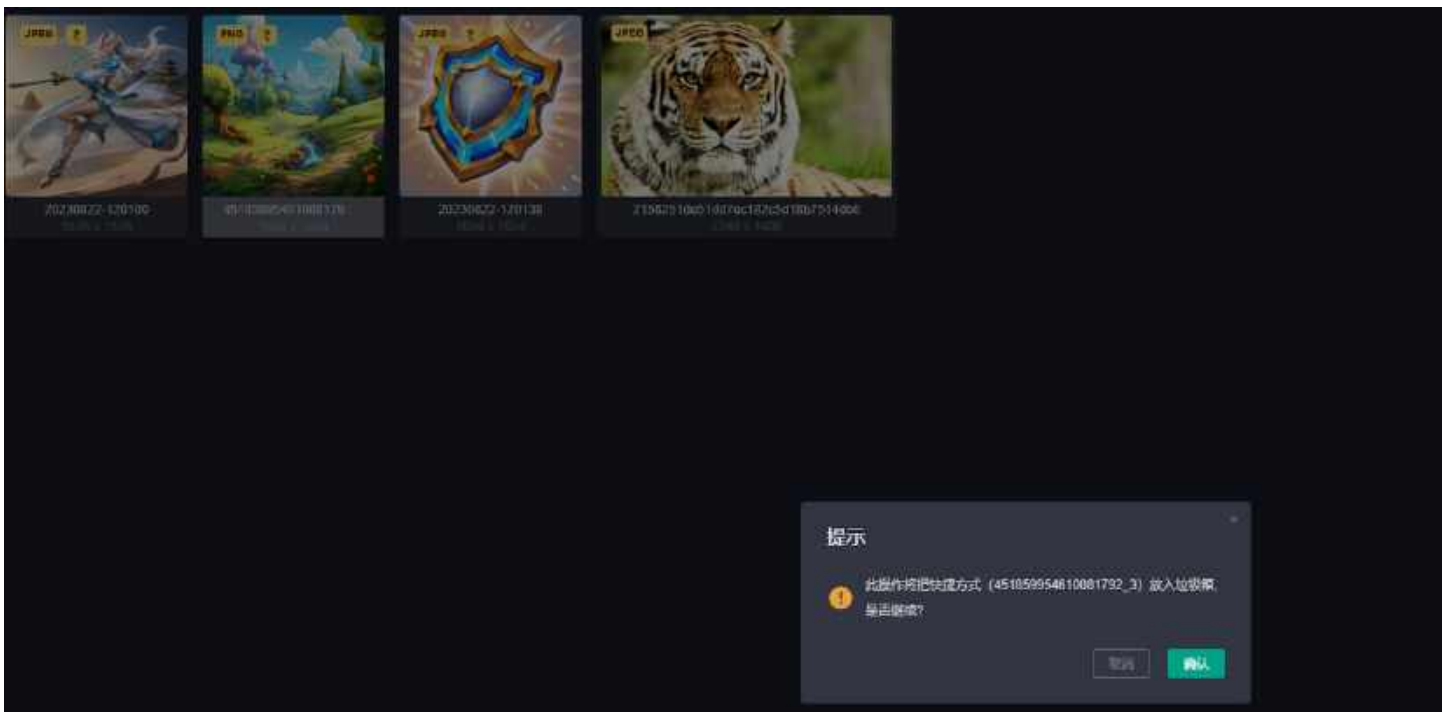
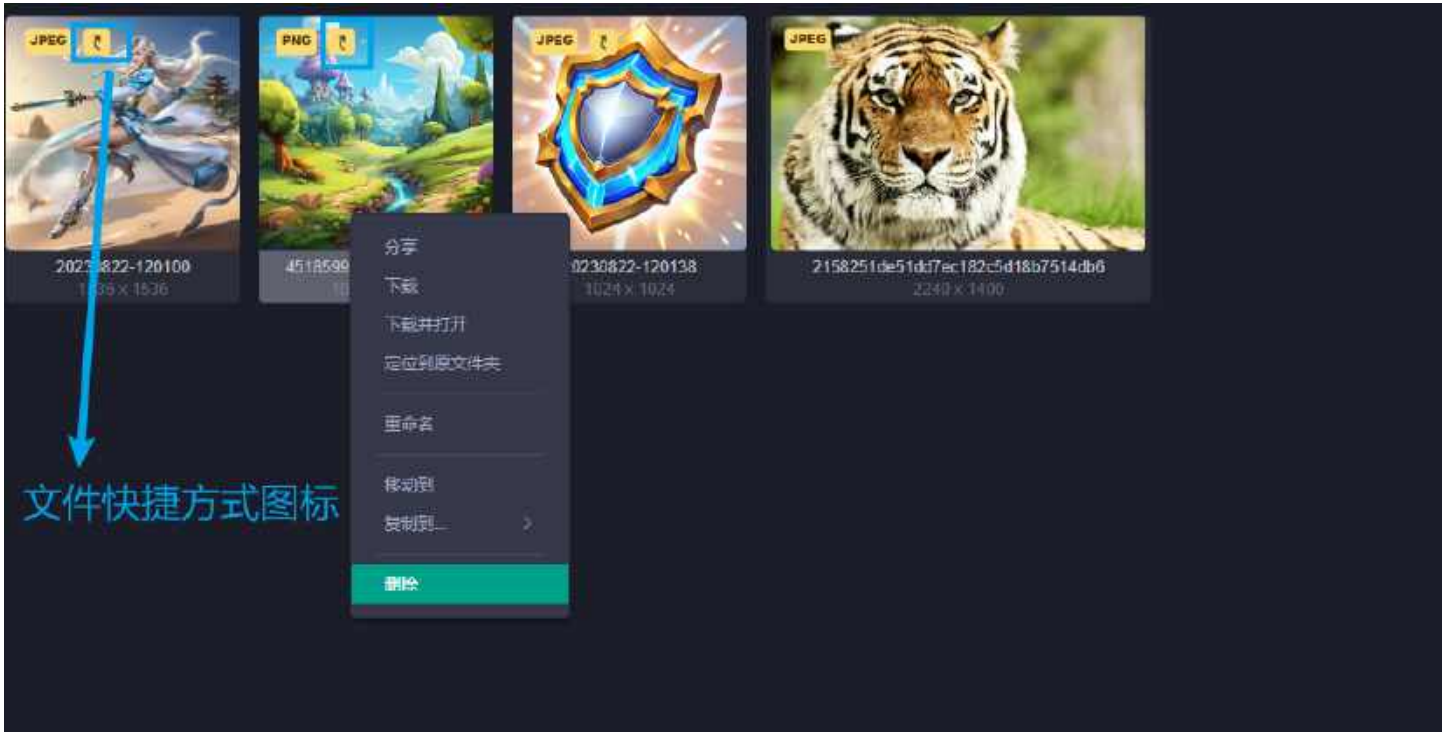




10.4.3 删除快捷方式

- 选中文件/文件夹快捷方式▶右键菜单，在下拉菜单中选择【删除】

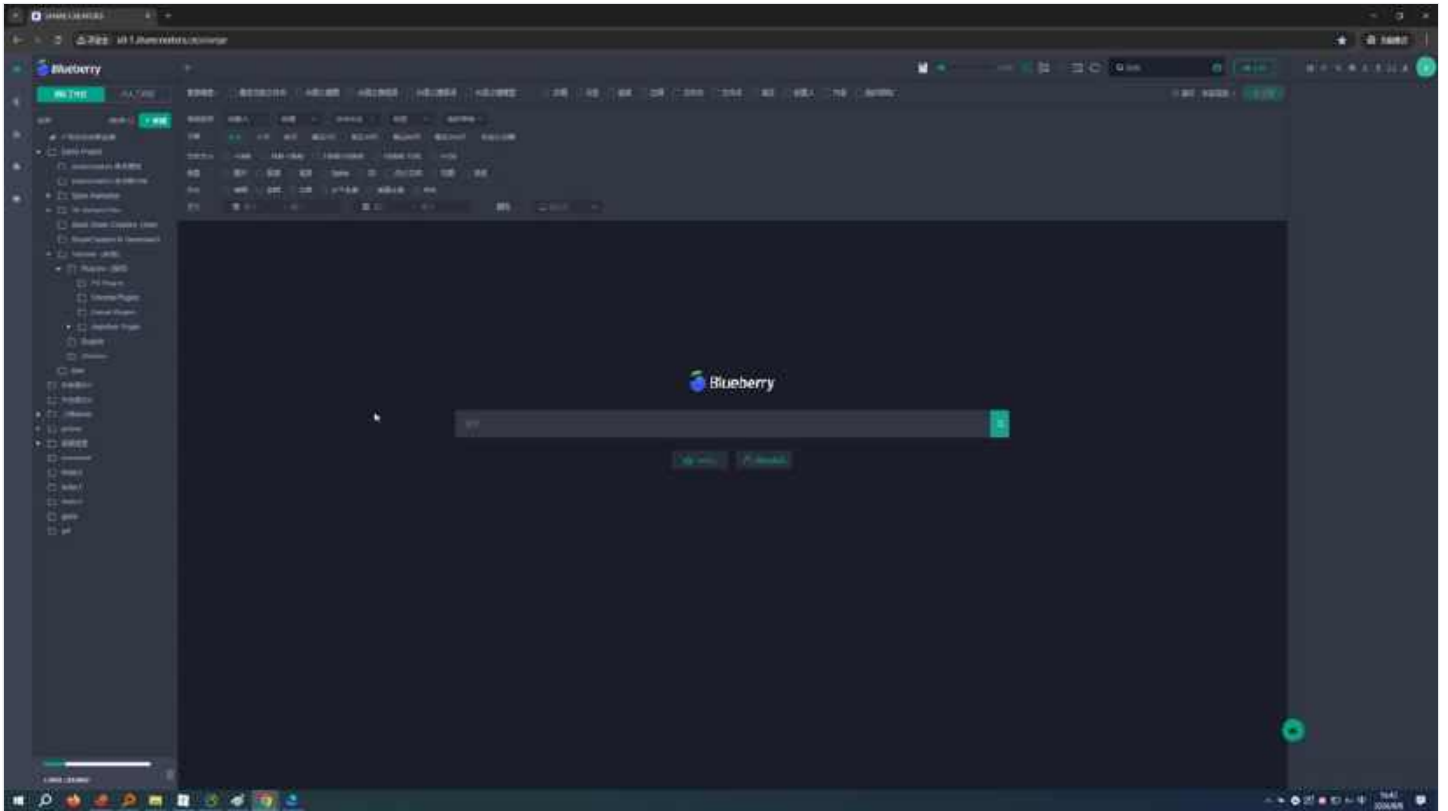




- **注意点**

- 删除快捷方式不会删除原文件夹

- 但是删除原文件会删除快捷方式



10.5 置顶文件夹

- 选中文件夹 ➤ 右键菜单，在下拉菜单中选择【置顶】，即可设置成功，置顶后也可以取消置顶

团队工作区

个人工作区

搜索排序: 按当前文件夹 AI语义搜索 AI语义搜索视频 AI语义搜索音频 AI语义搜索模型 后缀 标签

全部 排序: **+ 新建**

高级选项 创建人 后景 文件状态 标签 组织架构

日期 全部 今天 昨天 最近7天 最近30天 最近90天 最近365天 自定义范围

文件大小 <1MB 1MB-10MB 10MB-100MB 100MB-1GB >1GB

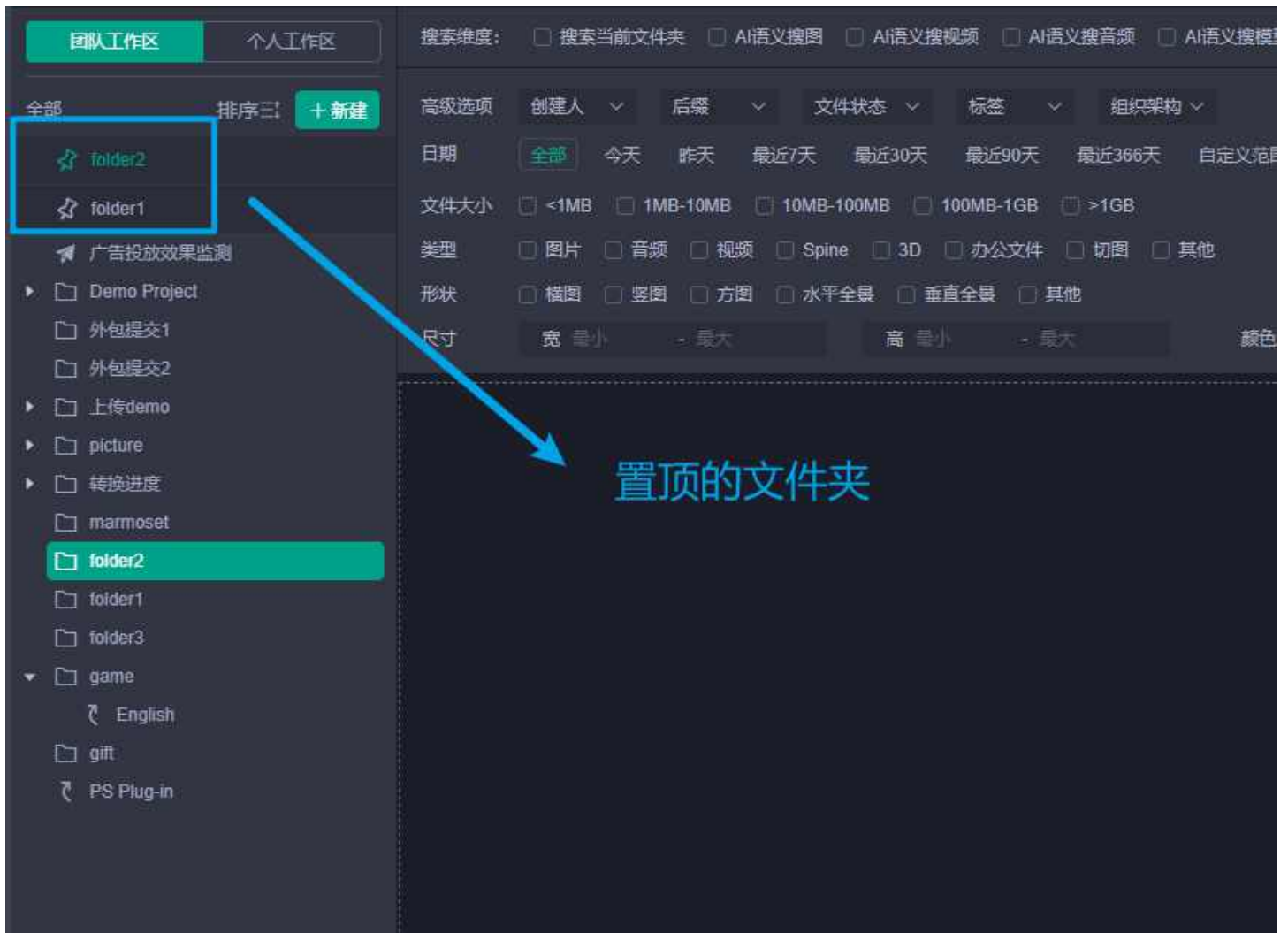
类型 图片 音频 视频 Spine 3D 办公文件 切图 其他

形状 横图 竖图 方图 水平全景 垂直全景 其他

尺寸 宽 最小 - 最大 高 最小 - 最大 颜色 请选择

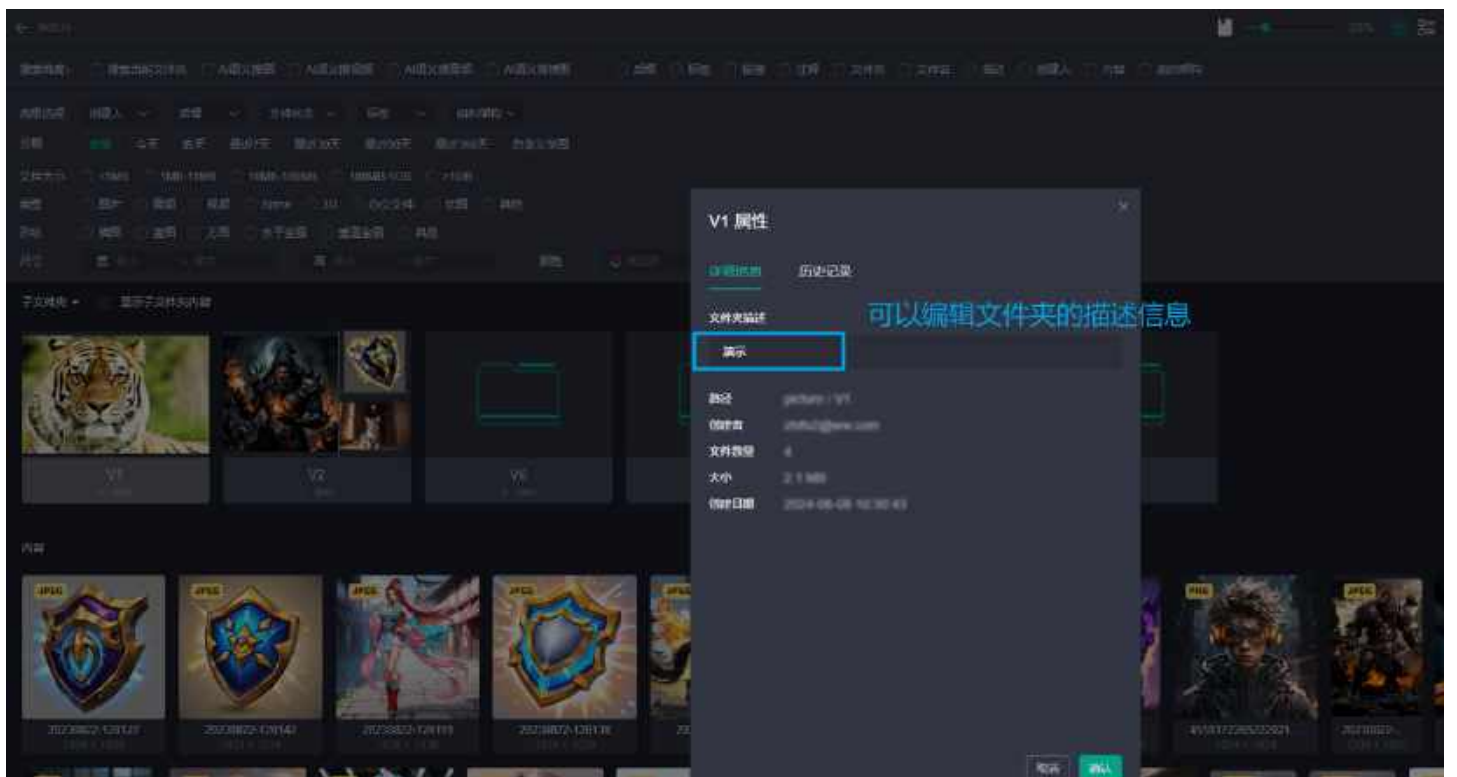
- ▶ 广告投放效果监测
- ▶ 文件夹 Demo Project
 - ▶ 外包提交1
 - ▶ 外包提交2
- ▶ 文件夹 上传demo
- ▶ 文件夹 picture
- ▶ 文件夹 转码进度
- 文件夹 marmoset
- 文件夹 folder2**
- 文件夹 folder1
- 文件夹 folder3
- ▶ 文件夹 game
 - ▶ English
- 文件夹 gift
- ▶ PS Plug-in

- 新建文件夹
- 锁定文件夹
- 添加快捷方式
- 重命名**
- 分享
- 下载
- 重命名
- 文件夹属性/历史
- 设置封面
- 权限设置
- 批量权限设置
- 移动到
- 复制到...
- 设置图标
- 删除
- 批量删除




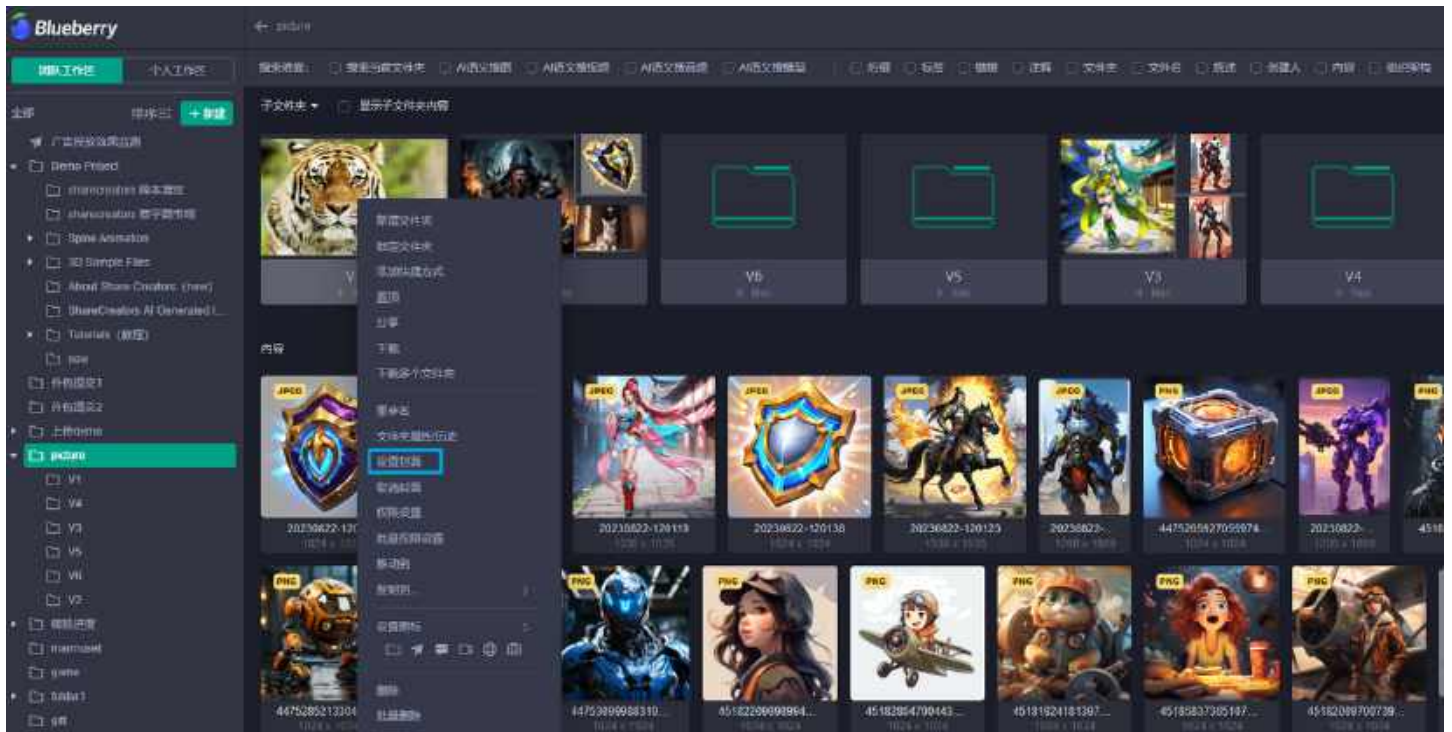
10.6 文件夹属性

- 选中文件夹  右键菜单，在下拉菜单中选择【文件夹属性/历史】，即可查看文件夹的属性



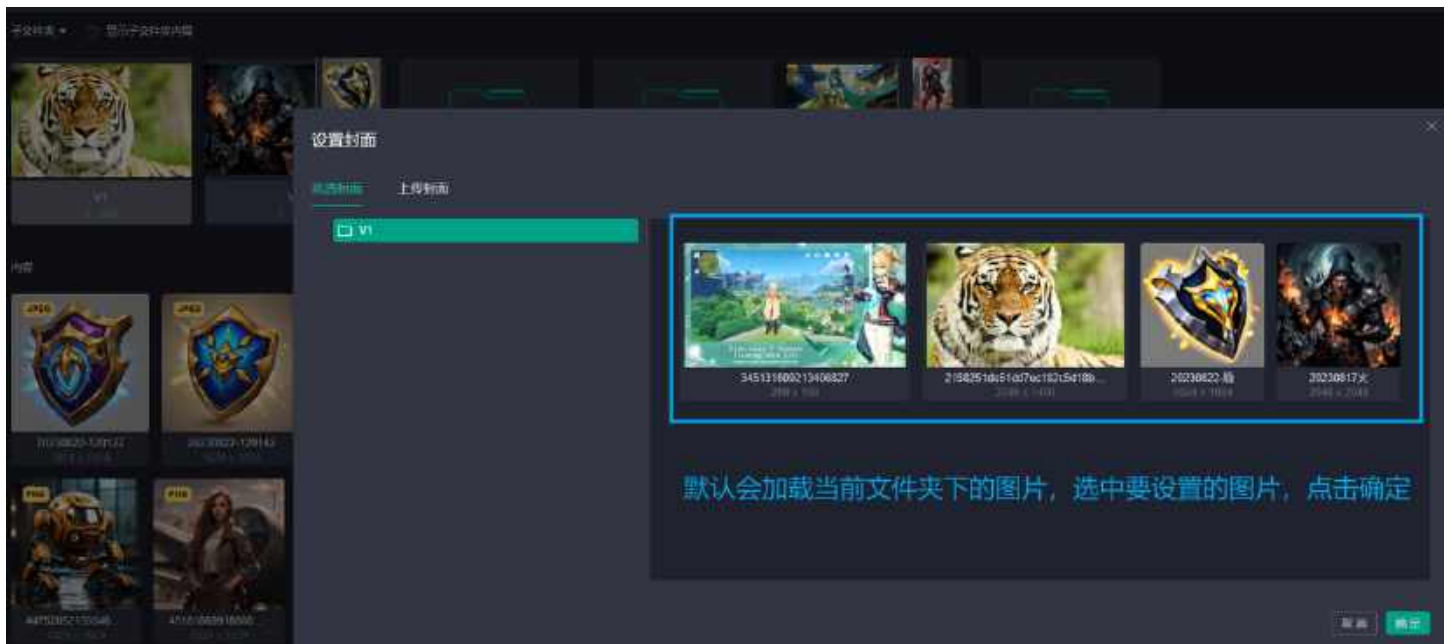
10.7 设置/取消封面

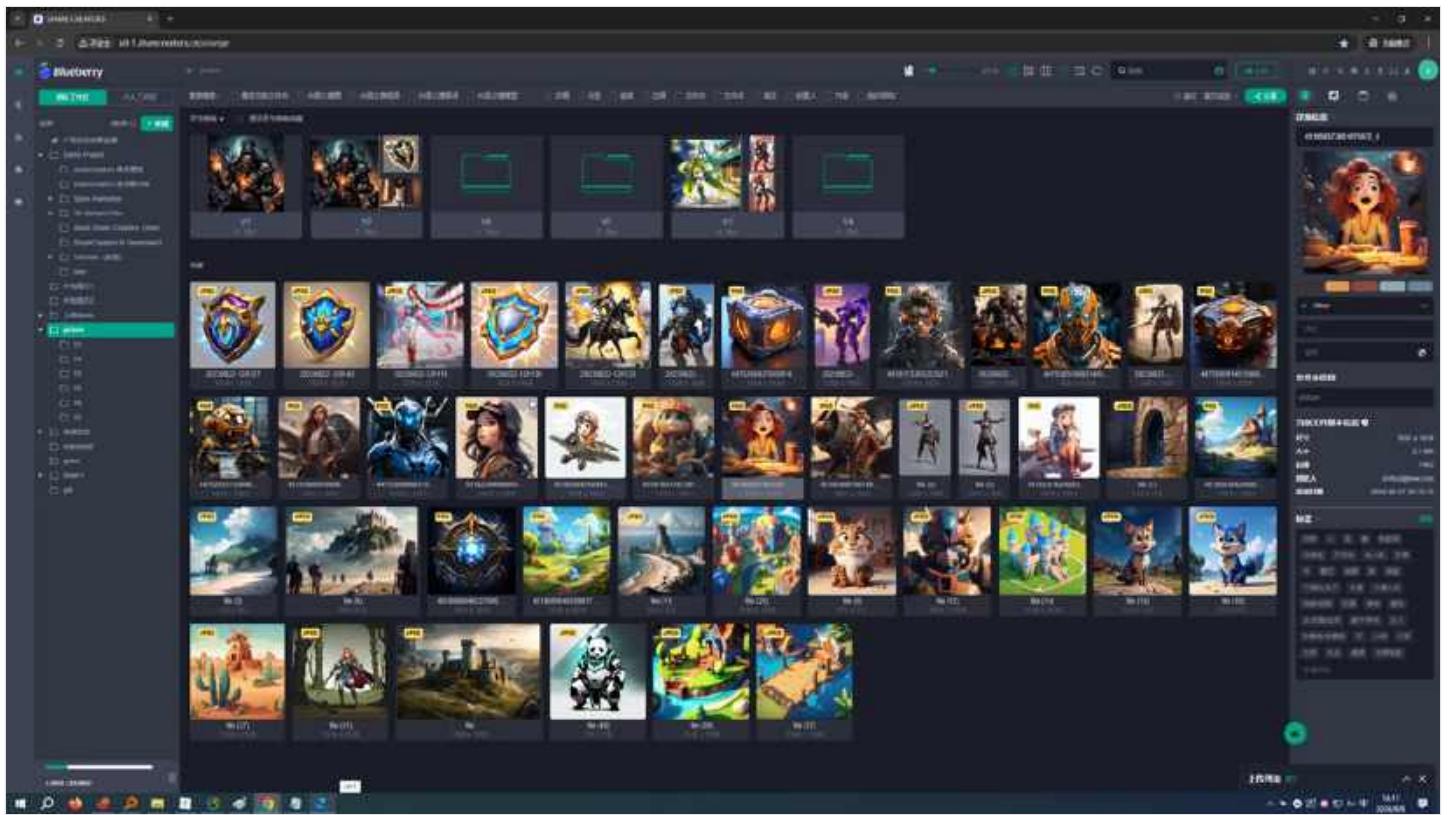
- 选中文件夹  右键菜单，在下拉菜单中选择【设置封面】，即可进入设置封面的页面



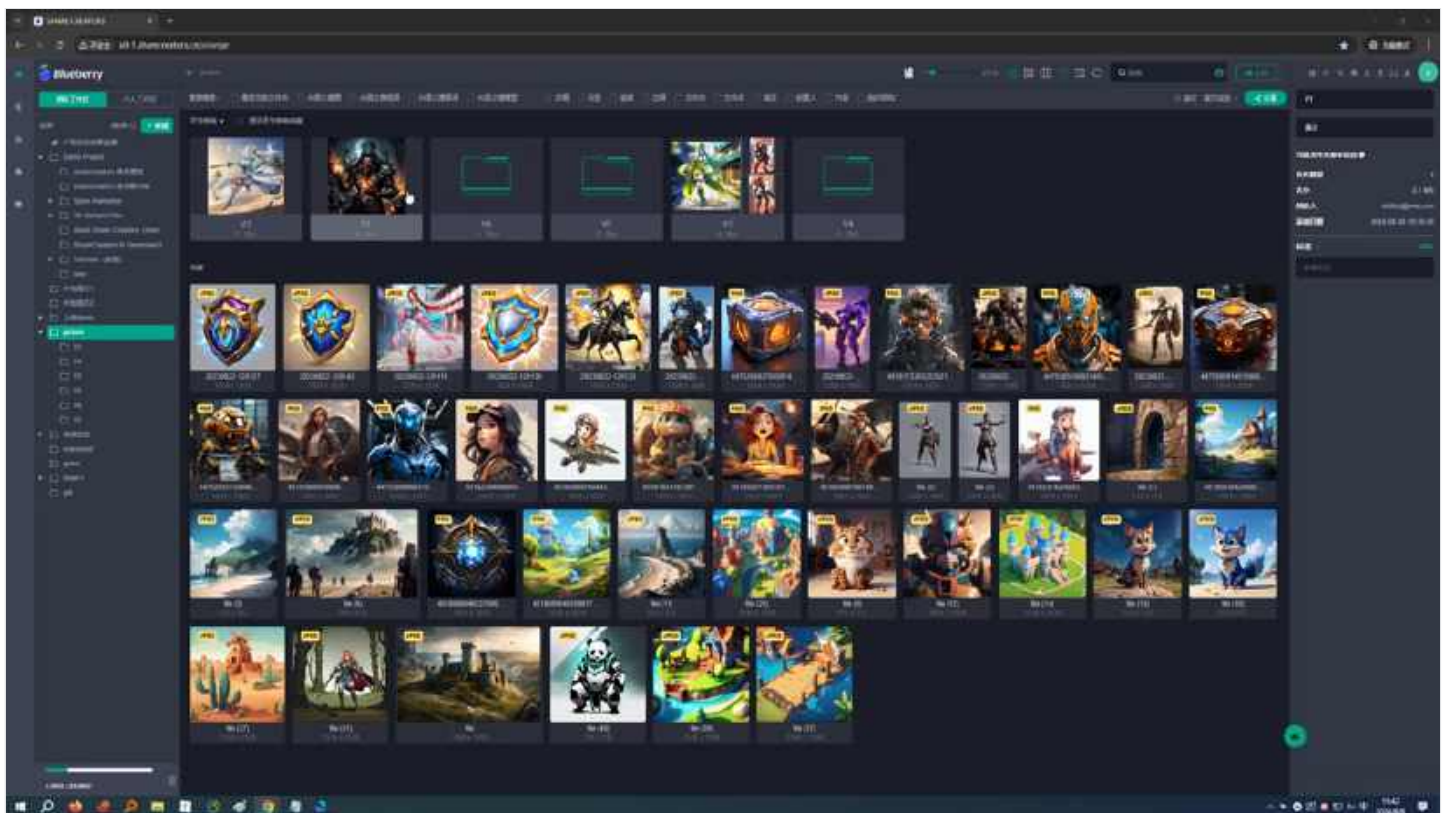
10.7.1 封面设置方式


- 挑选封面（从程序文件夹目录挑选图片）

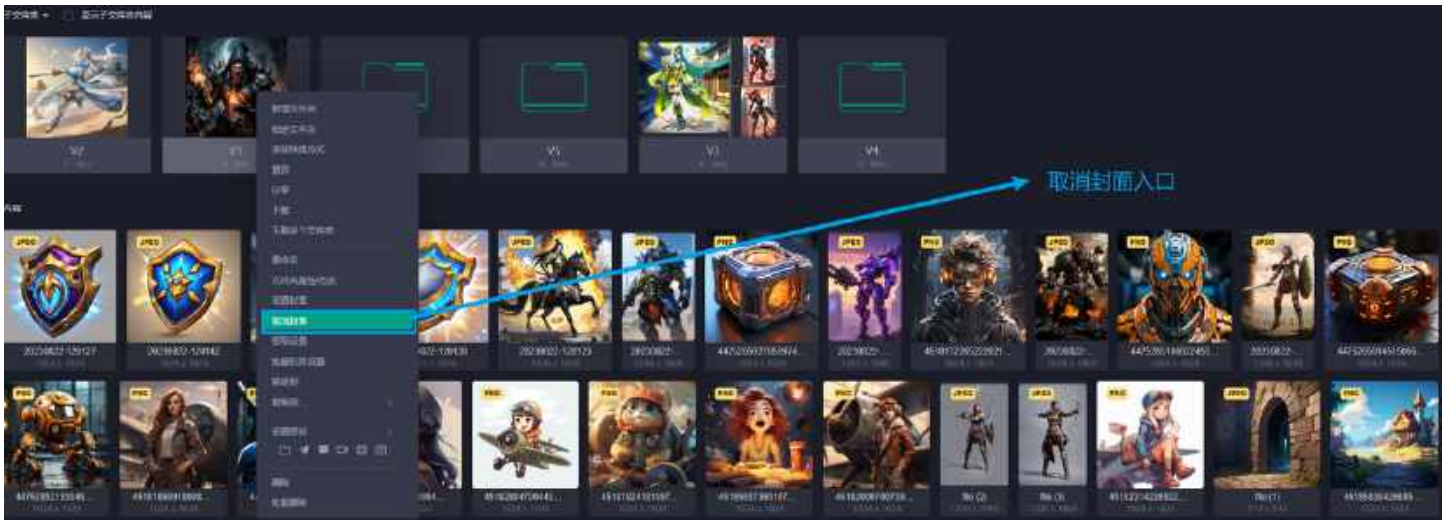




- 上传封面（手动上传封面）



- 对设置了封面的文件夹，选中文件夹  右键菜单，在下拉菜单中选择【取消封面】，即可取该文件夹封面

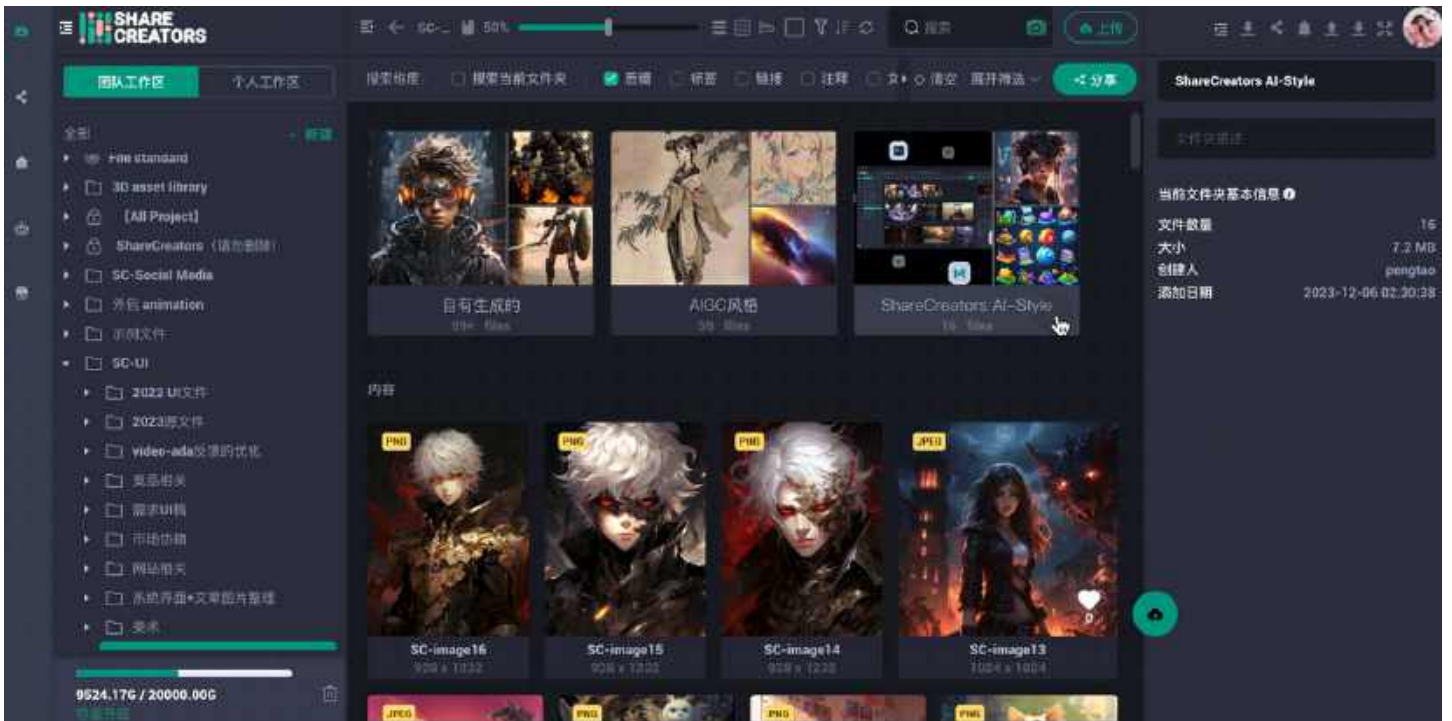


10.8 权限管理

🌟 Blueberry提供多重权限管理，管理员针对不同顶级目录和文件夹，可以设置不同的用户权限，方便成员操作。

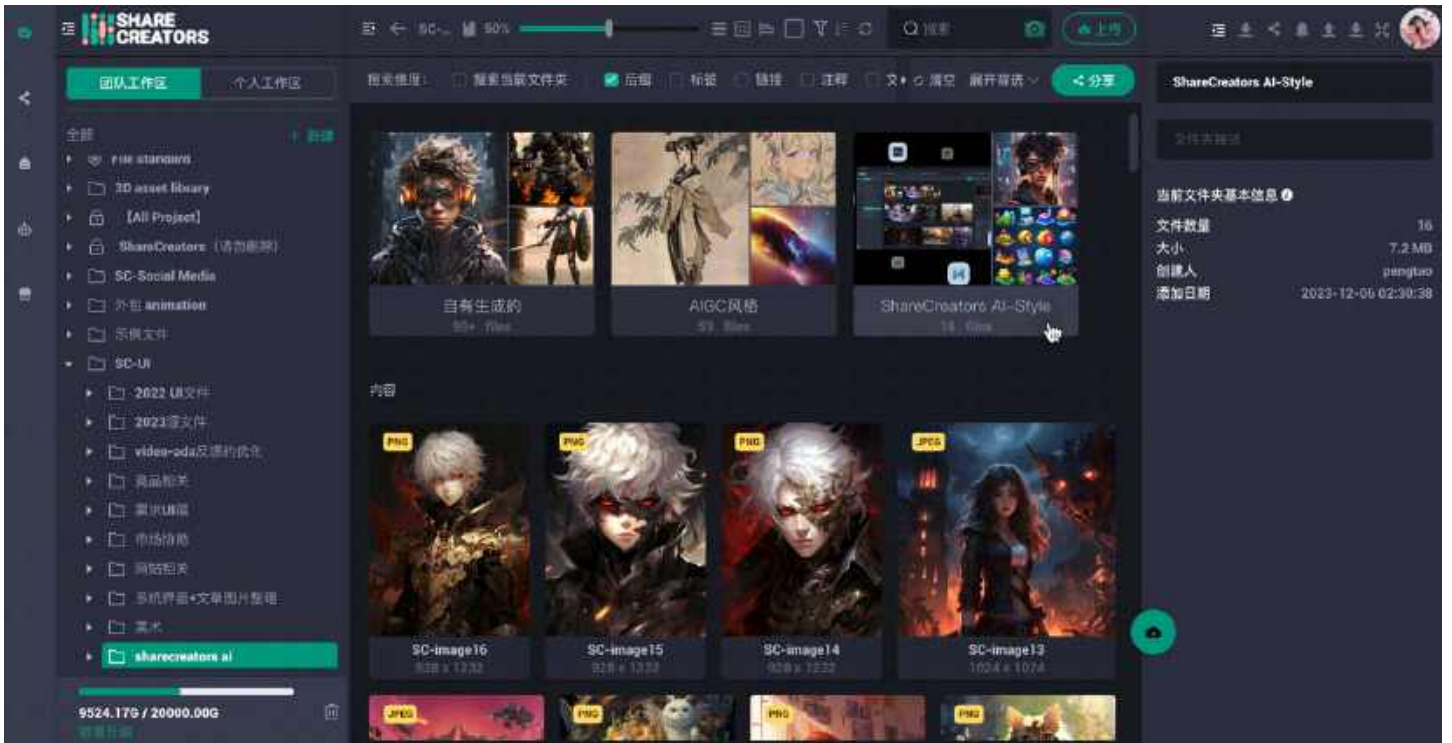
10.8.1 文件夹权限设置

选中文件夹▶️ 右键菜单，在下拉菜单中选择【权限设置】，即可对该文件夹的权限进行设置



10.8.2 批量权限设置

选中文件夹▶️ 右键菜单，在下拉菜单中选择【批量权限设置】，即可对该多文件夹进行新增、克隆权限设置



10.8.3 查看、编辑、全部权限的区别

10.8.3.1 针对文件夹的权限

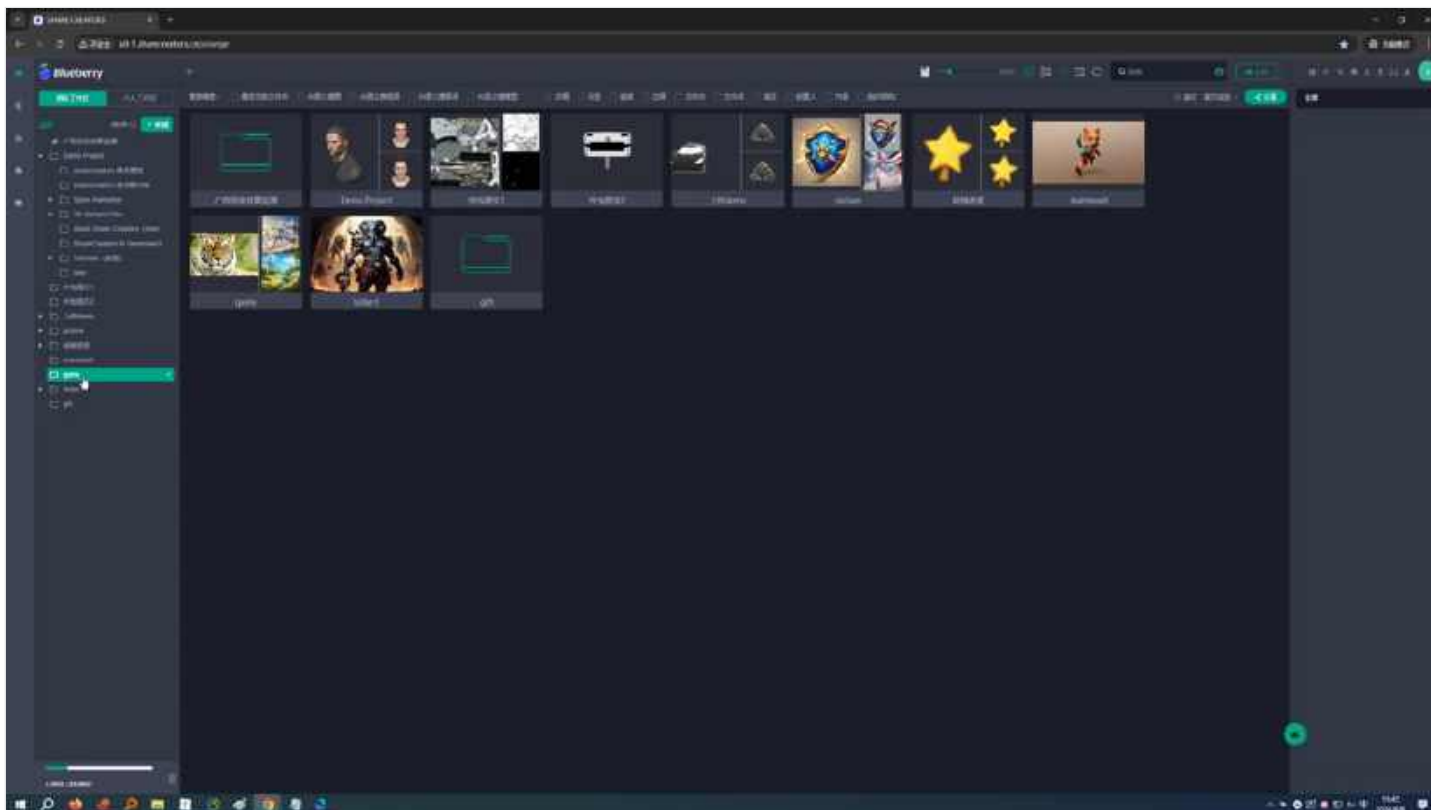
文件夹权限									
分类	分享	查看	上传	移动	复制	创建子目录	编辑	下载	删除
查看	√	√						√	
编辑	√	√	√		√	√		√	
全部	√	√	√	√	√	√	√	√	√

10.8.3.2 针对文件的权限

文件权限							
分类	分享	查看	移动	复制	编辑	下载	删除
查看	√	√				√	
编辑	√	√	√	√	√	√	√
全部	√	√	√	√	√	√	√

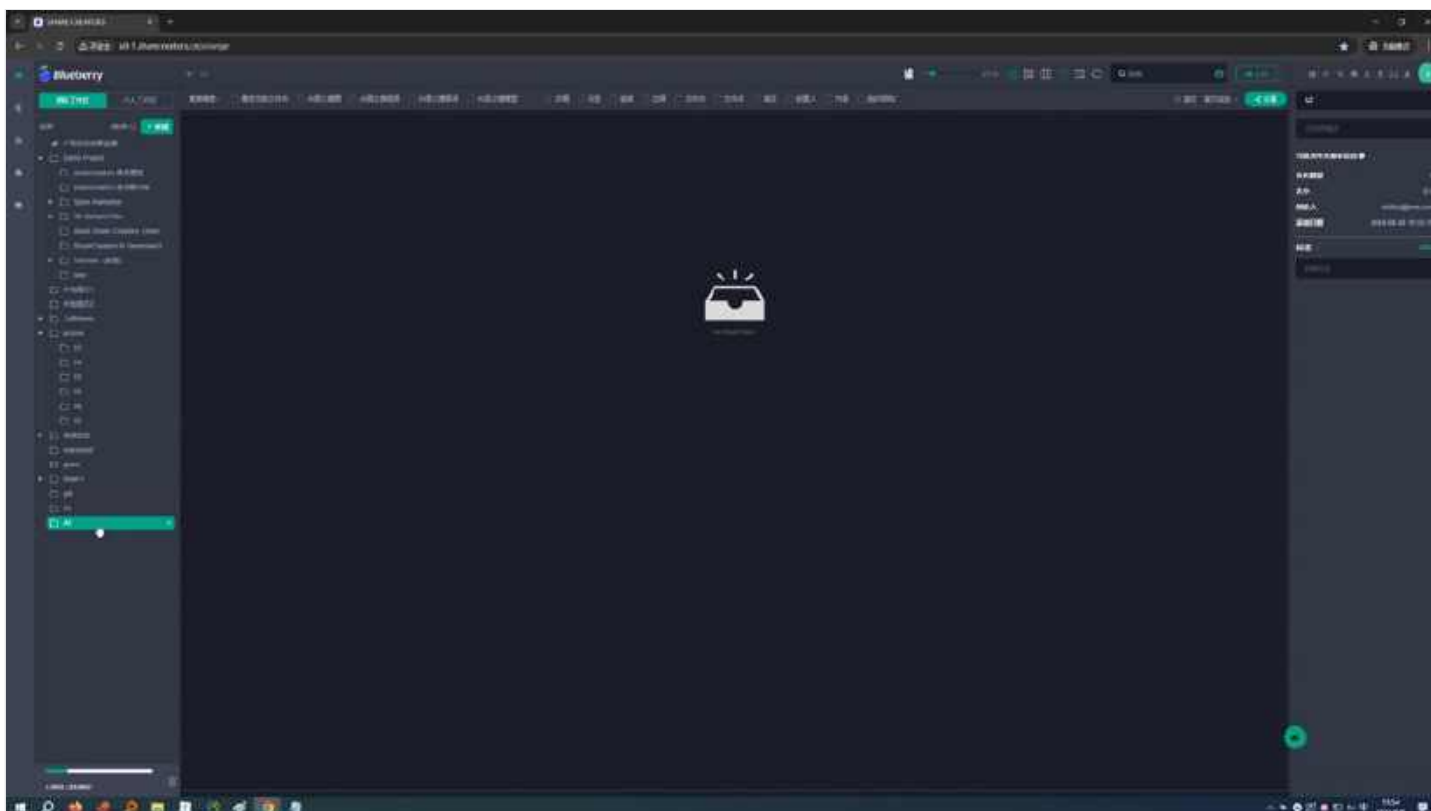
10.9 设置图标

- 可以给文件夹设置不同的图标加以区分显示



10.10 批量删除

- 选中任意文件夹▶▶ 右键菜单，在下拉菜单中选择【批量删除】，在弹出框中勾选需要删除的文件夹，就可以进行批量的删除操作



11. 分享

11.1.1 分享设置

- 可分享单张、多张资源，也可一键分享文件夹
- 允许打开分享的人：同企业的人、指定的人、任何人
- 支持设置分享有效期：14天内有效、长期有效
- 支持设置权限：可查看（可下载，不能上传）、可编辑、全部
- 加密分享：可开启加密分享或关闭；加水印分享
- 注意！！分享与权限为合集关系。权限里添加了人员后，分享链接直接可以打开。在分享添加人员后，自动添加其权限
- 分享给指定的人：要注意，对应收到链接的人员，需要在分享界面添加的列表内



分享1个文件



测试权限 (全部)

允许打开分享的人

指定的人

邀请协作者

权限列表

不在权限列表里是没有权限的



所有者

Owner



可查看

可查看



可查看

可查看

链接

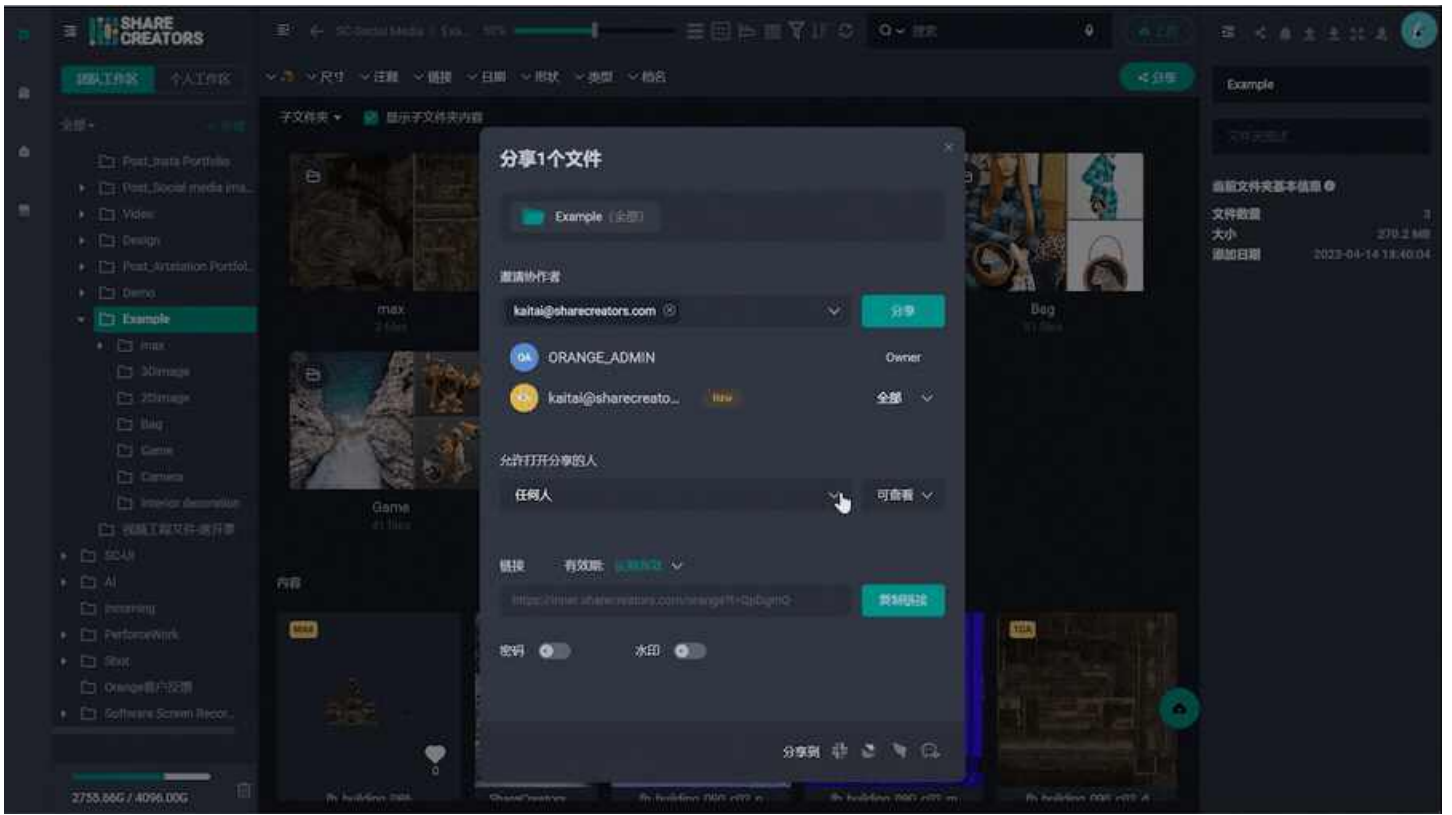
有效期: 长期有效

<https://www.sharecreator.com/share/742445LQ>

复制链接

水印



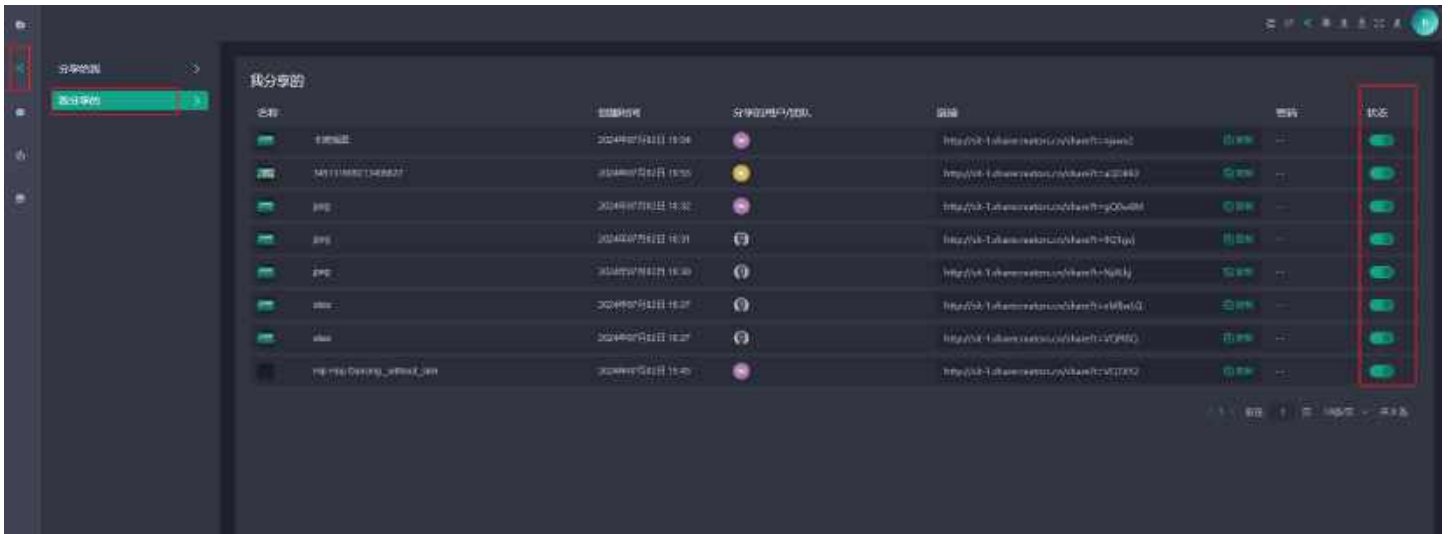


11.1.2 享链接管理

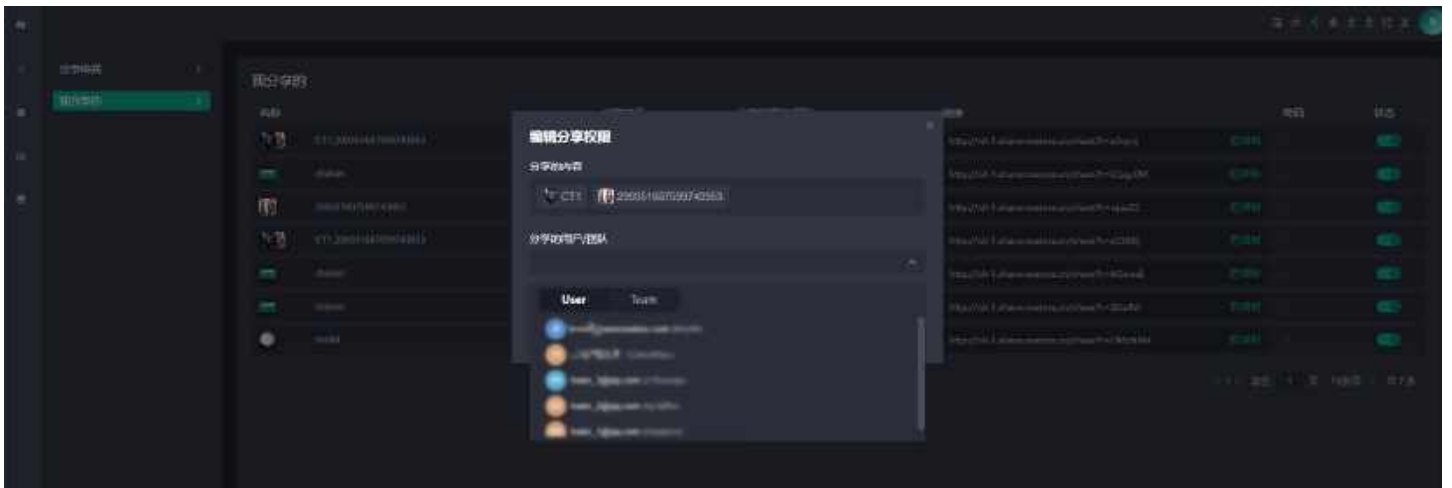
- 用户可点击「分享管理」icon，进入分享管理 查看所有历史记录



- 用户可点击「我分享的」，可对分享状态进行控制



- 可按成员/团队 编辑分享权限



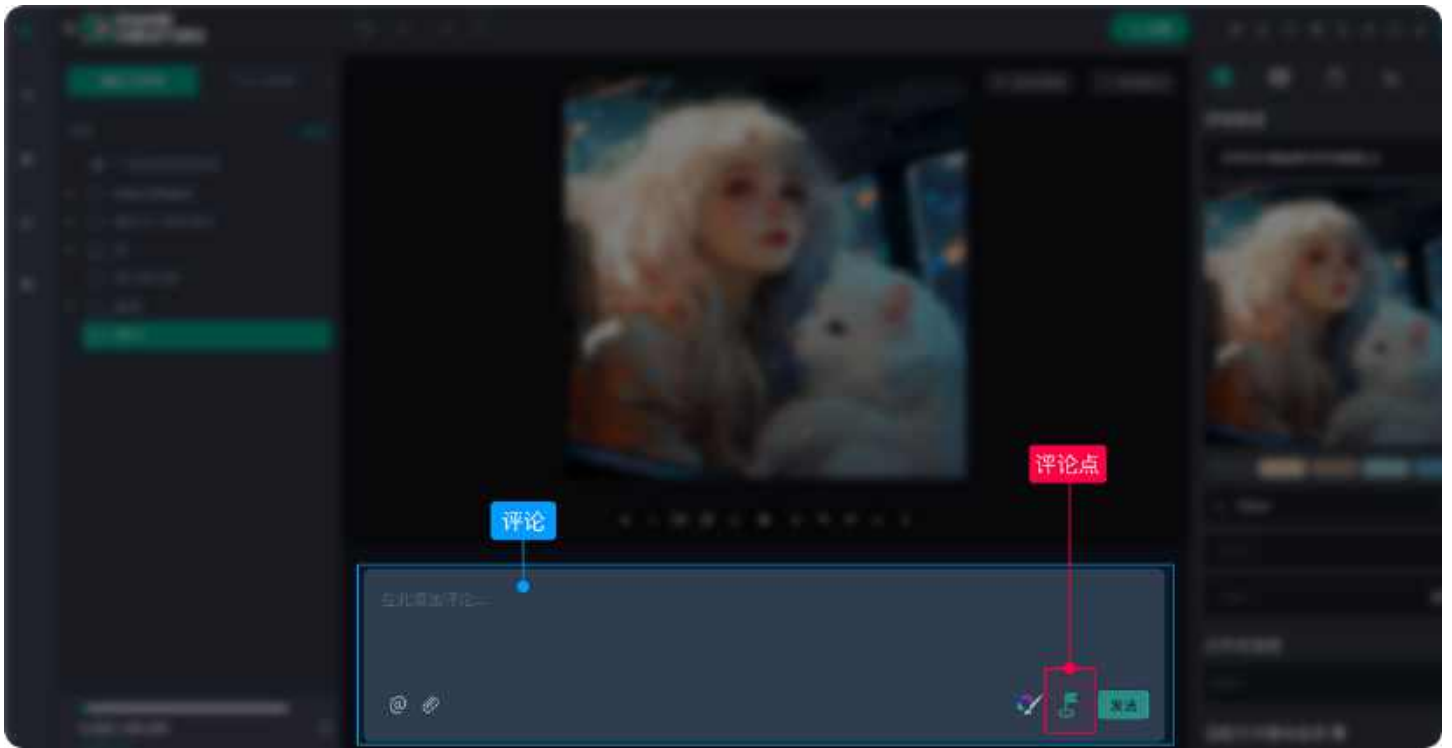
11.1.3 访客

- 访客可查看「分享给我的」内容中其他成员或管理员分享的内容，获取相应权限后可对分享的资源进行相应操作。

12. 评论&回复&评论点

12.1.1 评论

双击文件进入详情页面  您可以直接在评论框中填写、@相关人员、添加附件、标记。

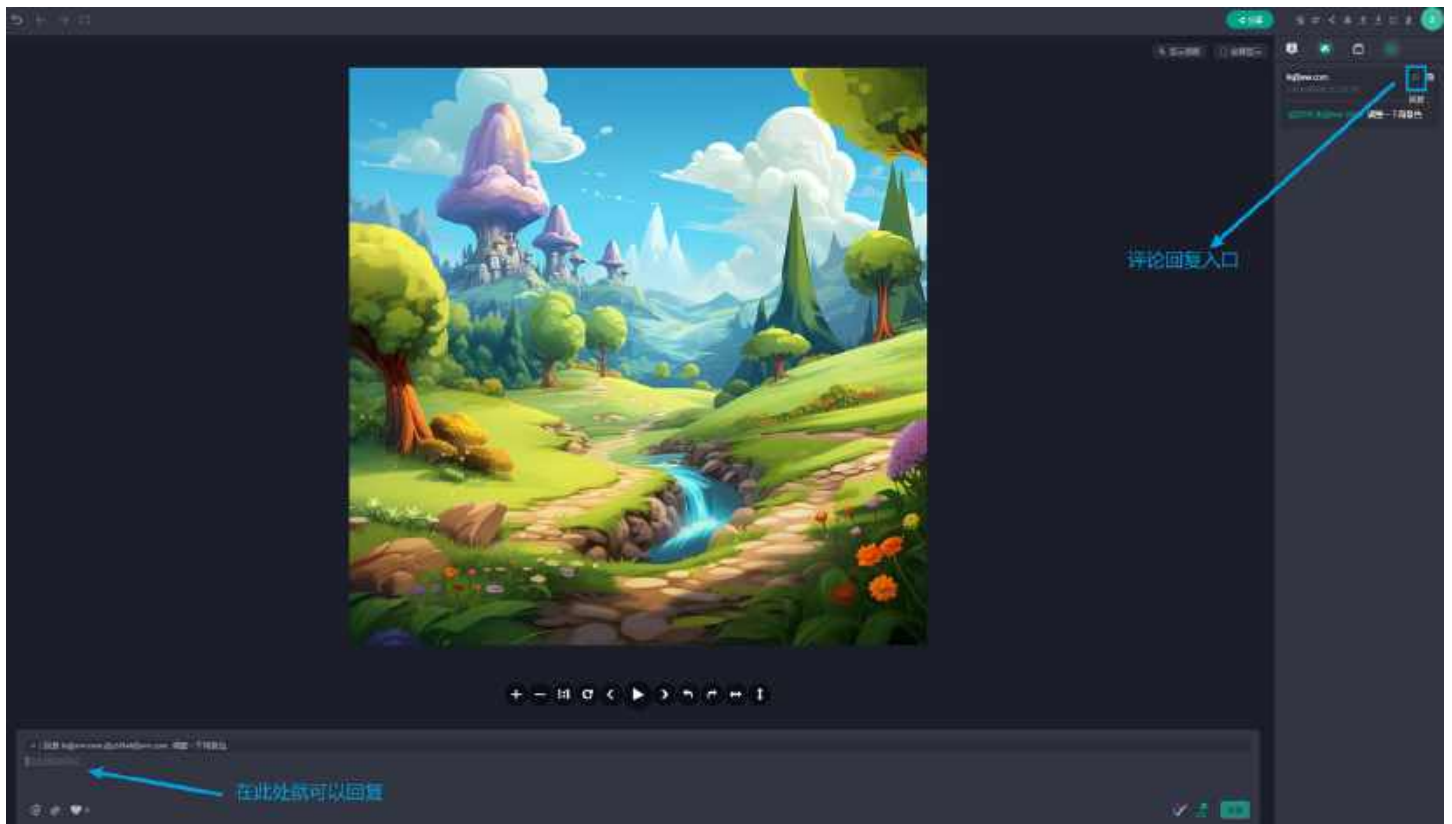


12.1.2 回复

- 当团队其他成员有@我时，在消息中会收到通知消息，点击后会跳转到对应资源的文件夹

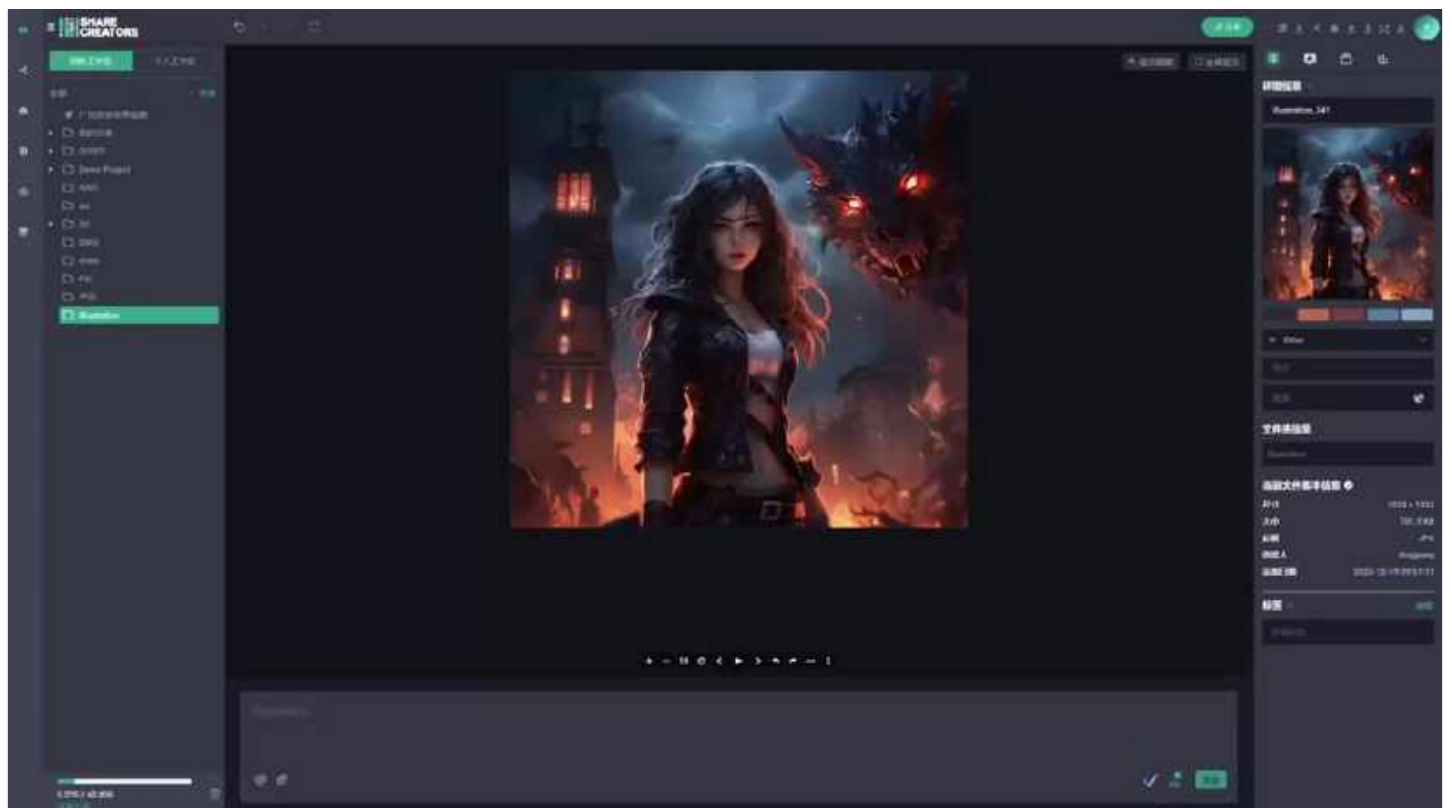


- 双击预览资源，切换到评论tab页，就能进行回复了



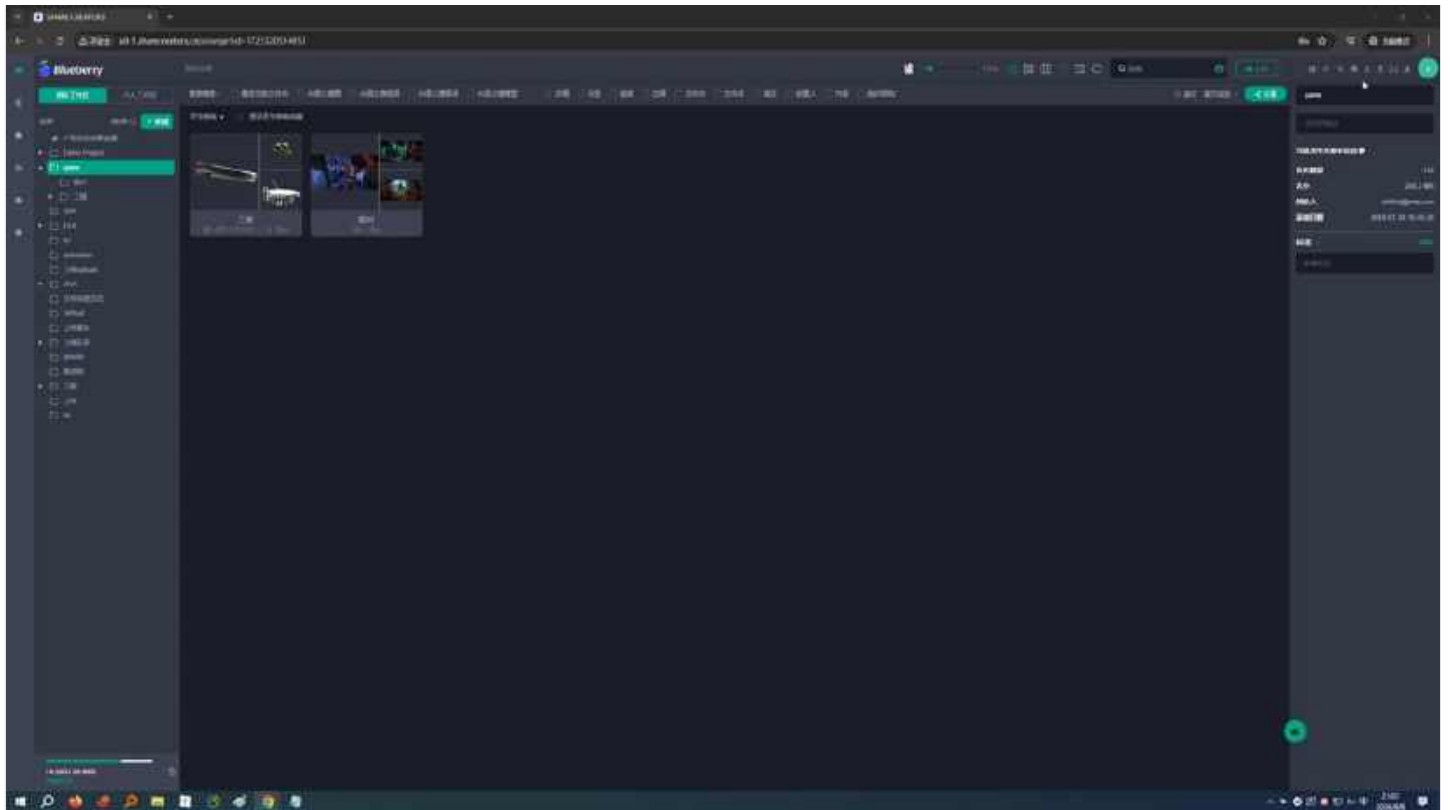
12.1.3 评论点

1. 文件详情▶▶ 评论框中▶▶ 点击【评论点图标】添加评论点
2. 然后在图片需要添加讨论区域点击左键，就可在文件上定位评论点位置，并展开信息输入窗口。
3. 在评论点框中填写信息▶▶ 点击【发送】按钮，将会在图片上生成评论点，同时在右侧信息栏同步出现评论点信息，点击评论点或信息栏会同时进行标亮显示。

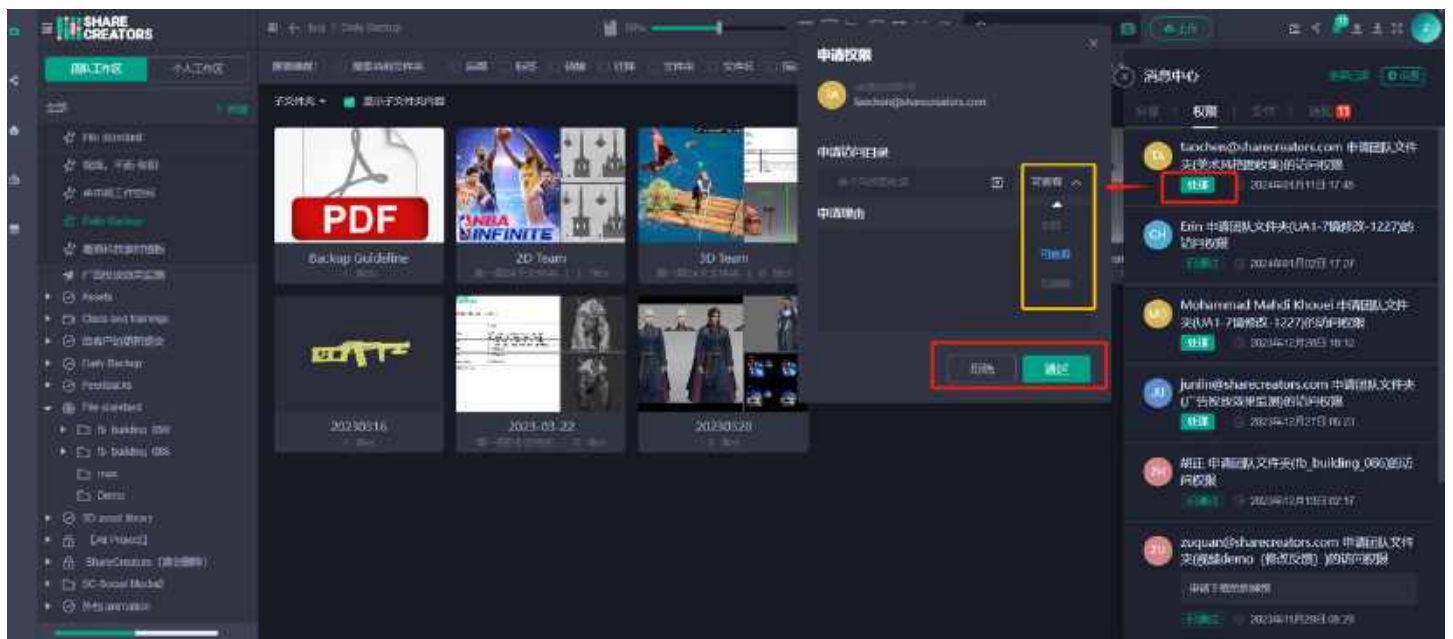


13. 消息中心

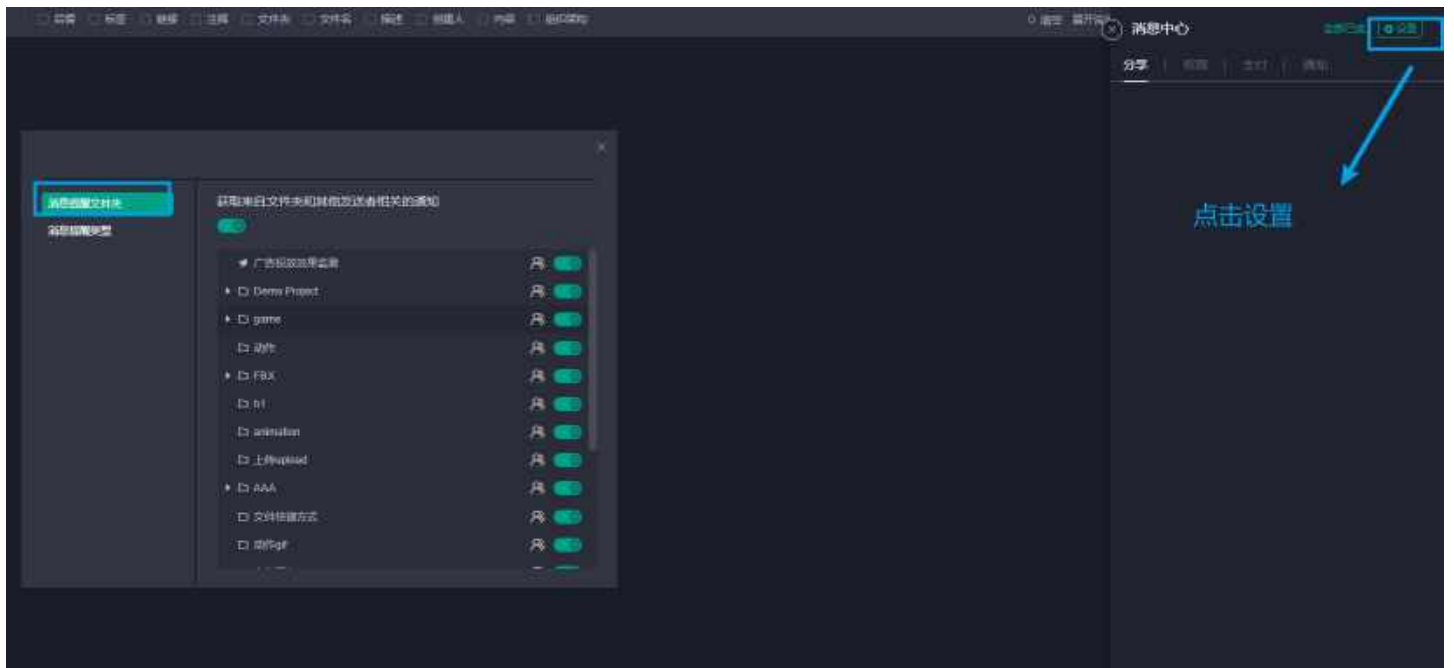
右上角——工具栏中点击【消息中心】图标，进入消息中心



- 分享：展示收到的分享文件消息
- 权限：作为文件所有者会收到需求者对应的权限申请，可以对权限申请进行通过还是拒绝设置



- 支付：系统付款记录展示
- 通知：**超管及文件所有者Owner，能收到文件增删改查的对应提醒，可在设置处选择订阅想要收到的文件消息。同时飞书可以收到提醒。**




如果收到的消息太多了，可以关闭一些不重要文件夹的消息提醒，如何操作如上图

14. 插件商店

14.1 Google插件

14.1.1.1 安装步骤


- a. 登录进入系统，点击左侧导航「插件商店」icon 进入页面，选择：所有插件  Google Chrome 插件  点击“添加”。



- b. 「我的插件」  Google Chrome插件  点击“下载”。



- c. 下载完成后  进入文件夹  解压。

 win客户端解压需要注意以下几点：

- 解压方法1: 右键压缩包-打开菜单-选择【解压到当前文件夹】



- 解压方法2: 双击压缩包-解压后-依次选择目录-文件夹为【ChromePlugin】



- d. 打开Google Chrome浏览器 ▶▶ 更多工具 ▶▶ 扩展程序；将解压的文件夹拖入拓展程序界面。



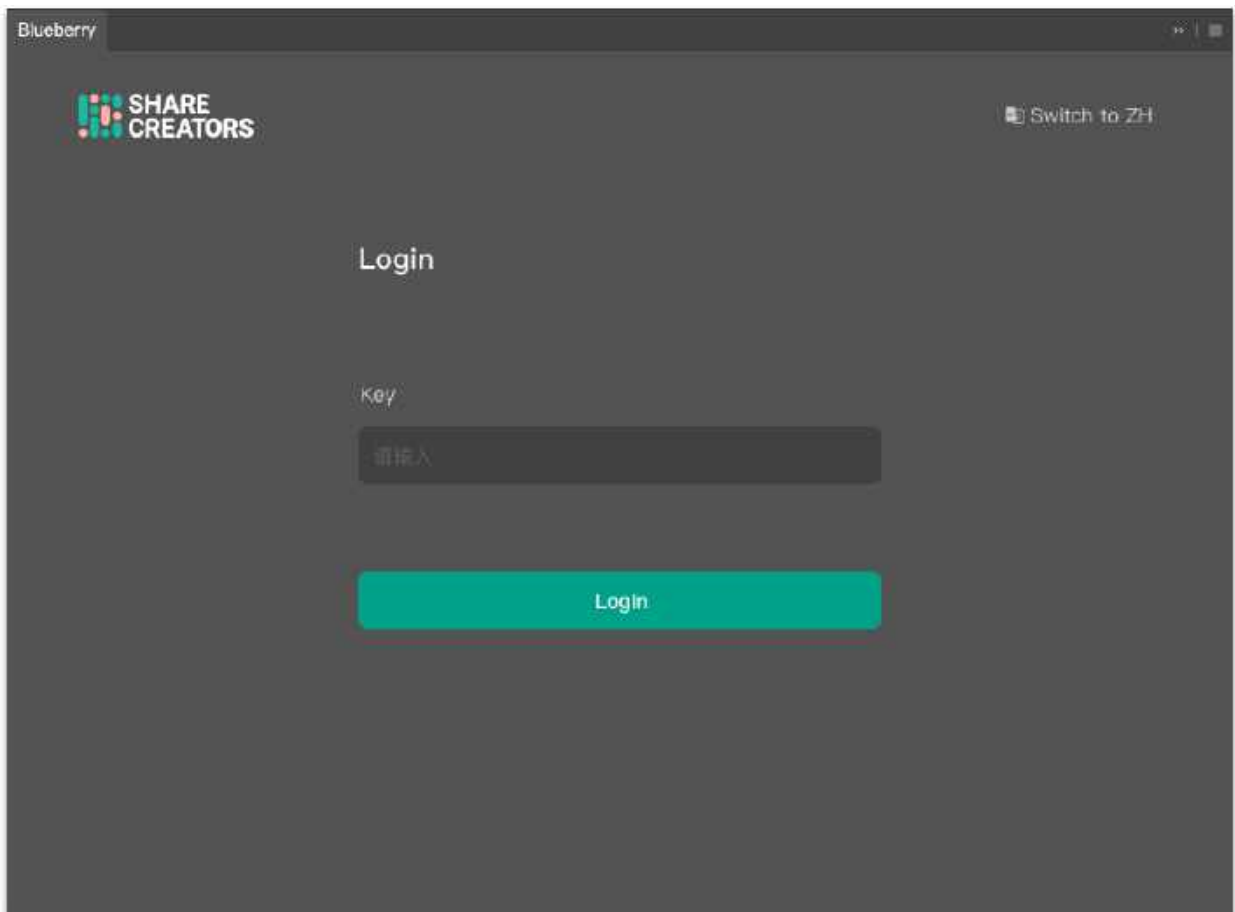
- e. Google Chrome浏览器右上角 ▶▶ 点击扩展程序 ▶▶ 选择ShareCreatorsPlugin ▶▶ 点击“固定”。
- f. 完成以上步骤后，点击右上角插件图标，然后登录有效账号填入插件相应key即可使用

14.1.1.2 如何使用

1. 点击右上角插件图标 ▶▶ 点击登陆；

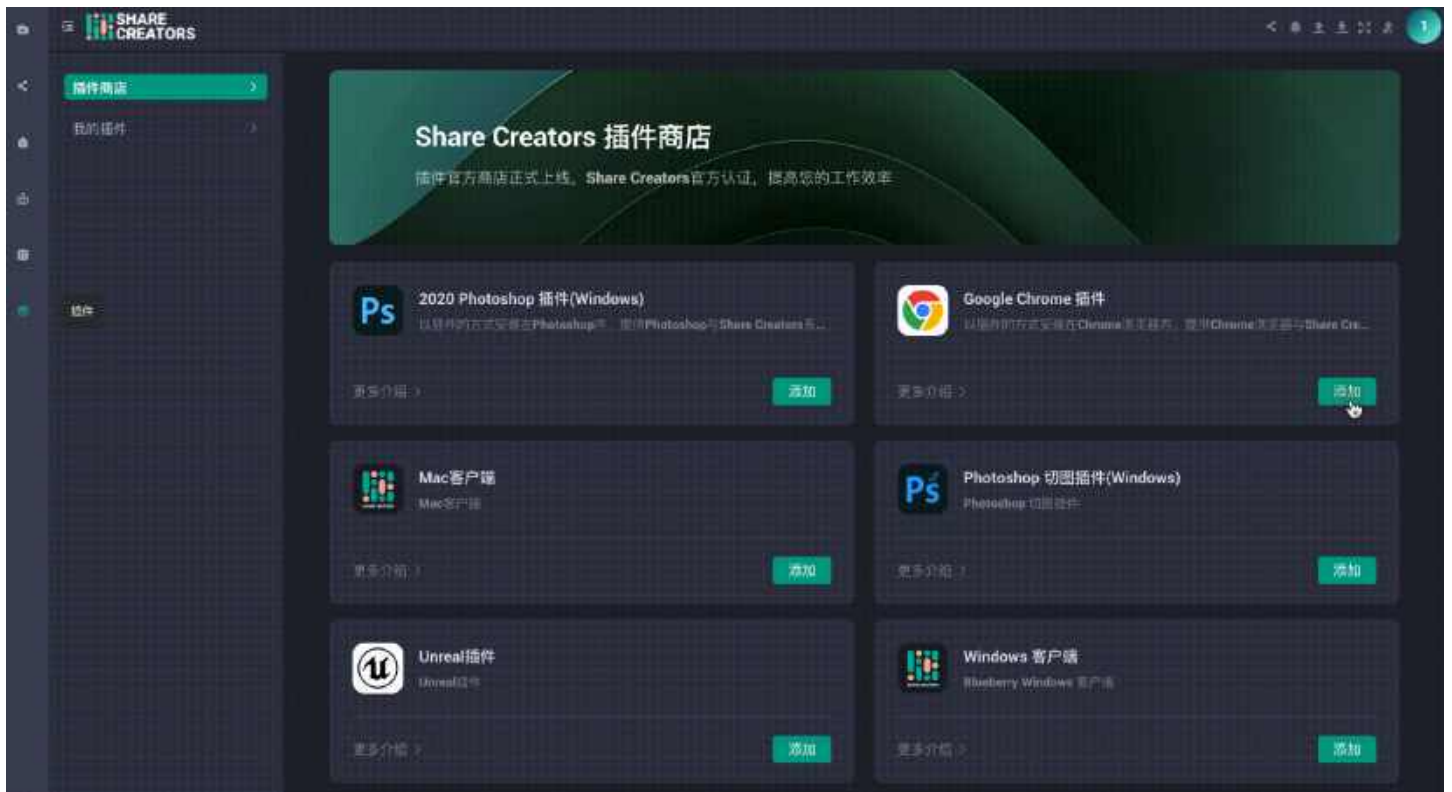


2. 登录有效账号填入插件相应key即可使用



3. 插件key的获取：

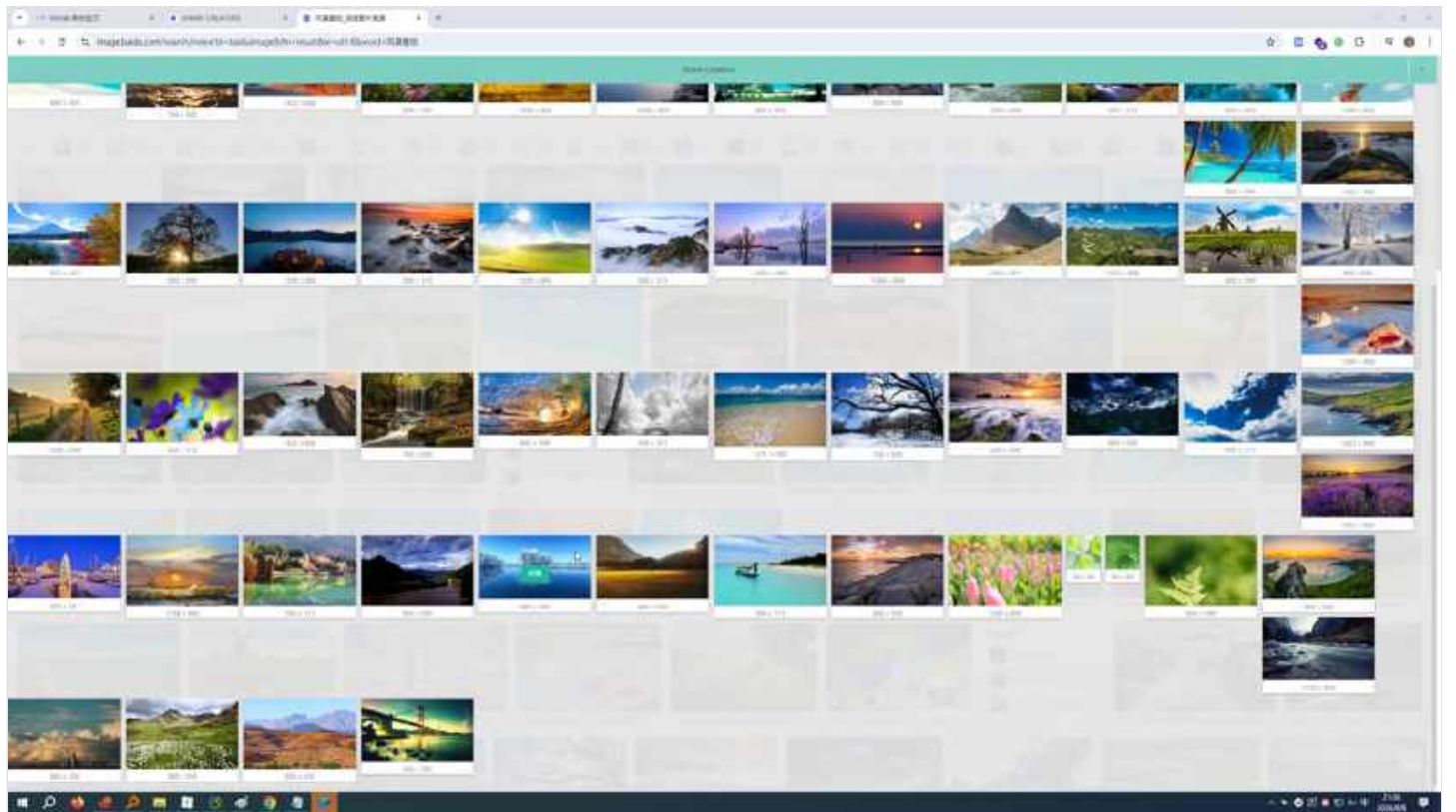
- 「我的插件」点击“使用插件”；进入插件详情，点击“生成密钥”，复制到粘贴板



批量采集的素材图图会存入个人空间，如果需要转到团队空间可以点击复制到，或 移动到



拖拽采集素材图，在拖拽时可以选择存放的目录



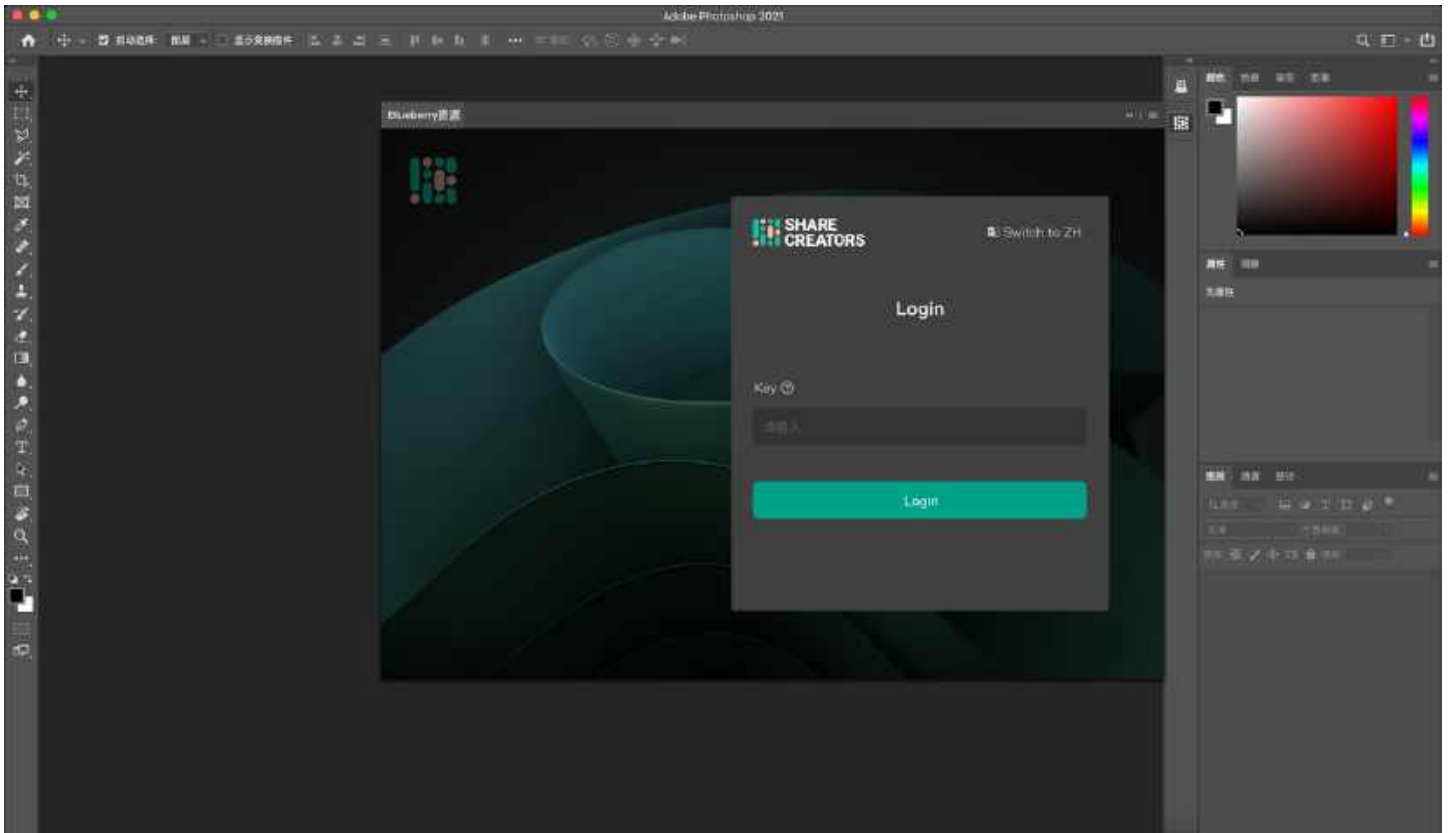
14.2 PS 资源插件(win版)

14.2.1 安装步骤

1. 登录进入系统，点击左侧导航「插件商店」icon 进入页面，选择：所有插件▶▶Photoshop插件▶▶ 点击“添加”。
2. 「我的插件」▶▶ Photoshop插件 ▶▶ 点击“下载”。
3. 下载完成后 ▶▶ 进入文件夹 ▶▶ 解压。
4. 解压后将解压资源路径“OrangePsAssetPlugin\ORANGE_PLUGIN_WIN”中的“orange-asset-plugin”文件夹拷贝到Photoshop软件安装目录中的“Required\CEP\extensions”目录内（没有的话手动创建）。
5. 进入解压资源路径“OrangePsAssetPlugin\安装教程for破解版ps”，选中“开启ps扩展开发者模式.reg”文件，右键点击合并（开启开发模式）。
6. 重启Photoshop

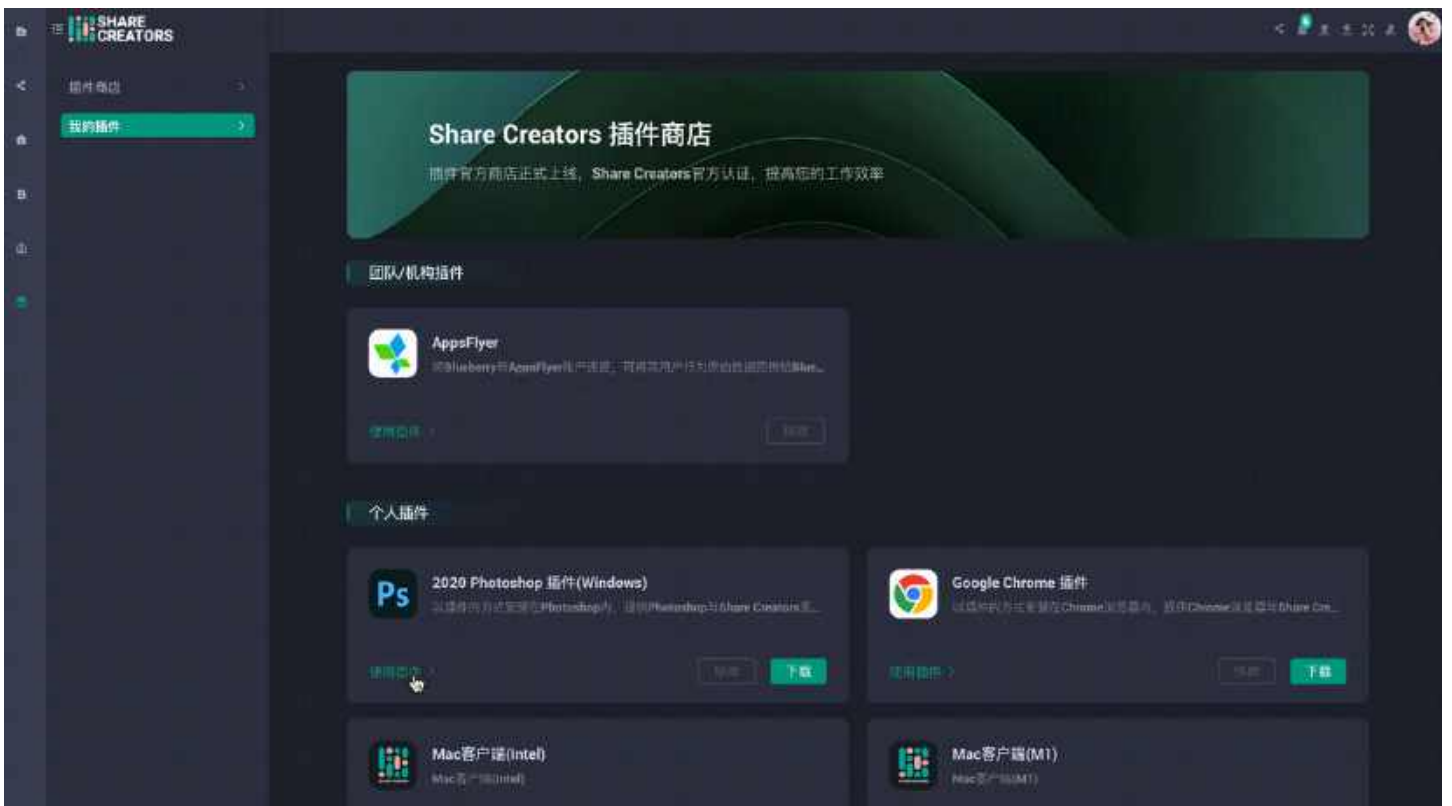
14.2.2 如何使用

1. 重启Photoshop ▶▶ 新建一个文件 ▶▶ 点击窗口 ▶▶ 扩展功能 ▶▶ blueberry Assets，插件成功运行，使用密钥登录Photoshop插件



2. 插件key的获取：

- 「我的插件」点击“使用插件”；进入插件详情，点击“生成密钥”，复制到粘贴板



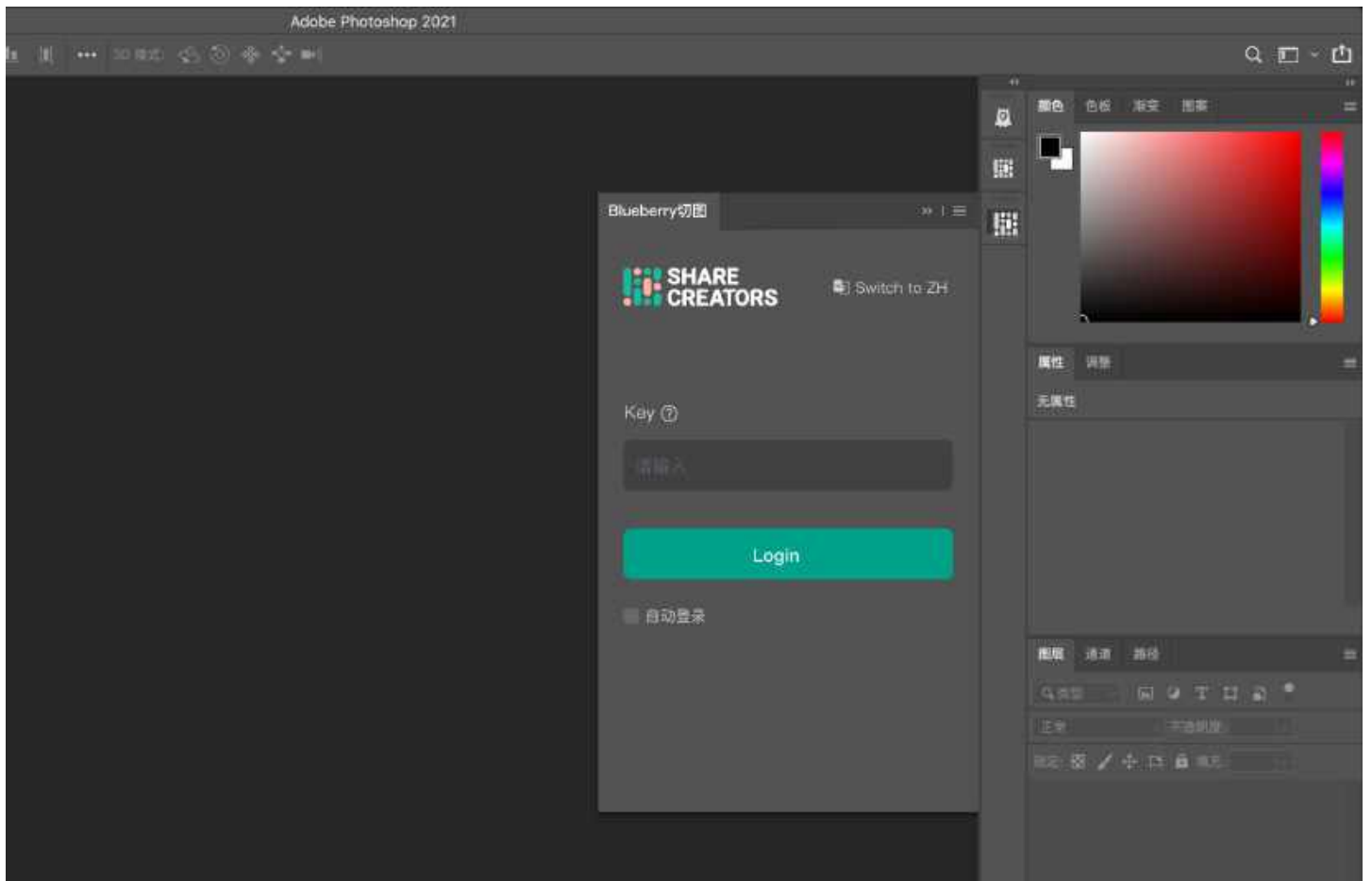
14.3 PS 切图 插件(win版)

14.3.1 安装步骤

1. 登录进入系统，点击左侧导航「插件商店」icon 进入页面，选择：所有插件▶▶Photoshop 切图插件（win版）▶▶点击“添加”。
2. 「我的插件」▶▶ Photoshop插件 ▶▶ 点击“下载”。
3. 下载完成后 ▶▶ 进入文件夹 ▶▶ 解压。
4. 解压后将解压资源路径“OrangePsAssetPlugin\ORANGE_PLUGIN_WIN”中的“orange-asset-plugin”文件夹拷贝到Photoshop软件安装目录中的“Required\CEP\extensions”目录内（没有的话手动创建）。
5. 进入解压资源路径“OrangePsAssetPlugin\安装教程for破解版ps”，选中“开启ps扩展开发者模式.reg”文件，右键点击合并（开启开发模式）。
6. 重启Photoshop

14.3.2 如何使用

1. 重启Photoshop ▶▶ 新建一个文件 ▶▶ 点击窗口 ▶▶ 扩展功能 ▶▶ blueberry slicing，插件成功运行，使用密钥登录Photoshop插件



2. 所在文件中，进行切图后，可上传至blueberry系统



1. 在图层选择层或组切图

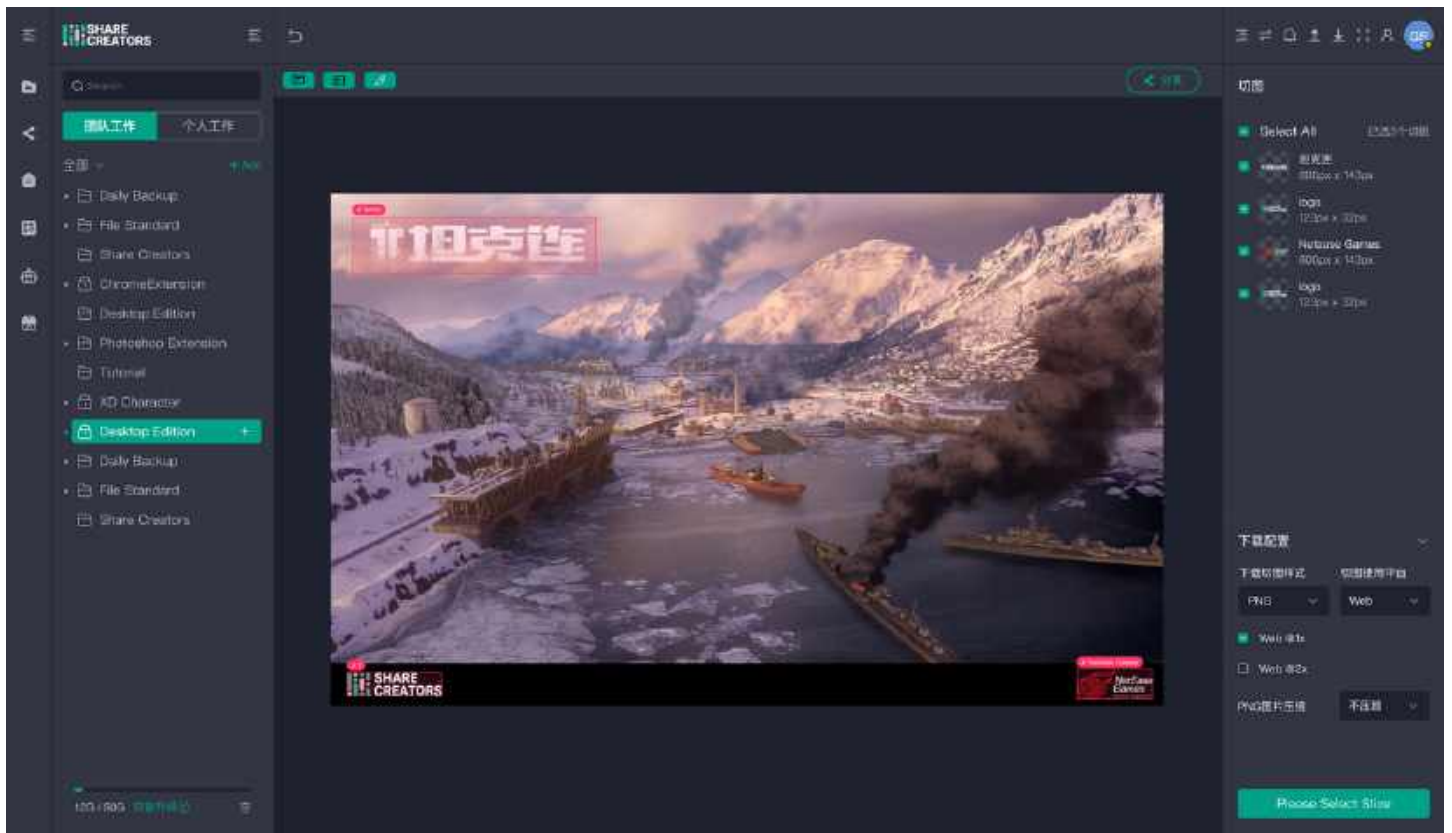


2. 选择画板上传

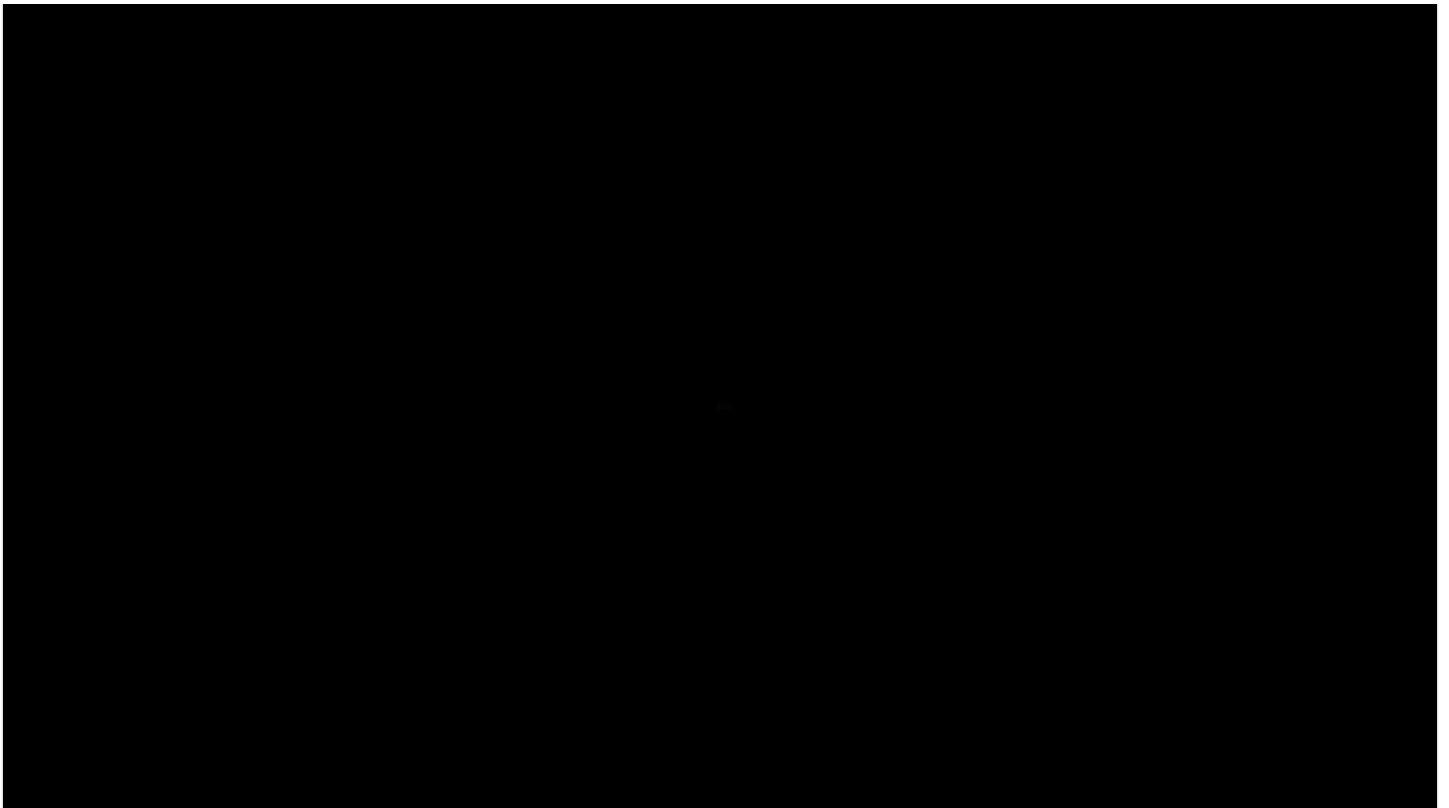


3. 上传成功

3. 去web端查看切图及标注



14.4 Unreal插件



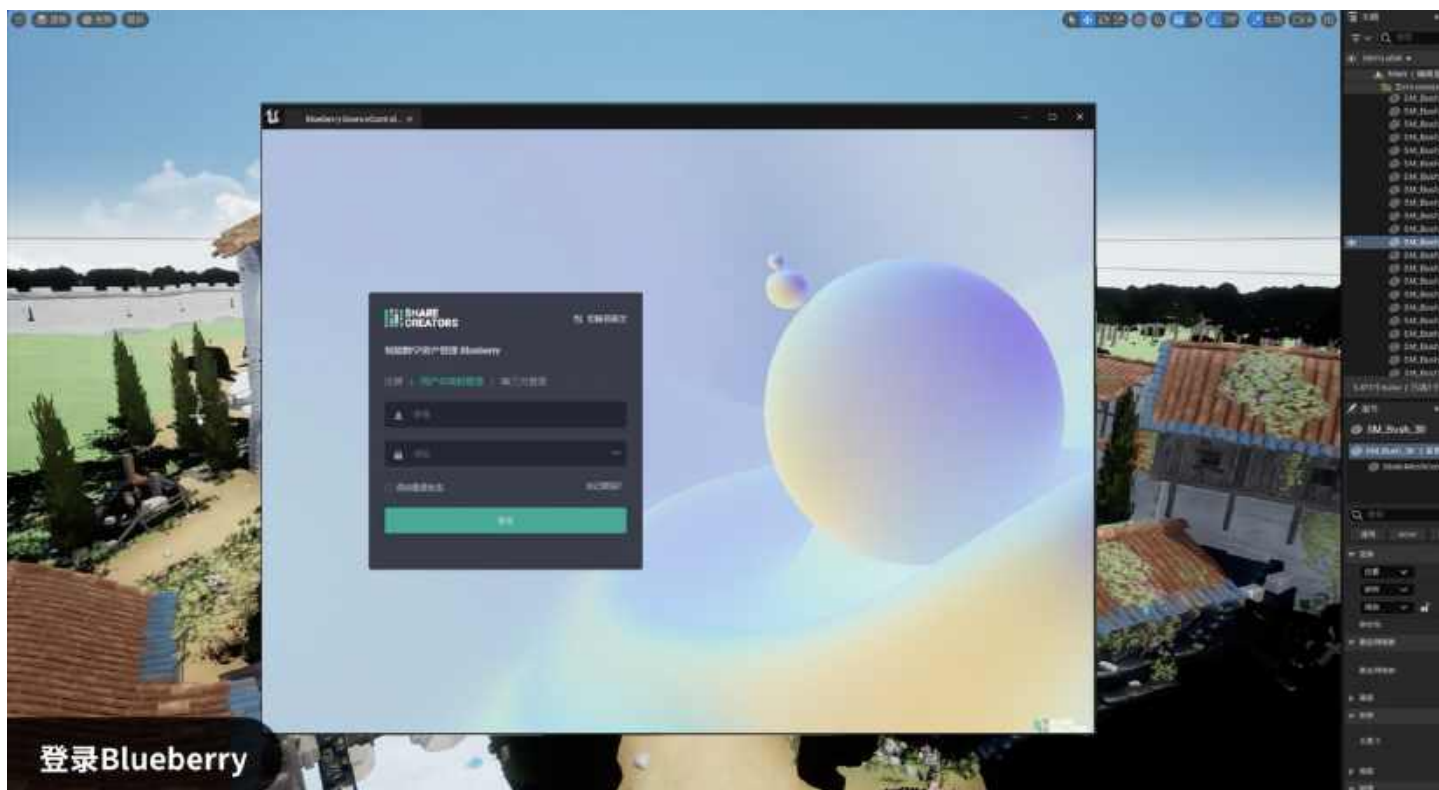
14.4.1 安装步骤

1. 登录进入系统，点击左侧导航「插件商店」icon 进入页面，选择：所有插件▶▶Unreal插件▶▶点击“添加”。

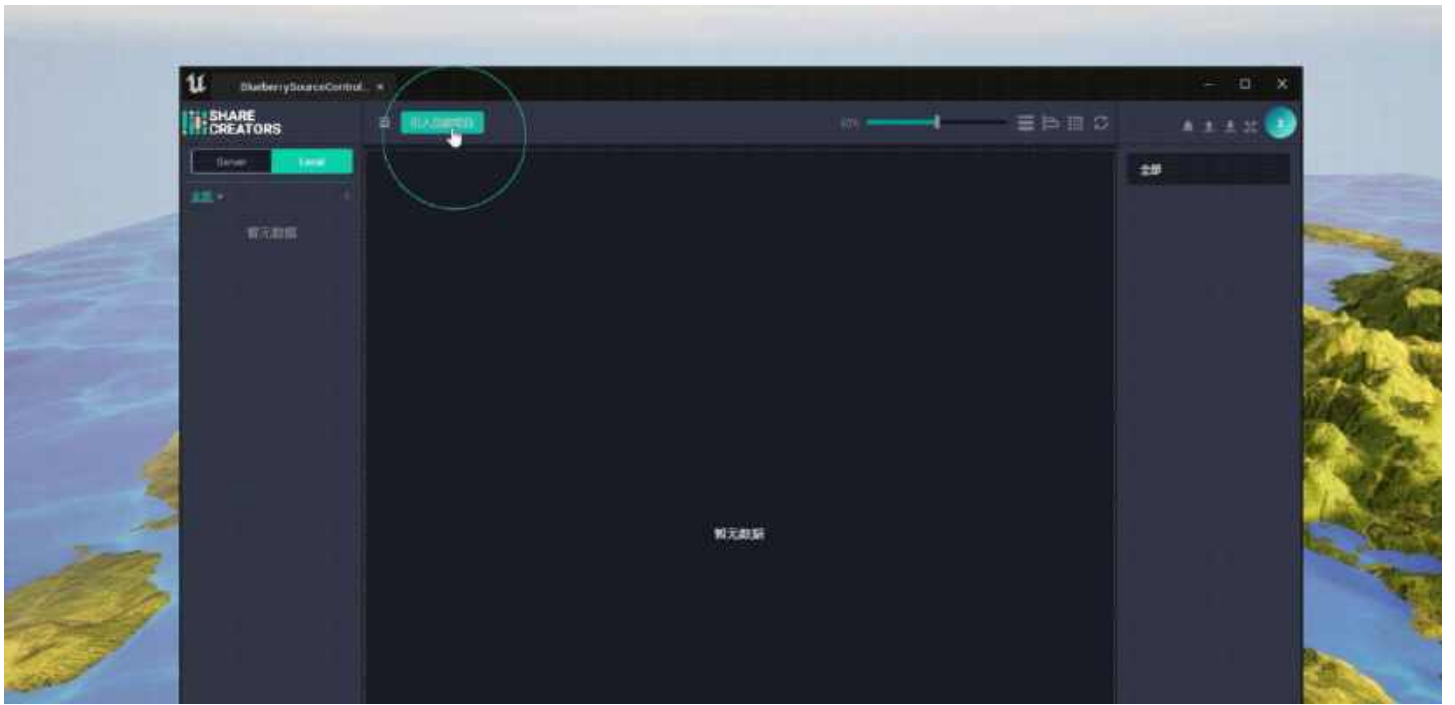
2. 「我的插件」▶▶ Unreal插件▶▶ 点击“下载”。
3. 下载完成后▶▶ 进入文件夹▶▶ 解压。
4. 解压后将文件夹拷贝到unreal安装目录下的指定文件夹下(\\UE_5.1\\Engine\\Plugins\\Developer)
5. 打开UE软件，创建或打开已有项目，进入主程序界面，点击 编辑->插件，搜索栏输入web b找到 Web Browser,勾选上重启。
6. 设置访问地址，点击右下角源码管理，点击变更源码管理设置。
7. 在源码管理登录中，提供方选择Orange。Repository web设置要访问的地址，请注意正确的访问地址，注意自己的账户能访问对应的地址，注意所属的组织机构是否正确。WorkingCopy Root 设置有效的本地磁盘路径。
8. 进入资源主界面，UE主界面点击窗口，选择OrangeSourceControlTab，进入系统登录页面。

14.4.2 如何使用

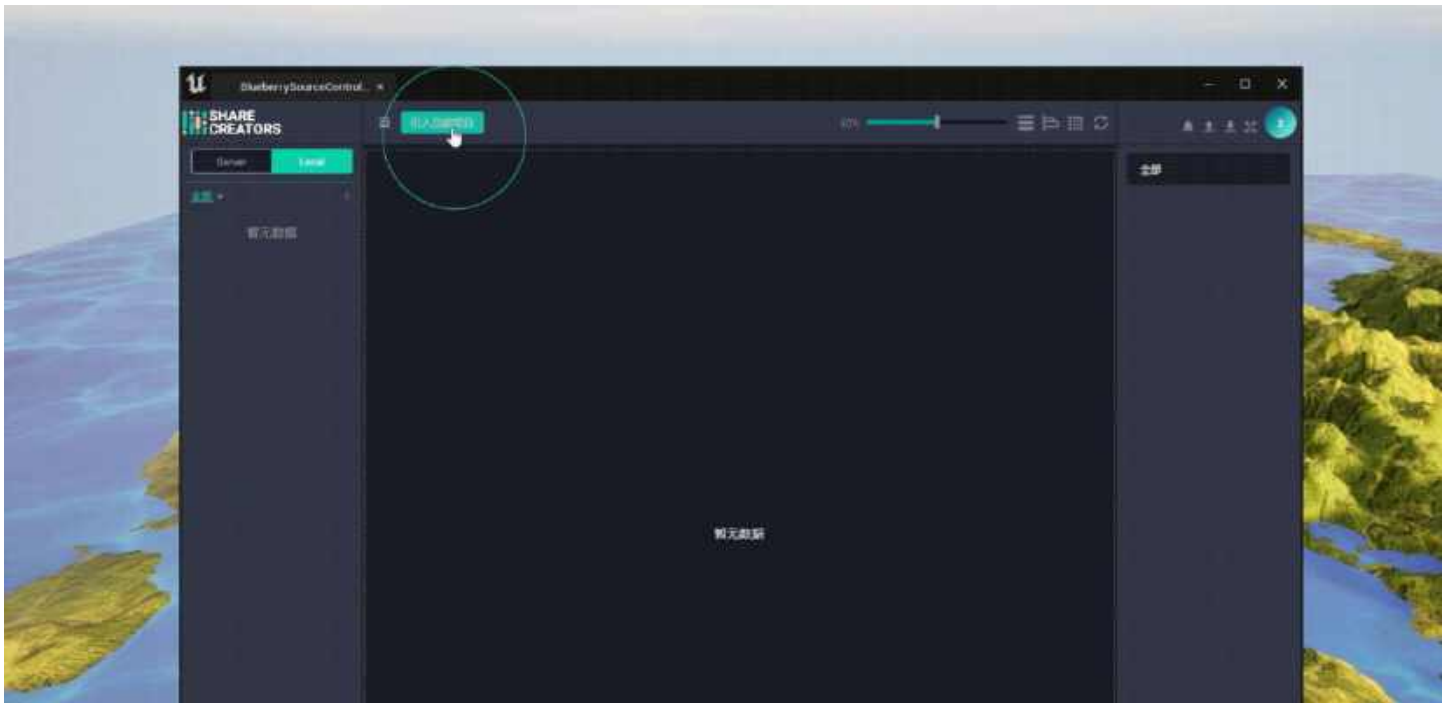
1. 启动Unreal▶▶ 点击“窗口”▶▶ 选择OrangeSourceControlTab▶▶ 进入系统登录页面
2. 使用账号和密码登录



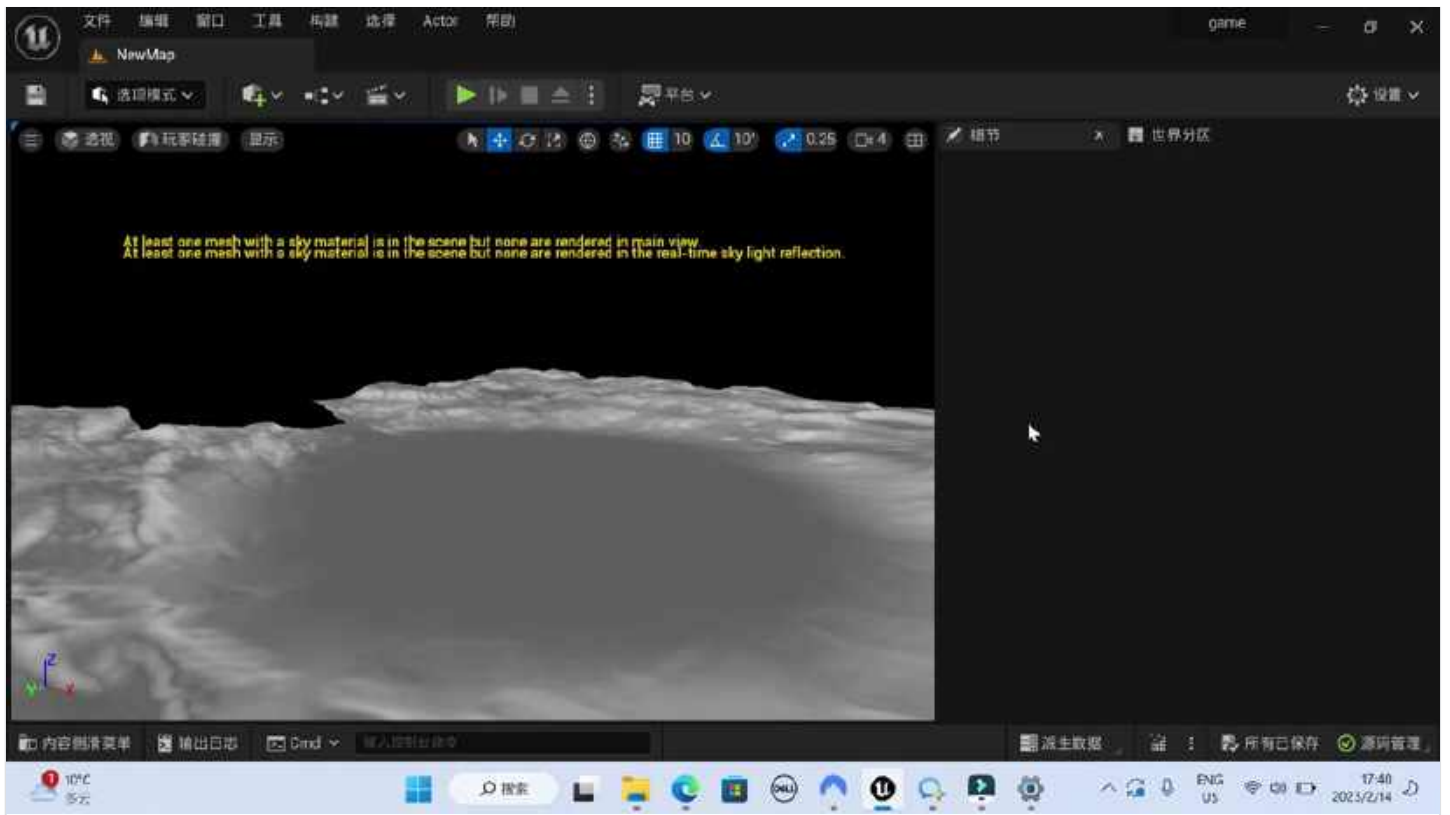
3. 将Unreal项目导入到本地个人工作区



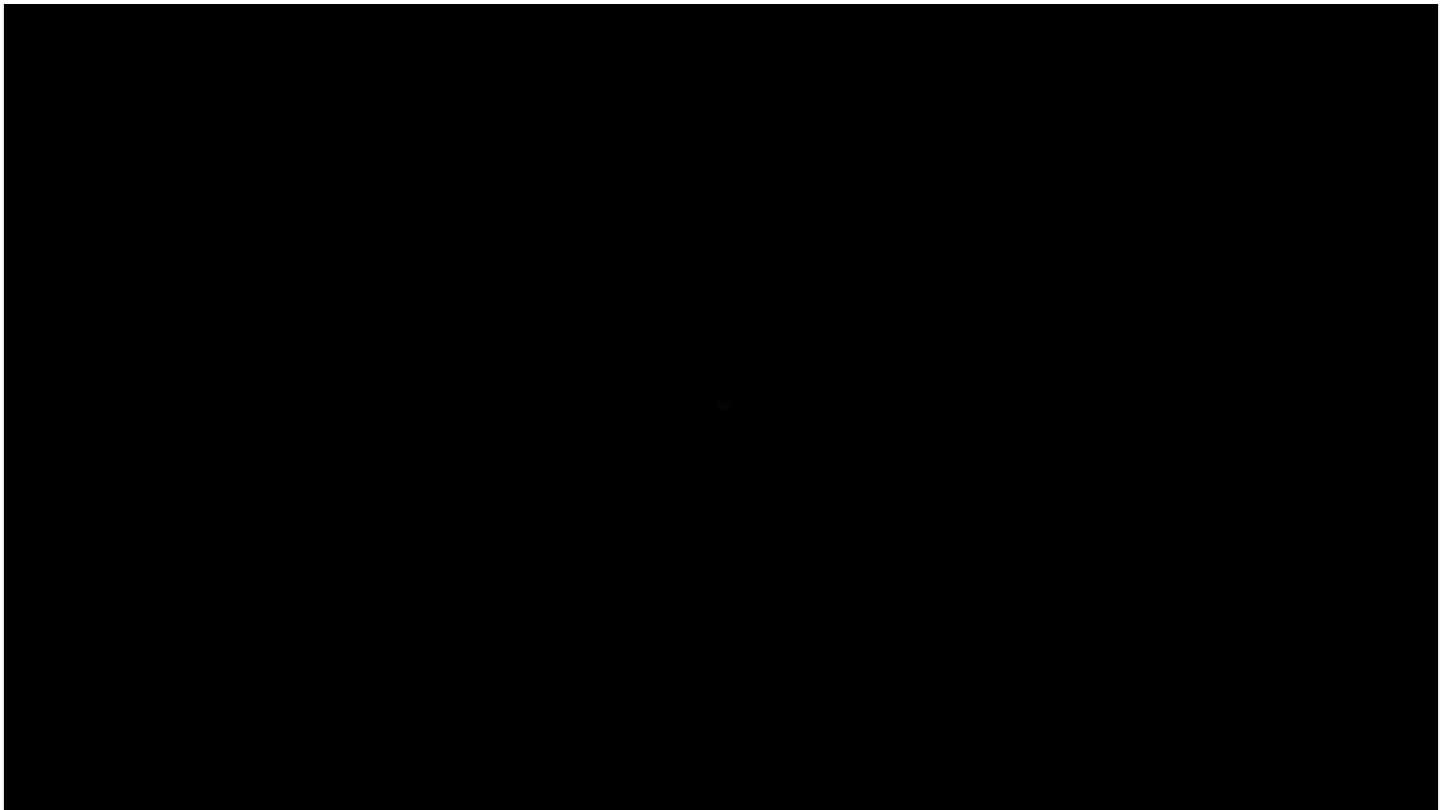
4. 将项目上传到团队工作区



实际使用操作录屏



14.5 Appsflyer插件



14.5.1 添加Aflsppyer

登录进入系统，点击左侧导航「插件商店」icon 进入页面，选择：所有插件 ▶▶ Appsflyer ▶▶ 点击“添加”。

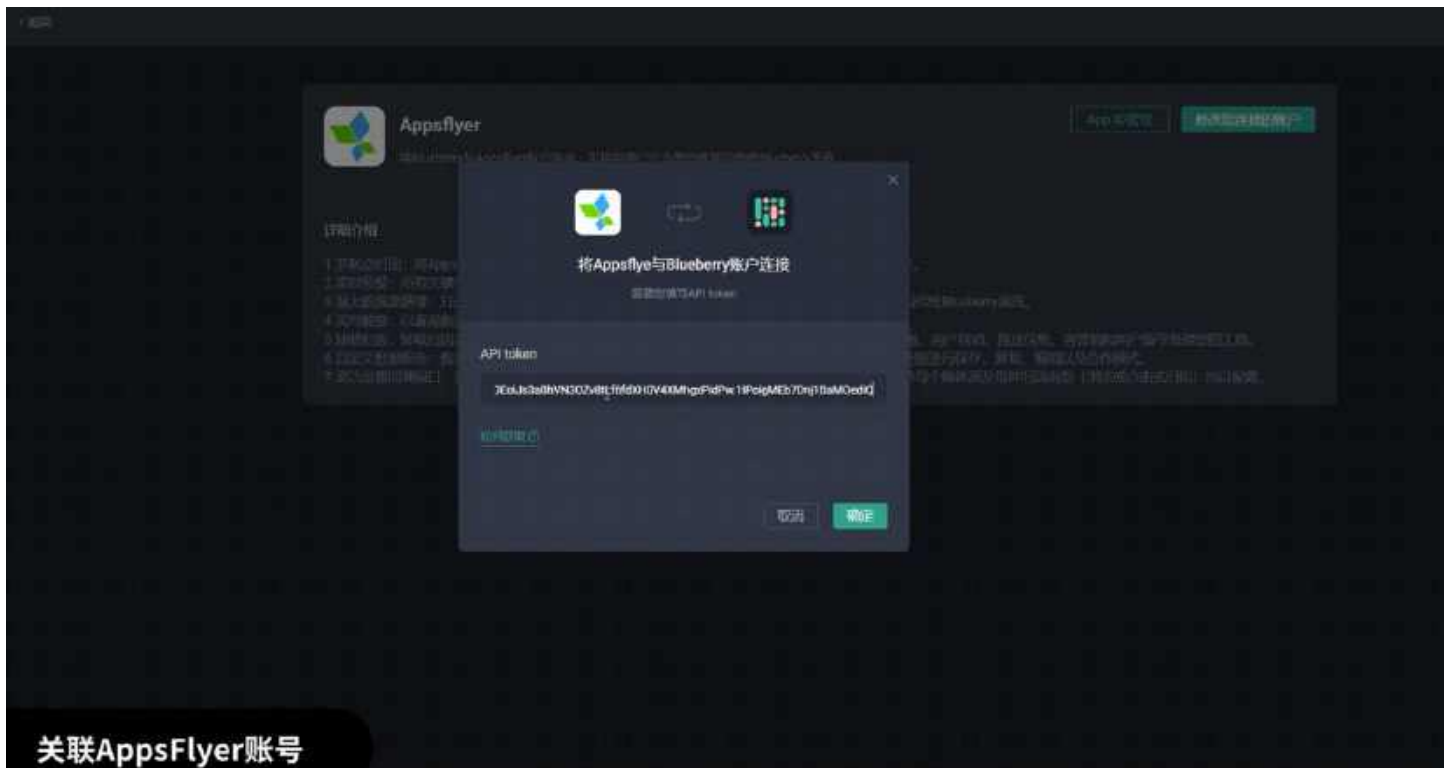


14.5.2 如何使用

1. 「我的插件」 ▶▶ 团队/机构插件 ▶▶ Appsflye ▶▶ 点击“使用插件”。



2. 进行连接账户和 APP ID 管理



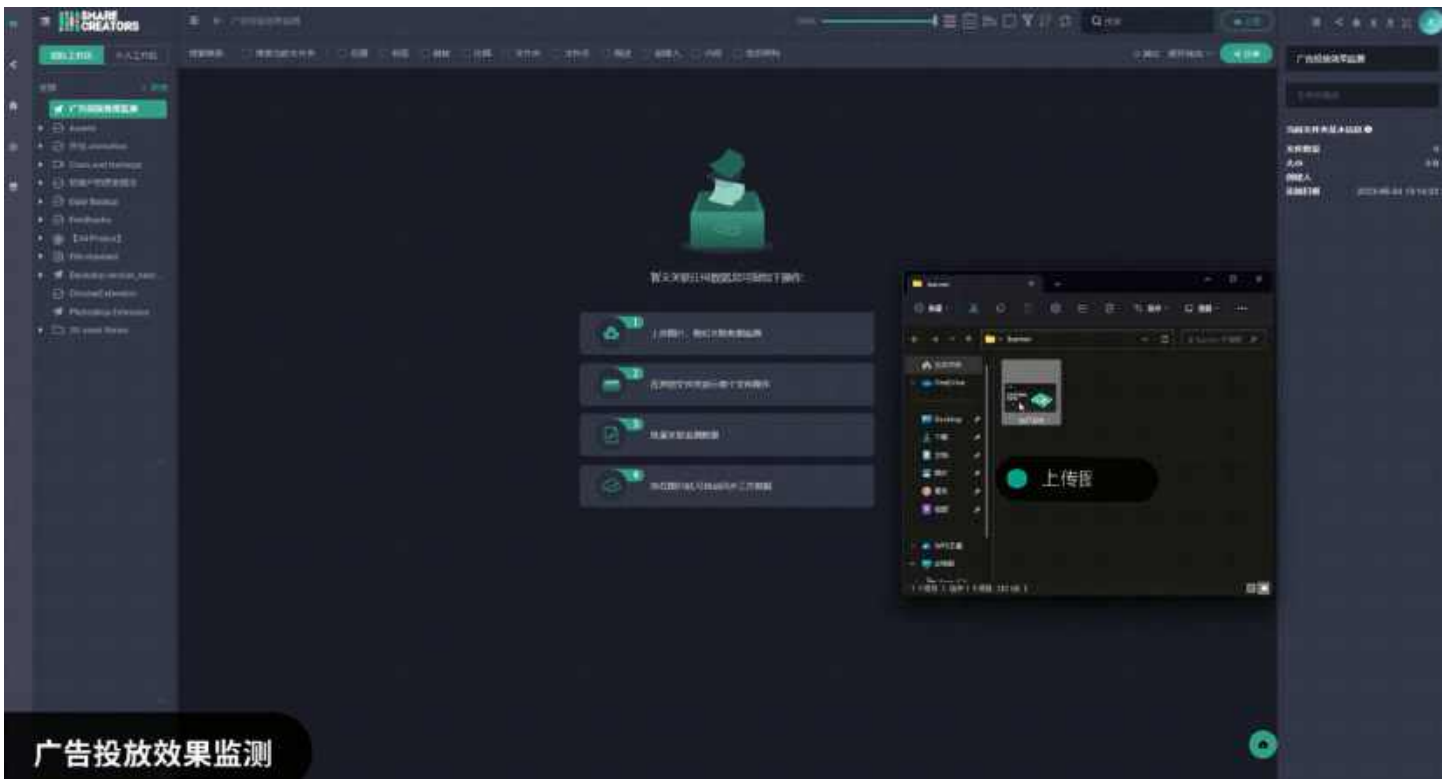
3. 在【团队工作区】选择▶▶ “广告投放效果检测” 文件夹；

如果未关联任何数据，可选择进行如下操作：

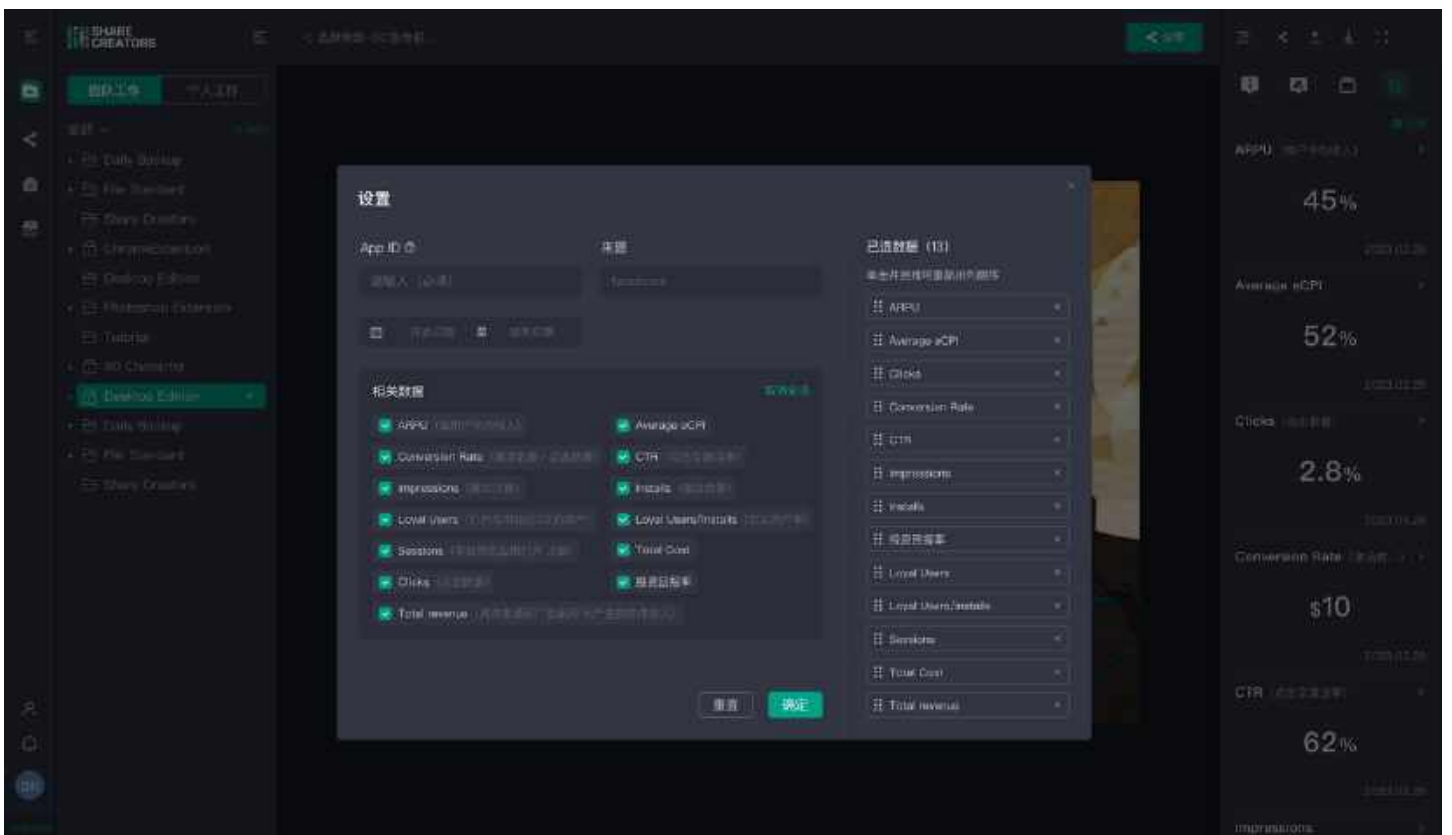
- 上传图片，随后关联数据监测
- 在其他文件夹进行单个文件操作
- 批量关联监测数据

如果已关联图片，已有数据，可自动同步三方数据

4. 上传图片▶▶ 随后关联数据监测



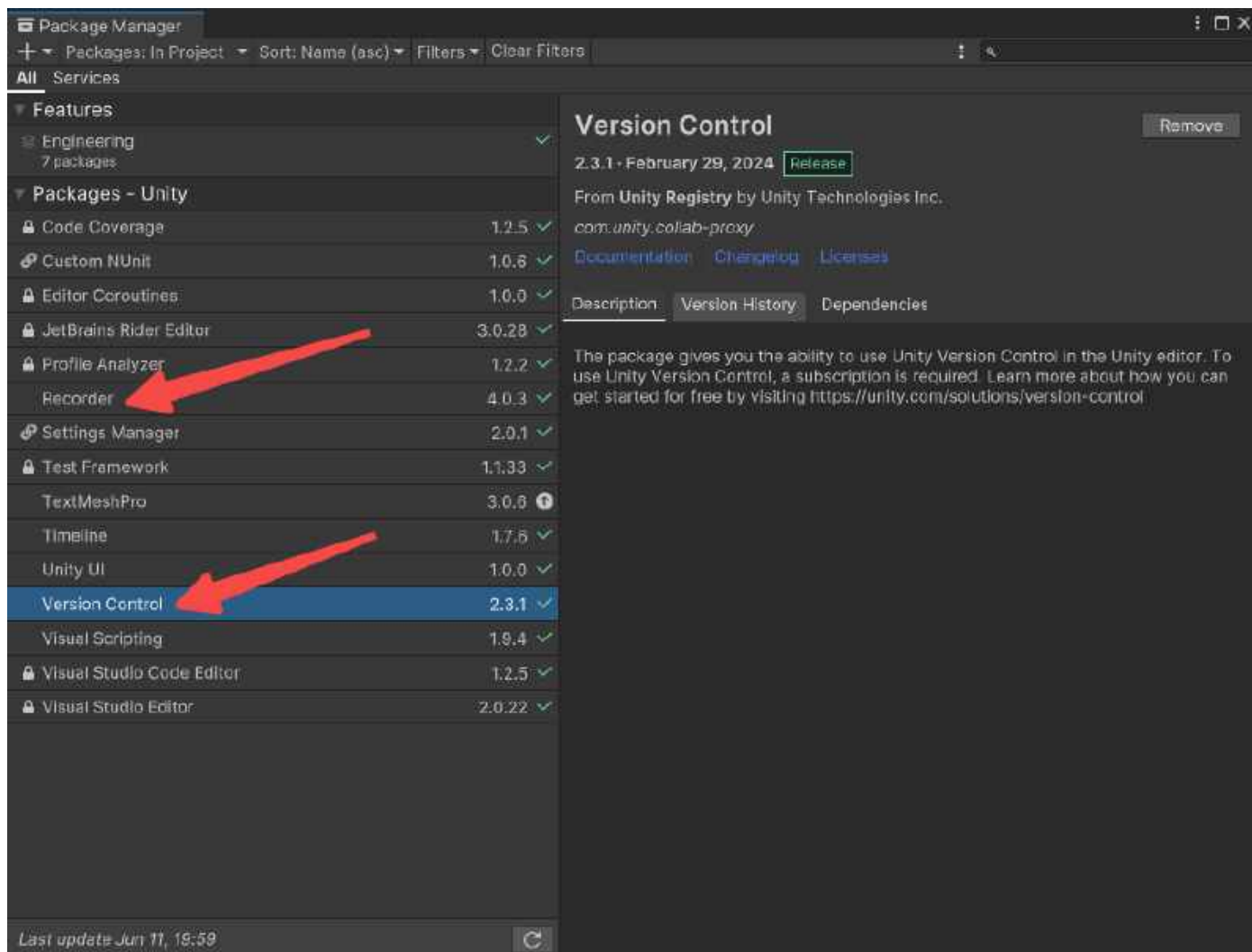
5. 已关联数据，可进行设置（筛选显示的字段、时间以及顺序）



14.6 unity插件

14.6.1 环境准备

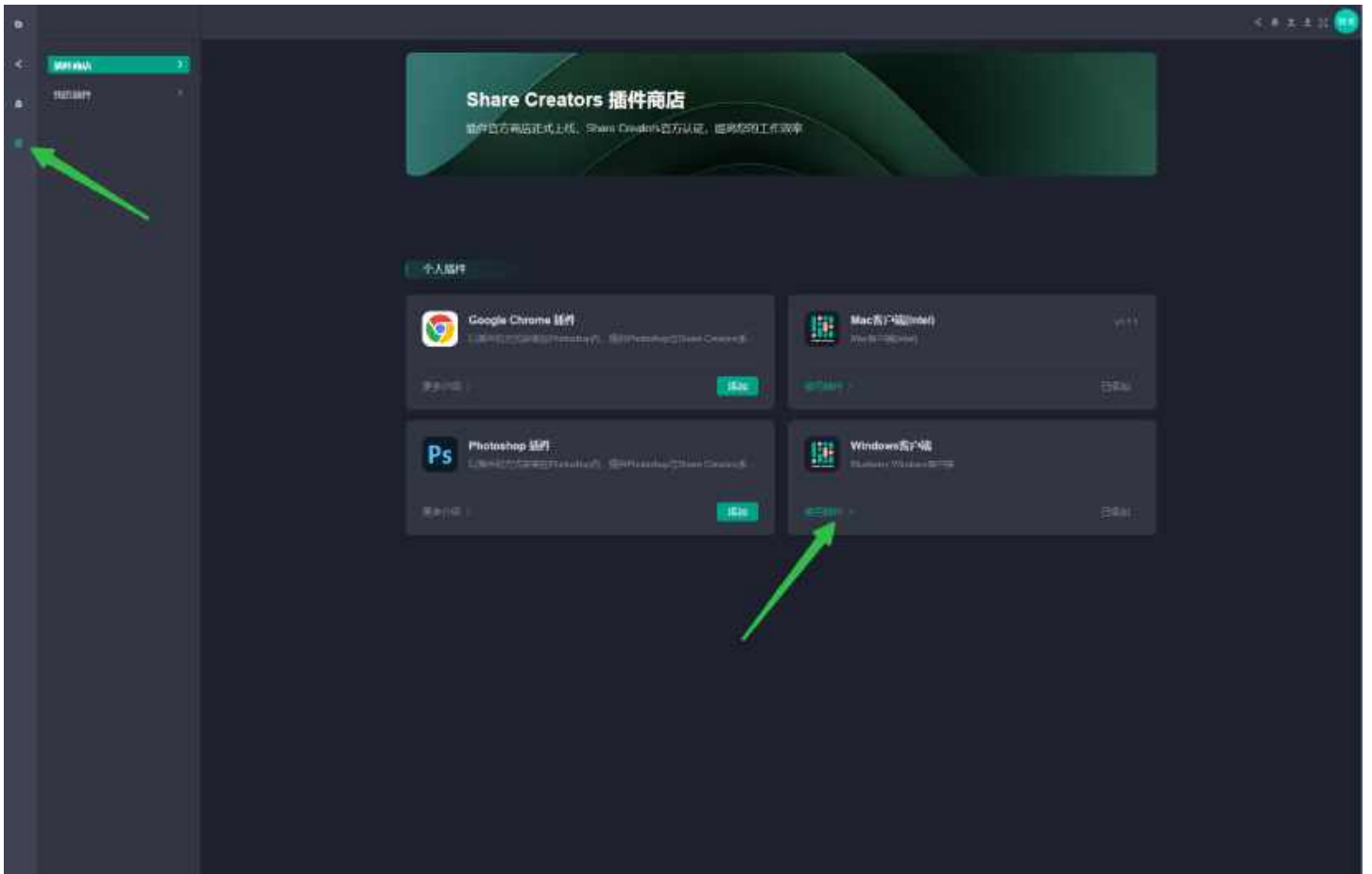
- 在Unity package manager中安装Recorder。确保项目中有VersionControl或者Newtonsoft.Json。



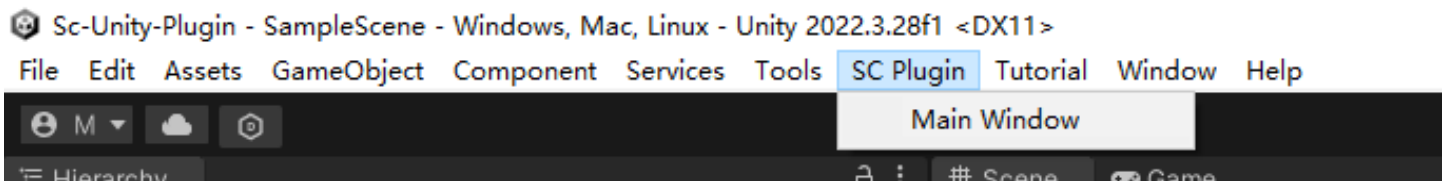
- 在项目中安装 SC.unitypackage 包

14.6.2 如何使用

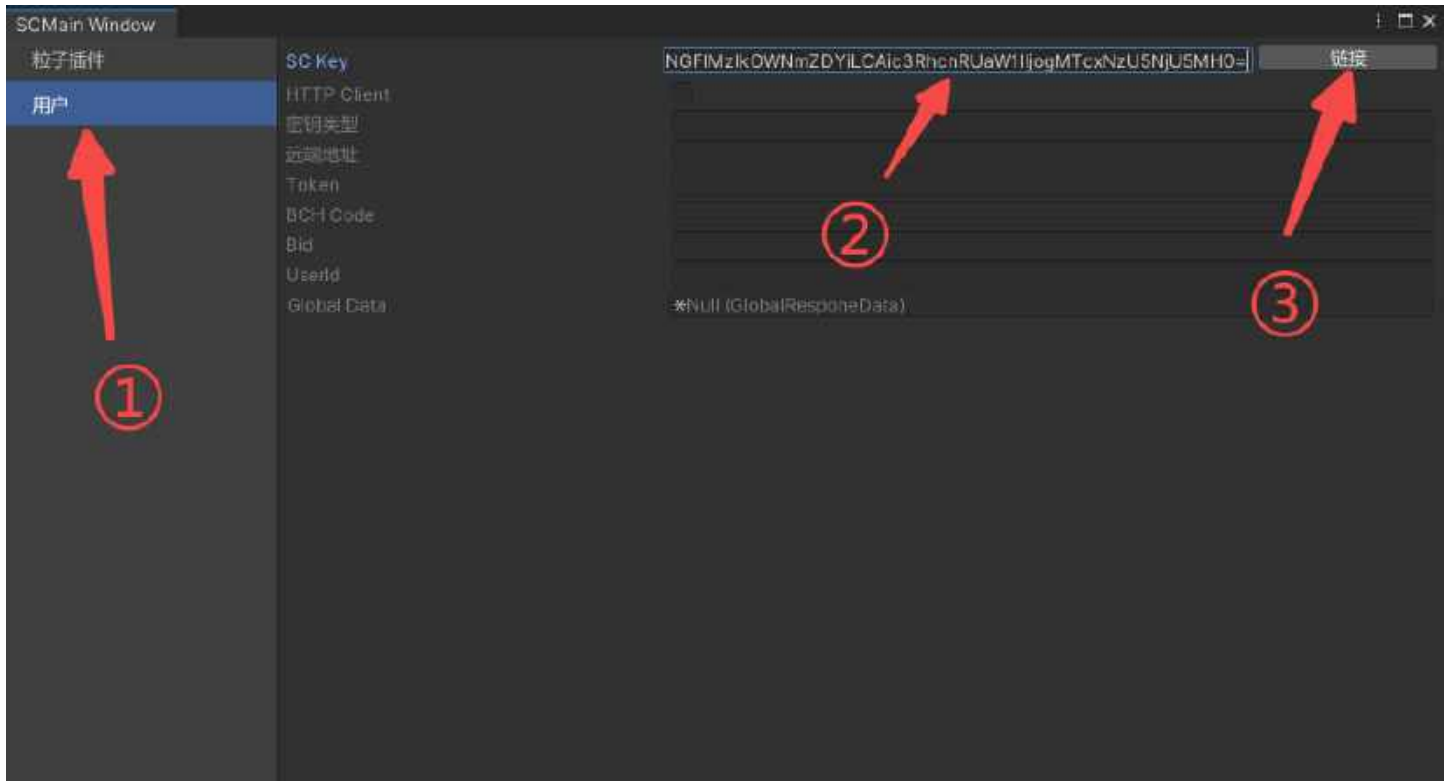
- 获取Key: 如图依次操作在SC中插件库中获取Key。



- 启动窗口: 在Unity中依次点击 菜单=>SC Plugin=>Main Window。



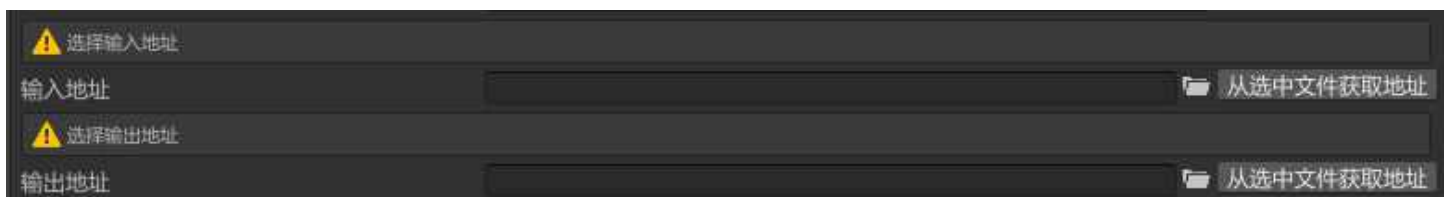
- 配置用户: 点击用户=>输入SC Key=>链接



- 配置选择器：选择器是用于分辨粒子文件操作粒子对象的脚本，默认提供了支持ParticleSystem的脚本，如果选择器丢失，可以点击**尝试自动获取**获取select，如果失败，代表prefab文件丢失，需要重新安装一下SC UnityPackage包。如果是其它类型的粒子类型，需要赋予对应脚本。

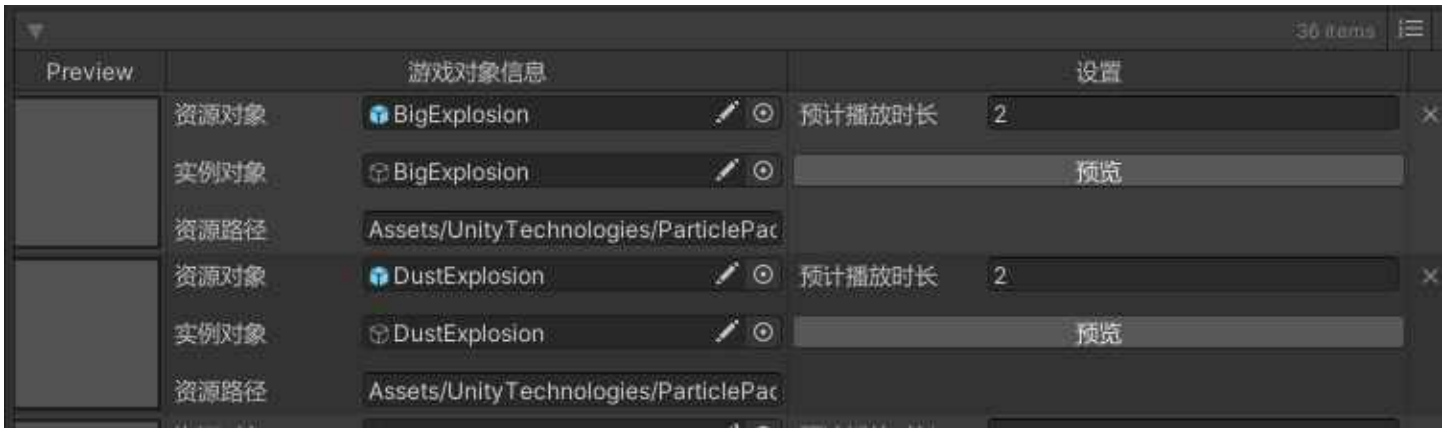


- 选择输入路径和输出路径：这里提供三种输入方式，直接输入，文件夹选择，从assets视图中当前选中文件/文件夹获取地址。需要注意，输入文件夹一定在Unity项目**Assets内部**，否则后续代码无效，选择输出文件夹时需注意，文件夹中最好不要有Output文件夹，输出时会自动创建**Output**文件夹存放所有的输出内容。

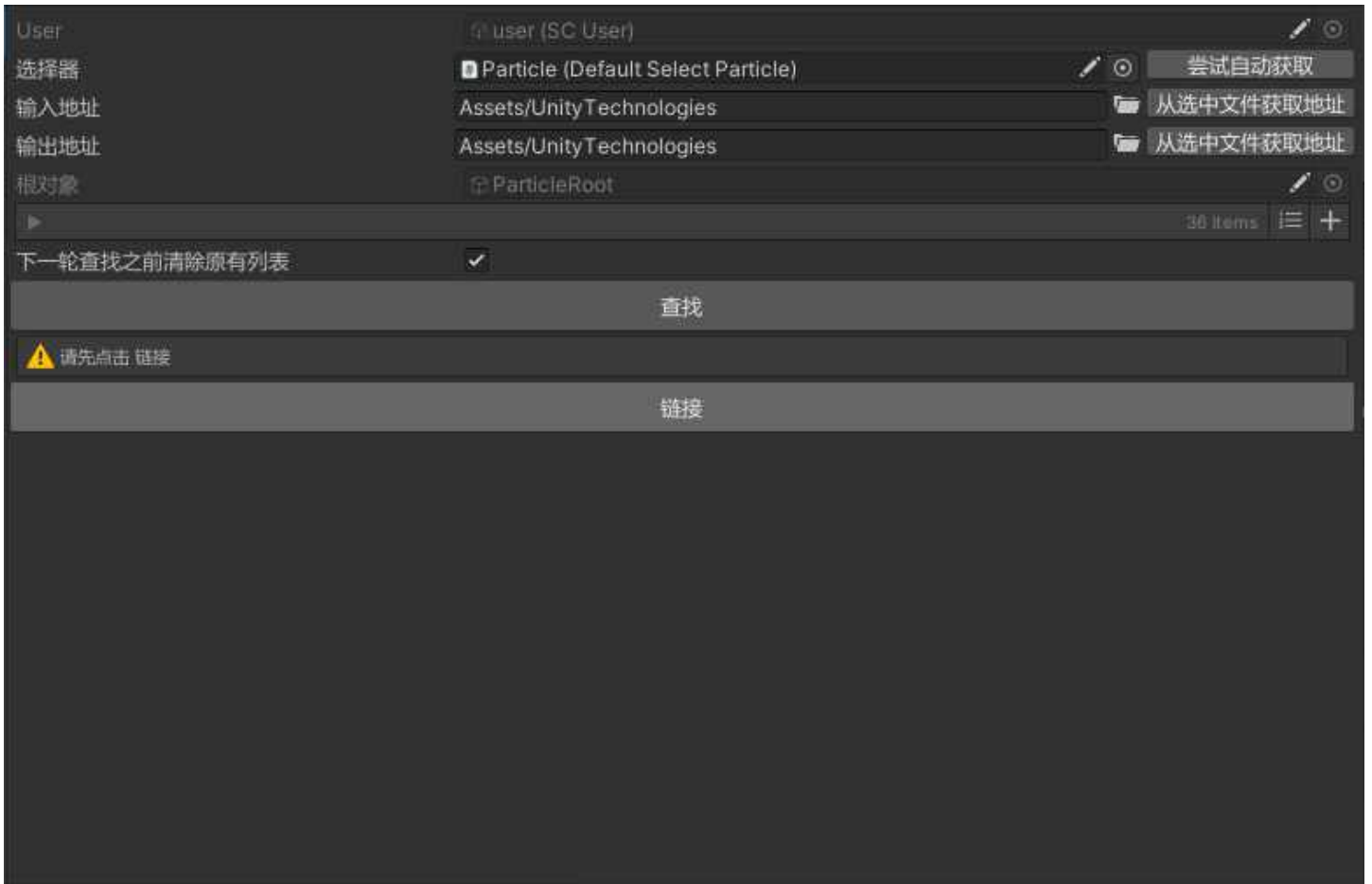


- 查找：点击查找通过select中配置的脚本筛选所有符合标准的文件，目前只支持单文件的查找，如果需要查找多个文件，取消勾选**下一轮查找之前清除原有列表**，依次输入地址然后点击查找。查找后会将所有的对象显示，点击预览播放对应的特效。

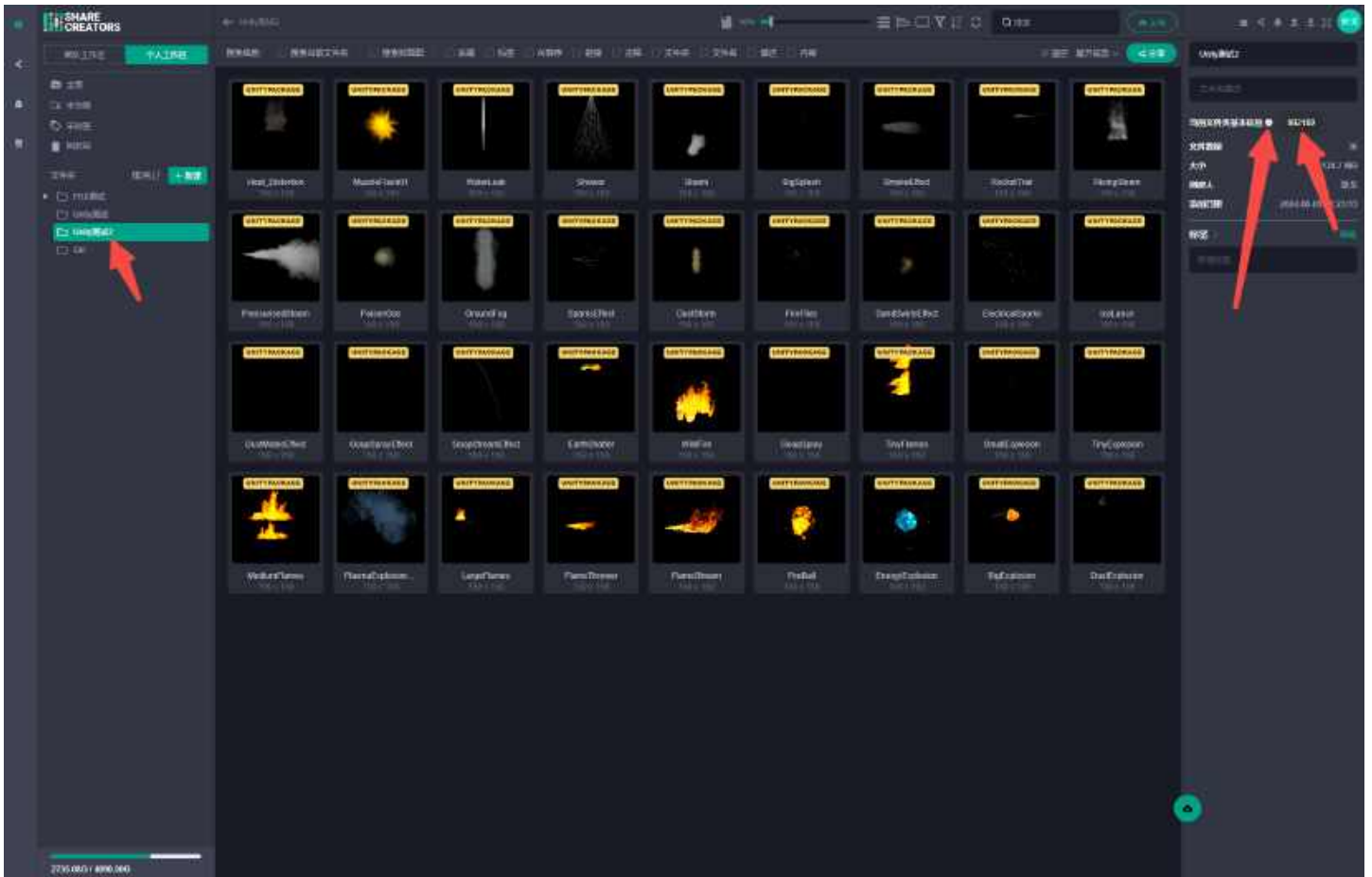




- 点击链接（特定情况出现）。Unity重编译后部分链接对象会被清空，需要点击链接重新创建。



- 输入FolderID：在SC中创建/选择需要上传到的文件夹，与右侧获取文件夹ID，将ID输入到**SC文件夹ID**中



请输入SC文件夹ID,点击SC中目标文件夹,于SC右侧界面 当前文件夹基本信息 旁获取

SC文件夹ID

- 点击上传。开始对所有文件进行打包、录制、生成缩略图、上传。取消勾选生成并覆盖所有的文件（否则自动跳过）如果某个文件存在则自动跳过生成该文件的流程。

生成并覆盖所有的文件（否则自动跳过）

上传

14.6.3 拓展

提供的默认版本仅支持ParticleSystem，如果需要支持其他的粒子系统需要自定义ParticleSelect，并将其挂到Particle窗口中的select。

```

public class ParticleSelect : MonoBehaviour
{
    //通过名字判断是否是粒子文件，一般是prefab预制体，该文件可以通过AssetDataBase加载并创建实例
    2 references
    public virtual bool CheckParticleName(string fileName, string extension)
    {
        return false;
    }
    //通过创建的实例判断是否是粒子文件
    2 references
    public virtual bool CheckParticle(GameObject assetGo)
    {
        return false;
    }
    //获取粒子的播放时长，播放时长在获取时建议设置最大值，避免录制时间过长
    2 references
    public virtual float GetDuration(GameObject assetGo)
    {
        return 10;
    }
    //播放粒子
    4 references
    public virtual void Play(MonoBehaviour behaviour)
    {
    }
    //停止粒子
    2 references
    public virtual void Stop(MonoBehaviour behaviour)
    {
    }
    //设置粒子速度
    3 references
    public virtual void SetSpeed(MonoBehaviour behaviour, float scale)
    {
    }
    //计算粒子bounds大小，这个决定摄像机位置和角度
    2 references
    public virtual Bounds CalBounds(GameObject gameObject)
    {
        return new Bounds();
    }
}

```

14.6.4 演示

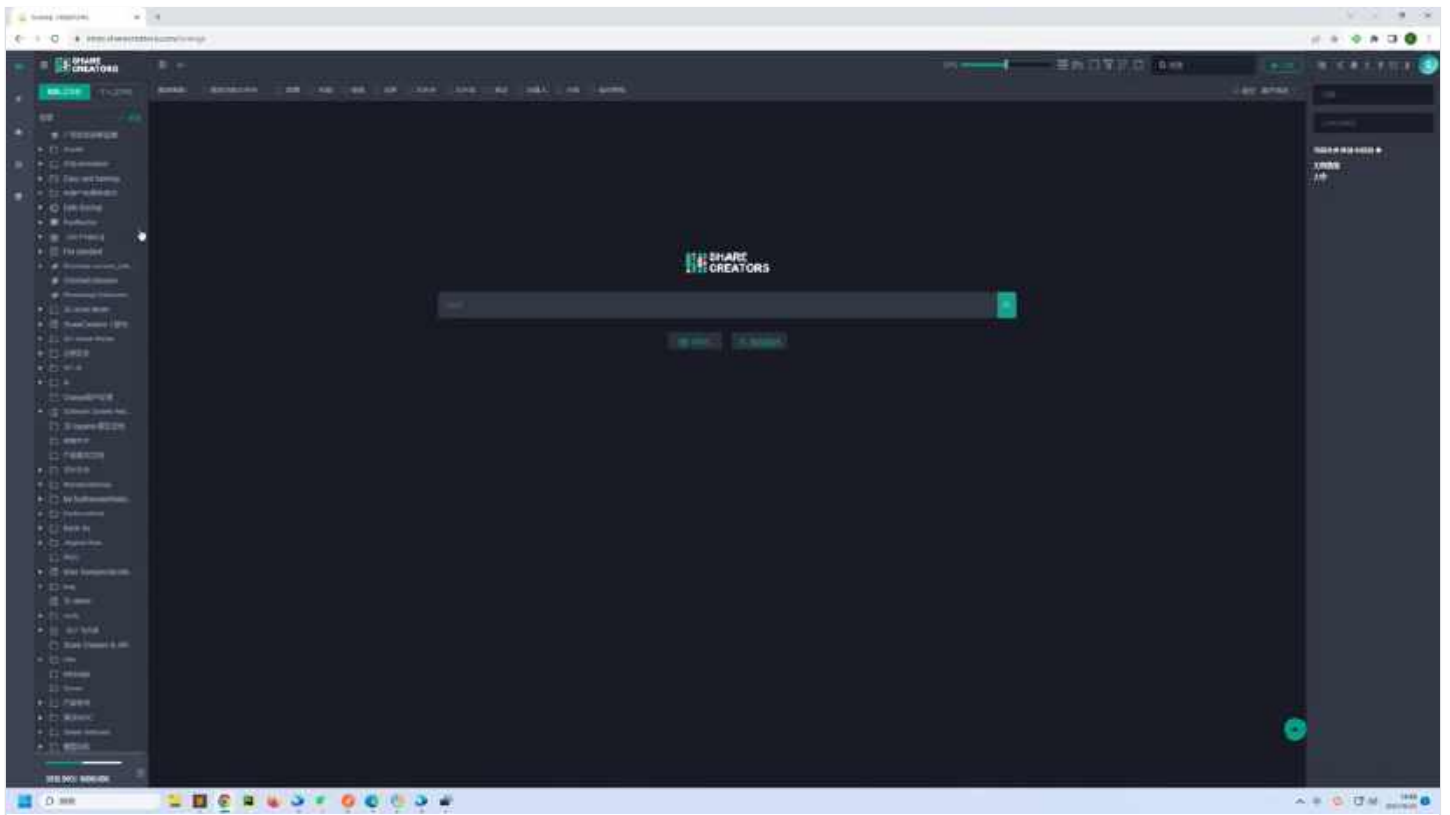


unity插件.mkv

169.90MB



15. SVN仓库管理



16. AIGC

🌟 “ShareCreators AI” 是一个拥有自研训练能力的模型，并提供用户模型训练平台，为创作者提供更加便利、完善的内容生产创作工具。

通过ShareCreators AI，用户可迅速生成超强质感、超高精细度的作品。而生成的作品又可在Share Creators中进行延展、编辑、保存、分享等一系列操作，二者充分打通、联合增效。

注册可免费获得500点数，快来[立即试用](#)吧～



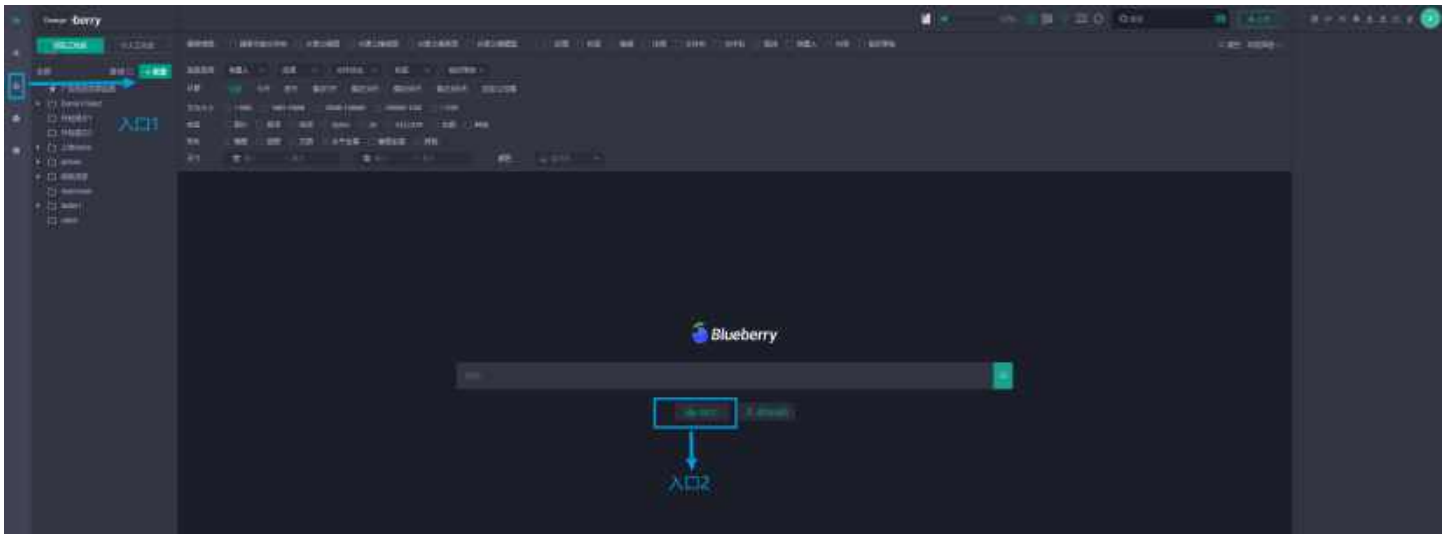
<http://product.sharecreators.cn/>

SHARE CREATORS

Share Creators digital asset management and project management system, we are a design consulting and software development company, headquartered in the...

16.1 入口

用户登录Blueberry系统后，点击左侧导航“AIGC”icon，进入功能主页，或者在内容区域点击“AIGC”icon进入功能主页面



16.2 ShareCreators AI

- 模式支持：文生图、线稿生图



- 目前有14种不同风格的创作模型供选择，还支持自定义图片比例尺寸，让创作变得更简单。



16.3 Midjourney和DALL_E2加持

- Midjourney和DALL_E2的加持，让您的选择更广、快速生成您需要的内容，同时您也可以同时选择多种风格（Trippy、Cartoon、3D等）以及详细的参数设定来对生成的内容进行设置，充分保证AI生成的内容符合您的需求。



Midjourney



DALL_E2

16.4 模型训练

🌟 ShareCreators AI-模型训练是一种基于深度学习的AI算法，利用计算机视觉与图像处理的技术，能够自动生成逼真的作品，同时能够模仿艺术家的绘画风格和基于ShareCreators AI风格，并生成具有相似风格的绘画作品。

16.4.1 设置入口



16.4.2 录入训练的模型信息

保存设置

模型名称

请输入模型名称

基础模型

请选择基础模型

模型描述

请输入模型描述

0/500

训练关键词

输入训练关键词，例如：人、建筑物、车辆、动物等

上传训练图像



在本地添加图像，[点击这里](#)

或

从blueberry系统添加

模型封面

+ 添加封面

请上传封面图
J2

训练每张图片的费用为 2000点 (训练时长为小时)

剩余点数: 90359

训练模型

16.4.3 上传训练图像

保存草稿

模型名称

请输入模型名称

基础模型

请选择基础模型

模型描述

请输入模型描述

0/500

训练关键词

输入训练关键词, 例如: 人, 建筑物, 植物, 动物等

上传训练图像



在本地添加图像, [点击这里](#)

或

从blueberry系统添加

从当前系统里添加

选择本地图片上传

模型封面

+ 添加封面

建议封面比例
3:2

训练新模型的费用为 2000 元 (训练时长两小时)

剩余点数: 90359

训练模型

版本1 版本列表

生成中

模型名称

taozicashi

基础模型

科幻美角色

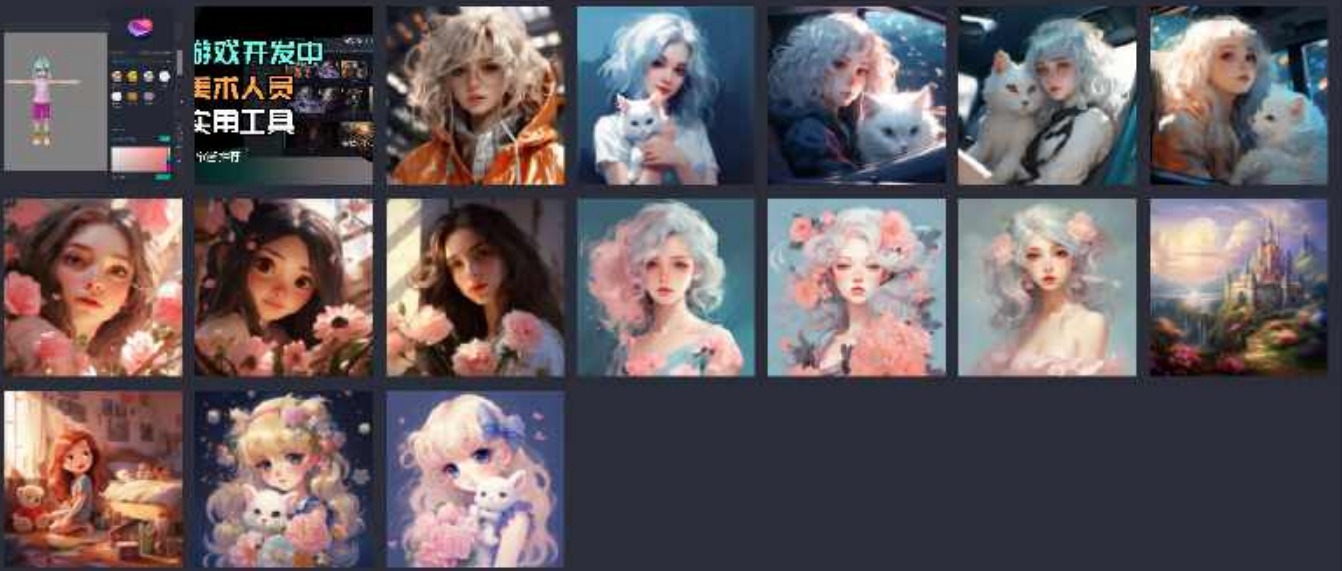
模型描述

简要描述简要描述

训练关键词

动物1

上传训练图像

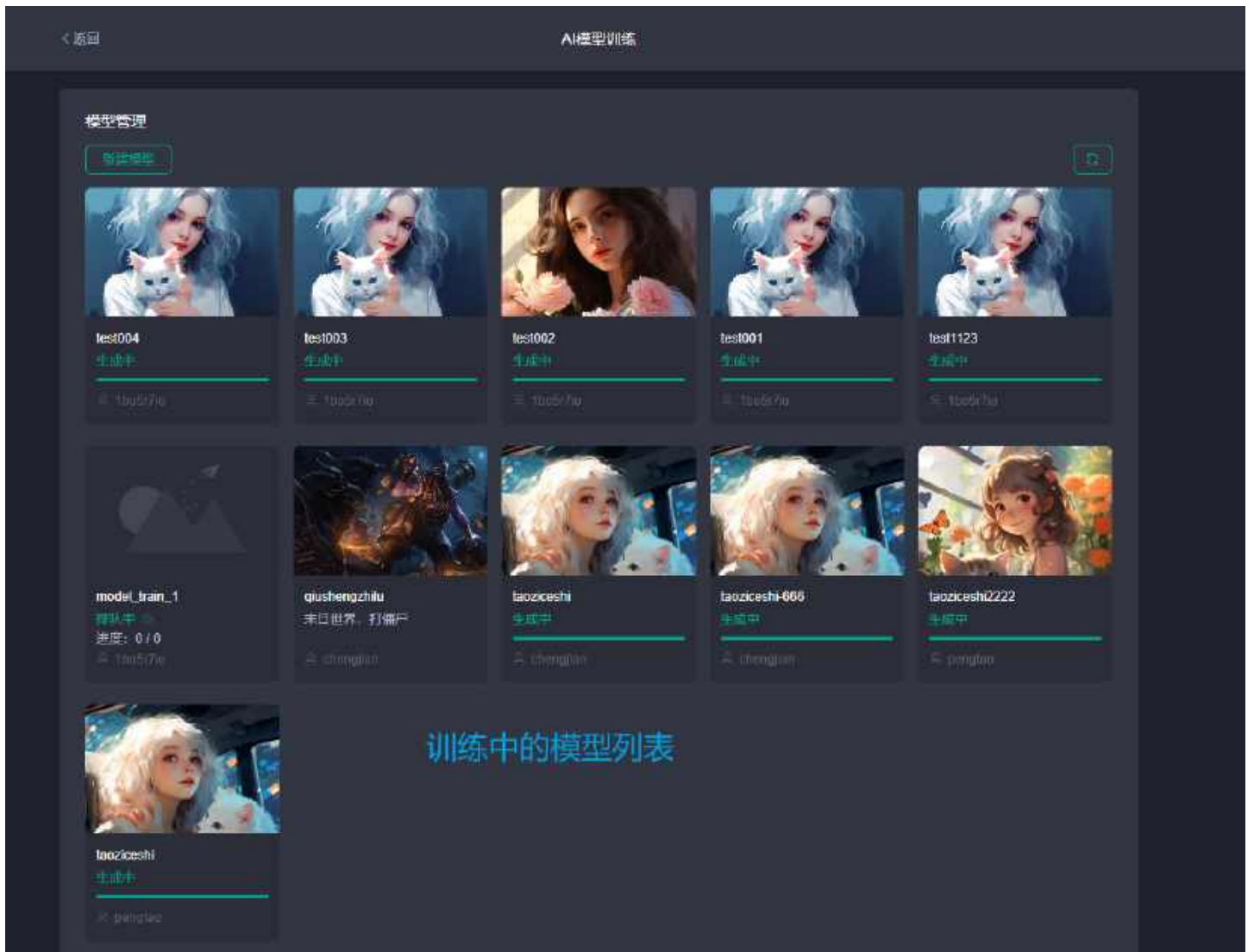


模型正在进行中，完成后我们将向您发送通知。

你目前处于1号位置，预计模型将在120分钟内为你准备好！

终止训练

16.4.4 训练列表



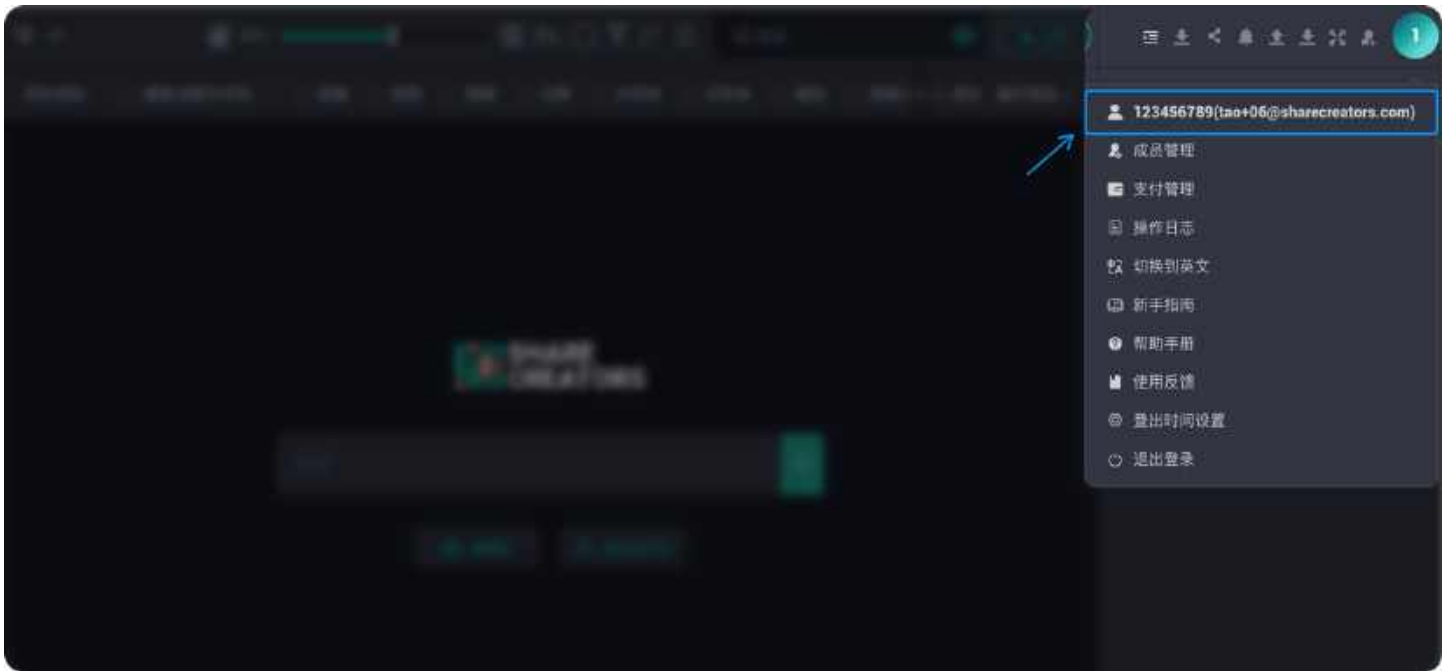
17. 设置中心

- 点击右上角—头像，选择菜单中的选项，可以进行各项设置。

17.1 个人账号设置

🌟 Blueberry支持个人账号信息的修改与管理，可进行个人资料编辑、第三方账号绑定与解绑、修改密码等操作。

登录Blueberry后，点击界面右侧导航栏的头像，点击 用户名-进入个人中心，展示账号相关信息。



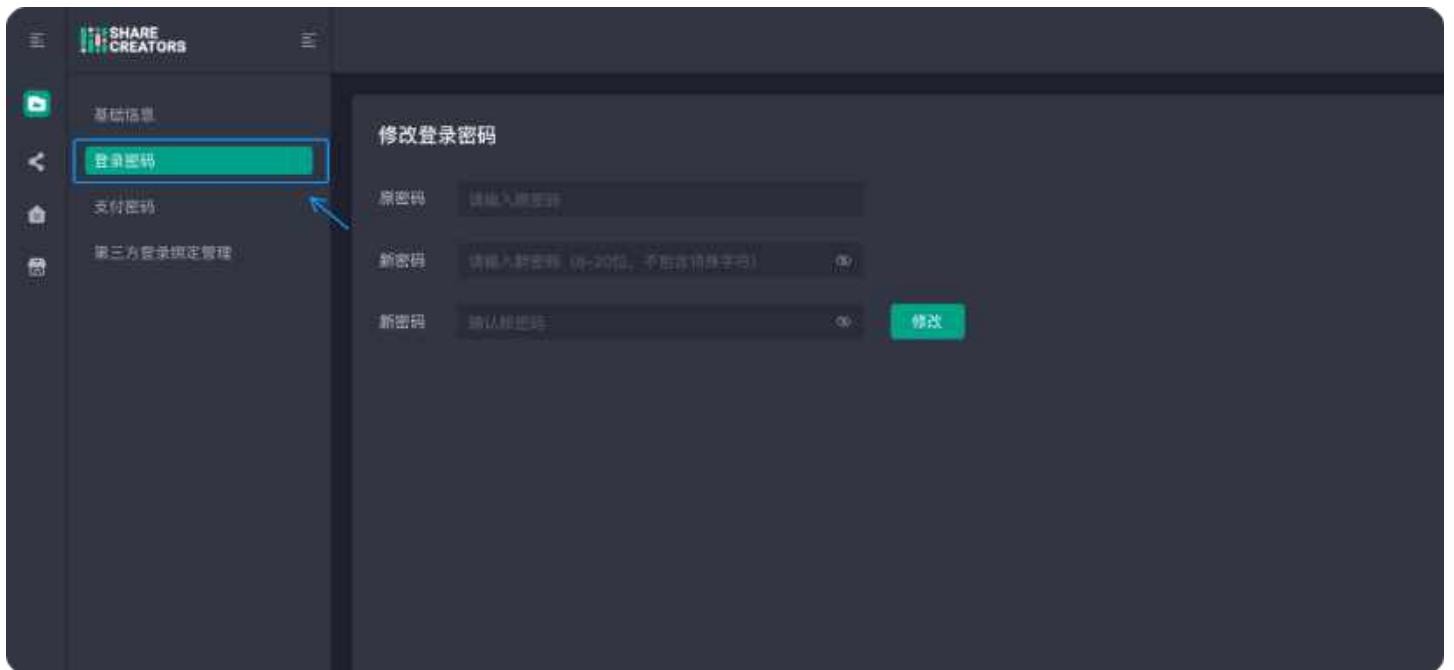
17.1.1 编辑个人资料

- 在【基础信息】页面中，选择 编辑，可对当前账号的基本信息进行编辑。



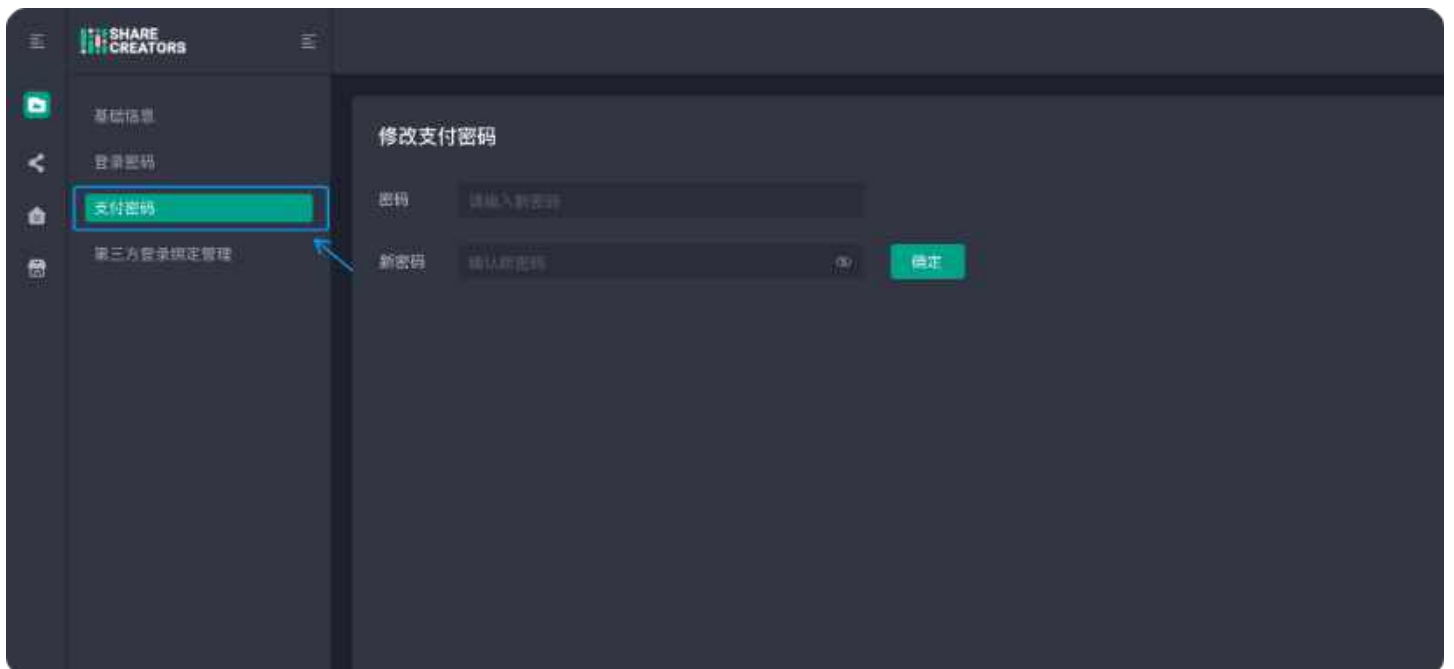
17.1.2 修改登录密码

- 在【登录密码】页面中，可对当前账号的密码进行修改



17.1.3 修改支付密码

- 在【支付密码】页面中，可对当前账号的密码进行修改



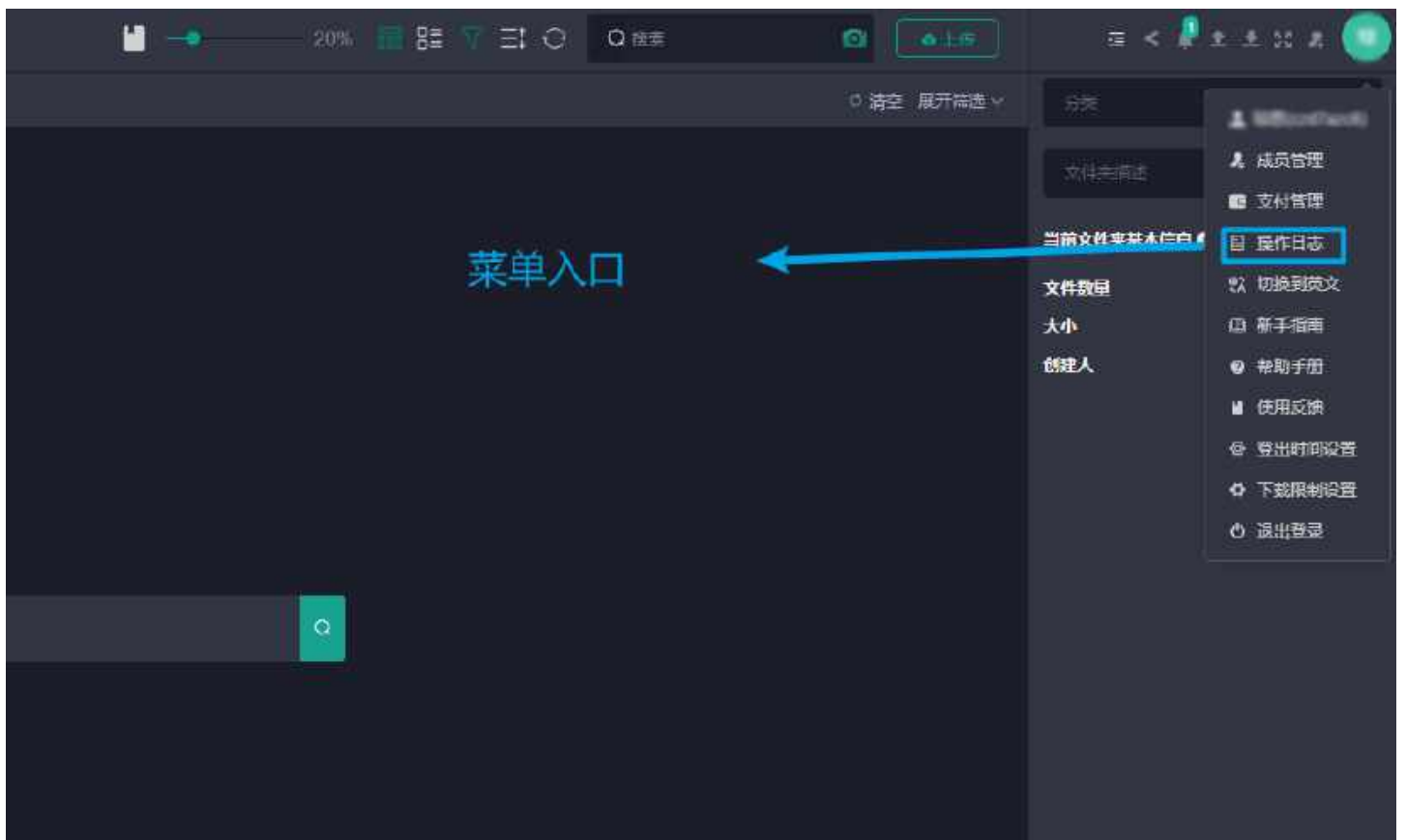
17.1.4 第三方登录与绑定

- 在【在第三方登录与绑定】页面中，可对当前账号的密码进行修改



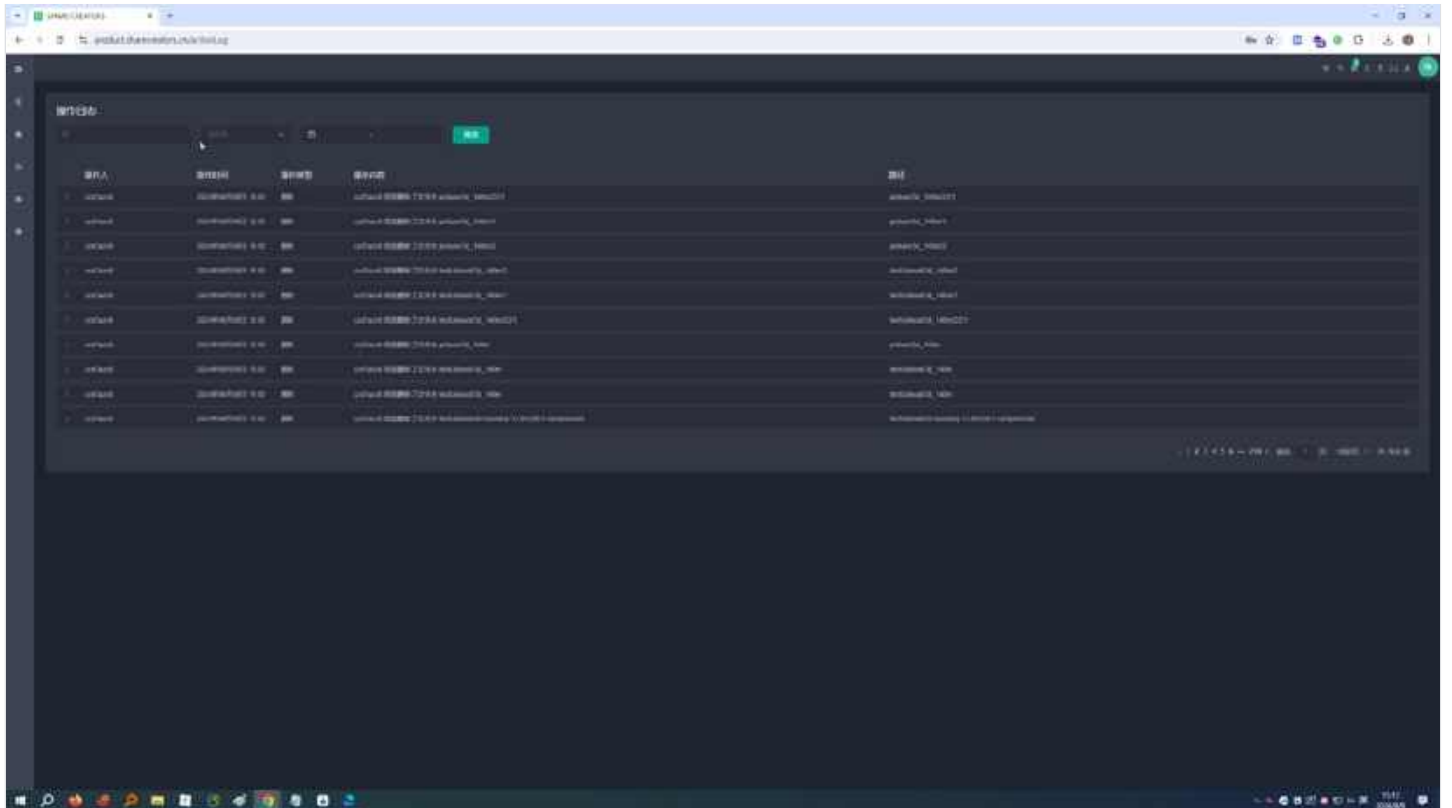
17.2 操作日志

- 菜单入口



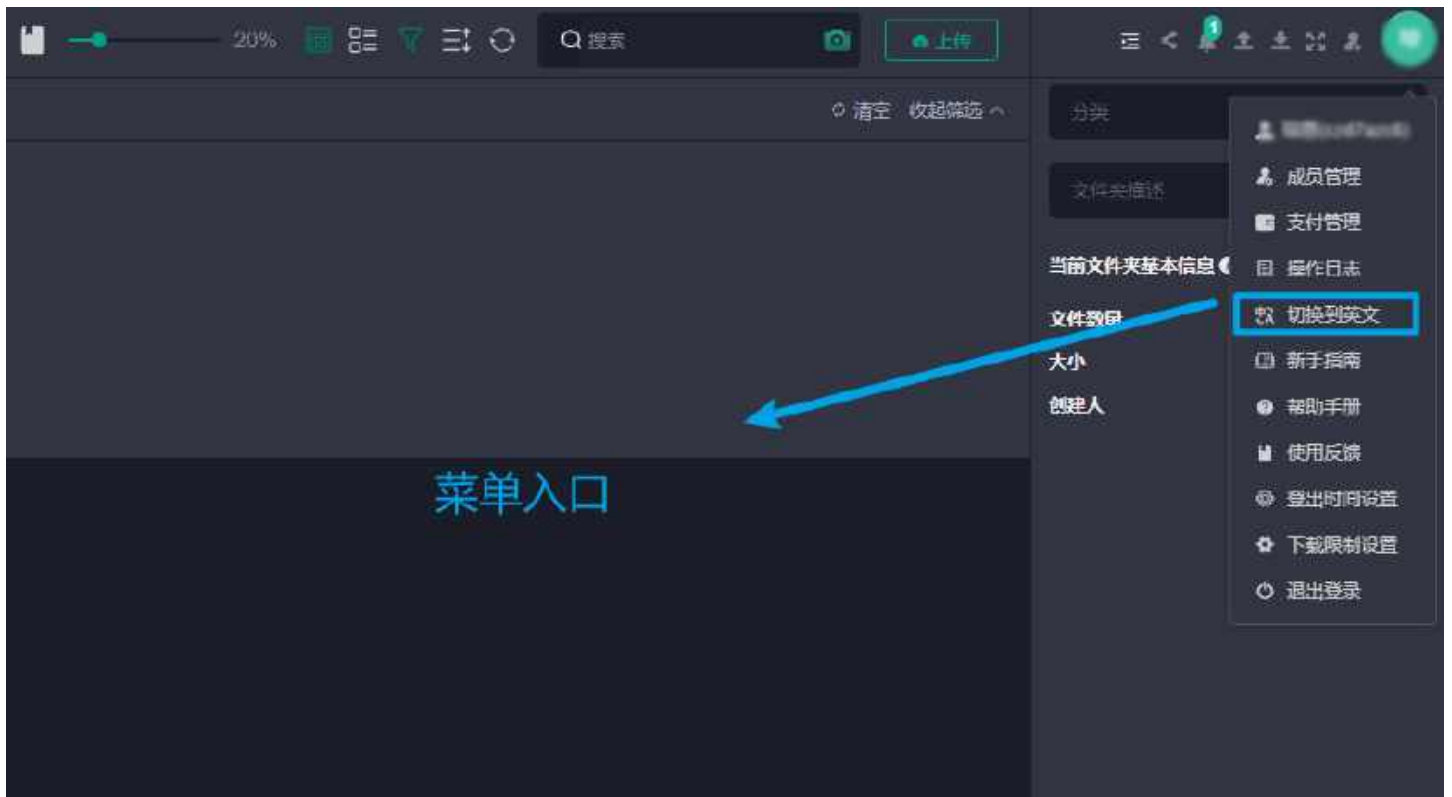
- 日志筛选查询
 - 支持根据内容进行搜索
 - 支持根据类别进行搜索

- 支持根据时间范围查询

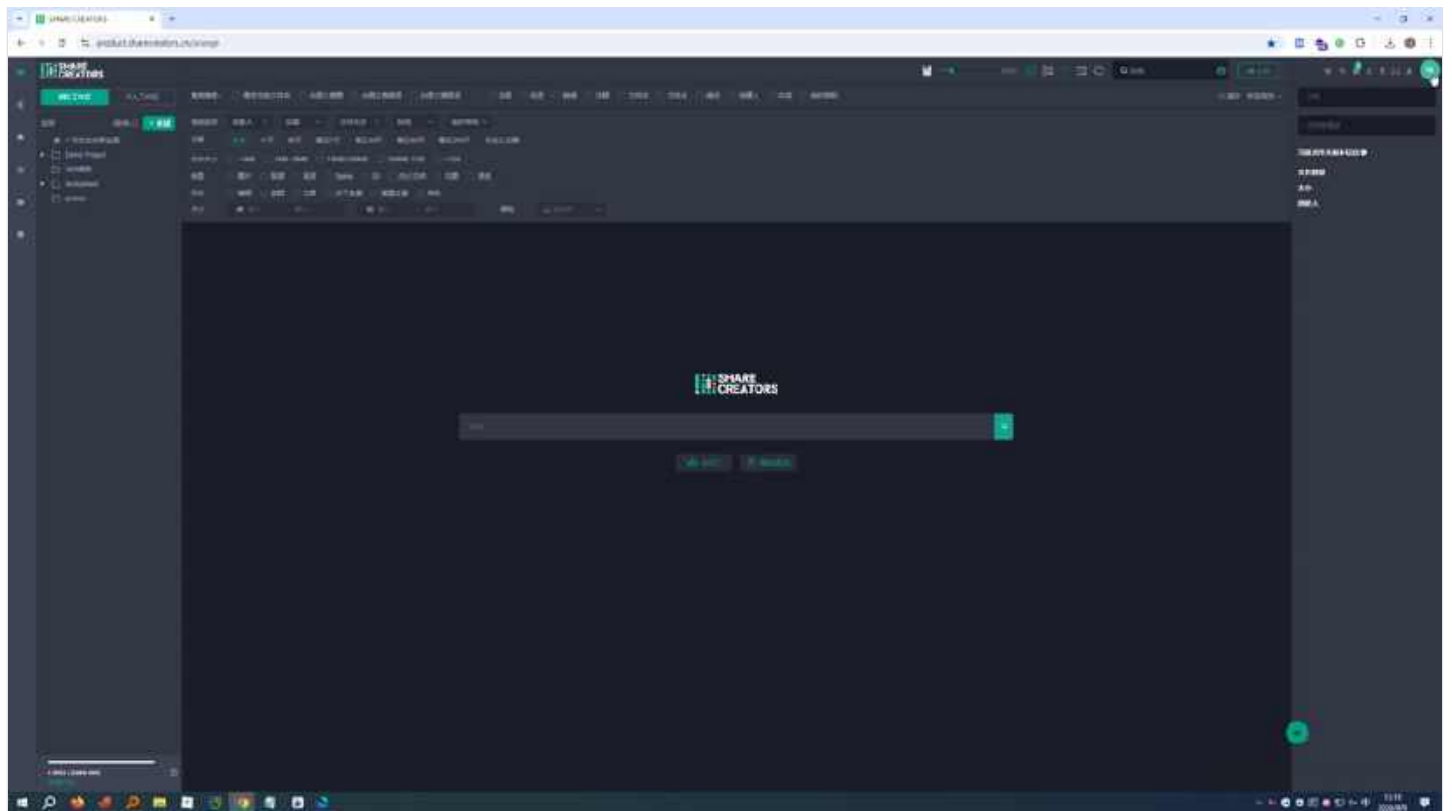


17.3 中英文切换

- 菜单入口

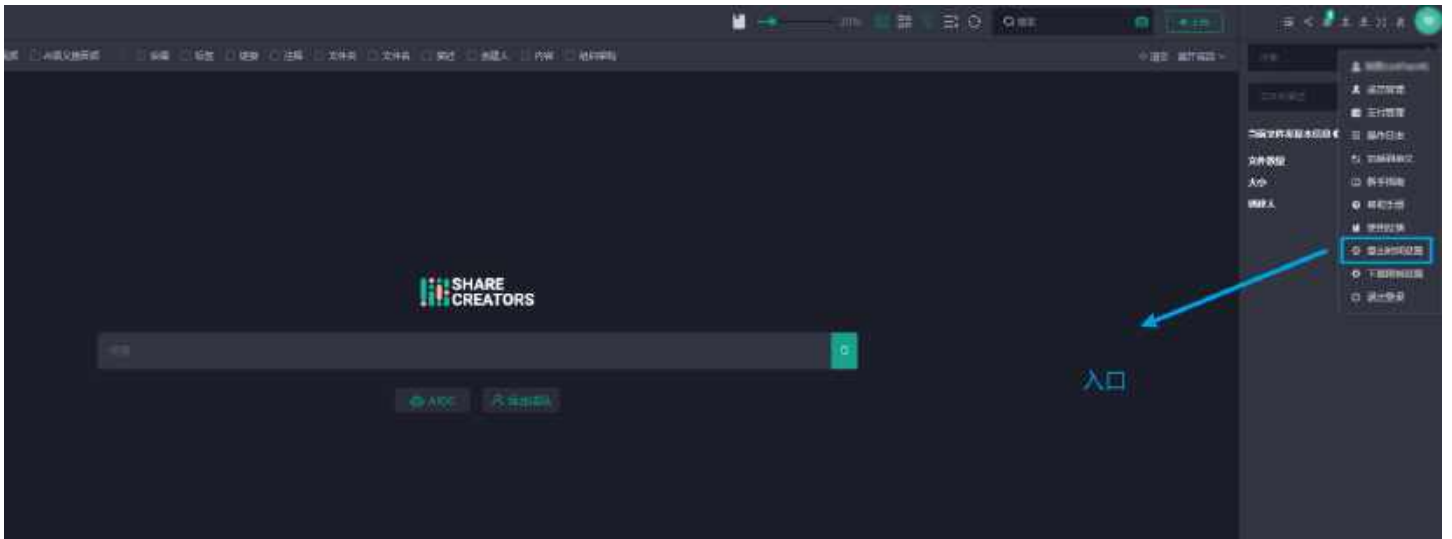


- 可以进行中英文模式的切换



17.4 登出时间设置

- 菜单入口



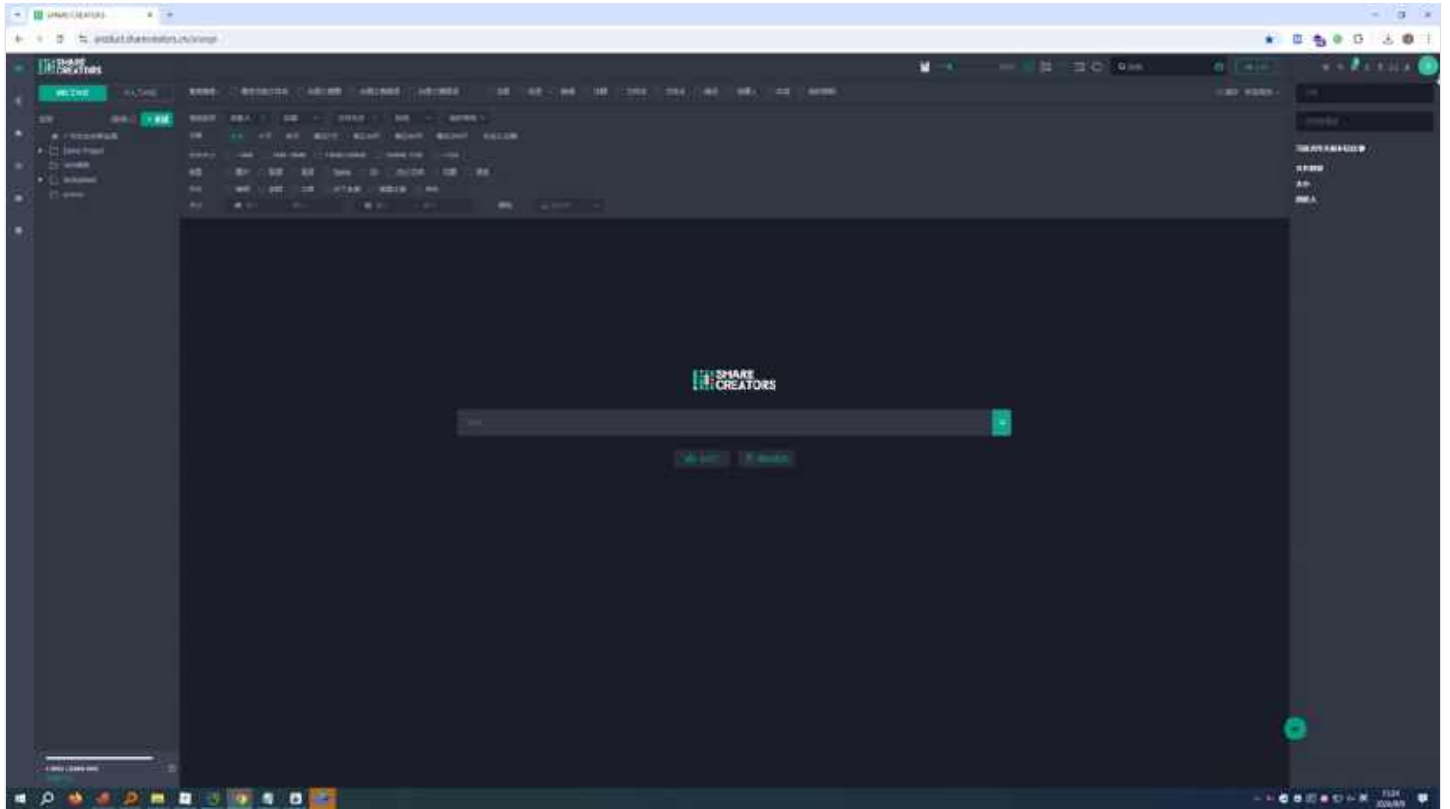
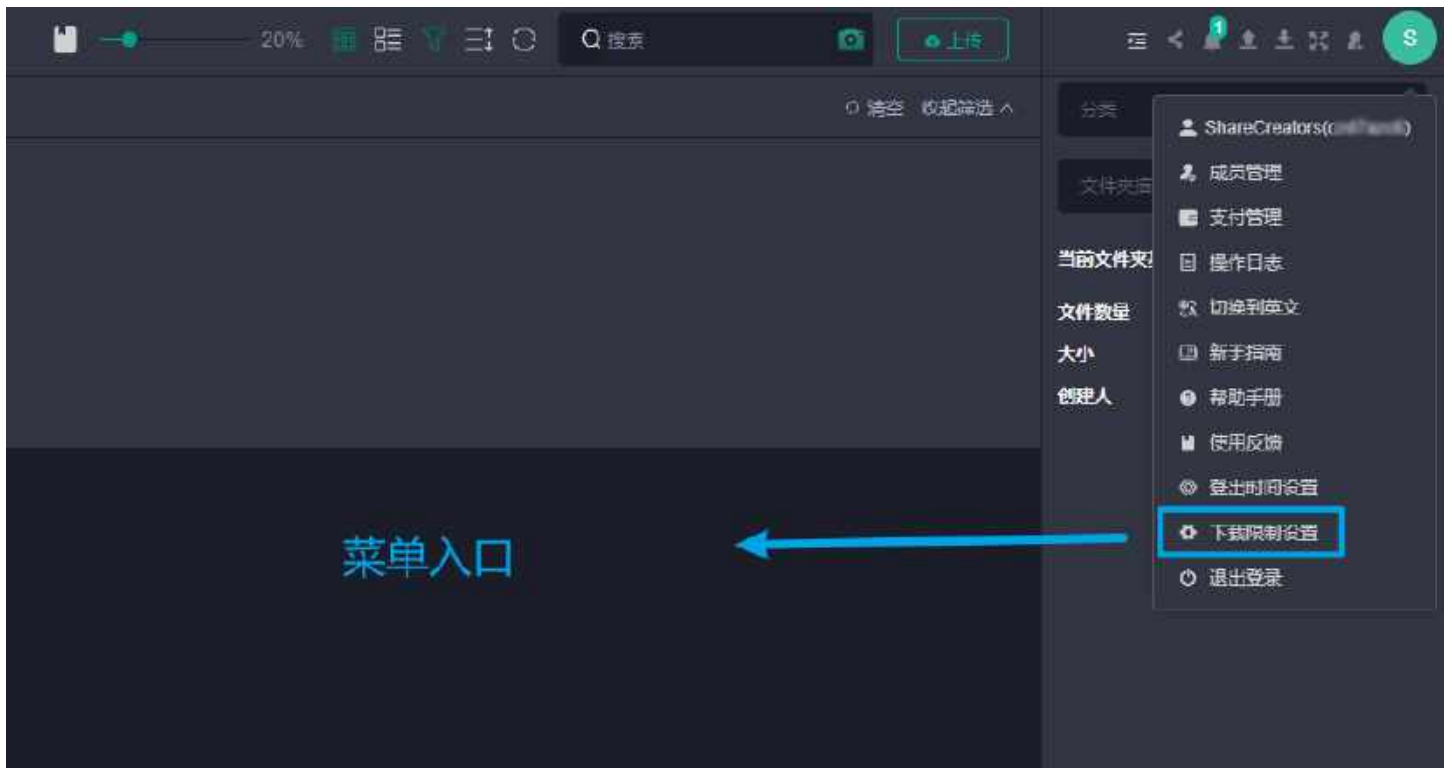
- 用户可根据自己的偏好，设置登出时间。支持保持登录状态或选定一个时间登出



17.5 下载限制设置

1. 开启限制后，当成员的下载超出了设置的规则后，就必须通过审批人审批通过后才能进行下载
2. 审批通过后，成员在有效期24小时以内下载不会再次触发限制，有效期过了后，需要再次审批

- 菜单入口



✓ 客户端

📌 本地客户端帮助您实现全面的版本控制，版本对比，冲突检测功能



1. 版本控制

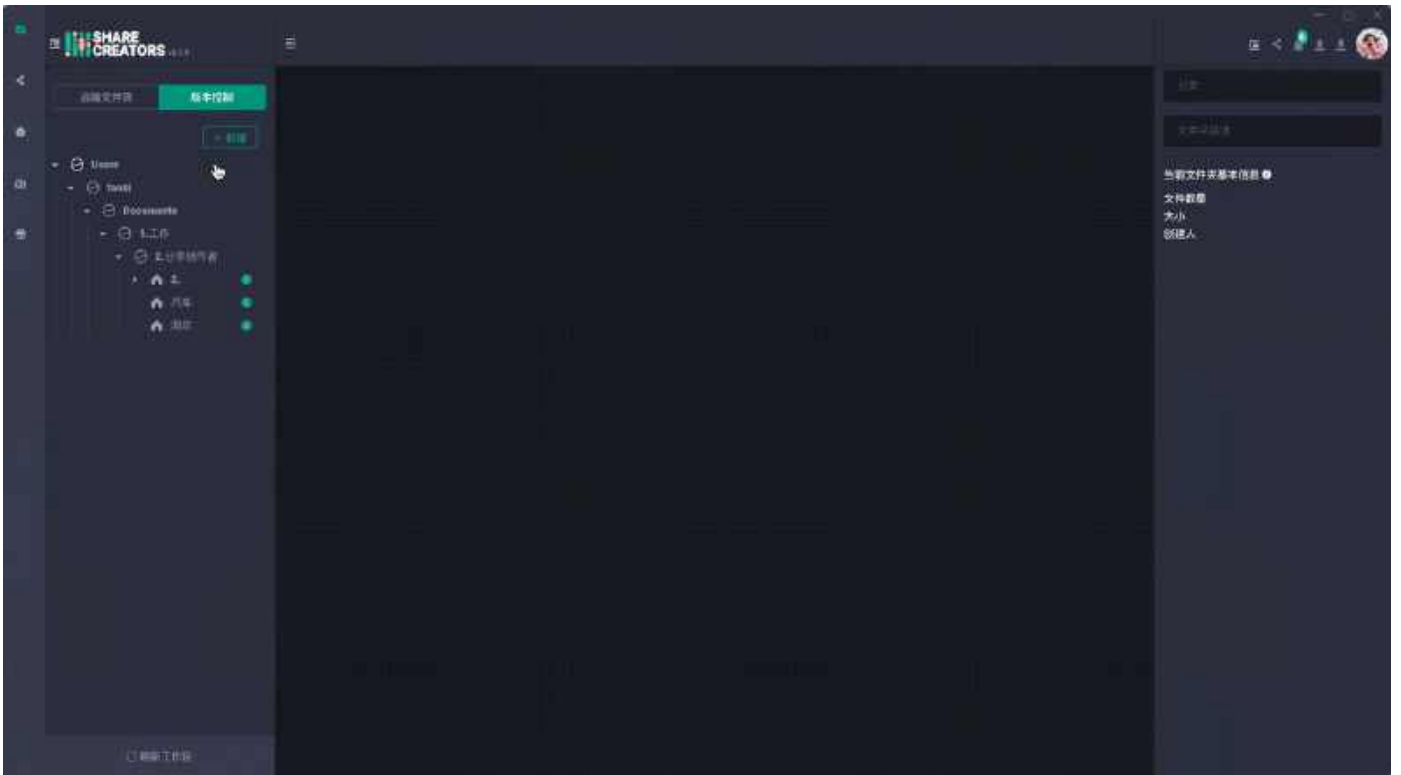
- a. 工作区分为：【远端文件夹】和【本地文件夹】；



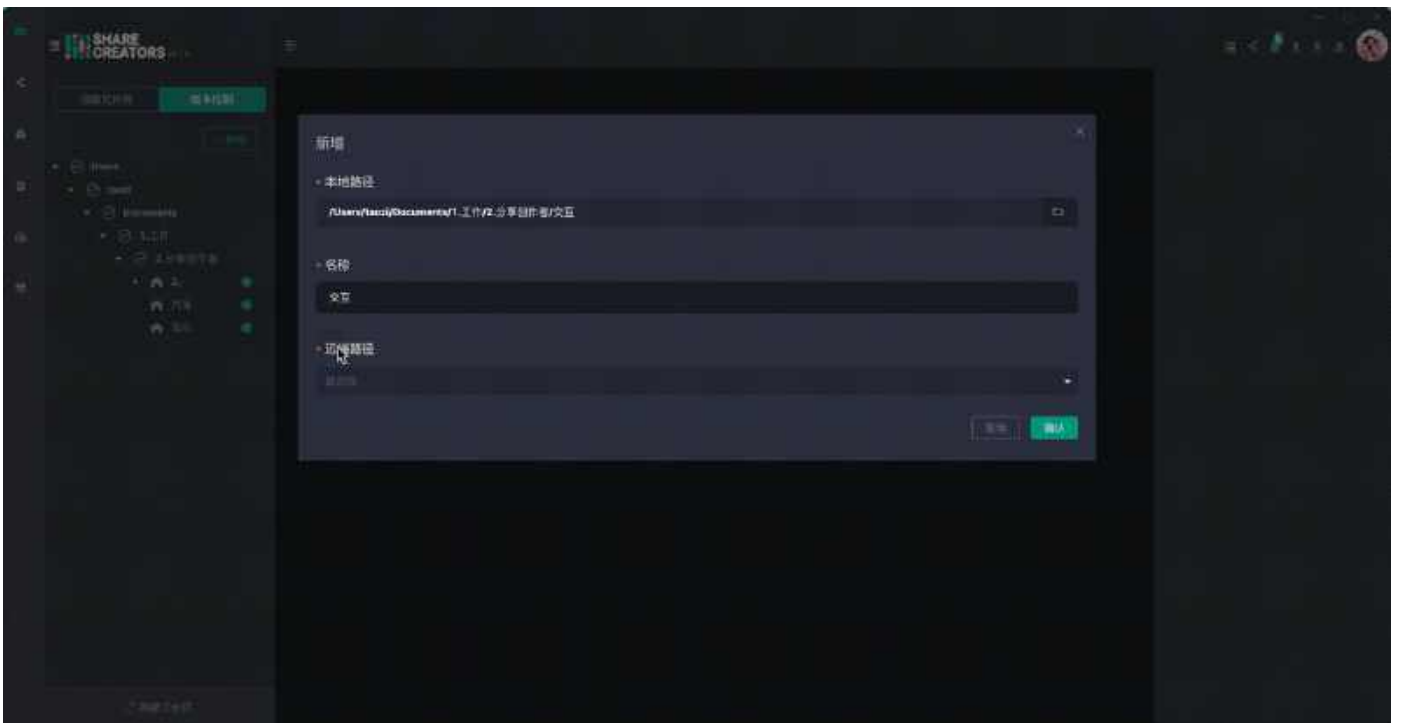
- b. 要使用版本控制（更新、同步）功能，需要先建立远端文件与本地文件的映射关系：**本地映射，建议不要放在C盘，因为有权限制；**

1.1 建立映射关系

- 方式1：切到本地版本控制，点击【新增】按钮，弹窗选本地路径（注意：本地路径不能设置为根目录）



- 填写建立的文件夹的名称、选择远端路径弹窗



- 方式2：切到远端文件夹，选中要映射的远端文件夹，右键菜单，选择创建本地版本控制

云端文件夹

本地版本控制

团队工作区

全部

排序三

+ 新建

广告投放效果监测

Demo Project

外包提交1

外包提交2

上传demo

picture

转换进度

marmoset

folder1

client

搜索维度:

搜索当前文件夹

AI语义搜图

AI语义搜视频

AI语义搜音频

高级选项

创建人

后缀

文件状态

标签

组织架构

日期

全部

今天

昨天

最近7天

最近30天

最近90天

最近366天

文件大小

<1MB

1MB-10MB

10MB-100MB

100MB-1GB

>1GB

类型

图片

音频

视频

Spine

3D

办公文件

切图

形状

横图

竖图

方图

水平全景

垂直全景

其他

尺寸

宽 最小

- 最大

高 最小

- 最大

新增文件夹

锁定文件夹

添加快捷方式

置顶

分享

另存为

重命名

文件夹属性/历史

设置封面

权限设置

批量权限设置

移动到

复制到...

设置图标

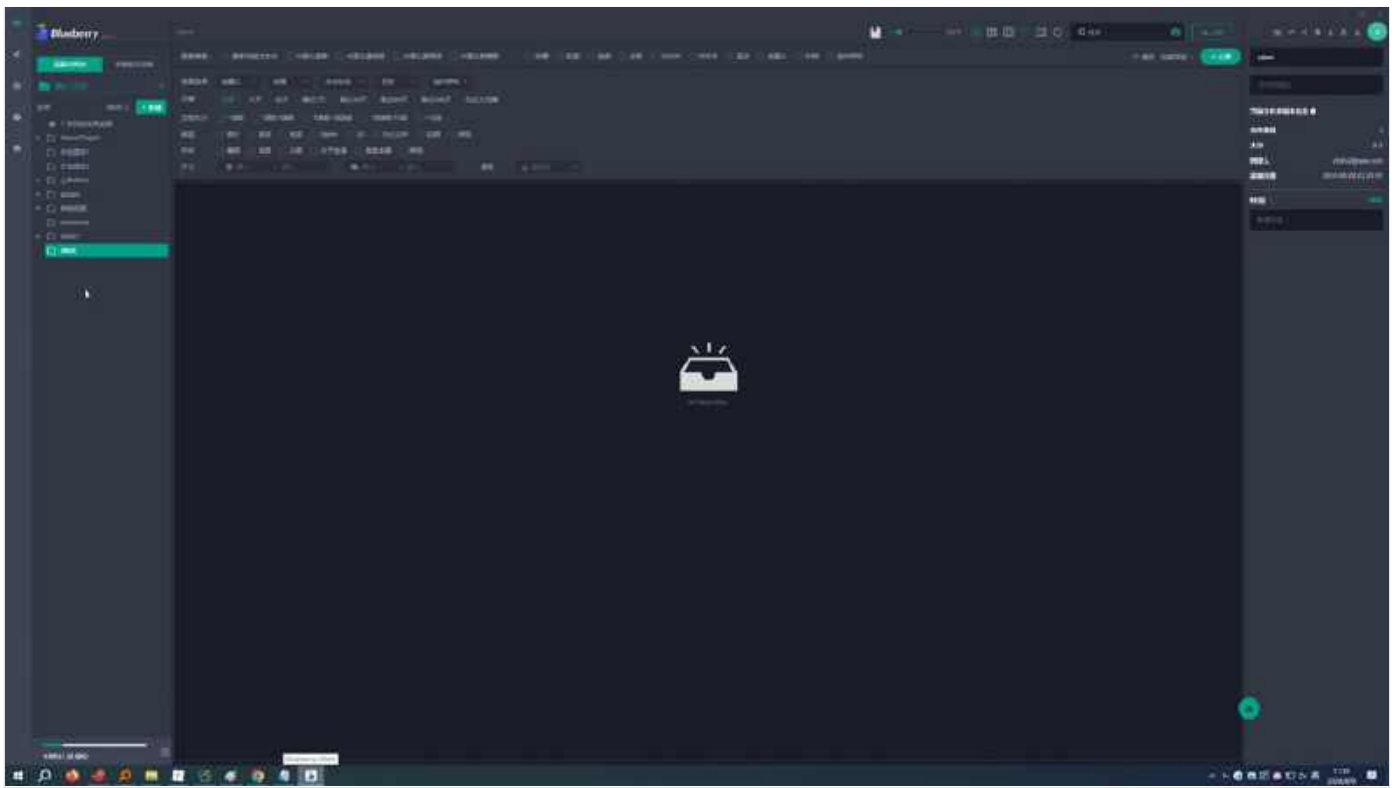


删除

批量删除

选中菜单，点击右键

创建本地版本控制

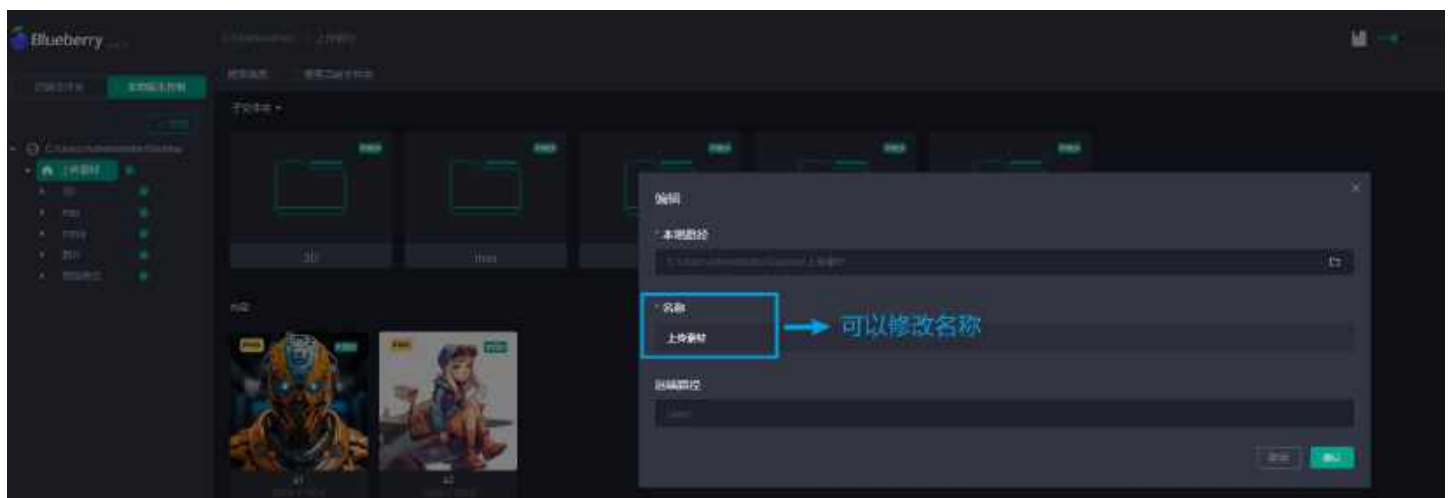


1.2 修改版本控制

- 选择已建立好的版本映射，右键点击，选择修改版本控制配置

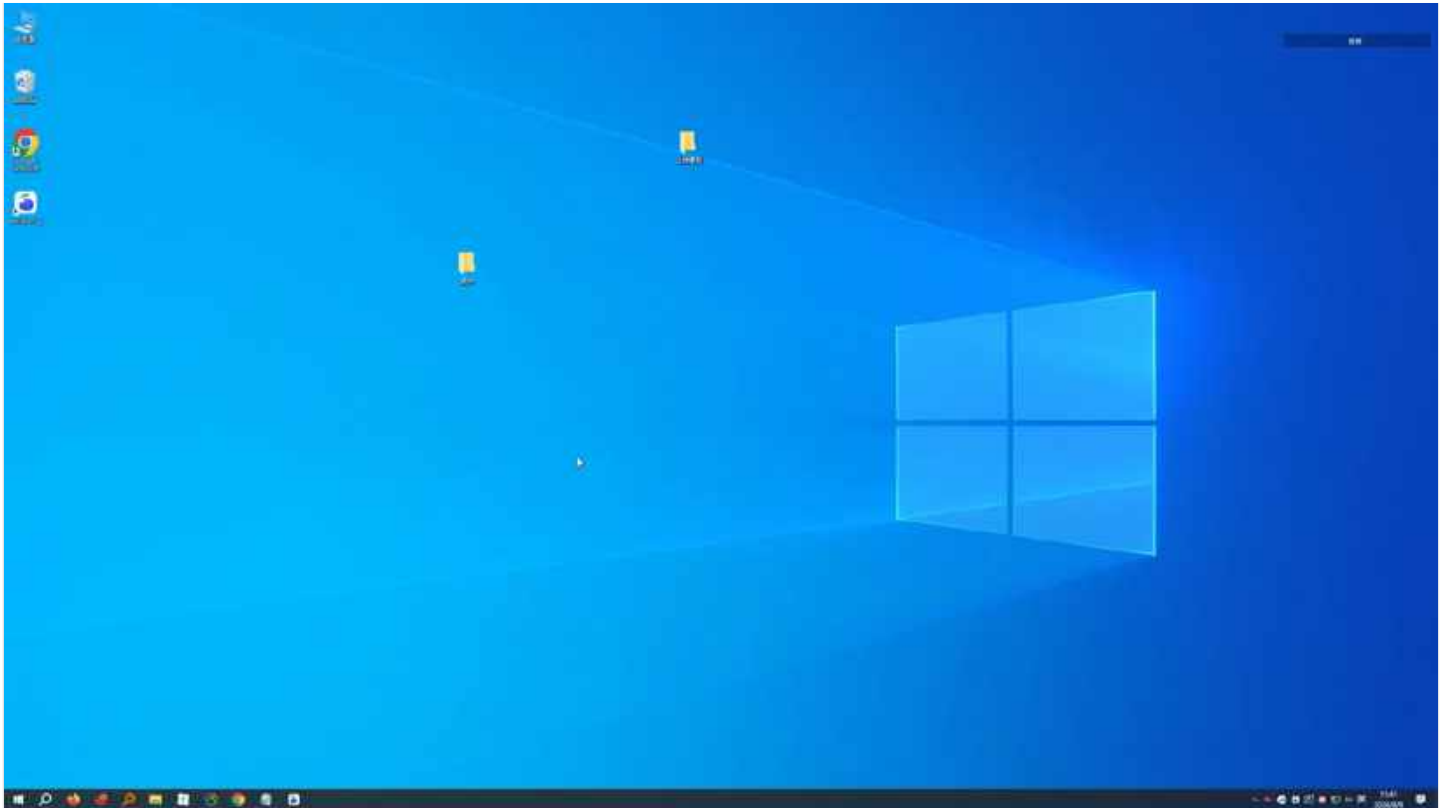


- 建立映射关系后，可以修改版本控制的名称，但本地路径和远端路径不允许修改，如果设置错误，可以先删除版本控制再新建

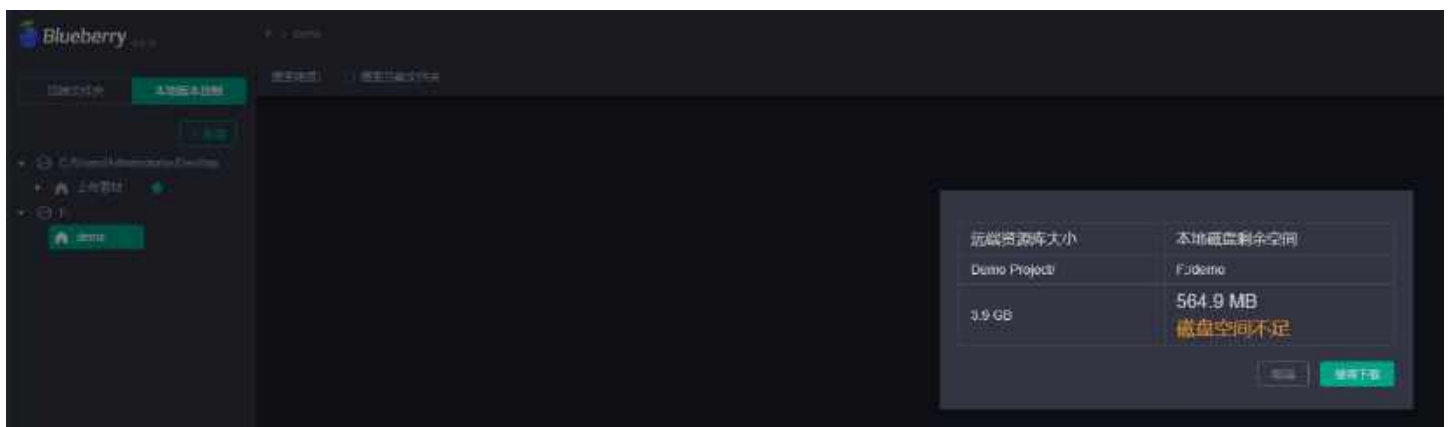


1.3 下载到本地

- 当映射的远端文件夹有新的文件/文件夹内容后，在本地版本控制中右键选择下载到本地，可以把远端的资源下载到本地

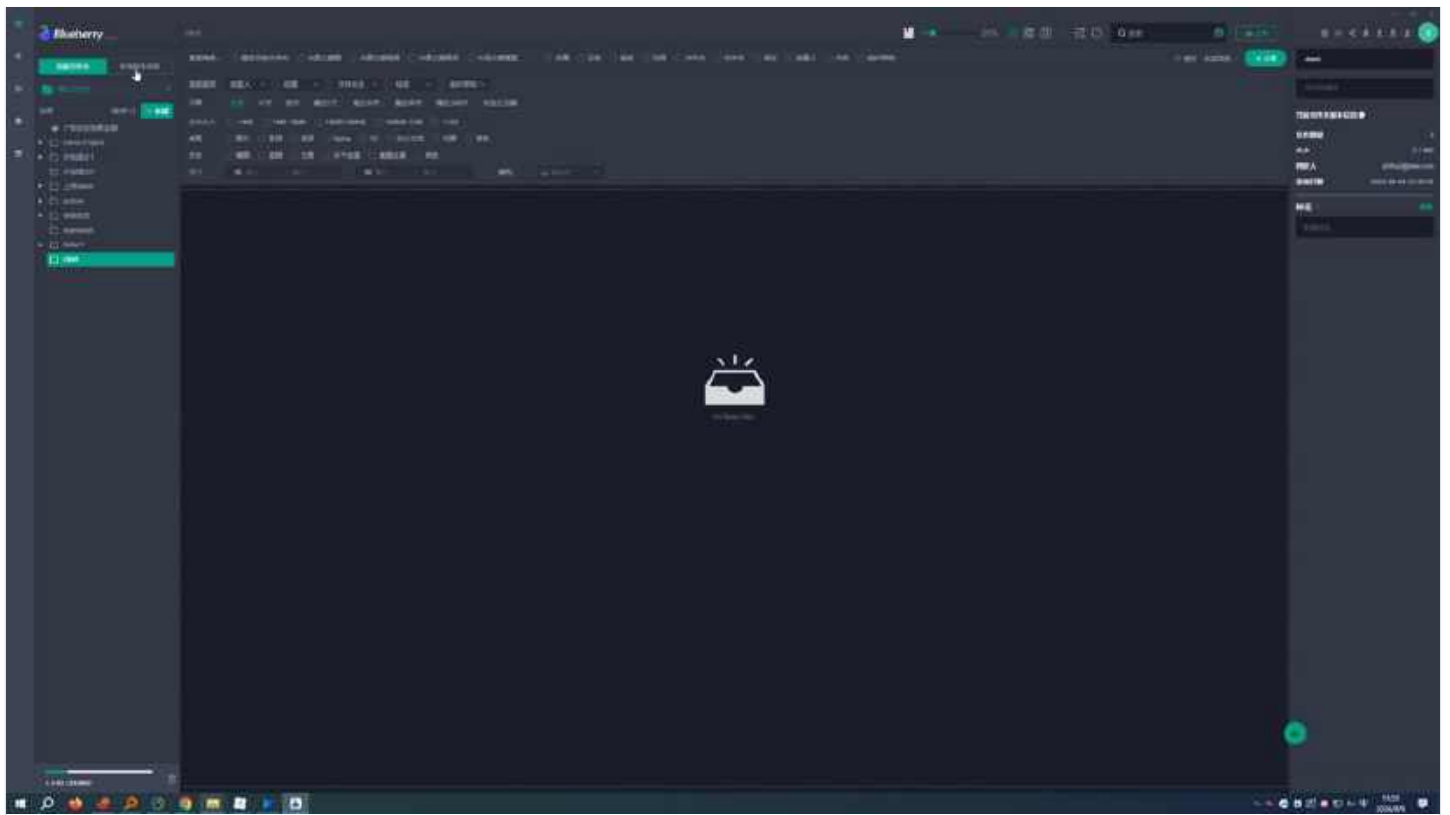


- 本地磁盘空间不足时，下载到本地，会提示磁盘空间不足，如果继续下载依然可以直接下载到本地；直到磁盘空间用尽



1.4 上传到服务器

- 本地文件夹和远端目录建立好映射关系后，可以把本地的资源上传到远端文件夹



1.5 冲突列表

- 如：映射的远端文件夹存在同名不同内容的文件，本地版本控制上传时，就会弹出冲突列表



1.6 修改列表

- 如本地版本控制，上传文件到映射的远端后，本地文件又做了修改，就会有修改列表

1.7 未同步列表

- 选中一个本地文件夹，右键点击未同步列表，会加载出这个文件夹下未上传到远端的所有文件



1.8 在本地文件夹中打开

- 打开本地对应的文件夹



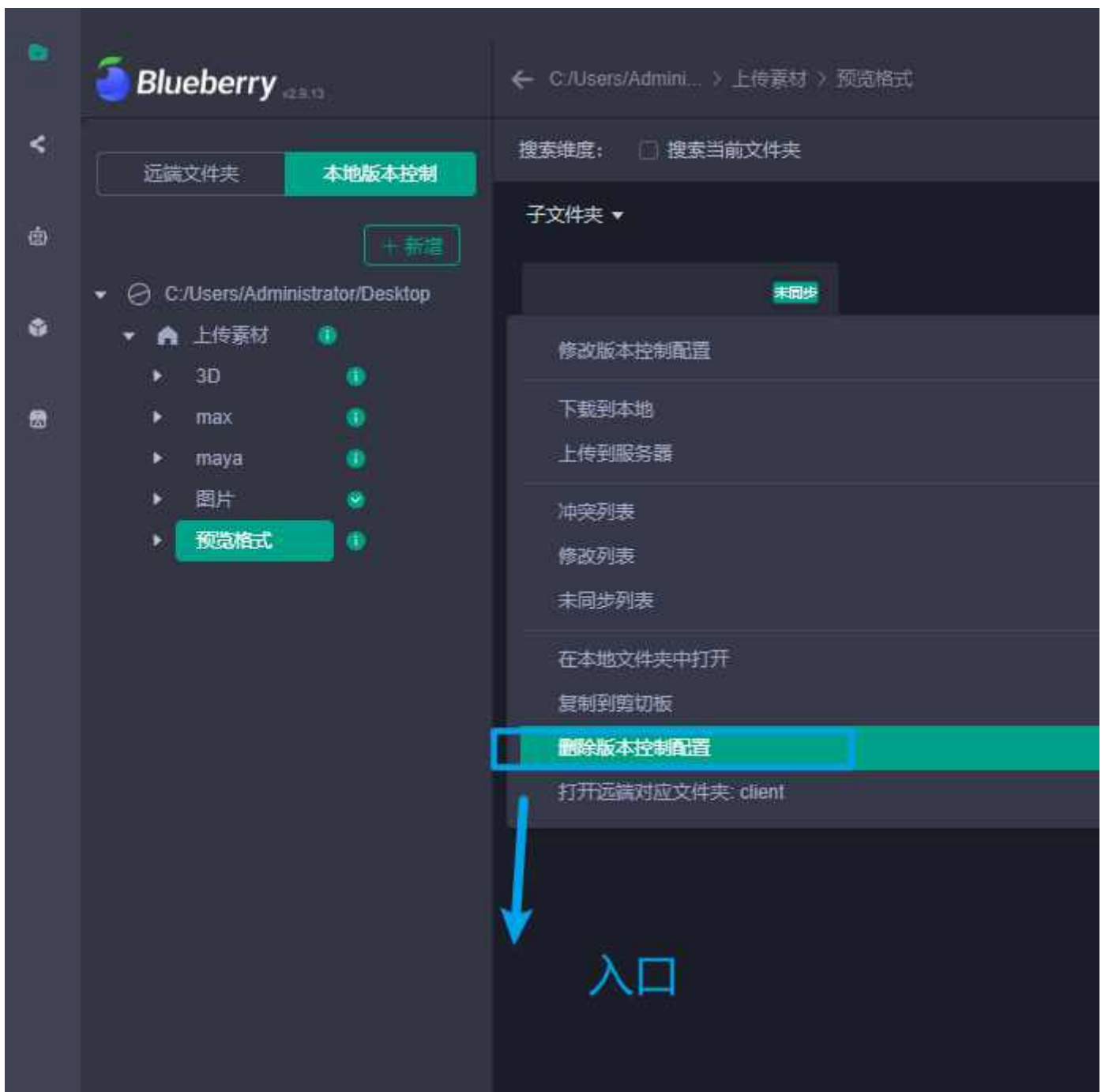
1.9 复制到剪切板

- 复制到剪切板后，方便在本地其他目录进行粘贴



1.10 删除版本控制

- 如果不想建立映射关系后，可以删除版本控制



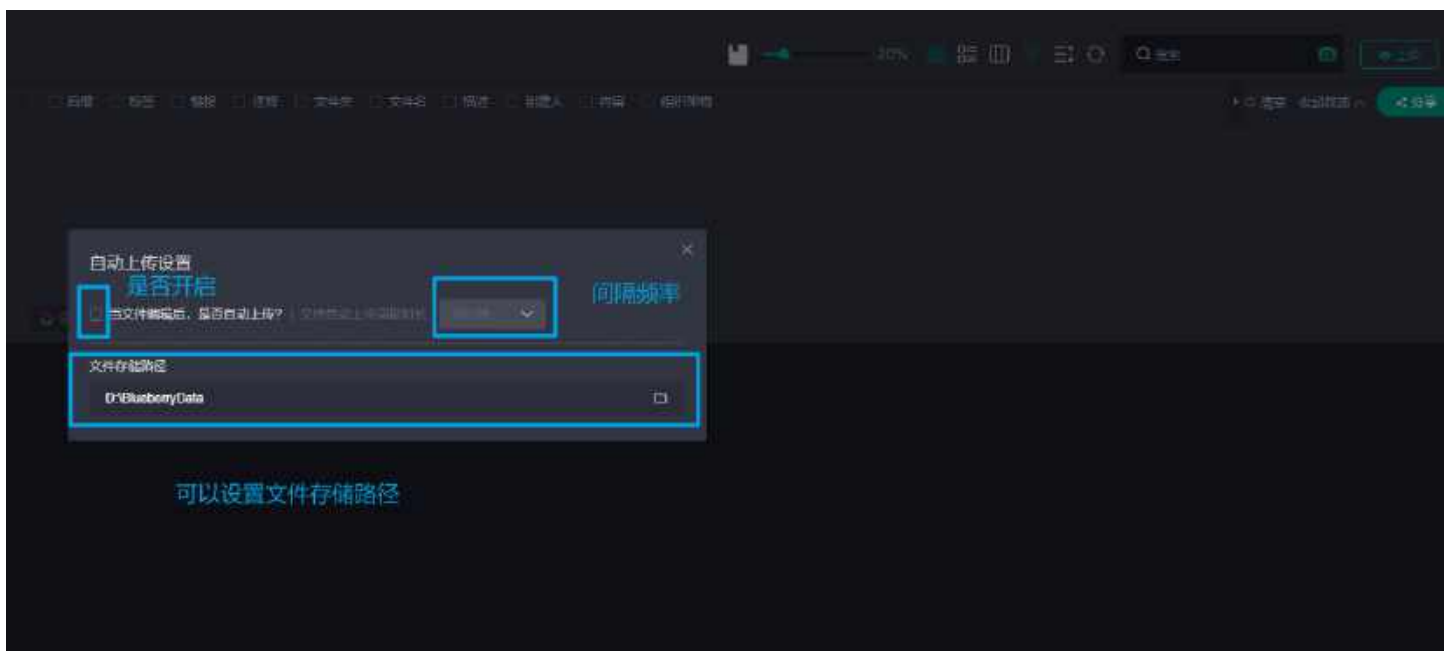
1.11 打开远端对应文件夹

- 打开映射的远端文件夹目录



2. 自动上传:

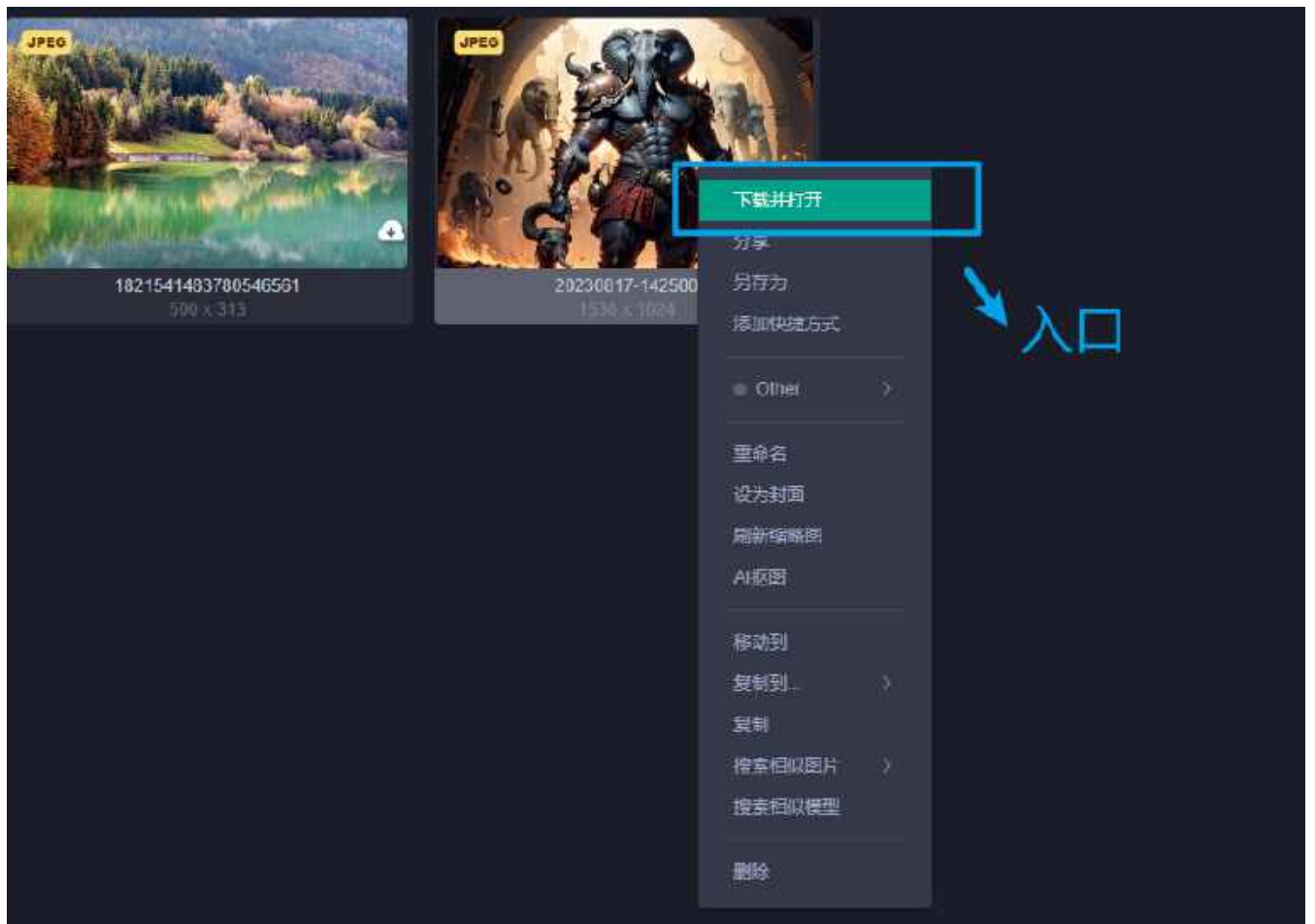
- 入口



- 在客户端上
 - 双击下载图标



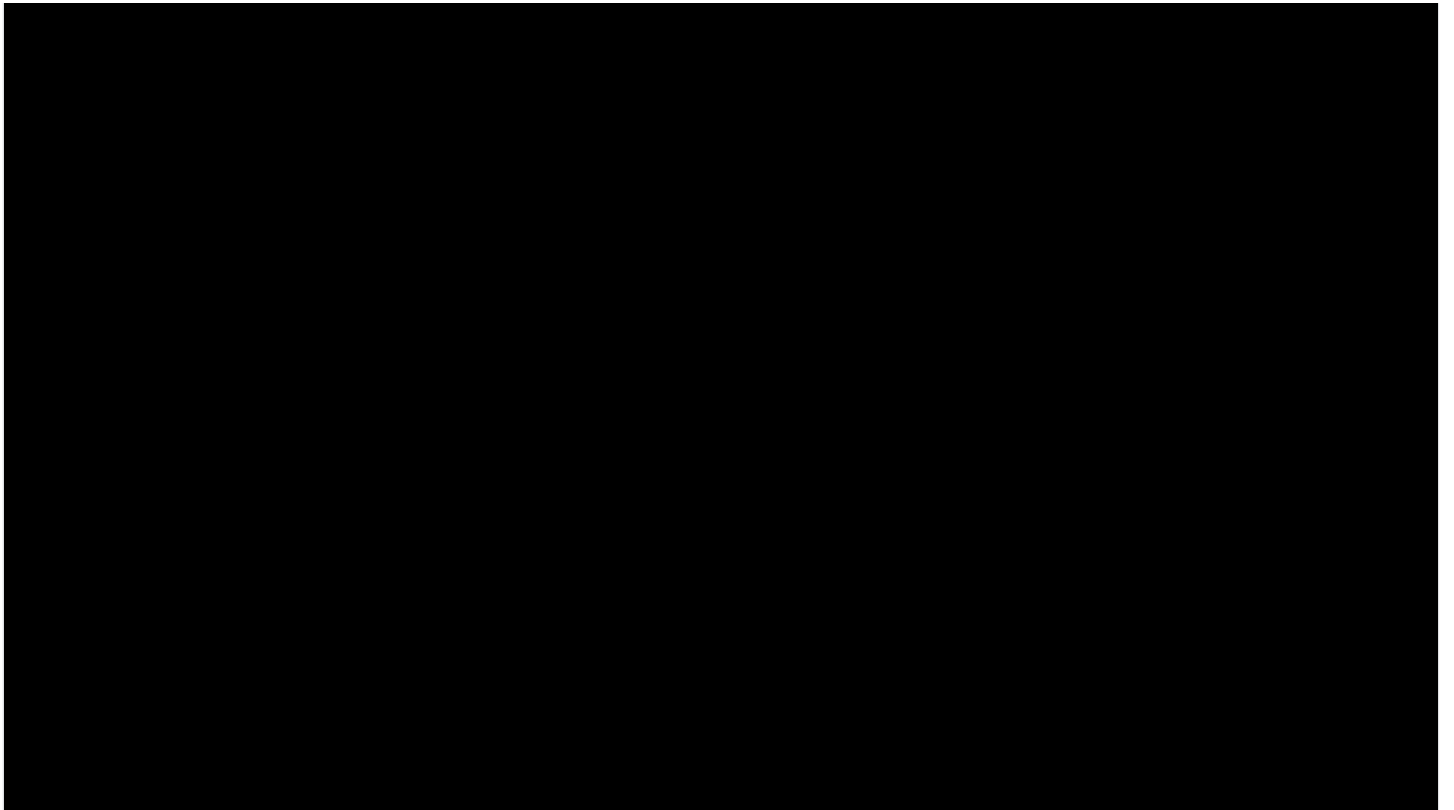
- 右键-下载并打开



- 本地打开，可直接操作源文件并存储。

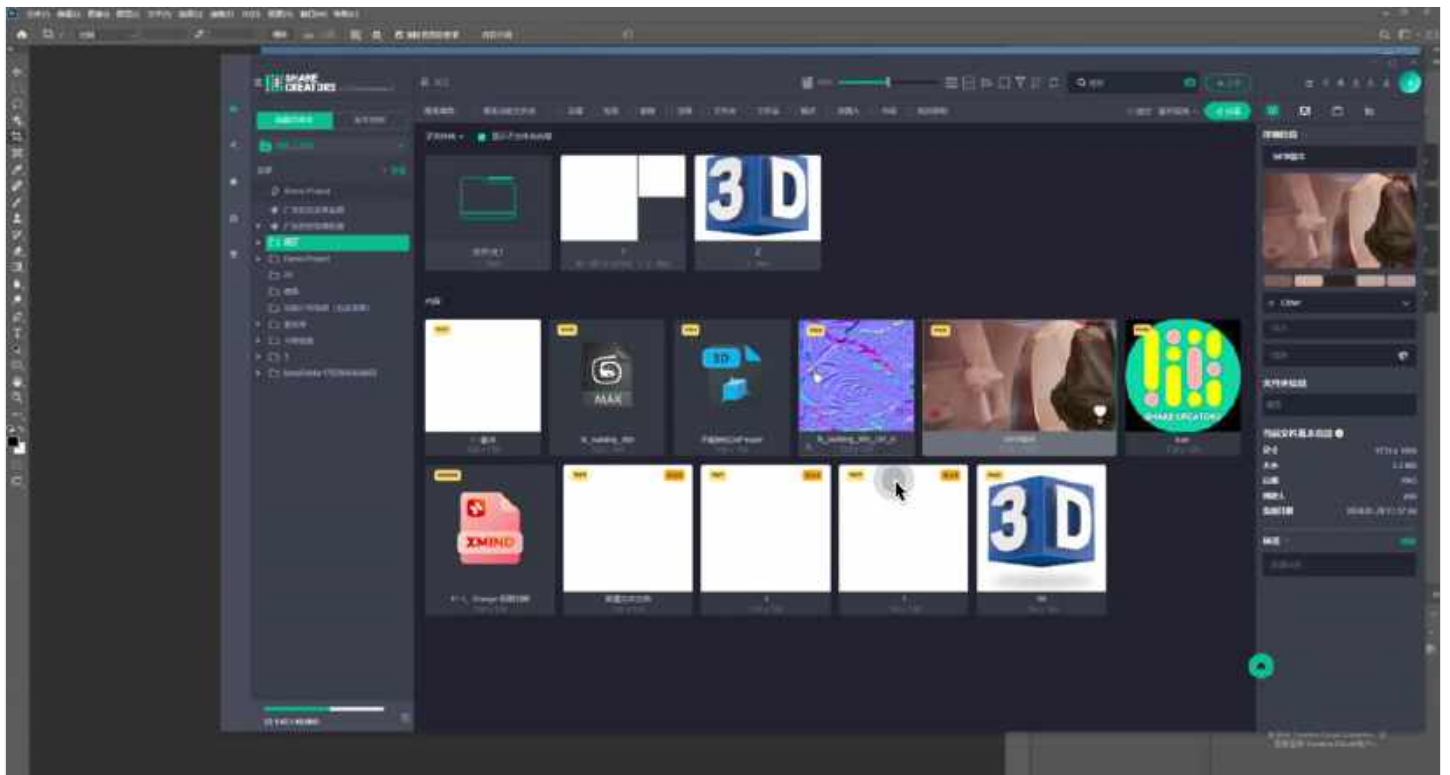


3. 拖拽



3.1 远端文件夹直接拖拽到软件打开

以下以ps软件示意：

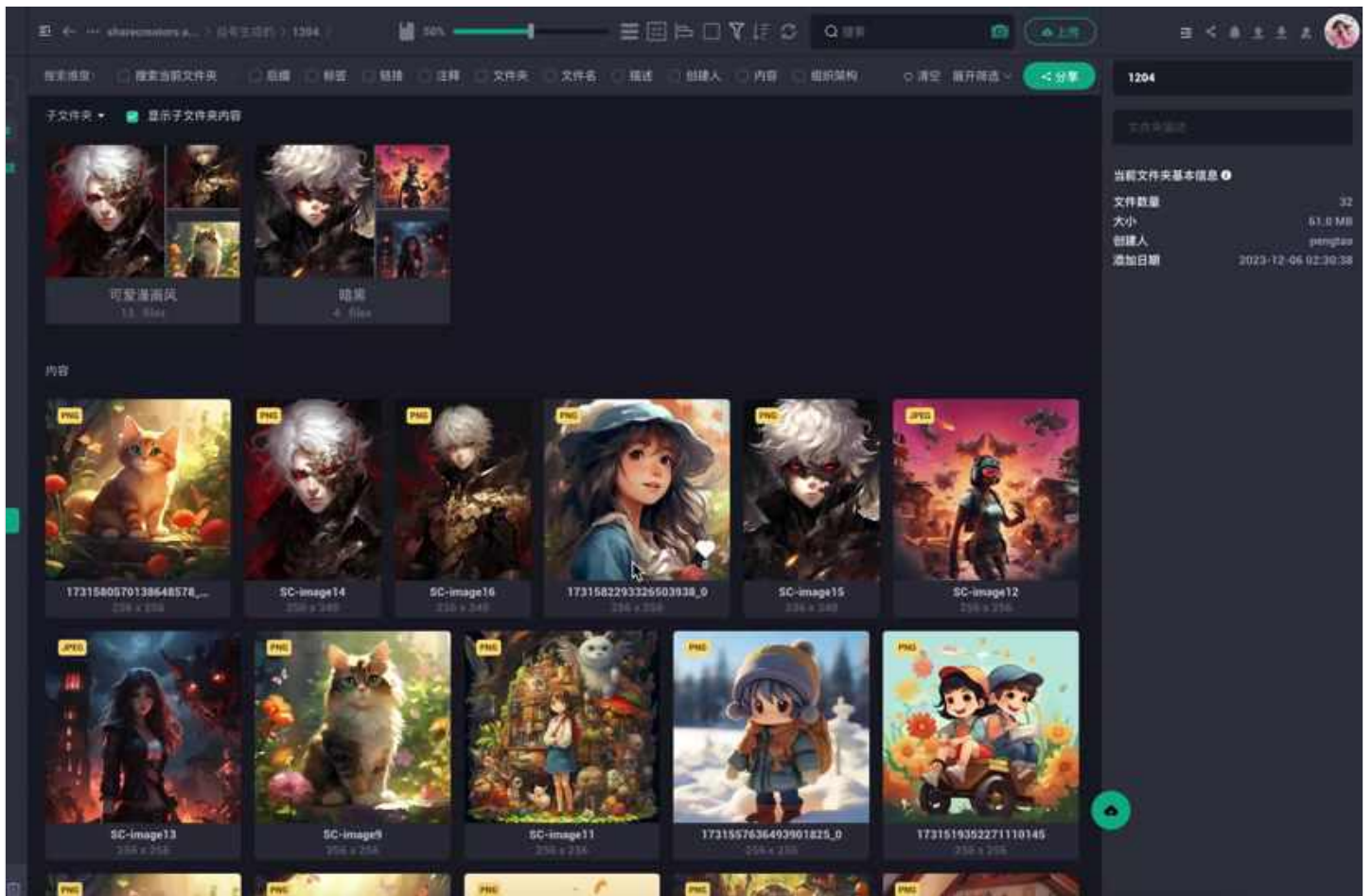


操作步骤：

1. 在客户端选择远端文件夹的资源
2. 双击下载到本地
3. hover资源，选中左下方icon，拖动到psd中直接打开

3.2 拖图复制

选中资源图片 ▶ 鼠标左键拖拽 ▶ 松开鼠标，在预览图片上点击右上角复制icon，即可复制成功



🔧 快捷键-CtrlC +CtrlV相关功能

1. 复制资产信息

(第八点在此基础上做了增强, 增加了P_PATH属性), 目前不支持先进行搜索查询, 再使用CtrlC复制资产信息

- 复制单个文件

```
1  {
2      "assets": [
3          {
4              "ASSET_LABEL_SEQ": 24064,
5              "ASSET_SEQ": 493763,
6              "ASSET_NAME": "reg_custom_background",
7              "ASSET_TYPE": "I",
8              "D_STS": "A",
9              "FILE_PATH": "orange/100147/29e6c8bf-e9d7-4603-bee1-
10             04d8c0515947.bmp",
              "S_URL": "http://sit-
11             1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/GStvJFJ9/S_29e6c8bf-e9d7-
```

```

4603-bee1-04d8c0515947.png",
11     "M_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/29e6c8bf-e9d7-4603-bee1-
04d8c0515947.bmp",
12     "VER_NO": 1,
13     "EXTENSION": "BMP",
14     "EXTENTION": "bmp"
15 }
16 ],
17 "folders": []
18 }

```

- 复制多个文件

```

1 {
2     "assets": [
3         {
4             "ASSET_LABEL_SEQ": 24071,
5             "ASSET_SEQ": 493831,
6             "ASSET_NAME": "诅咒之域-刑罚大厅",
7             "ASSET_TYPE": "I",
8             "D_STS": "A",
9             "FILE_PATH": "orange/100147/7fa213cc-0272-43e9-8c2b-
9f808d57bf94.png",
10            "S_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/HPL60gDn/S_7fa213cc-0272-
43e9-8c2b-9f808d57bf94.png",
11            "M_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/vyJKRaeE/M_7fa213cc-0272-
43e9-8c2b-9f808d57bf94.png",
12            "VER_NO": 1,
13            "EXTENSION": "PNG",
14            "EXTENTION": "png"
15        },
16        {
17            "ASSET_LABEL_SEQ": 24071,
18            "ASSET_SEQ": 493825,
19            "ASSET_NAME": "安雅2",
20            "ASSET_TYPE": "I",
21            "D_STS": "A",
22            "FILE_PATH": "orange/100147/c29db512-0c13-4d83-9020-
b677b956a173.png",
23            "S_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/5Db8JVNK/S_c29db512-0c13-
4d83-9020-b677b956a173.png",

```

```
24         "M_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/w8p4tPyQ/M_c29db512-0c13-
4d83-9020-b677b956a173.png",
25         "VER_NO": 1,
26         "EXTENSION": "PNG",
27         "EXTENTION": "png"
28     },
29     {
30         "ASSET_LABEL_SEQ": 24071,
31         "ASSET_SEQ": 493826,
32         "ASSET_NAME": "巨蝎神殿",
33         "ASSET_TYPE": "I",
34         "D_STS": "A",
35         "FILE_PATH": "orange/100147/def0e5ec-0d39-464e-bc11-
b66d69975eba.png",
36         "S_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/VgGGE132/S_def0e5ec-0d39-
464e-bc11-b66d69975eba.png",
37         "M_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/gf4qYKC7/M_def0e5ec-0d39-
464e-bc11-b66d69975eba.png",
38         "VER_NO": 1,
39         "EXTENSION": "PNG",
40         "EXTENTION": "png"
41     },
42     {
43         "ASSET_LABEL_SEQ": 24071,
44         "ASSET_SEQ": 493821,
45         "ASSET_NAME": "SS2_Cangku Or Boss",
46         "ASSET_TYPE": "I",
47         "D_STS": "A",
48         "FILE_PATH": "orange/100147/a472e792-dad2-469c-a975-
a6d79d86c261.png",
49         "S_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/bo7TEv0S/S_a472e792-dad2-
469c-a975-a6d79d86c261.png",
50         "M_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/HFMcRpy4/M_a472e792-dad2-
469c-a975-a6d79d86c261.png",
51         "VER_NO": 1,
52         "EXTENSION": "PNG",
53         "EXTENTION": "png"
54     }
55 ],
56 "folders": []
57 }
```

- 复制一个文件夹

```
1  {
2      "assets": [],
3      "folders": [
4          {
5              "ASSET_LABEL_SEQ": 24064,
6              "LABEL_NAME": "bmp",
7              "LABEL_TYPE": "SF"
8          }
9      ]
10 }
```

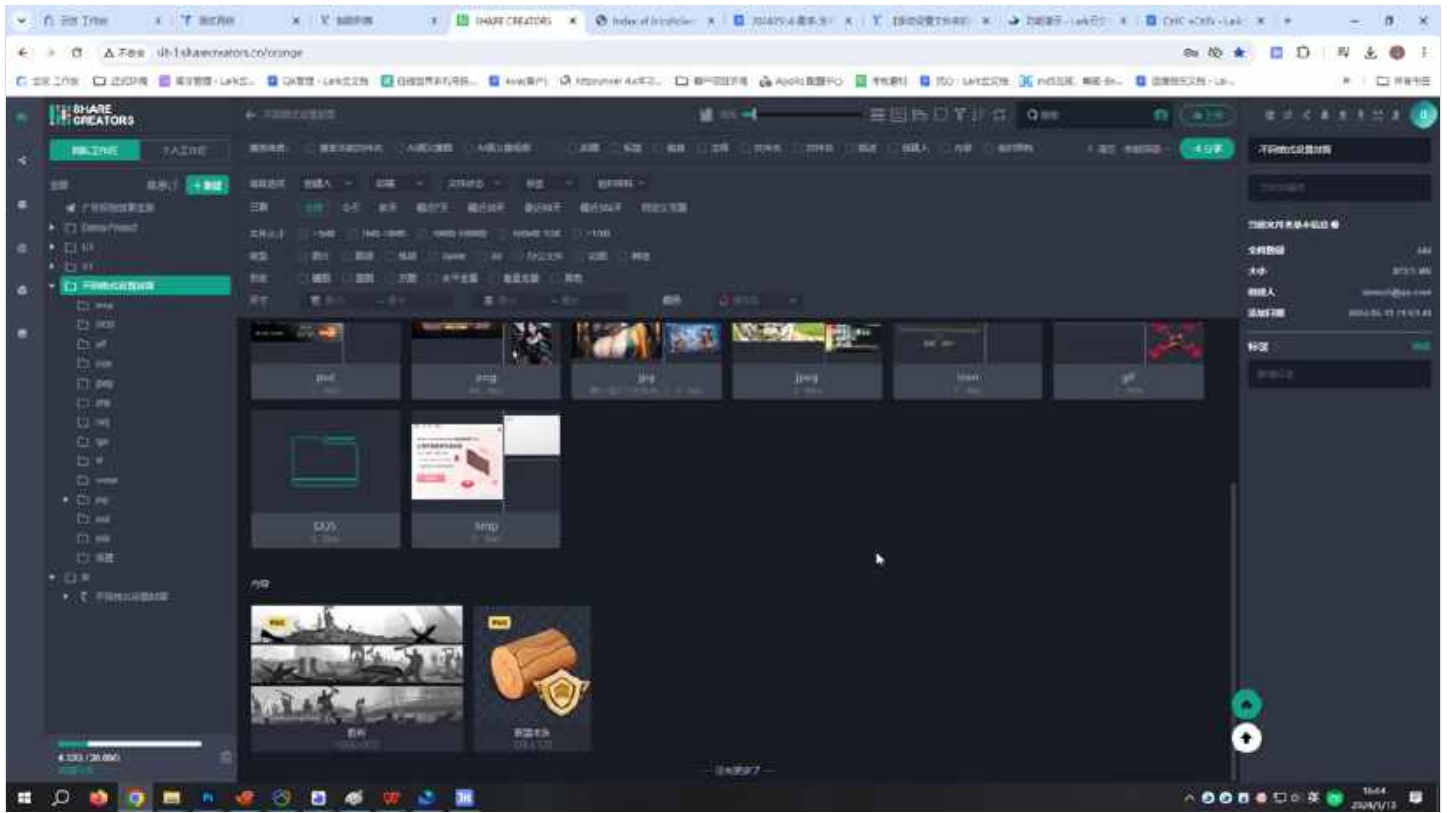
- 复制多个文件夹

```
1  {
2      "assets": [],
3      "folders": [
4          {
5              "ASSET_LABEL_SEQ": 24065,
6              "LABEL_NAME": "DDS",
7              "LABEL_TYPE": "SF"
8          },
9          {
10             "ASSET_LABEL_SEQ": 24064,
11             "LABEL_NAME": "bmp",
12             "LABEL_TYPE": "SF"
13         }
14     ]
15 }
```

- 同时复制文件和文件夹

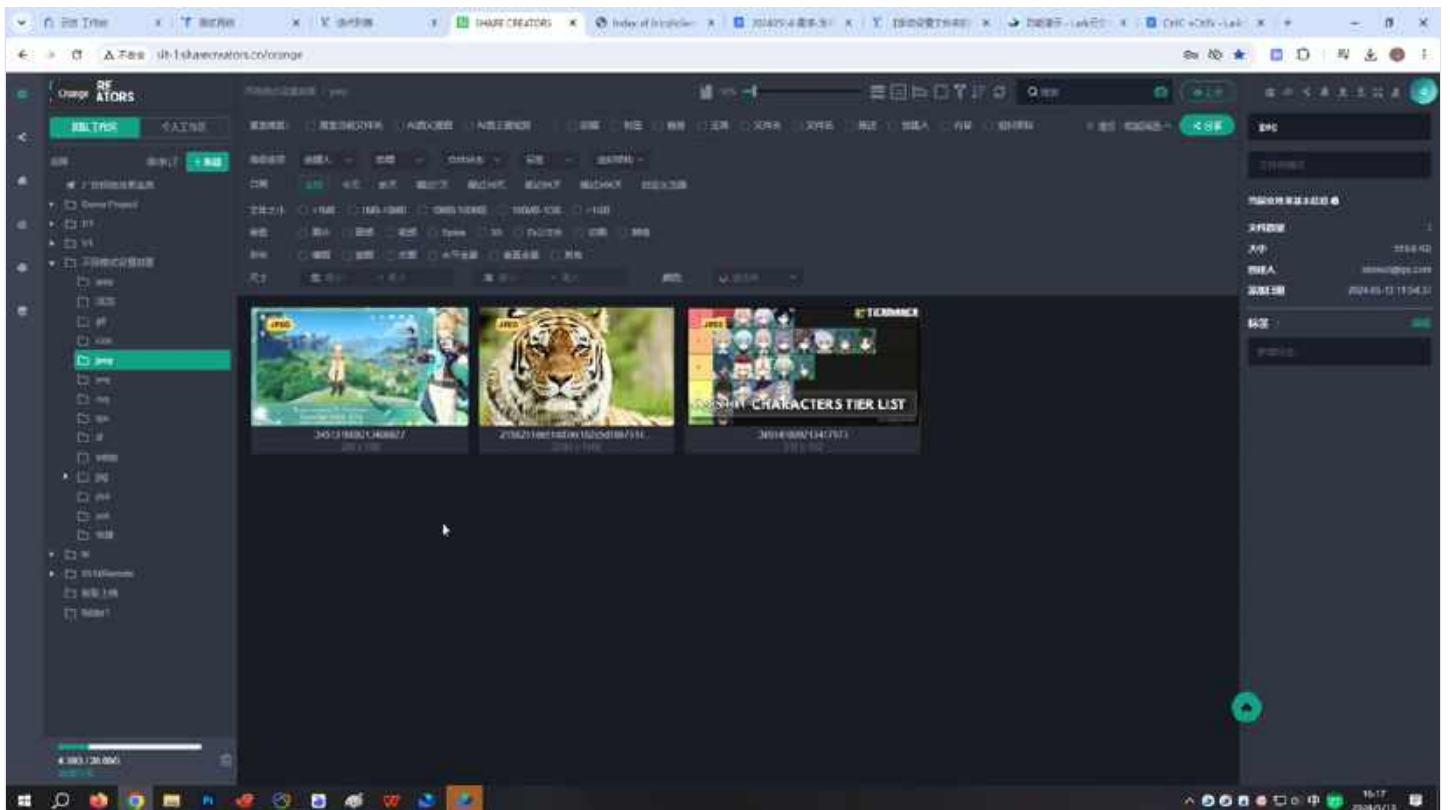
```
1  {
2      "assets": [
3          {
4              "ASSET_LABEL_SEQ": 24063,
5              "ASSET_SEQ": 494294,
6              "ASSET_NAME": "联盟木头",
7              "ASSET_TYPE": "I",
8              "D_STS": "A",
```

```
9         "FILE_PATH": "orange/100147/9fe15e2f-59e6-4b89-803b-
e20b4a6661dc.png",
10         "S_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/cFHP0SCS/S_9fe15e2f-59e6-
4b89-803b-e20b4a6661dc.png",
11         "M_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/9fe15e2f-59e6-4b89-803b-
e20b4a6661dc.png",
12         "VER_NO": 1,
13         "EXTENSION": "PNG",
14         "EXTENTION": "png"
15     },
16     {
17         "ASSET_LABEL_SEQ": 24063,
18         "ASSET_SEQ": 494293,
19         "ASSET_NAME": "胜利",
20         "ASSET_TYPE": "I",
21         "D_STS": "A",
22         "FILE_PATH": "orange/100147/3476a48d-ecbd-4403-a56e-
71933cab48c4.png",
23         "S_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/thumbnail/cFVgnA16/S_3476a48d-ecbd-
4403-a56e-71933cab48c4.png",
24         "M_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100147/3476a48d-ecbd-4403-a56e-
71933cab48c4.png",
25         "VER_NO": 1,
26         "EXTENSION": "PNG",
27         "EXTENTION": "png"
28     }
29 ],
30 "folders": [
31     {
32         "ASSET_LABEL_SEQ": 24064,
33         "LABEL_NAME": "bmp",
34         "LABEL_TYPE": "SF"
35     },
36     {
37         "ASSET_LABEL_SEQ": 24065,
38         "LABEL_NAME": "DDS",
39         "LABEL_TYPE": "SF"
40     }
41 ]
42 }
```

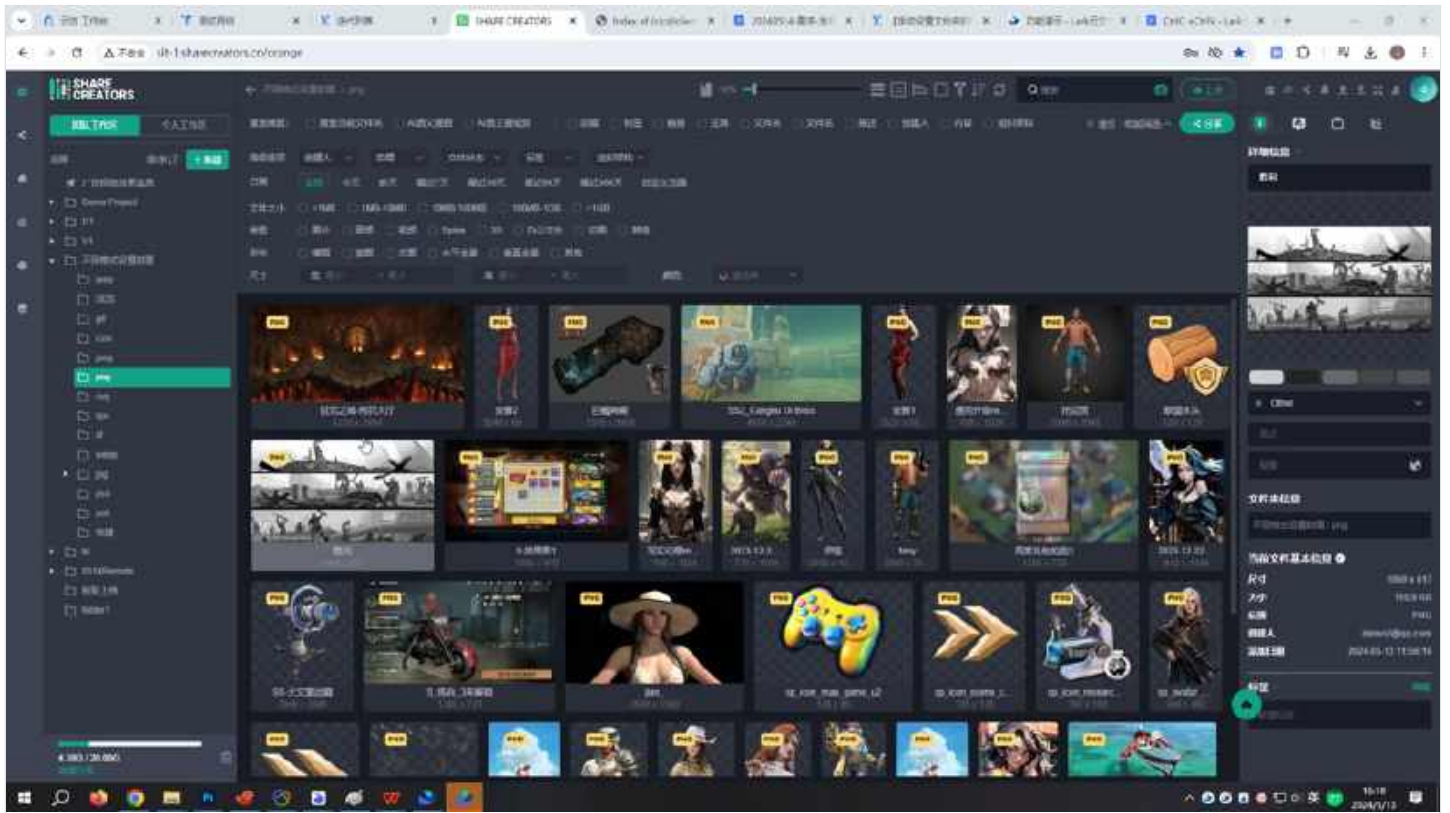


2. 复制到

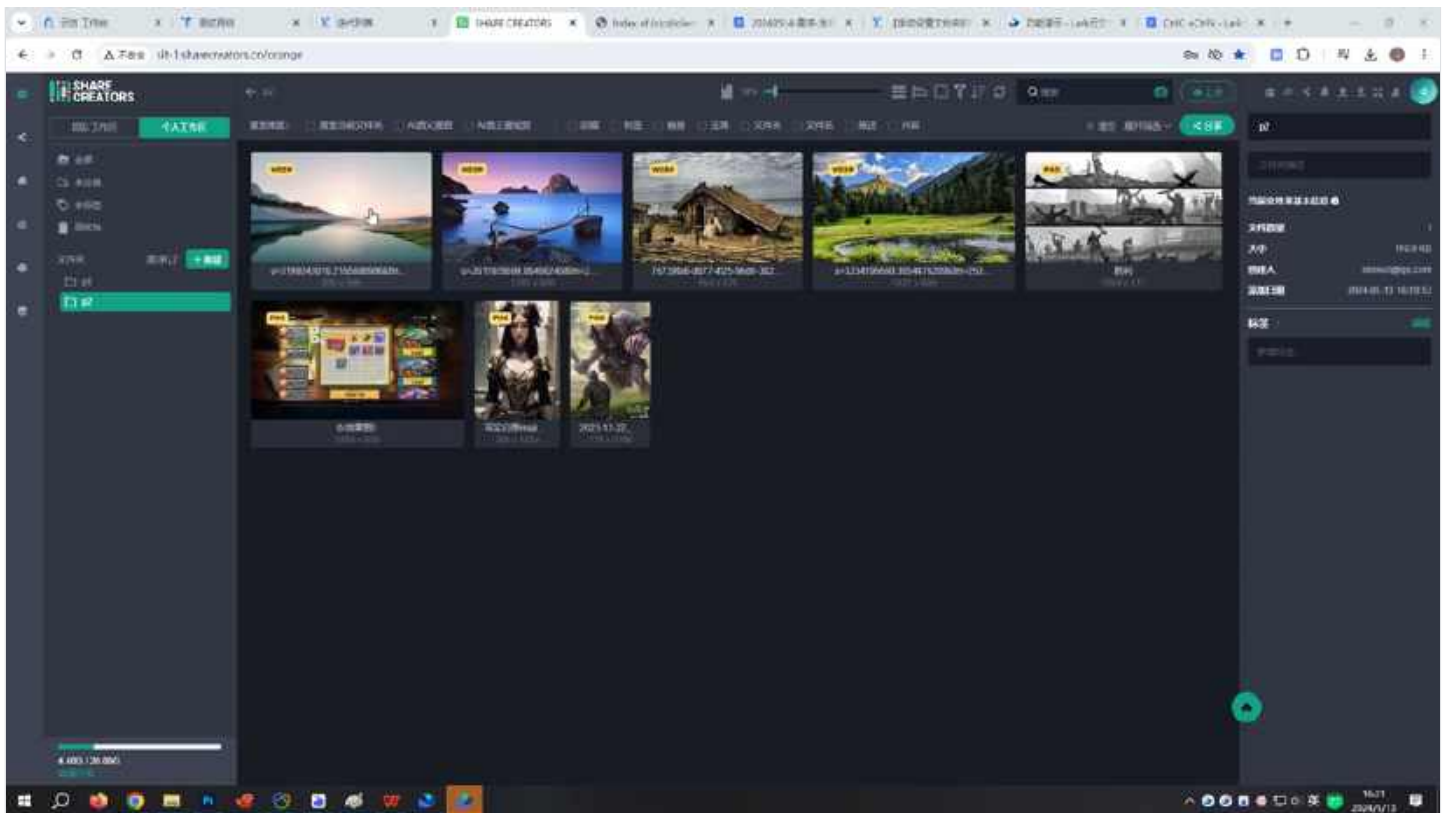
- 复制到团队工作区



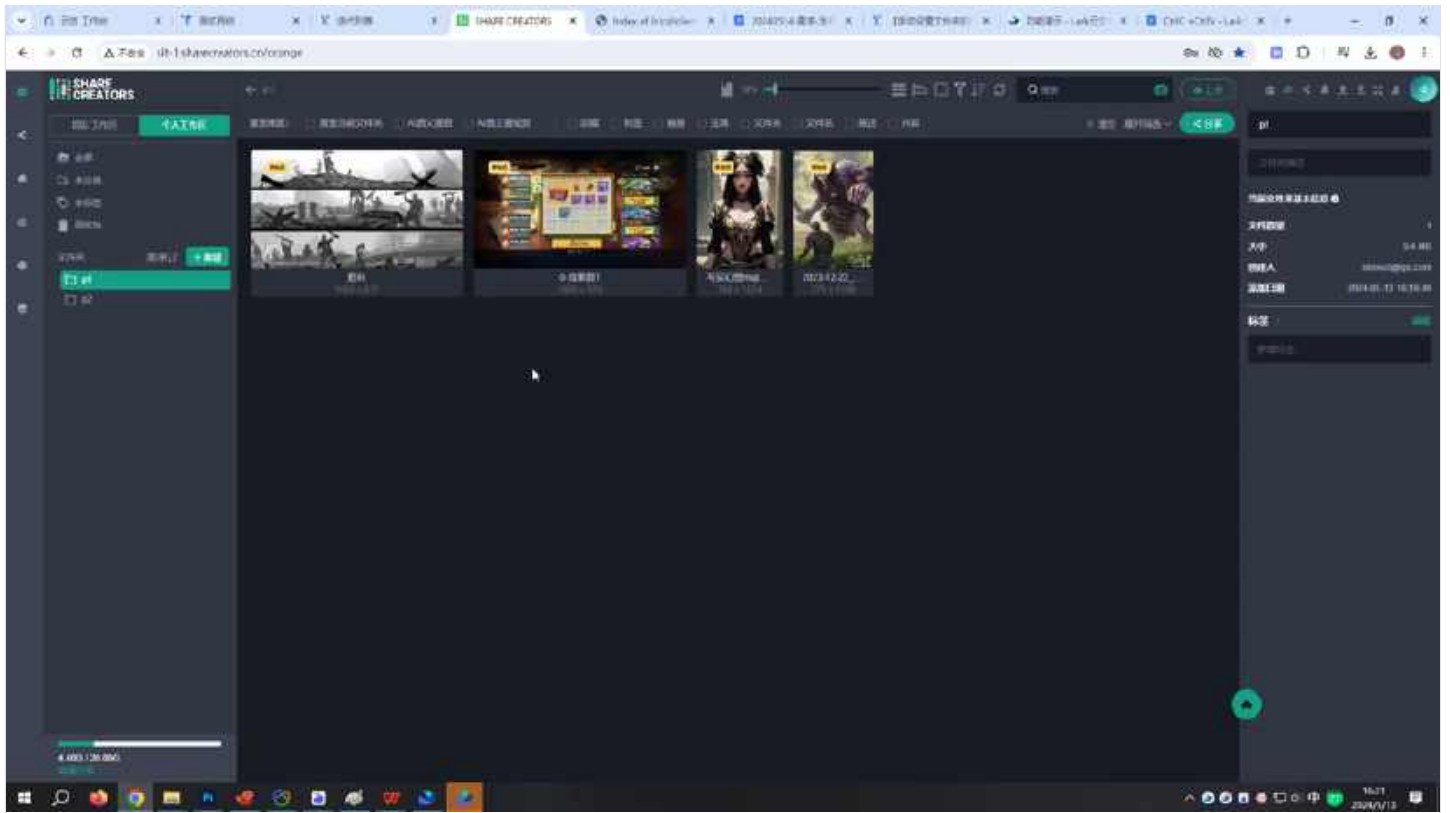
- 复制到个人工作区



- 个人复制到团队

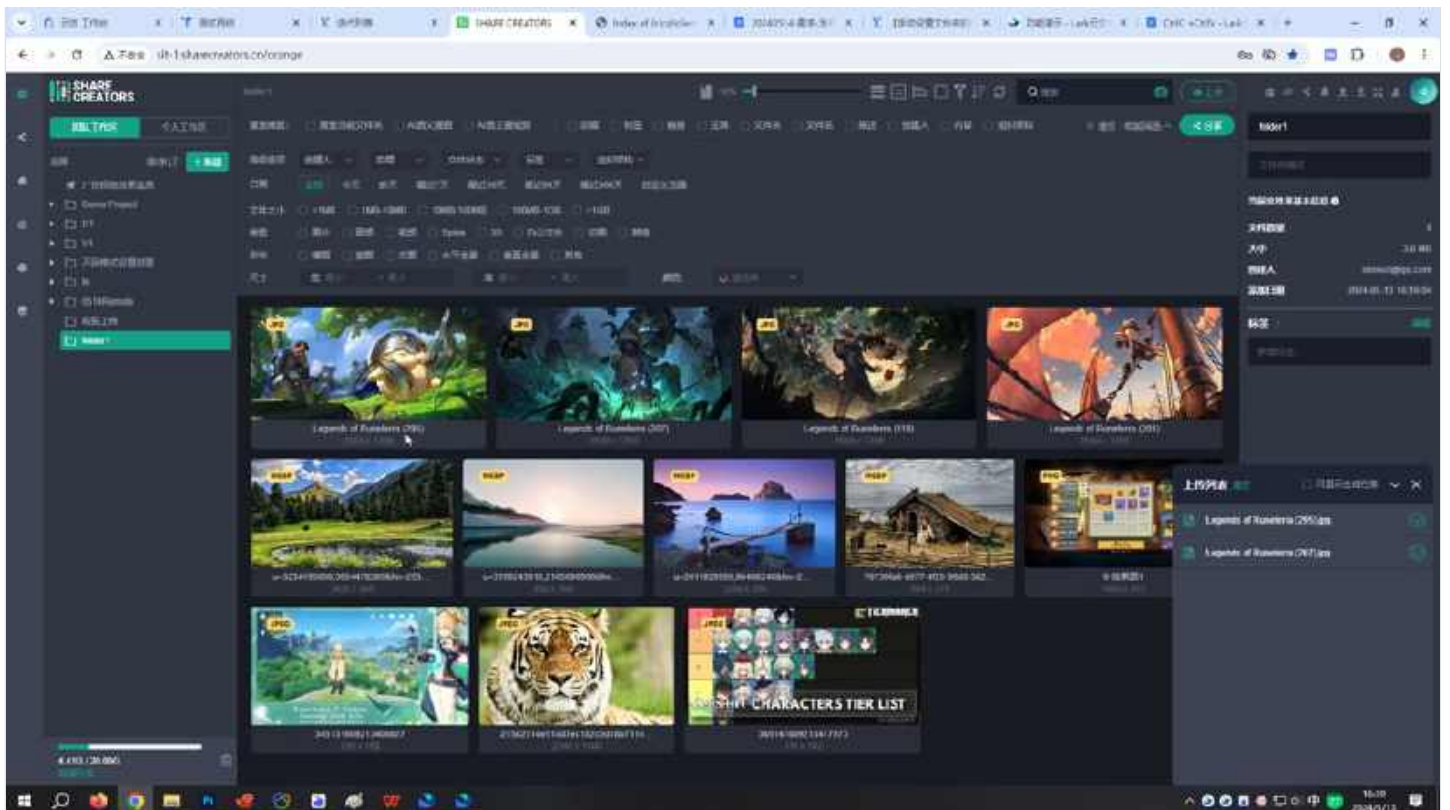


- 个人复制到个人

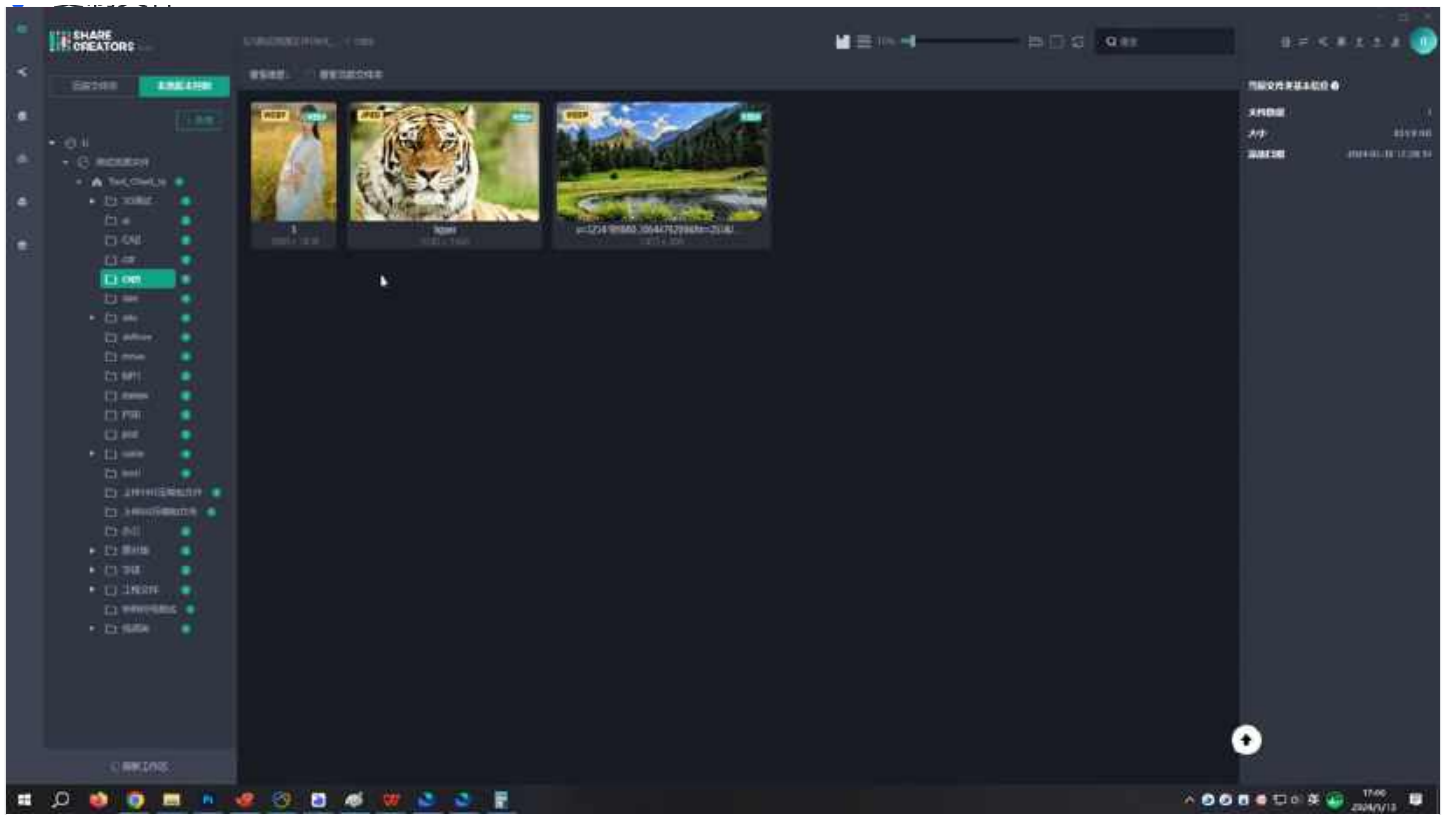


3. 本地复制粘贴上传

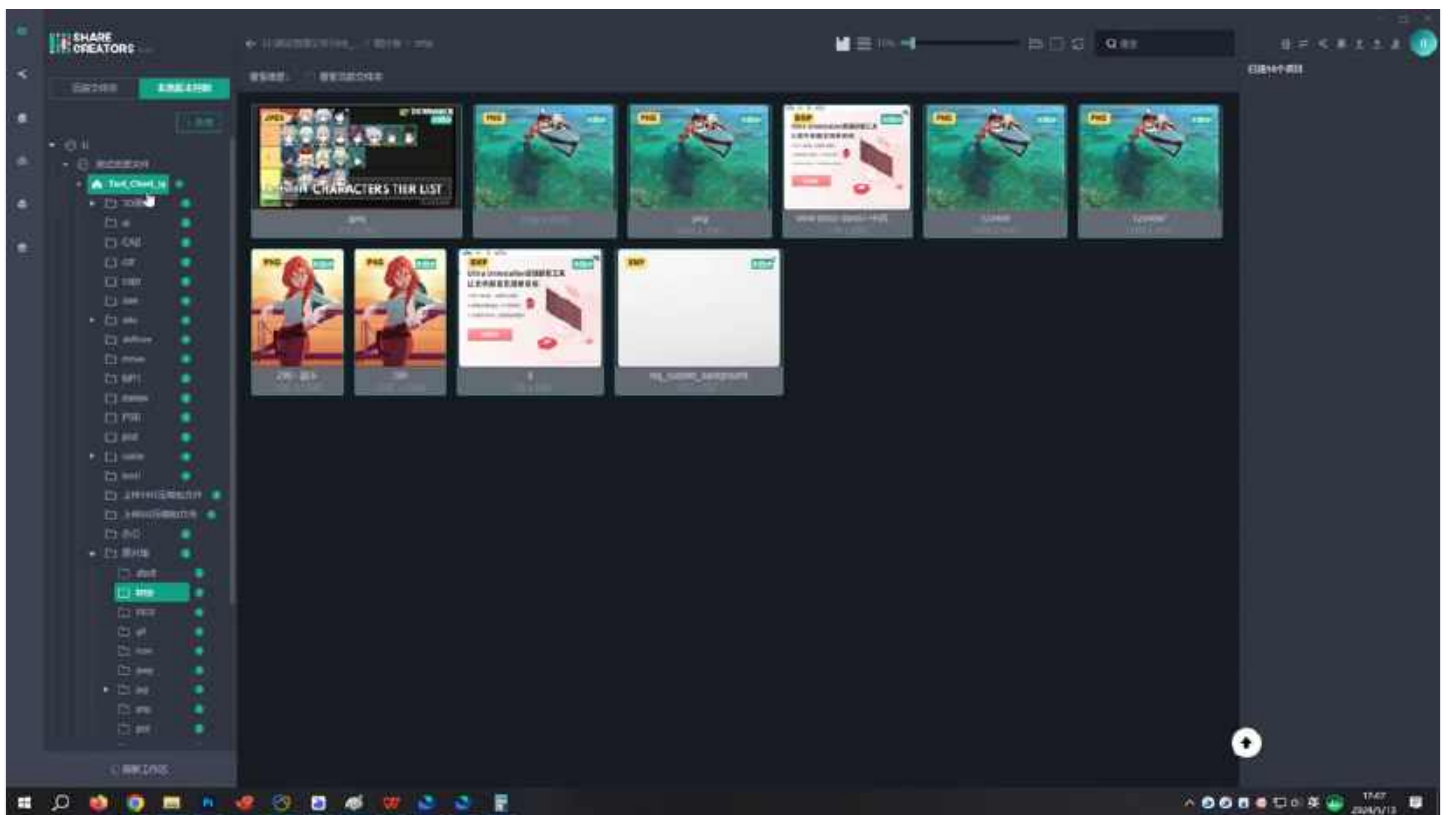
1. 复制粘贴上传到个人工作区



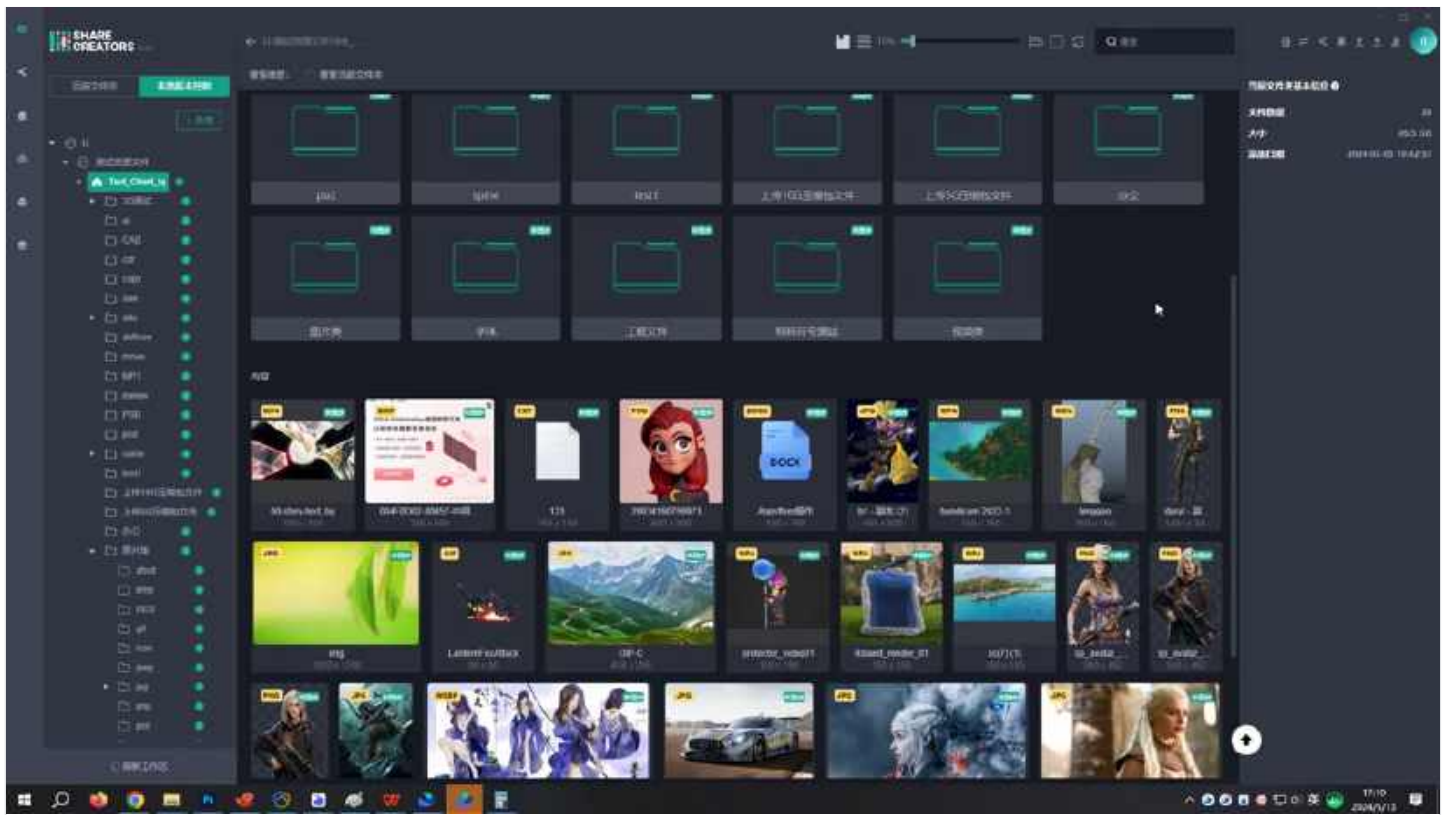
2. 复制粘贴上传到团队工作区



- 复制文件夹

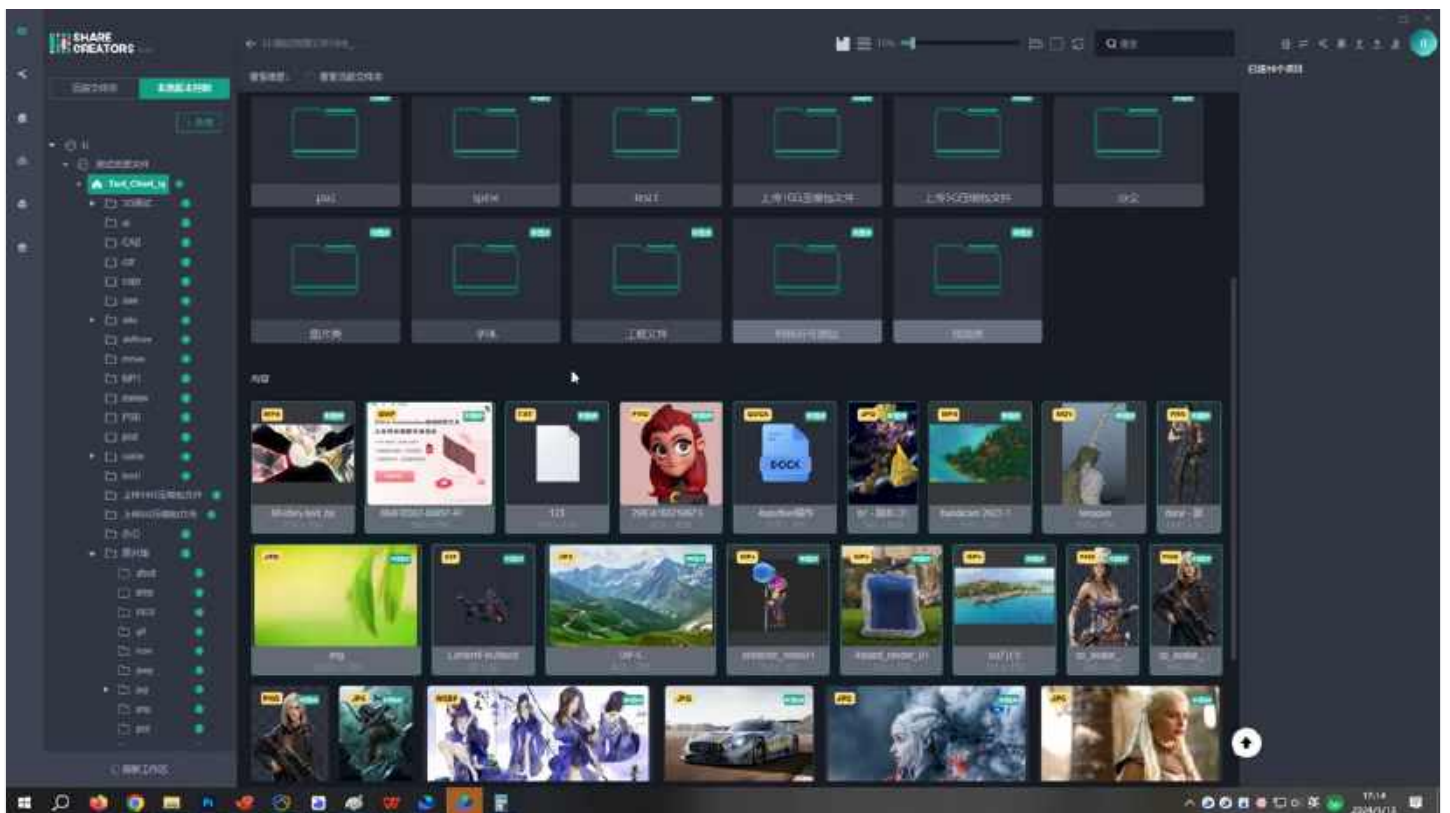


- 复制文件和文件夹



6. 在本地版本控制里使用CtrlC, CtrlV到即时通讯 (飞书、lark)

- CtrlV到飞书



- CtrlV到lark

- CtrlC复制文件

```
1  {
2    "assets": [
3      {
4        "ASSET_LABEL_SEQ": 39146,
5        "ASSET_SEQ": 546093,
6        "ASSET_NAME": "0-2顶部",
7        "ASSET_TYPE": "I",
8        "D_STS": "A",
9        "FILE_PATH": "http://sit-
10       1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/fd57922a-ee2c-41b4-88b6-
11       e73b4a95fd93.jpeg",
12       "S_URL": "http://sit-
13       1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/thumbnail/W9WGtbvP/S_fd57922a-
14       ee2c-41b4-88b6-e73b4a95fd93.png",
15       "M_URL": "http://sit-
16       1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/thumbnail/IczPVNtn/M_fd57922a-
17       ee2c-41b4-88b6-e73b4a95fd93.png",
18       "VER_NO": 1,
19       "EXTENSION": "JPEG",
20       "EXTENTION": "jpeg",
21       "P_PATH": [
22         {
23           "ASSET_LABEL_SEQ": 39148,
24           "LABEL_NAME": "Demo Project",
25           "LABEL_TYPE": "SF"
26         },
27         {
28           "ASSET_LABEL_SEQ": 39146,
29           "LABEL_NAME": "sharecreators 降本增效",
30           "LABEL_TYPE": "SF"
31         }
32       ]
33     }
34   ],
35   "folders": []
36 }
```

- CtrlC复制文件夹

```
1  {
2    "assets": [],
3    "folders": [
```

```

4      {
5          "ASSET_LABEL_SEQ": 39154,
6          "LABEL_NAME": "Tutorials (教程) ",
7          "LABEL_TYPE": "SF",
8          "P_PATH": [
9              {
10                 "ASSET_LABEL_SEQ": 39148,
11                 "LABEL_NAME": "Demo Project",
12                 "LABEL_TYPE": "SF"
13             }
14         ]
15     },
16     {
17         "ASSET_LABEL_SEQ": 39156,
18         "LABEL_NAME": "sharecreators 数字图书馆",
19         "LABEL_TYPE": "SF",
20         "P_PATH": [
21             {
22                 "ASSET_LABEL_SEQ": 39148,
23                 "LABEL_NAME": "Demo Project",
24                 "LABEL_TYPE": "SF"
25             }
26         ]
27     }
28 ]
29 }

```

- CtrlC复制文件+文件夹

```

1  {
2      "assets": [
3          {
4              "ASSET_LABEL_SEQ": 39153,
5              "ASSET_SEQ": 546048,
6              "ASSET_NAME": "9afdf45bc9bd02d03ff247b7b4ab29a3",
7              "ASSET_TYPE": "I",
8              "D_STS": "A",
9              "FILE_PATH": "http://sit-
10             1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/9879a300-71a8-485d-82fe-
11             8fa2e49972fb.jpg",
12             "S_URL": "http://sit-
13             1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/thumbnail/2DGixJ3V/S_9879a300-
14             71a8-485d-82fe-8fa2e49972fb.png",
15             "M_URL": "http://sit-
16             1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/thumbnail/Xm2jucq8/M_9879a300-

```

```
71a8-485d-82fe-8fa2e49972fb.png",
12         "VER_NO": 1,
13         "EXTENSION": "JPG",
14         "EXTENTION": "jpg",
15         "P_PATH": [
16             {
17                 "ASSET_LABEL_SEQ": 39148,
18                 "LABEL_NAME": "Demo Project",
19                 "LABEL_TYPE": "SF"
20             },
21             {
22                 "ASSET_LABEL_SEQ": 39153,
23                 "LABEL_NAME": "工业设计Demo",
24                 "LABEL_TYPE": "SF"
25             }
26         ]
27     },
28     {
29         "ASSET_LABEL_SEQ": 39153,
30         "ASSET_SEQ": 546049,
31         "ASSET_NAME": "73d4a04c196a830cfc12e339540482c",
32         "ASSET_TYPE": "I",
33         "D_STS": "A",
34         "FILE_PATH": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/233b1b75-cd45-4840-a565-
3a203caca99f.jpg",
35         "S_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/thumbnail/v8C04X4K/S_233b1b75-
cd45-4840-a565-3a203caca99f.png",
36         "M_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/thumbnail/dq6ZoIBu/M_233b1b75-
cd45-4840-a565-3a203caca99f.png",
37         "VER_NO": 1,
38         "EXTENSION": "JPG",
39         "EXTENTION": "jpg",
40         "P_PATH": [
41             {
42                 "ASSET_LABEL_SEQ": 39148,
43                 "LABEL_NAME": "Demo Project",
44                 "LABEL_TYPE": "SF"
45             },
46             {
47                 "ASSET_LABEL_SEQ": 39153,
48                 "LABEL_NAME": "工业设计Demo",
49                 "LABEL_TYPE": "SF"
50             }
51         ]

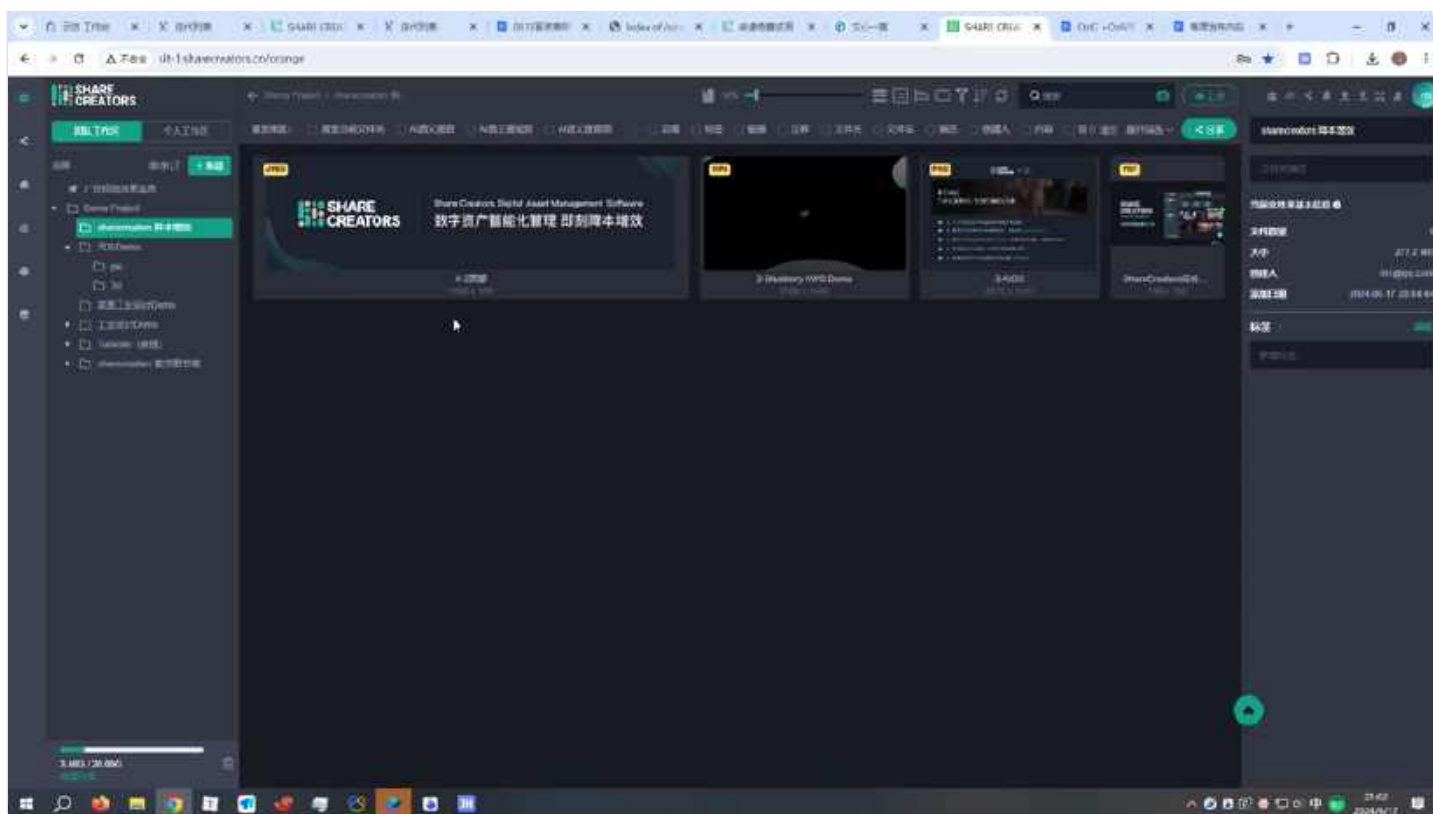
```

```

52     },
53     {
54         "ASSET_LABEL_SEQ": 39153,
55         "ASSET_SEQ": 546050,
56         "ASSET_NAME": "353480c2b838a3f13bf82ff1e5b36461",
57         "ASSET_TYPE": "I",
58         "D_STS": "A",
59         "FILE_PATH": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/5eb392c1-3d3b-4171-852d-
28a5bacf3119.jpg",
60         "S_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/thumbnail/srIW6pnr/S_5eb392c1-
3d3b-4171-852d-28a5bacf3119.png",
61         "M_URL": "http://sit-
1.sharecreators.cn/api/asset/orange/100049/thumbnail/Av0H0S4E/M_5eb392c1-
3d3b-4171-852d-28a5bacf3119.png",
62         "VER_NO": 1,
63         "EXTENSION": "JPG",
64         "EXTENTION": "jpg",
65         "P_PATH": [
66             {
67                 "ASSET_LABEL_SEQ": 39148,
68                 "LABEL_NAME": "Demo Project",
69                 "LABEL_TYPE": "SF"
70             },
71             {
72                 "ASSET_LABEL_SEQ": 39153,
73                 "LABEL_NAME": "工业设计Demo",
74                 "LABEL_TYPE": "SF"
75             }
76         ]
77     }
78 ],
79 "folders": [
80     {
81         "ASSET_LABEL_SEQ": 39154,
82         "LABEL_NAME": "Tutorials (教程) ",
83         "LABEL_TYPE": "SF",
84         "P_PATH": [
85             {
86                 "ASSET_LABEL_SEQ": 39148,
87                 "LABEL_NAME": "Demo Project",
88                 "LABEL_TYPE": "SF"
89             }
90         ]
91     },
92     {

```

```
93     "ASSET_LABEL_SEQ": 39156,  
94     "LABEL_NAME": "sharecreators 数字图书馆",  
95     "LABEL_TYPE": "SF",  
96     "P_PATH": [  
97         {  
98             "ASSET_LABEL_SEQ": 39148,  
99             "LABEL_NAME": "Demo Project",  
100            "LABEL_TYPE": "SF"  
101         }  
102     ]  
103 }  
104 ]  
105 }
```



第三方配置集成

8.1 钉钉配置集成

- 登录钉钉开放平台，进入应用开发



- 创建应用，选择 H5 微应用，企业自主开发

创建企业内部应用

应用类型: H5微应用 小程序

* 应用名称:

* 应用描述:

应用图标: 

请上传JPG/PNG格式、240*240px以上、1:1、2MB
以内的无圆角图标
[查看图标规范>](#)

* 开发方式: 企业自主开发 委托服务商开发

- 应用信息里有 appKey 和 appSecret，需要给到开发人员配置

钉钉开放平台

首页 应用开发 开放能力 开发工具 更多

返回企业内部开发

Blueberry

- 概览
- 基础信息
- 应用信息**
- 开发管理
- 权限管理
- 应用功能
 - 机器人与消息推送
 - 事件与回调
 - 登录与分享
- 酷应用

应用信息

Blueberry
通过示例应用，快速体验群场景下的酷应用交互方式。

应用凭证

AgentId	AppKey
2618774677	<input type="text"/>
AppSecret	<input type="text"/>

删除应用

删除操作不可逆，该应用所有信息将被删除，请谨慎操作。

- 权限开通：
- 权限范围:全体员工 | 权限配置: (视情况配置)
- 通讯录 (以应用身份读取通讯录,获取部门基础信息,获取通讯录部门组织)
- 价格信息, 获取用户组信息, 获取角色权限, 获取用户基本信息;
- 扫码登录、用户同步、组织结构同步、权限同步
- 消息与群组 (获取与更新群组信息, 读取群消息, 更新应用所创建群的群
- 信息, 获取群组信息, 获取与发送单聊、群组信息, 获取用户在群组中@
- 机器人的信息, 接收群聊中@机器人消息时间, 获取群组中所有信息, 更
- 新应用创建群聊信息, 获取用户发送给机器人的单聊消息)



- 回调域名需要添加上, 格式 http://你的 ip://auth-redirect



- 版本发布



8.2 飞书对接

8.2.1 飞书对接维度

- 成员同步 (组织架构)
- 回复与分享的消息提醒同步
- 文件夹所属人会收到文件夹的增删改查提醒消息

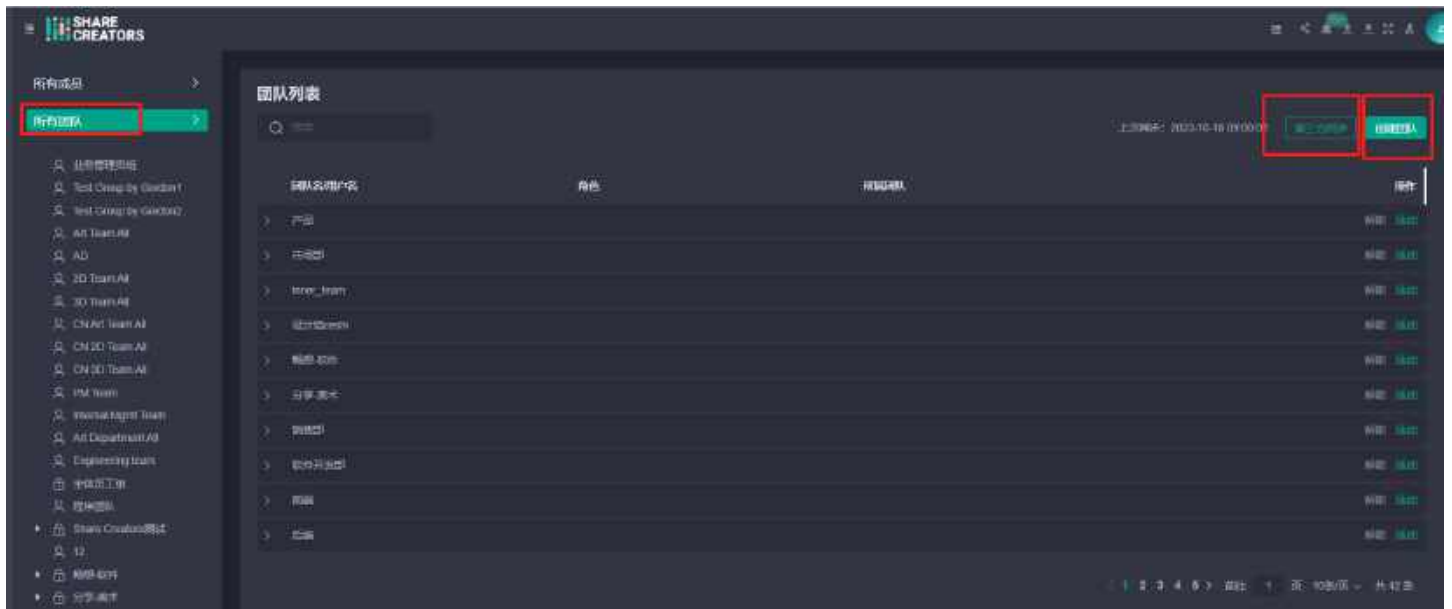


Download通知

si@sharecreators.com downloaded asset, the path is: Daily Backup/2D Team/Asep Ariyanto/2024-01-07/08.psb.zip

8.2.1.1 成员同步（组织架构）：

- 可直接从飞书同步团队成员，与组织架构权限保持一致



8.2.1.2 回复与分享的消息提醒同步



8.2.1.3 文件夹所属人会收到文件夹的增删改查信息

文件夹所有人：创建人可以看见其拥有文件的所有增删改查的消息提醒（飞书有同步提醒），相关示意在消息提醒界面会有，截图如下。



8.2.2 飞书集成配置

- 使用管理员账号进入飞书开放平台<https://open.feishu.cn/app>

创建企业自建应用

搜索应用名称或 App ID

🔍 11 98 ☰

测试中 提示：应用仅供本企业内部使用，应用发布需经过企业管理员审核，请仔细阅读应用审核说明。

test_0704

所有者：李宗国 · 我的角色：所有者

待上线

最新动态：2023-07-04 16:33 已修改

应用0704

所有者：李宗国 · 我的角色：所有者

已启用

最新动态：2023-07-04 16:16 已发布

消息发送测试

所有者：李宗国 · 我的角色：所有者

已启用

最新动态：2023-06-28 15:47 已修改

API test

所有者：李宗国 · 我的角色：所有者

待上线

最新动态：2023-04-23 11:59 已修改

我的开发之旅

设计应用

基于丰富的开放能力，设计我的飞书应用

step 1

开放能力介绍

优秀开发案例

搭建应用

基于教程与工具，快速上手搭建我的应用

step 2

快速开发教程

桌面卡片搭建工具

服务端 API 调试台

发布应用

企业管理员审核后即可使用

step 3

审核与发布指南

运维与运营指南

- 点击“创建企业自建应用”，输入应用信息，点击“创建”。

创建企业自建应用 ×

该应用仅可在“测试机构”内部使用。应用发布需经过企业管理员审核，请仔细阅读[应用审核规则](#)。

名称*

11/32

应用描述*

3/120

应用图标*

JPEG/PNG/SVG/BMP 格式，2 MB 以内，大于 240*240 px，无圆角



选择背景色

选择图标

📦

👑

📍

📁

📅

🔔

📧

🌙

★

🏷️

💬

📄

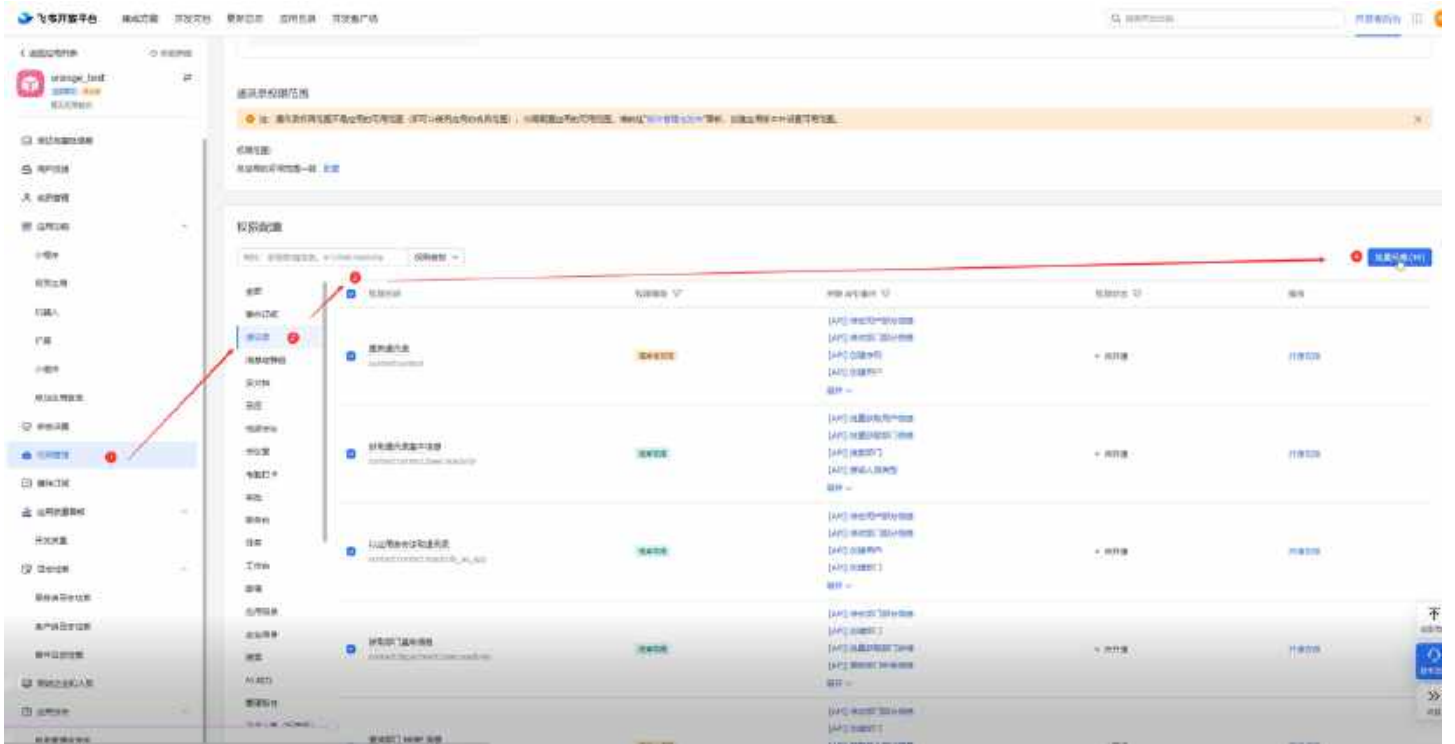
🕒

🏢

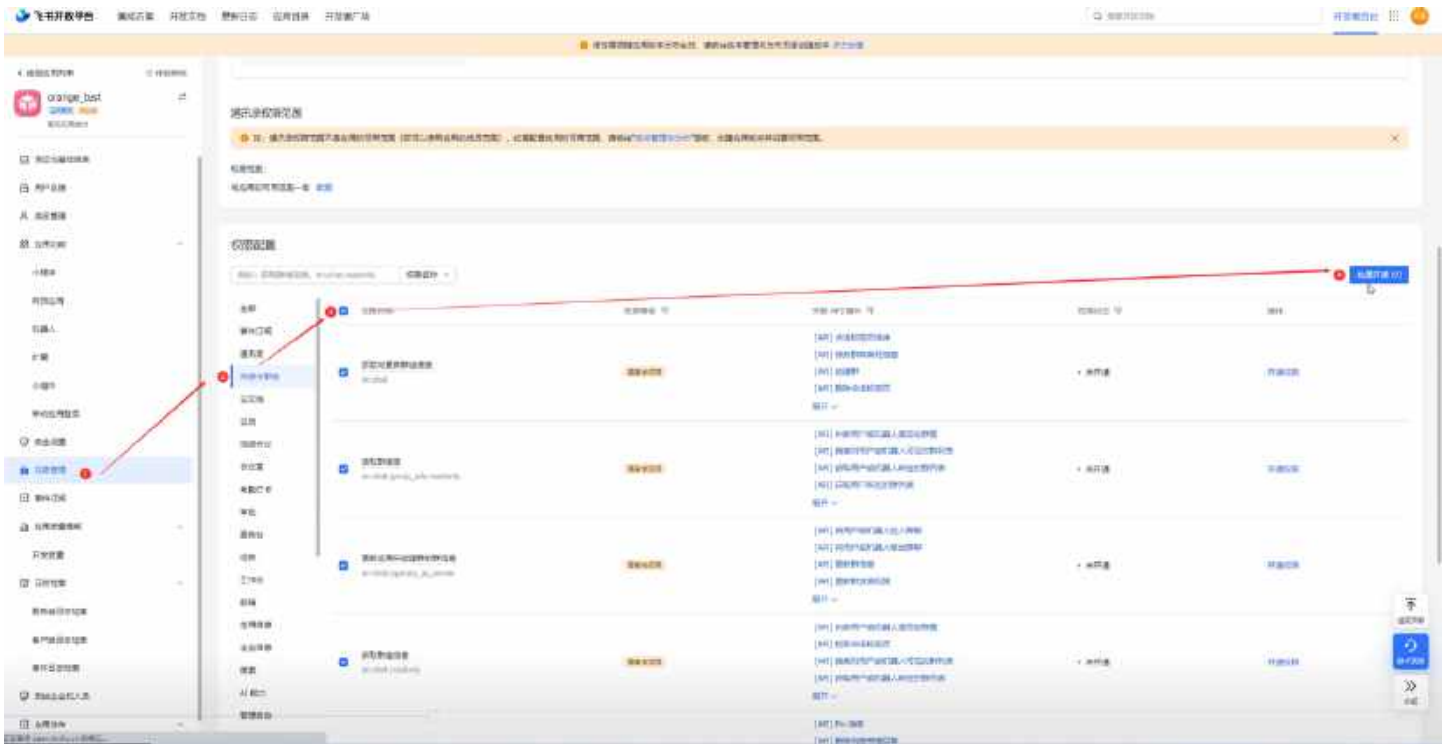
👥

🌐

- 进入应用设置界面，选择“权限管理” -> 点击“通讯录” -> 勾选“权限名称” -> 点击“批量开通”，弹窗点击“确定”。



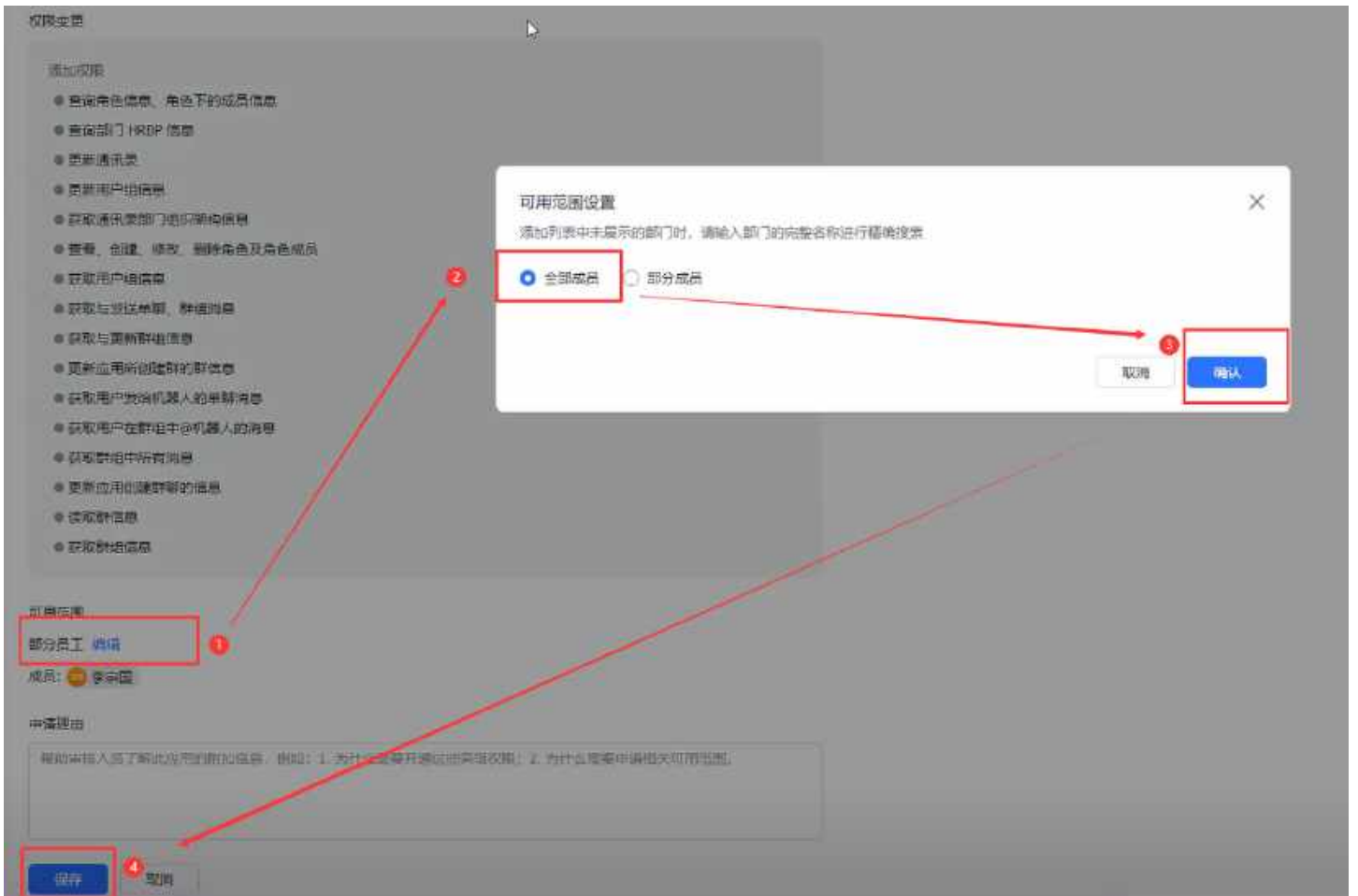
- 选择“权限管理”->点击“消息与群组”->勾选“权限名称”->点击“批量开通”，弹窗点击“确定”。



- 选择“机器人”->点击“开启”->“点击创建”，跳转到“版本管理与发布”界面。

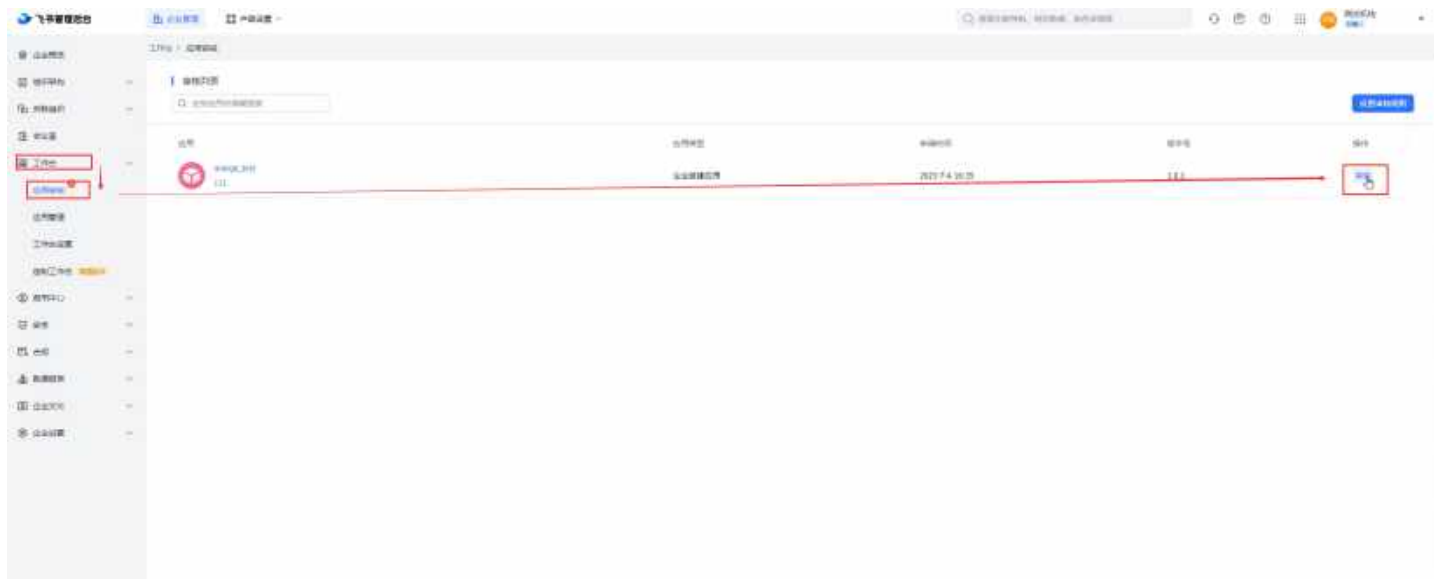


- “版本管理与发布” -> 点击“创建版本”，输入有效信息 -> 部分员工“编辑”，弹窗选择全部员工，点击“确认” -> “保存”。




- 点击“申请线上发布”

- 点击工作台->应用审核->审核->弹窗点击“通过”。




[< 返回列表页](#)


 **orange_test**
111

版本号: 1.0.1 (待审版本) ▼

[拒绝](#) [加签](#) [通过](#)

应用开发者

 李宗国

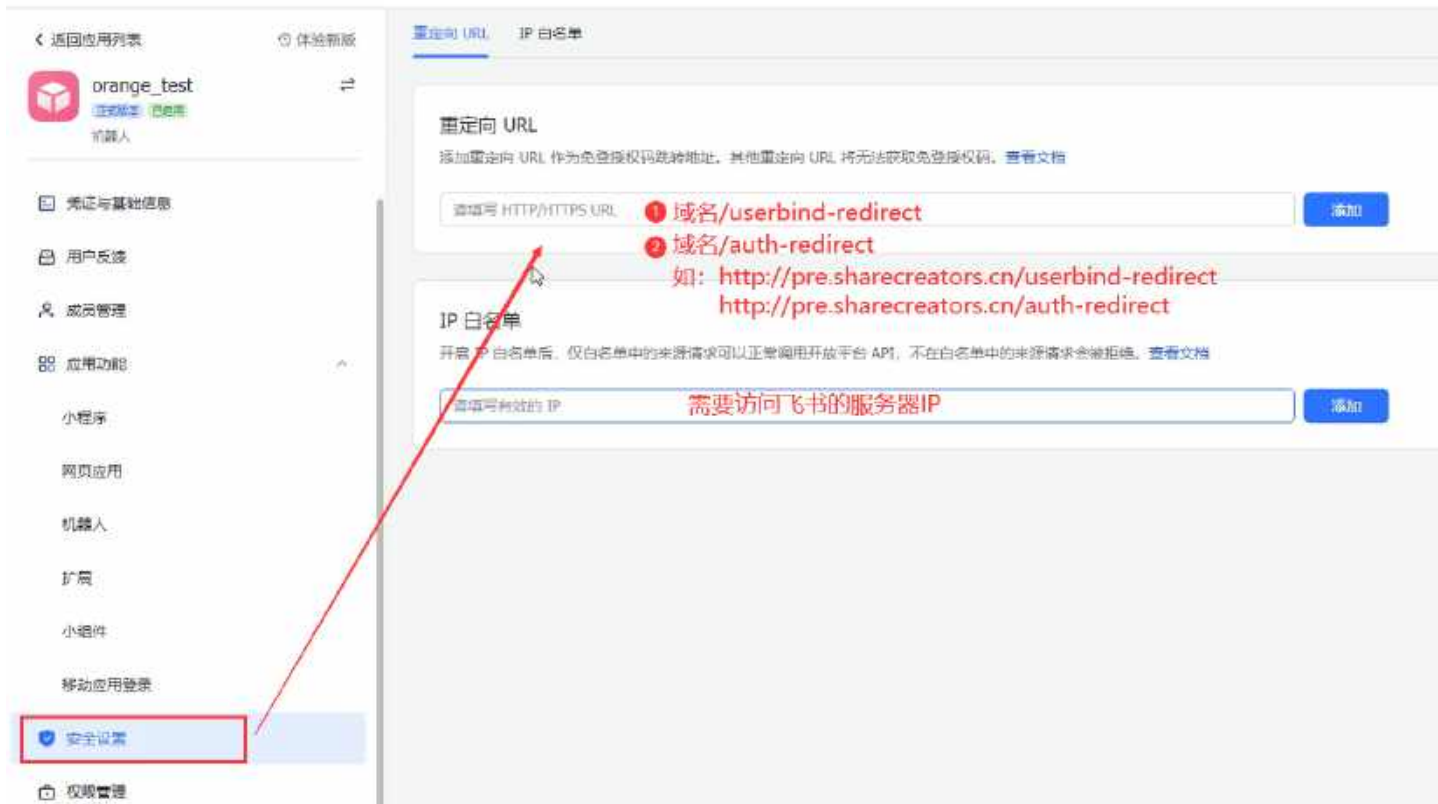
名称(简体中文)	介绍(简体中文)
orange_test	111
应用能力	应用分类 🕒
 机器人	暂无 配置
可用范围设置	通讯录权限范围
待生效版本 变更内容	与应用的可用范围一致 配置

可用成员: 全部成员 [更新](#) [配置](#)

应用权限

通讯录 更新	▼
消息与群组 更新	▼

- 配置重定向URL、IP白名单。



? 常见问题答疑

👉 存储&安全性保障

1. 部署方式：提供云部署和私有化方式

🌟 **云部署**：云端服务器存储数据的优势在于可以随时随地存取。针对云端数据安全，我们采取了多项安全保证措施，包括数据加密、身份认证、访问控制、安全日志和审计等手段，以确保数据的安全性。综上所述，现在云端存储要比本地存储更加安全可靠。

💬 **私有化部署**：实现外部接入的IP黑白名单控制👉👉👉

- 公有云我们现在支持阿里云、AWS部署，如果使用公有云就不用文件存储服务器了，可以节约硬盘的开销。也可以公有云和本地机房一起使用，只要保证网络没问题即可。
- 私有化部署需要私有有机房服务器的支持，可结合您的需求给部署方案建议。

2. 本地部署对服务器有特殊要求吗？

💬 无特殊要求，正常配置服务器基本可以满足（提供服务器所要求文档）

3. 第三方资产库，入库的方案是否有脚本和接口部署自己的接口？

💬 可以

4. 可以提供数据迁移吗？

💬 如果工作量较小，我们将[免费协助迁移](#)。若工作量较大，则需额外收费。

5. 可以对个性化开发数据类型进行开发吗？

💬 可以，评估需求和工作量可能会收取一定费用

👉 权限 & 分享

1. 可以让成员在面板中之看到他对应的内容吗？（包括流程）

💬 如果该成员没有权限，打开仅显示当前自己的任务及流程

2. 可以给外部人员 / 外包商分享特定的内容吗？

💬 可以。分享时，设置好对应权限及内容即可

3. 分享给外部人员 / 外包商时，外部人员需要进行帐号注册吗？

💬 仅查看或者预览 无需注册；上传/下载 需要注册获取正式帐号

4. 可以对资源进行权限管理吗？

💬 可以。系统已经实现对资源「可查看」「可编辑」「全部」三个权限的权限管理

5. 权限中「可查看」「可编辑」「全部」有什么不同呢？

💬

- 可查看：仅查看，下载
- 可编辑：管理资源，可下载 | 标注 | 修改等
- 全部：具有编辑权限的同时，还可对当前文件夹进行权限设置，方便为成员分配权限

6. 是否可以通过飞书应用可见范围授权，进而控制Blueberry的授权？

💬 主要功能为：飞书人员组织架构的同步到Blueberry

👉 预览&模型

1. Maya，Max支持预览吗？

💬 支持，现已上线

2. 3D的dds格式的文件可以实现预览吗？

💬 可以

3. 可以预览特效渲染文件吗？

💬 目前暂不支持（详询商务/技术支持）

4. 可以进行3D模型的整合吗？

💬 目前暂不支持（后续开发，已列入产研计划）

5. 支持spy动画吗？

💬 仅支持个别几个版本（详询商务/技术支持）

👉 筛选&排序&标签

1. 可对投放资源根据相关标签进行排序吗？

💬 可以；需要自定义开发接口

2. AI标签：是否可通过关键词来识别图片并检索模型、图片和视频？

- AI标签应用

- 图片和文档上传后，会进行AI标签打标

- 匹配搜索关键词与AI标签可实现搜索
- 多维度搜索功能
 - 文件类型、颜色、上传时间、上传者等作为搜索维度
 - 可按组织架构搜索（对接钉钉、飞书）
 - AI标签针对图片和文档，视频暂不支持
 - 3D AI识别尚未突破，但可识别缩略图信息
- 未来发展
 - 视频和3D的AI标签和搜索功能将会逐步开发和完善

👉 目前集成了哪些通讯工具？

💬 钉钉，企业微信，飞书，slark；其他的也可[提供定制化服务](#)来对接

👉 API接口

- 可以外放API接口，支持二次开发。但具体能力需根据用户购买版本来决定，至少需要专业版本才有相关的能力。
- 12月开放部分API接口（即将开放）
- 通过API接口，来自动同步和jira等工具的互联

👉 可以和Unreal进行对接吗？

💬 可以，unreal插件已上。

👉 同步文件夹为什么没有删除功能？

💬 右击同步文件夹 可以选择将其放入垃圾桶，相当于删除

👉 系统图片类可以单独看一通道吗？

💬 暂不支持，[可定制化开发](#)

👉 可以与Pf进行对接吗？

💬 可以支持，需[定制化开发](#)

👉 试用周期是多久？

💬 注册成功-免费试用 ([7天有效试用期](#))